2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP • NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE

Nº 188





¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!

ADELÁNTATE

¡APUNTA Y DISPARA!

Descubre todo sobre los mejores shooters futuristas

PRIMERAS IMÁGENES

¡SE ACERCA GTA IV!

Así será la aventura más esperada para PS3 y 360

¡A EXAMEN!

SPIDER-MAN 3

¡Analizamos a fondo el nuevo juego del Hombre Araña!

ADEMÁS...

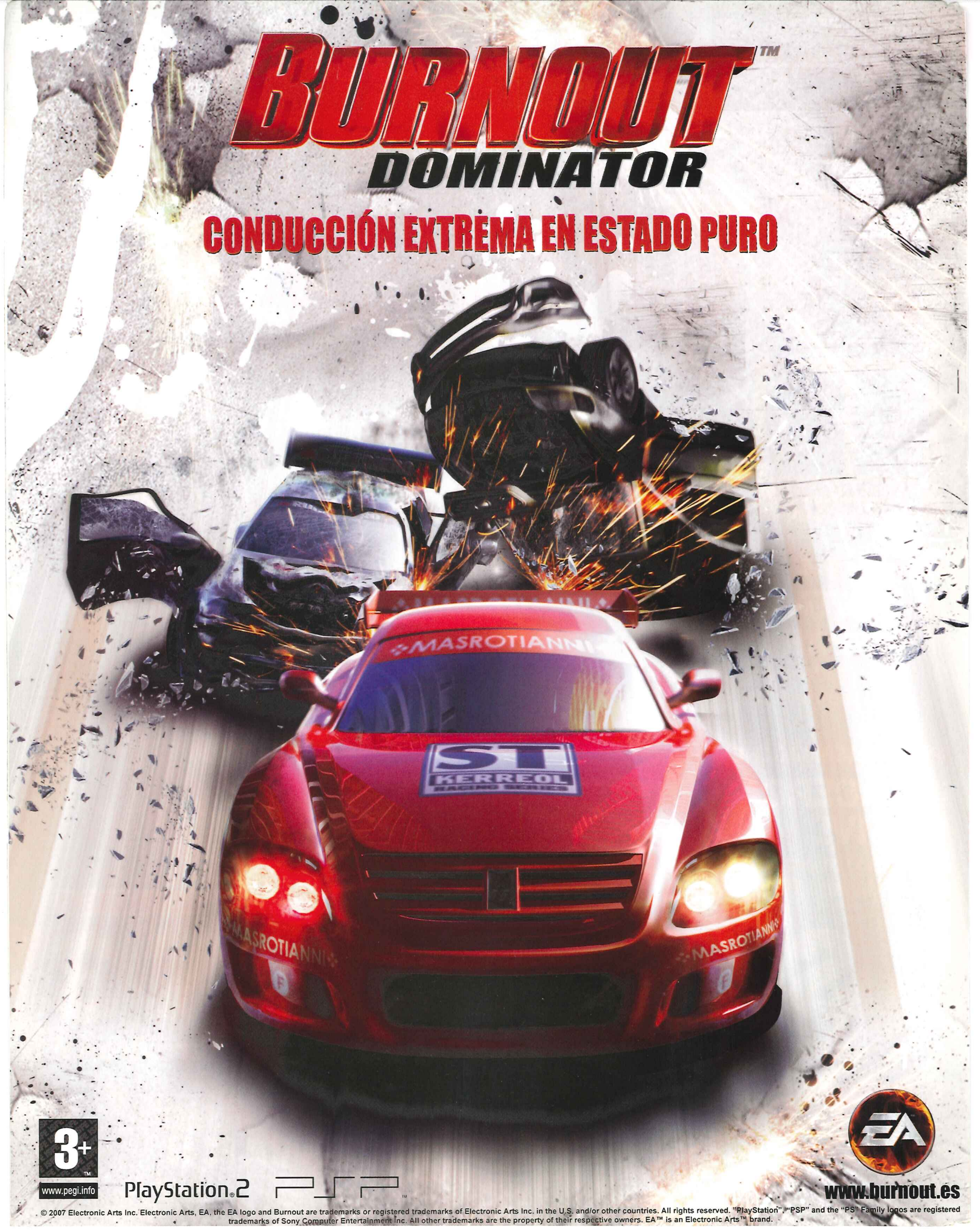
- Nuevos detalles de ASSASSIN´S CREED
- Análisis de DRAGON BALL Z en Wii
- Primer vistazo a DRAKE´S FORTUNE
- Vuelve Lara con TOMB RAIDER ANNIVERSARY

GUÍA COMPLETA

GOD OF WAR II

¡Todas la claves y secretos para completar el juego!




BURNOUT™
DOMINATOR
CONDUCCIÓN EXTREMA EN ESTADO PURO
MASROTIANNI
ST
KERREOL
3+
www.pegi.info
PlayStation®2
PSP™
EA
www.burnout.es
© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, the EA logo and Burnout are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. "PlayStation", "PSP" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

PlayStation 2 defiende su reinado



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Sí, ya sé que estamos en plena fiebre de "nueva generación", con PlayStation 3 recién salida del horno y Xbox 360, Wii y las portátiles a pleno rendimiento. Pero cuando os sumerjáis en el número de este mes coincidiréis conmigo en que lo de PlayStation 2 es para quitarse el sombrero. Casi siete años después de su salida al mercado nos encontramos con que la consola sigue defendiendo su merecidísimo reinado con uñas y dientes. Tan solo dos meses después de un lanzamiento del calibre de «*Final Fantasy XII*», nos encontramos con un juego impresionante, una aventura que justifica por si sola la compra de una consola. «*God of War II*» exprime un poquito más la capacidad técnica de la máquina, y además ofrece un juego largo, variado e intenso. Una pasada. Pero es que la cosa no queda ahí. En los preestrenos de este mes veréis juegos tan prometedores como «*Rogue Galaxy*» o «*Tomb Raider Anniversary*». Eso sin contar con que también tendrá su correspondiente versión de «*Spider-Man 3*», protagonista absoluto de este número como no podía ser de otra forma. Es evidente que más temprano que tarde los juegos empezarán a escasear para esta consola de Sony, pero hay que aplaudir que en los tiempos que corren PS2 siga mirando a tú a tú a toda la nueva generación. Desde luego, todos nos daríamos con un canto en los dientes si estas nuevas consolas consiguen igualar la longevidad y el impresionante y variadísimo catálogo que hasta ahora ha ofrecido la "Play". Sin duda gracias a ella los videojuegos están hoy en un lugar tan privilegiado dentro del mundo del entretenimiento.

Hay que aplaudir que PS2 siga mirando de tú a tú a toda la nueva generación



GOD OF WAR II - PS2



ROGUE GALAXY - PS2



TOMB RAIDER ANNIVERSARY - PS2

LA REDACCIÓN



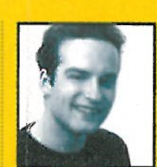
JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

A la caza de la exclusiva. Tranquilos, que no hablo de Elsa Pataky, sino de la lucha que se ha entablado entre Sony y Microsoft por "robarse" títulos exclusivos. Así todos podemos disfrutar de los mejores juegos, pero la experiencia indica que al final casi todas las versiones son iguales. ¿Dónde quedan entonces las diferencias entre PS3 y Xbox 360?



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

El poder de un dios. Kratos ha vuelto a PS2 arrasando con todo. «God of War II» es todo un ejemplo de cómo se debe diseñar un juego: espectacular, largo, divertido... os puedo asegurar que supera a cualquier juego de Xbox 360 o PS3 que hayáis probado, y eso que sale en una máquina "obsoleta". Una prueba de que la potencia no lo es todo.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Es mejor ser arácnido. Ya empiezan a salir los datos sobre «GTA IV» y estoy seguro de que será un éxito. Sin embargo, yo prefiero balancearme por las calles de Nueva York con un héroe como Spiderman a volver a ser un típico matón como ya se ha visto en decenas de juegos. Quizá sea menos completo, pero para mí resulta más divertido.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

Spider-Man 3 trepa hasta tu consola

La película está a punto de estrenarse y nosotros os ofrecemos el mejor y más completo análisis del juego. ¿Queréis saber qué tal les ha salido?

PÁGINA 78

REPORTAJE

Aventura de estilo clásico en PS3 con Drake's Fortune



God of War II

Uno de los mejores juegos de la historia de PS2 merecía toda nuestra atención. Mirad la de cosas que le hemos dedicado:

SUMARIO

¡¡PARTICIPA EN NUESTRO CONCURSO!!

SPIDER-MAN 3

Entra en el sorteo de:

20 Lotes de Spiderman compuestos por: CAMISETA + HOLOGRAMA + JUEGO SPIDERMAN (a elegir entre PS3, PS2 ó Xbox 360)

(en pág. 130)



Los creadores de ‹Jak & Daxter› se están marcando un juego de aúpa para PS3. Y aquí tenéis toda la infromación.



PREESTRENO

Tomb Raider Anniversary

Lara cumple 10 años, y Eidos tiene un juego para celebrarlo. Aquí os lo presentamos.

PÁGINA 50



REPORTAJE

Juegos para liarse a tiros

PÁGINA 68

Se acercan un montón de shooters. ¿Queréis verlos?



JERICHO

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 167

A LA VENTA
DESDE EL 4 DE MAYO

FINAL FANTASY® III







ASÍ CRECEN LOS PERSONAJES DE VIDEOJUEGO

¡Qué bien les sientan los años!

Ahora que celebramos el décimo aniversario de Lara Croft, nos hemos parado a pensar cómo han cambiado nuestros personajes favoritos en los últimos años. Como sucede con los buenos vinos, los héroes consoleros mejoran (¡y de qué manera!) con el tiempo.

SUPER MARIO



LA MASCOTA DE NINTENDO lleva más de 20 años tratando de rescatar a la princesa Peach y comiendo champiñones, por eso su barriga se ha vuelto más redonda. Lo que no ha cambiado es su vestuario... siempre de moda.

SOLID SNAKE



EL HÉROE DE METAL GEAR sí que ha envejecido. En su próxima aventura para PS3 lucirá canas hasta en el bigote, aunque también es cierto que su equipo y el nivel de detalle son cada vez mejores. ¡Pero qué sufrida es la vida de los espías!

SAMUS ARAN



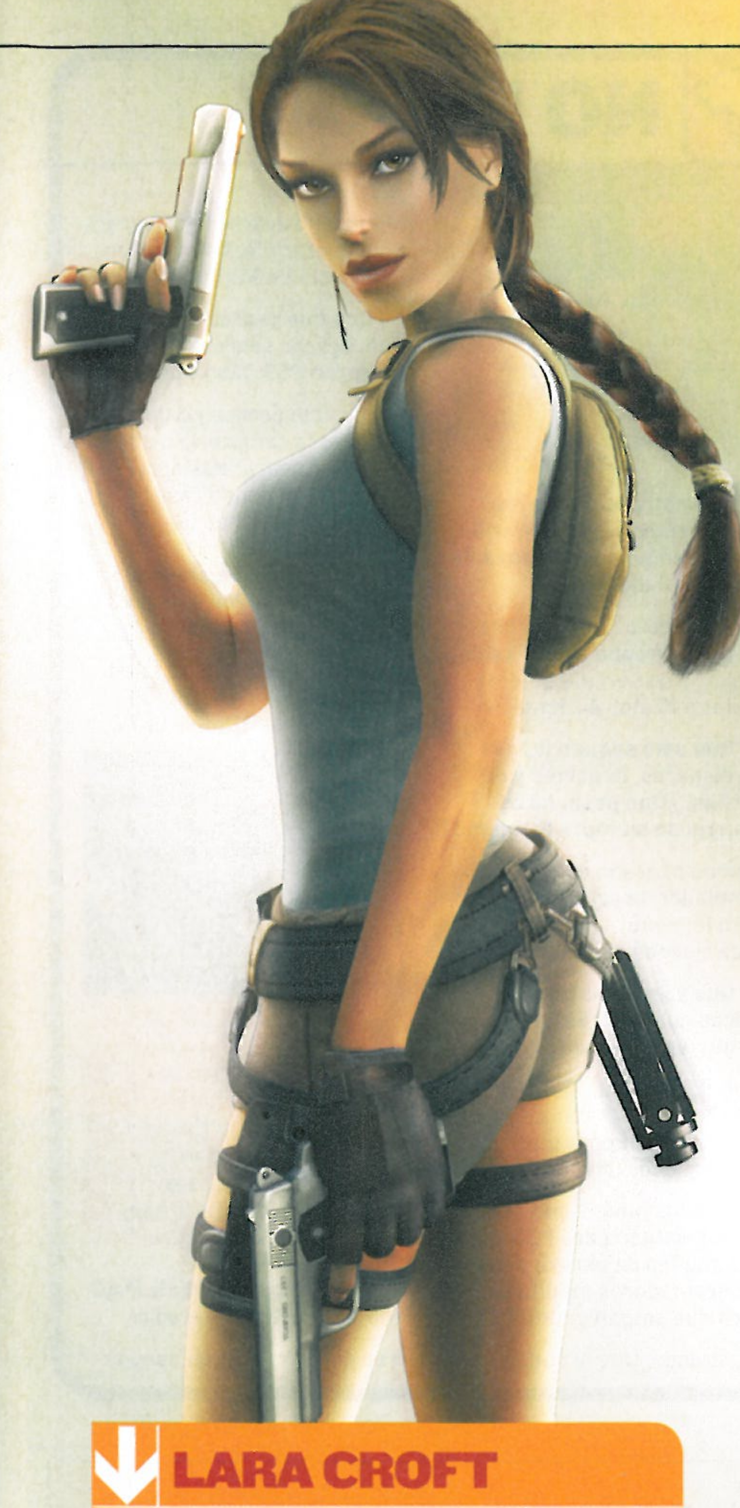
LA HEROÍNA DE METROID ha cambiado su armadura plana por un supertraje en 3D que además será compatible con el control inalámbrico de Wii. ¿Volverá a lucir una larga melena rubia o se habrá cambiado también de peinado?

RYU HAYABUSA



EL NINJA CREADO POR TECMO ha desarrollado sus músculos, se ha hecho con un arsenal más completo... y por fin ha abandonado esa ridícula postura para trepar. En «Ninja Gaiden Sigma» podrá presumir de un aspecto acorde con la potencia de las nuevas consolas.





LARA CROFT

1996

2007

■ YA HA CUMPLIDO 10 AÑOS y esta arqueóloga continúa "al pie del cañón". La protagonista de «Tomb Raider» mantiene su vestuario, su coleta y sus pistolas, pero con cada entrega gana un aspecto más redondeado y realista. ¡Nos morimos por verla cuando cumpla los 20!

SUBEN

▲ SONIC Y MARIO. El anuncio de que aparecerán juntos en un mismo juego es uno de esos sueños que muchos creían imposibles. Y encima, en las Olimpiadas.



▲ RESIDENT EVIL EN Wii. La consola de Nintendo recibirá una edición mejorada del genial «Resident Evil 4» y el nuevo «Umbrella Chronicles».

▲ EL CINE, que este mes nos proporciona divertidísimas versiones jugables de «Spider-Man» y nos permite revivir las hazañas de «300» en PSP.

▲ LAS ACTUALIZACIONES en las consolas de nueva generación. PS3 tiene ahora menús más versátiles y 360 incorporará «Messenger».

▼ EL AYUNTAMIENTO DE NUEVA YORK, que nada más ver el primer trailer ya ha criticado que la ciudad de «GTA IV» se inspire en la Gran Manzana.

▼ LA DIFERENCIA DE PRECIOS DE PSP. En Estados Unidos Sony ha rebajado en 30 $ la consola, pero en Europa no han hecho lo propio...

▼ EL MODELO DE PS3 DE 20 GIGAS. Ni siquiera ha salido en España y en Estados Unidos ya han decidido dejar de venderlo. ¿Vendrá a nuestro país?



▼ LOS RETRASOS: este mes son «Colin McRae DIRT» en PS3 y «Metroid Prime Corruption» los que van a salir más tarde de lo que se había anunciado.



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



Que vuestros números anteriores me han servido de recortes para acabar un trabajo de plástica.

Pues no sabemos si alegrarnos o no. ¿No podías guardarlos y usar en su lugar el catálogo del supermercado para los recortes ?

El nombre que os currasteis para vuestra súper-consola del mes pasado. Estuve un rato a carcajadas con mi hermano.

Si es que somos la monda. Hemos contratado a Arévalo y al Señor Barragán para que nos asesoren con los chistes.

Que cada vez saquen más canales para Wii. ¡La verdad es que estos chicos de Nintendo se lo curran!

Y ya han anunciado un canal que te informa del precio de los caracoles empanados cada viernes. ¡Menudo bombazo!

Que al final salga Vamp en «Metal Gear Solid 4». Ya sabía yo que volvería.

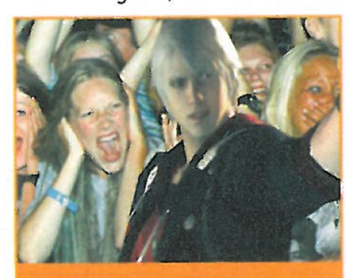
Dicen que va a volver en Navidad, con un turrón bajo el brazo y todo. ¡Qué bonito!

Que «Metal Gear Portable Ops» sea tan chulo y dure tantas horas de juego.

¿Qué pasa este mes? Se ha creado un nuevo club de fans de Snake y nosotros no nos hemos enterado? Es broma, la verdad es que el juego mola.

Que Playstation 2 todavía tenga tan buenos juegos por delante. ¡Y me querían engañar con una Play 3!

¿Es que te vendían una caja de galletas con enchufe? Porque PS3 es cara, pero de ahí a que sea un engaño, no sé...



Lo chulos que lucían Dante y Nero en el reportaje de «Devil May Cry 4» que publicasteis el mes pasado. ¡Con esa percha deberían ser modelos!

Si es que les encanta la ropa "cool" y poner poses vacilonas. A las chicas las vuelven loquitas, loquitas.

NO MOLA



Que retrasen tanto los juegos como «God of War II». Llevo tiempo ya con ganas de echarle el diente.

Ya llega, pero... ¿"echarle el diente"? Prueba a hincárselo mejor, a no ser que quieras matar a Kratos a "dentazos".

Que solo saquen juegos de disparos, deportes y de coches. ¿Qué pasa, no os aburrís de siempre lo mismo?

Hemos pensado en hacer un simulador de cajero de banco, pero la gente se empeña en sacar juegos que vendan, oye...

Que ya no deis pósters de chicas guapas. ¿Es que ya no os gustan como antes?

Pse, no mucho... ¡Claro, hombre! Pero tratamos de que haya variedad para que todos y todas quedéis contentos.

Que los juegos que más me gustan salgan para PS3 y 360. ¿es que les da pereza a los programadores modificarlos para que salgan en Wii?

Es verdad. ¿Qué le cuesta a Microsoft sacar «Halo 3» o a Sony lanzar «Resistance» en la consola de Nintendo?

Que mis padres han dicho que, si saco sobresaliente, compran PS3. ¡Es imposible!

¿Imposible porque no tienen pasta para comprarla o porque no puedes sacar esa nota? Porque el segundo caso se soluciona hincando los codos.

¡Que por fin he ahorrado dinero para la PlayStation 3 y me la puedo comprar!

¡Felicidades! Ya solo te faltan 60 euros para un juego, 30 para un cable HDMI, una TV...



Que los mimados que no saben de juegos compren PS3 ,y yo, que entiendo, espere hasta navidades.

Es verdad. Tendrían que pedir un doctorado en Oxford para adquirir PS3.

Que mi profe me pidió la Play3 y no le he vuelto a ver el pelo.

O se quedó calvo o te "tongó".

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os ha parecido finalmente PlayStation 3?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Es para mi la mejor consola que he tenido hasta ahora. Lo del sensor de movimientos de Sixaxis mola mazo. El mando es más pequeño y ligero.
Javier Martínez-Falero

■ Yo creo que la consola no va a tener rival (comparándola con Xbox 360 o con Wii), pero hasta que no empiece a bajar un poco de precio, no creo que muchos la compren.
SilverDJ

■ Yo trabajo en una tienda de videojuegos y la gente se queja demasiado, sobre todo de los juegos de lanzamiento, porque la mayoría ya estaban en las anteriores consolas.
Jonathan González (Madrid)

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



La imagen del mes

GALLARDÓN NO QUISO PERDERSE EL LANZAMIENTO DE PLAYSTATION 3

Fue toda una sorpresa ver al alcalde de Madrid acompañando a Ana Patricia Botín, presidenta de Banesto, la noche del lanzamiento de PlayStation 3. ¿Acaso quería agenciarse una "por la cara"? ¿O es que como se acercan las elecciones no ve la manera de salir en un lugar que no sea la M-30? ¿Dónde estaba en el lanzamiento de Wii y 360?

Lo que dice la prensa...

20 Minutos, 13 de abril
"La Wii se convierte en la consola icono de la comunidad gay".

HC: Está claro que la revolucionaria consola de Nintendo está ganando adeptos en todos los ámbitos.

BBC News, 11 de abril
"Los creadores de hardware están perdiendo miles de dólares con cada consola vendida".

HC: En fin, es algo que dentro de la industria no es nuevo, puesto que los beneficios llegan en realidad por la venta de juegos. Pero nos invita a reflexionar si las consolas son realmente tan caras como parecen...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es bueno que haya distintas versiones de cada consola?

Xbox 360 tiene dos versiones a la venta y pronto llegará una más completa. Sony también anunció dos modelos de PS3. ¿Es positivo?

Sí



Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas

Para todos los bolsillos

Yo lo tengo claro. En las generaciones anteriores no tenías más remedio que aceptar el único modelo que cada compañía sacaba a la venta. Hay mucha gente para la que los 100 euros de diferencia que hay entre las dos versiones de Xbox 360 es mucho dinero, y no tendrían posibilidad de acceder a esta consola de no ser porque Microsoft les dio dos opciones. Y en PS3 sucede lo mismo. Las compañías lo único que pretenden es ofrecer más posibilidades a los usuarios, pero luego son ellos los que deciden. Y en cuanto a las actualizaciones, como la 360 Elite, también estoy de acuerdo. Lo que no va a hacer Microsoft es cruzarse de brazos si la tecnología avanza a toda velocidad.

Si no tenemos opciones, nos quejamos, y ahora que las tenemos, ¿también? El hecho de tener más posibilidades de compra siempre es una ventaja, se mire por donde se mire.

No



Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas

Solo una, pero que sea la buena

Mira Dani, puedes intentar venderme todas las burras que quieras, pero a mí no me convences. Yo no quiero que me mareen con distintas versiones de consolas, quiero que me ofrezcan una, que sea la más completa, y que no se quede obsoleta a los dos años de comprármela. Que yo sepa en España apenas se ha vendido la versión barata de 360, y en USA se ha retirado de las tiendas la PS3 de 20 gigas porque casi nadie la compraba. La inmensa mayoría de los usuarios quieren siempre lo mejor, porque temen que una versión "capada" pueda traerles problemas. Y en cuanto a la Elite, ni me hables. ¿Por qué no la lanzaron en su momento con todas esas prestaciones?

Las compañías deberían lanzar un único modelo de consola, y que ese modelo sea el más completo y esté preparado para cualquier actualización. Es lo más sencillo.

Y tú ¿qué opinas?

¡Alucinante! El salto que ha dado respecto a PS2 ha sido muy grande, sobre todo gráficamente. Jugar online con «Motorstorm» es diversión infinita.
Sergi Estruch

Mucho mejor de lo que esperaba. Principalmente por su enorme catálogo de juegos inicial. Y todavía queda por venir lo mejor.
The Undertaker

A mí me ha decepcionado un montón. El mando no me ha gustado debido a que se te resbalan los dedos si no estás acostumbrado al gatillo.
Alberto Pisabarro (León)

Los de Sony se creen que por muchos gráficos que le pongan a su consola va a ser mejor y no es así. Se trata de innovar y lo único que han hecho para intentar innovar es copiar la idea de Wii. Tendrían que ponerse a crear nuevas formas de juego. ¡No queremos más chapuzas!
Taiko

EL MES QUE VIENE: ¿OS GUSTA QUE CADA VEZ HAYA MENOS JUEGOS EXCLUSIVOS?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: The Undertaker, Ramón Plazas, Javier Martínez-Falero, Gonzalo Leite, Jonathan González, Alberto Pisabarro, Carlos Feijoo y 8 e-mails anónimos.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MARZO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Final Fantasy XII	PS2	1	2
2	Resistance Fall of Man	PS3	-	1
3	Brain Training	NDS	2	4
4	Spectrobes	NDS	-	1
5	WWE Smackdown...	PS2	8	2
6	Motorstorm	PS3	-	1
7	Virtua Tennis 3	PS3	-	1
8	Formula One Champ. Ed.	PS3	-	1
9	Animal Crossing	NDS	3	2
10	Sonic y los Anillos...	Wii	-	1



RESISTANCE El lanzamiento de PS3 ha sido todo un éxito en nuestro país, como demuestran las excepcionales ventas que han alcanzado sus mejores juegos.



SPECTROBES Las criaturas galácticas de Disney y Nintendo amenazan con sacar del primer puesto de ventas al profesor Kawashima y a sus pruebas de agilidad mental. ¿Lo conseguirán?



FINAL FANTASY XII Será mejor que os vayáis acostumbrando, porque sospechamos que la última y más espectacular entrega de la saga «Final Fantasy» va a batir récords de permanencia en la lista de los juegos más vendidos de nuestro país.

Por consolas

PS2
1 Final Fantasy XII
2 WWE Smackdown...
3 Pro Evolution Soccer 6
4 Tekken 5
5 God of War
6 GTA Vice City Stories
7 Gran Turismo 4
8 The Warriors
9 Resident Evil 4
10 Piratas del Caribe 2

XBOX 360
1 Ghost Recon AW 2
2 Crackdown
3 Lost Planet
4 Gears of War
5 Virtua Tennis 3

Wii
1 Sonic y los Anillos
2 Zelda Twilight Princess
3 Rayman Rav. Rabbids
4 Dragon Ball Z
5 Wario Ware

PS3
1 Resistance
2 Motorstorm
3 Virtua Tennis 3
4 Formula One
5 Call of Duty 3

PSP
1 Pro Evolution Soccer 6
2 Mind Quiz Exercise
3 WWE Smackdown...
4 GTA Vice City Stories
5 MTX Mototrax

NDS
1 Brain Training
2 Spectrobes
3 Animal Crossing
4 Mario Slam Basketball
5 Big Brain Academy

GB ADVANCE
1 2x1 Buscando a Nemo
2 Bratz Rock Angelz
3 Madagascar
4 Descubriendo a los R.
5 Eragon

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 26 de marzo al 1 de abril — Datos cedidos por MagicBox

1 Kingdom Hearts 2 Final Mix (PS2)
2 Musou Orochi (PS2)
3 Eigoga Nigatena Otona no DS Training (NDS)
4 Digimon Story (NDS)
5 Yoshi´s Island DS (NDS)
6 Tamagotchi no Appare! (NDS)
7 Pro Yakyuu Spirits 4 (PS2)
8 Kotoba no Puzzle: Mojipittan DS (NDS)
9 Wii Sports (Wii)
10 Monster Hunter 2nd (PSP)

KINGDOM HEARTS 2 Recupera el primer puesto en las listas japonesas gracias a esta edición especial que incluye un "remake" en 3D de «Kingdom Hearts Chain of Memories».

En EE.UU.

Del 22 al 29 de marzo — Datos cedidos por Gamespot

1 Wii Play (Wii)
2 Rainbow Six Vegas (Xbox 360)
3 God of War II (PS2)
4 Resistance Fall of Man (PS3)
5 Madden NFL 07 (PS3)
6 Oblivion (PS3)
7 Tiger Woods PGS Tour 07 (Wii)
8 Cooking Mama (Wii)
9 Ghost Recon Advanced Warf. 2 (Xbox 360)
10 Motorstorm (PS3)



Wii PLAY Se lanzó en Estados Unidos a mediados del pasado mes de febrero, y ya se ha convertido en el juego más vendido. ¿Será porque incluye un mando de regalo?

En Gran Bretaña

Del 24 de marzo al 31 de marzo — Datos cedidos por ELSPA

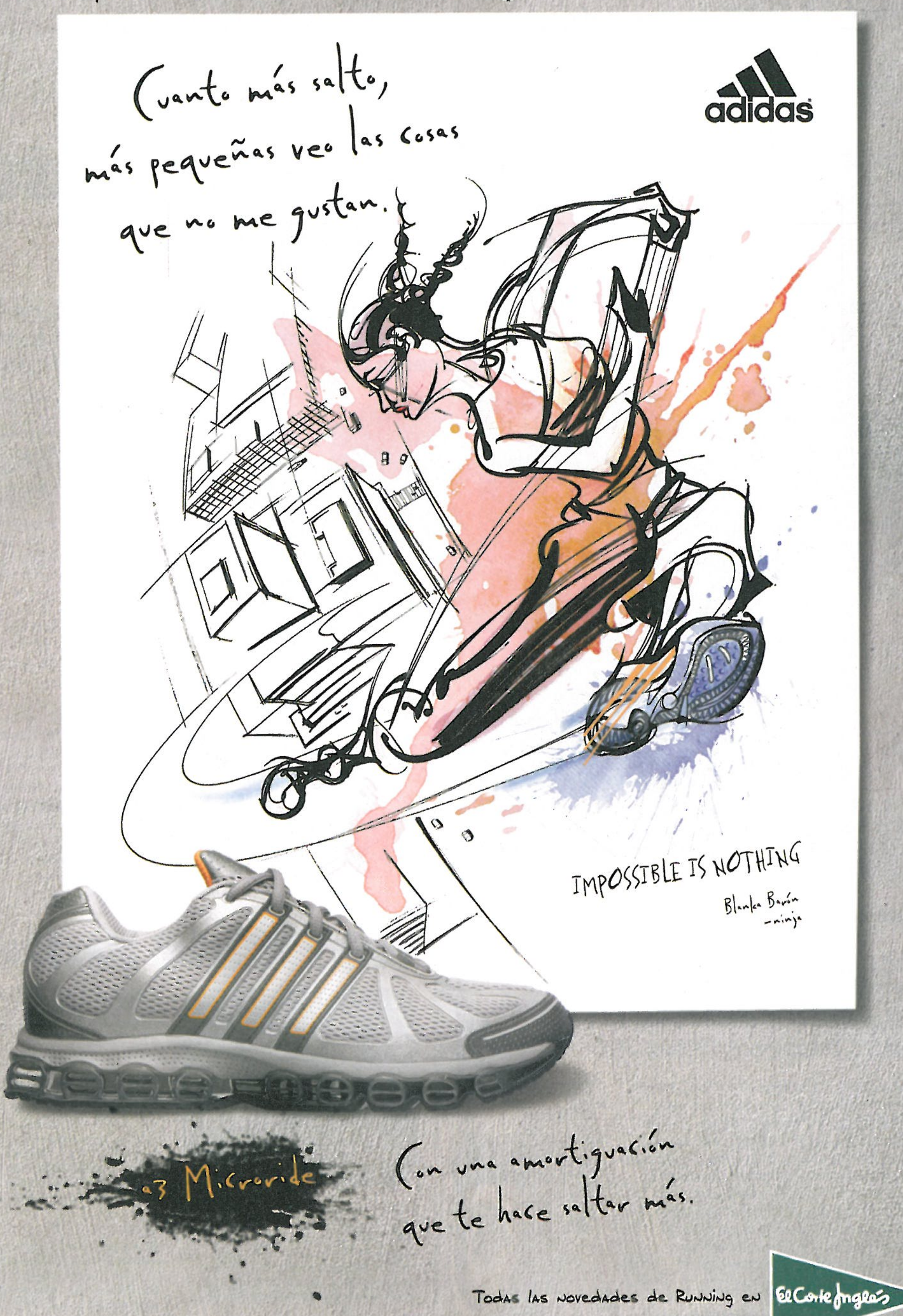
1 Resistance Fall of Man (PS3)
2 Motorstorm (PS3)
3 Brian Lara International Cricket (PS2)
4 Virtua Tennis 3 (PS3)
5 UEFA Champons League (PS2, Xbox 360)
6 Tiger Woods PGA Tour 07 (PS3, Wii)
7 Call of Duty 3 (PS3, Xbox 360)
8 Medal of honor Vanguard (PS2, Wii)
9 Def Jam Icon (PS3, Xbox 360)
10 Ghost Recon Adv. Warfighter (Xbox 360)



RESISTANCE No sólo se ha convertido en el juego más vendido del catálogo de PS3, sino que también ha sido el favorito de los británicos, una semana después de lanzarse la consola.

La cifra

100.000 UNIDADES DE PLAYSTATION 3 SE HAN VENDIDO EN ESPAÑA EN LOS PRIMEROS DÍAS DESDE SU LANZAMIENTO.



Empieza tu carrera en adidas.com/running
Cuanto más salto,
más pequeñas veo las cosas
que no me gustan.
adidas
IMPOSSIBLE IS NOTHING
Blanka Barón
-ninja
a3 Microride
Con una amortiguación
que te hace saltar más.
Todas las novedades de Running en El Corte Inglés
CONSULTA EN NUESTROS CENTROS COMERCIALES LA DISPONIBILIDAD DE ESTE PRODUCTO
PLANTA DE DEPORTES

PRIMERAS IMÁGENES - PS3 Y 360

¡¡Primeros datos de GTA IV!!

Sale a la luz el primer video de «Grand Theft Auto IV», el estreno de la saga en la nueva generación. Os contamos los primeros detalles sobre este próximo bombazo.



LOS BARRIOS irán desde lo más céntrico hasta las zonas más deprimidas. Lugares como Brooklyn ahora se llamarán Broker.

NIKO BELIC será el protagonista de la aventura. Es un emigrante de un país de Europa del Este que llega a Liberty City para ganarse la vida, pero no todo le saldrá como había soñado...

Mucha expectación había generado el anuncio del primer tráiler de «Grand Theft Auto IV» para Xbox 360 y PS3. Finalmente, el 30 de marzo Rockstar mostró un video corto, pero suficiente para generar ríos de tinta. **El protagonista se llamará Nico Belic,** y será un inmigrante de Europa del Este que viaja a Liberty City siguiendo a su primo, quien le cuenta que lleva una vida de éxito, dinero y mujeres. Sin embargo, al llegar descubre que es un simple taxista relacionado en los bajos fondos, y ahí empezará la aventura. ¿Dónde se desarrollará? Los carteles que salen en los edificios del vídeo indican que **será Liberty City,** la ciudad donde se desarrollaba «GTA III», pero todo tiene **un parecido más que "sospechoso" con Nueva York,** porque se ven réplicas de la Estatua de la Libertad, el edificio Chrysler o el puente de Brooklyn. Todavía no se saben detalles concretos del desarrollo, pero sí que el juego se está programando con el motor RAGE, que ya se usó en «Table Tennis». Esto permitirá **animaciones más fluidas y mayor expresividad en los rostros,** así como una mejor transición entre los escenarios exteriores e interiores. Pronto habrá más datos, a la espera de que el juego llegue en octubre.

ANUNCIO–PS3 Y XBOX 360

Dante se duplica

«Devil May Cry 4» finalmente saldrá también en Xbox 360.

En el número pasado os ofrecimos un reportaje exclusivo sobre «Devil May Cry 4» en el que decíamos que iba a salir sólo en PS3. Sin embargo, cuando ya habíamos enviado la revista a imprenta, Capcom anunció oficialmente que su juego saldrá también en Xbox 360. Lo cierto es que los creadores del juego nos habían adelantado la noticia en la entrevista que mantuvimos con ellos, pero fue la propia Capcom la que nos prohibió desvelarlo en el reportaje. Sentimos tener que dárosla ahora con retraso.

NOTICIAS BREVES



MÁS COLIN QUE NUNCA

Ya queda menos para que «Colin McRae DIRT» aterrice en la nueva generación y no paran de anunciarse novedades. A las clásicas carreras de rally, todoterreno y campo a través, se une la modalidad off-road, que permitirá usar Super Buggies y camiones Pro 4 en enfrentamientos de hasta 10 vehículos. Todo esto se verá en junio en 360 y un poco después en PS3.

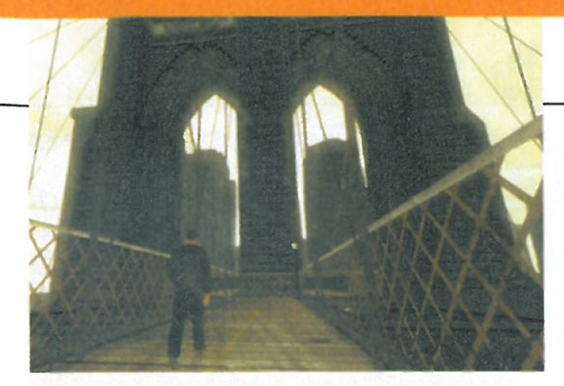
VUELVE EL JUEGO DE NUESTROS SUEÑOS

La obra maestra de Saturn, «Nights», tendrá una secuela en Wii este invierno. Como en el original, tendremos que volar en un mundo de sueños y fantasía acompañados por el famosos arlequín protagonista. Gracias a la captura de movimientos, podremos girar o planear a través de enormes escenarios.

CREA TU PROPIA BANDA

Debido al enorme éxito de su juego «Guitar Hero», en Harmonix han decidido crear el musical definitivo: en «Rock Band» 3 jugadores podrán usar a la vez una guitarra, una batería





LAS LUCES Y LAS SOMBRAS serán mucho más precisas y realistas que en todos los episodios anteriores.



LA CIUDAD estará llena de vida. El comportamiento de los personajes no controlables será más realista.



HABRÁ VEHÍCULOS, pero ninguno será aéreo, para evitar controversias con los atentados del 11-S en Nueva York.



¿DE QUÉ CIUDAD PARECE ESTA IMAGEN? Efectivamente, habrá montones de referencias visuales a la Gran Manzana: taxis amarillos, rascacielos... Pero todos los carteles dejan claro que esto será Liberty City.



LOS EDIFICIOS TÍPICOS de NY saldrán en el juego. A la izquierda veis una foto real del edificio Flatiron y a la derecha su "réplica". También visitaremos Brooklyn, la Quinta Avenida, Harlem...

y un micro. Aún no se sabe si podrán comprar los instrumentos por separado o qué temas (licenciados) se incluirán, pero se ha comentado que el juego saldrá en 360 y PS3 en Navidad.

HERMANOS DOBLES

La saga bélica «Brothers in Arms» dará el salto a Wii y DS. La versión de Wii, llamada «Brothers in Arms Double Time» tendrá 31 niveles donde usaremos el sensor de movimiento para dar órdenes. En las 16 fases de «Brothers in Arms DS» usaremos la pantalla táctil para apuntar. Aún no hay fecha para estos prometedores juegos.

CONDUCE UN FERRARI

System 3 acaba de hacerse con la licencia «Ferrari Challenge» y ha decidido lanzar versiones para PS3, PSP, Wii y DS. La primera versión en llegar será de PS3 e incluirá vehículos y circuitos reales y modo online para 16 jugadores. Los juegos de PSP y DS permitirán 4 jugadores sin cables y el de Wii será compatible con el volante.

XBOX 360 EN OFERTA

Hay un nuevo pack para 360, dispuesto a satisfacer a los jugones exigentes. El Power Pack incluye la consola, 2 pads inalámbricos, disco duro, auriculares, cable por componentes, Ethernet y mando multimedia, por 449, 99 euros. Además, nuevos juegos se unen a la línea Classics, a 29,99 euros cada uno: «Blazing Angels», «Enchanted Arms», «Far Cry», «Gun», «NBA 2K6», «99 Nights», «Over G Fighters», «Quake IV», «Tony Hawk» y «Arcade Unplugged».

NUEVO MODELO – XBOX 360

Una consola directa a la "elite"

Microsoft lanza en EEUU un nuevo modelo de su consola.

Después de muchos rumores sobre la posible aparición de un modelo mejorado de Xbox 360, la noticia por fin se ha confirmado: el día 29 de abril se pondrá a la venta en Estados Unidos Xbox 360 Elite. Las diferencias respecto al modelo "normal" están en su disco duro de 120 GB, la presencia de una conexión HDMI y un cable de alta definición, y su elegante color negro. Por supuesto, otra vendrá en el precio, porque sale por 479,99 $.



PRIMEROS DATOS – NINTENDO, Wii

El terror resucita en Wii

Dos nuevas entregas de «Resident Evil» llegarán a la consola de Nintendo en los próximos meses.

Capcom acaba de anunciar el lanzamiento de dos nuevas entregas de la saga Resident Evil para Nintendo Wii. La primera de ellas será **un "remake" de «Resident Evil 4»,** adaptado al control de la nueva consola. Este título, que aparecerá a lo largo del próximo verano, contará además con los **modos de juego extra** que sólo estaban en la versión de PS2 (que en Hobby alcanzó un 94), además de alguna sorpresa extra.

El segundo de los lanzamientos será **«Resident Evil Umbrella Chronicles», un "shooter" en primera persona** que recuperará escenarios y personajes de las 4 primeras entregas (como Chris y Jill) y que incluirá localizaciones exclusivas, como la sede de Umbrella, preparadas para sacarle todo el partido a la detección de movimientos de Wii. El mes que viene, tras probar una primera versión, tendréis nuestras impresiones.



LEON volverá a ser el sufrido protagonista de «Resident Evil 4», que se ambienta en España.

LOS ZOMBIS vendrán hacia la pantalla y tendremos que detenerlos a tiros.



LA AMBIENTACIÓN en «Umbrella Chronicles» se basará en todos los títulos anteriores y recordará a otros juegos de disparos, como «House of the Dead».

ADA TENDRÁ MÁS PROTAGONISMO en esta versión de «Resident Evil 4» gracias a los nuevos modos de juego, que serán exclusivos de esta entrega para Wii.

INTERNET ONLINE

Más juegos para la Consola Virtual

La sección de juegos clásicos para Wii está que no para. Ya podéis descargaros juegazos como «Zelda: A Link to the Past», «Castlevania», «Dragon´s Curse», «Punch Out», «Sonic Spinball», «Vectorman» y «The Story of Thor». ¡Suma y sigue!

Y ahora también chatearás en 360

Cualquiera que tenga un ordenador con internet habrá "picado" alguna vez con el famoso programa de chat Messenger. Pues bien, a partir del 7 de mayo estará disponible la actualización de primavera de 360 y, entre otras ventajas (como más información sobre logros), incluirá compatibilidad con dicho programa. Eso significa que podremos chatear incluso con gente que esté en un ordenador.

Se acerca la hora «Halo 3»

Tras mucho esperar, la beta multijugador de «Halo 3» estará disponible a partir del 16 de mayo y durante un plazo de tres semanas. Recordad que para acceder a la beta tendréis que usar la clave que viene junto con el juego «Crackdown», lanzado el pasado 23 de febrero.

¿Preparados para navegar en Internet?

Por fin se puede usar la versión completa del navegador Ópera para Wii. Sólo tenéis que actualizar vuestra consola y el nuevo servicio estará disponible de forma totalmente gratuita.

España es la mejor con Snake

El pasado marzo se celebró la competición europea de «Metal Gear Solid 3 Subsistence» y... ¡adivinad quién ganó! Pues el equipo español, que barrió a los otros 15. La siguiente competición está en marcha en **www.mgs3league.com.**

WEB DE MODA

http://www.youtube.com/watch?v=jvRBJYffYiU

Absolutamente tronchante este corto que critica las rivalidades entre Nintendo y Sony, la piratería, los primeros juegos... Una muestra de cómo contar algo bien con muy poco presupuesto.



Otras webs recomendadas:

- www.finalfantasy3.eu.com
- www.priceminister.es
- www.grandtheftautoIV-eljuego.com

PSP
PlayStation Portable

PlayStation 2

EL ARMA MAS MORTAL DEL MUNDO.

Sin el ingenio de un SEAL, las pistolas y granadas son trozos de metal inservibles. En el campo de batalla, rodeado de enemigos hostiles y balas silbando sobre tu cabeza, sólo hay una cosa que mantendrá vivas a tus tropas y a todos los inocentes. Tus decisiones.

socom-hq.com















NUEVOS DATOS – PS3 Y XBOX 360

La historia de una aventura histórica

El guionista de «Assassin's Creed» nos avanza en exclusiva nuevos detalles sobre el argumento de esta esperada aventura, el pasado de su protagonista y los secretos que se esconden en Tierra Santa.

El verano es sinónimo de playa, relax, juerga... ¿hay algo mejor? Pues sí, se llama «Assassin's Creed» y es la aventura que os hará contar los días que faltan para que se acaben las vacaciones, llegue el otoño y, con él, su lanzamiento en PS3 y Xbox 360. Hasta ahora UbiSoft nos ha dado información con cuentagotas, así que es una alegría poder mostraros estas nuevas pantallas y los datos que nos ha adelantado Corey May, el guionista del juego.

Como sabréis, la acción tendrá lugar durante la Tercera Cruzada, mientras el ejército de Ricardo Corazón de León se enfrenta al de Saladino para recuperar el control sobre Tierra Santa. Nosotros controlaremos a Altair, un miembro de la secta de los Assassin cuya misión es acabar con las hostilidades. Sin embargo, el argumento estará lleno de giros inesperados, según nos explica Corey: ***"Altair descubrirá que los Cruzados son simplemente la tapadera de un conflicto mayor, en el que él mismo jugará un papel primordial. Pero, por supuesto, habrá muchas más cosas que descubrir acerca de nuestro héroe a lo largo del juego".*** Sí, ya os avisamos de que esta no va a ser la única sorpresa que nos encontraremos...

Corey también nos detalla la integración de la narración en el propio desarrollo del juego: ***"En «Prince of Persia» veíamos las mismas escenas cada vez que jugábamos, pero en «Assassin's Creed» hemos creado un sistema con "cuellos de botella" narrativos, acontecimientos por los que será obligatorio pasar. Entre uno y otro habrá un montón de información adicional que será opcional: la lucha entre los Cruzados y los Sarracenos, apuntes sobre política o información de fondo sobre las ciudades y sus distritos. También habrá diálogos adicionales para conocer a las personas a las que Altair debe eliminar".*** Sobre las secuencias, también añade esto: ***"Habrá secuencias, pero no a la manera tradicional. Estarán hechas con el motor del juego, y nunca le arrebatarán el control al jugador. Jugarás la historia, no la verás".***

Por último, un comentario sobre la frase que resume el "credo" de los Assassin ("nada es verdad, todo está permitido"): **"Para comprender el verdadero significado de la frase tendréis que jugar la aventura y ganar conocimientos junto a Altair. ¡Decir más sería desvelar algunos giros argumentales y traicionar los secretos de los Assassin!".** Suena interesante, ¿verdad? Es todo por el momento, pero nos han prometido que en los próximos meses nos darán más datos sobre otros aspectos del juego.



EN LAS CIUDADES la vida diaria transcurrirá con normalidad. Tendremos que escondernos entre el gentío para movernos por sus calles sin ser descubiertos.



ALTAIR

Su nombre completo se puede traducir como "Altair, hijo de nadie". Es huérfano y fue acogido y criado por los Assassin (hay rumores de que su padre es Al Mualim, el líder de la organización en Masyaf). Tras fallar su misión más importante, fue degradado al rango de "no iniciado".





LA MISIÓN DE ALTAIR consistirá en eliminar a nueve hombres acusados de promover la Tercera Cruzada. Si lo logra, recuperará su rango de maestro entre los Assassin.

LOS ESCENARIOS tendrán un diseño así de impactante. La arquitectura estará "a nuestro servicio" para escalar por los edificios y encontrar rutas de escape.

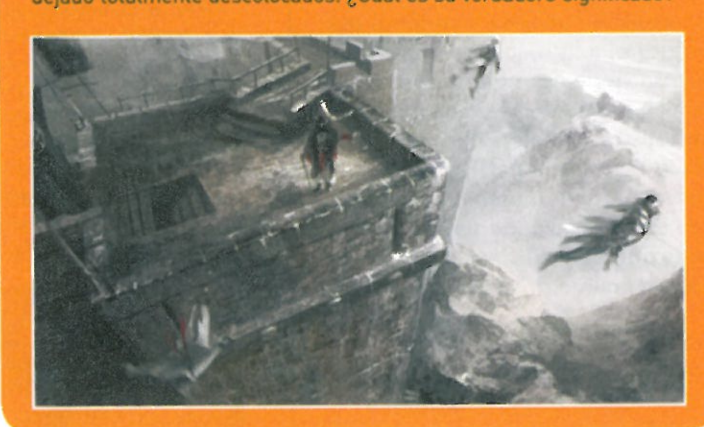
LA AMBIENTACIÓN, ¿REALIDAD O FICCIÓN?



LA BASE HISTÓRICA DEL JUEGO saldrá de multitud de fuentes: un historiador asesoró a los creadores, que además consultaron libros y páginas de internet, y usaron los planos reales de Jerusalén, Damasco y Acre en la época de las Cruzadas para reproducirlas de la forma más fidedigna. Sin embargo, también habrá lugar para la especulación y el misterio que se esconde detrás de la orden de los Templarios, lugares como el Templo de Salomón y la propia secta de los Assassin. Las respuestas estarán dentro de la aventura.

AL MUALIM, SEÑOR DE MASYAF

EL LÍDER DE LOS ASSASSIN EN SIRIA será uno de los personajes clave del juego. No está claro por qué fue enviado a la fortaleza de Masyaf, pero hay distintas teorías. Algunos dicen que estaba en desacuerdo con otros líderes de la secta, otros mantienen que fue enviado allí para aumentar su influencia en Tierra Santa. Por último, se habla también de una ambición de poder tras la que se ocultan algunos secretos. A nosotros esta enigmática imagen suya nos ha dejado totalmente descolocados. ¿Cuál es su verdadero significado?





NUESTRO PERSONAJE tendrá un carácter introvertido, en parte debido a la humillación que sufrió al ser degradado al rango más bajo de su secta.



AL SER DESCUBIERTOS los guardias nos perseguirán y los habitantes de las ciudades reaccionarán con miedo... ¡e incluso llegarán a delatarnos!

¿Sabes en cuántos...?

juegos ha aparecido el incombustible Mario?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

por javier abad

➔Hola chicos, bienvenidos de nuevo a la columna donde recojo los mejores rumores y cotilleos que me llegan a la redacción. Este mes la cosa va de desmentidos, porque Sony ha negado que vaya a lanzar **un nuevo modelo PS3 con un disco duro de 80 GB,** y Nintendo, por su parte, también desmiente que esté preparando **un disco duro externo para Wii.** Ambas noticias habían aparecido recientemente.

➔En estas mismas páginas de noticias podéis leer este mes nuevos datos sobre **«Assassin´s Creed»,** un juego que quizá no sólo salga para PS3 y Xbox 360, porque **se dice que llegará también a DS.**

➔En las listas de lanzamiento de varias tiendas americanas aparece **«Time Crisis 4» para PS3.** De ser eso cierto, la próxima entrega de este juego de disparos vendría acompañada por un **nuevo periférico en forma de pistola.**

➔Ultimamente el tema de las exclusividades está muy revuelto, y casi siempre es PS3 la que está perdiéndolas en favor de Xbox 360. La cosa llega hasta el punto de que al presidente de Sony en Francia se le ha "escapado" en una reciente entrevista que, **debido a los elevados costes de producción, la exclusividad de «Final Fantasy XIII» está en discusión.** Os dejo con este notición. ¡Nos vemos!



FINAL FANTASY XIII quizá salga también en Xbox 360. Puede ser todo un bombazo.

EN DESARROLLO–XBOX 360 Y PS3

Electronic Arts se apunta al monopatín

La compañía hará su primera incursión en el género con un simulador muy realista.

EA no se conforma con fútbol, baloncesto, hockey, fútbol americano o golf. Parece que también quiere montar en monopatín. Su apuesta es «Skate», que se perfila como la experiencia más realista del género. El skater tendrá unos movimientos mucho más creíbles de lo habitual y un control totalmente distinto al que estamos acostumbrados, mediante la combinación de ambos sticks de una forma similar a la saga «Fight Night». Tendrá lugar en una ciudad ficticia por la que podremos movernos libremente y que está inspirada en Vancouver, San Francisco y Barcelona, entre otras. Para poner la guinda, los gráficos ya apuntan alto con una física notable, unas texturas muy detalladas y una cámara baja que se centra en la propia tabla. Se lanzará a lo largo de este año.



LAS MANIOBRAS MÁS ESPECTACULARES, serán posibles en este juego, aunque su estilo será más realista que el de otros simuladores.



LOS SKATERS tendrán un aspecto muy vistoso, y mostrarán unas animaciones muy parecidas a las de verdad.



"Xbox 360 ofrece una experiencia de juego mejor que PS3 por menos precio. El único debate es si quieres ver películas en Blue-ray y pagar dinero extra. Gane el formato de vídeo que gane, nosotros ofreceremos una solución a nuestros usuarios."

NEIL THOMPSON, jefe de Xbox en el Reino Unido

ANUNCIO – DS Y Wii

¡Mario y Sonic, juntos por fin!



LAS OLIMPIADAS serán la ocasión perfecta para ver cuál de estos héroes es más rápido.

Los dos competirán en «Mario & Sonic in the Olympic Games».

El sueño de muchos jugones se va a hacer realidad después de muchos años: Sonic y Mario aparecerán en el próximo juego basado en las Olimpiadas de Pekín de 2008. Gracias a los particulares controles de DS y Wii podremos disfrutar como nunca de pruebas como 100 metros lisos, natación, gimnasia... Además de Sonic y Mario, también aparecerán otros compañeros de fatigas como Luigi, Knuckles, Yoshi, Tails... Al final todo llega a los que saben esperar... concretamente, hasta Navidad de este año, cuando Sega ponga los juegos a la venta.

¡89... por ahora!

No cabe duda de que Mario es todo un veterano de los videojuegos. Desde su primera aparición en el año 1981, se han vendido más de 193 millones de unidades de sus juegos.

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS – PLAYSTATION 3

Por fin es mía... ¿y ahora qué?

PS3 llegó por fin a España, pero ahora la duda de muchos es: ¿qué juegos saldrán en los próximos meses? ¡Aquí los tenéis!

Tras el lanzamiento de la nueva consola de Sony, seguro que tanto los afortunados que ya la tienen como los que se estén planteando comprarla se preguntan **qué juegos saldrán de aquí a fin de año.** La respuesta es que habrá de todo, y para casi todos los gustos, aunque el principal aluvión llegará después del verano. Agrupando las novedades por géneros, podemos empezar con la **acción** y títulos como «The Club» (Sega), «Stranglehold» (Midway), «Heavenly Sword» (Sony) **o el esperadísimo «GTA IV» (Rockstar),** que llegarán a partir de septiembre. También en otoño está previsto que se produzca **el debut en PS3 de las dos grandes sagas futbolísticas,** «FIFA» y «Pro Evolution Soccer». Si lo vuestro es la velocidad, para septiembre podéis contar con **dos clásicos de los rallies,** «Sega Rally» y «Colin McRae Dirt», mientras que los aficionados a montar partidas con los amigos en casa podrán disfrutar en poco más de un mes de **una nueva edición de «Singstar»** que nos permitirá descargar canciones de Internet. Por último, si os flipan los shoot´em up, no os perdáis el reportaje de este mismo número.



STRANGLEHOLD nos permitirá seguir en PS3 y Xbox 360 la historia de "Hard Boiled", la película de John Woo. Su protagonista será un "clon" de Chow Yun-Fat.



COLIN McRAE DIRT nos invitará a competir en el campeonato mundial de rallies, aunque también podremos disputar carreras con vehículos de otras categorías.



HEAVENLY SWORD contará con una protagonista femenina, que se verá envuelta en innumerables y espectaculares combates contra decenas de enemigos.



LAIR narrará una historia de dragones. El control de estas criaturas aprovechando el sensor de movimientos del mando de PS3 será su mayor innovación.

ASÍ FUE EL LANZAMIENTO

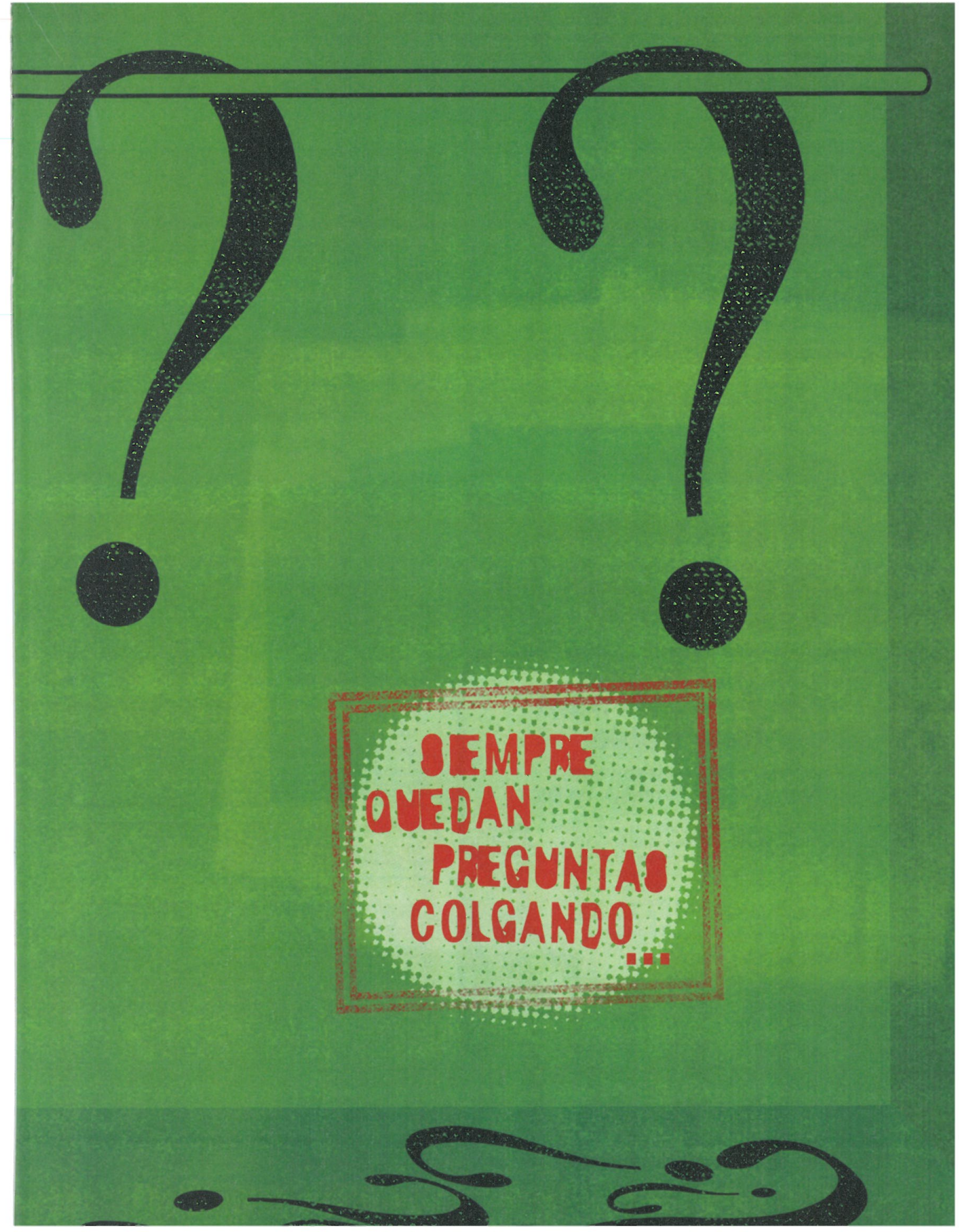




DAVID Y DANI no faltaron a la cita, y tenían una sorpresa para los primeros compradores: ¡una suscripción a nuestra revista!



ANTONIO Y BORJA ÉVORA RUIZ, los primeros compradores, posan orgullosos en compañía de James Armstrong, consejero delegado de Sony (derecha).


SIEMPRE
QUEDAN
PREGUNTAS
COLGANDO...

EDICIONES ESPECIALES - XBOX 360

Las tres ediciones de un juego único

«Halo 3» se venderá en tres ediciones, y dos ellas vendrán cargadas de extras.

El título más esperado de 360 llegará en otoño y en Microsoft van a tirar la casa por la ventana. Nada menos que 3 ediciones distintas del juego se podrán ver en la tienda. La estándar incluirá sólo el juego y el manual; la Edición Limitada vendrá en caja metálica e incluirá un DVD con extras (el documental "Cómo se hizo Halo 3", vídeos, etc.). Por último, la Edición Legendaria incluirá, además, un segundo DVD con material de los 2 primeros juegos, comentarios y cortos. También tendrá bocetos y... ¡una réplica del casco del Jefe Maestro! De esta última edición se lanzarán pocas unidades... ¡pero nosotros vamos a reservar una!



LA EDICIONES: 1. Estándar (juego y manual). 2. Limitada (incluye un DVD con extras). 3. Legendaria (incluye un segundo DVD, bocetos especiales y el casco Spartan del jefe Maestro).

NUEVOS JUEGOS - NINTENDO DS

Doble fantasía para la pantalla doble

Se acercan los dos juegos que estrenarán «Final Fantasy» en DS.

En los próximos meses, los usuarios de DS van a disfrutar a tope de la saga rolera. Por un lado, en «Final Fantasy Fables: Chocobo Tales» controlaremos a los adorables chocobos para recorran una serie de libros mágicos y participen en montones de minijuegos. Esta colorida aventura, que incluirá duelos multijugador, aparecerá en mayo. Por otro lado, el esperadísimo remake de «Final Fantasy III», que llegará el 4 de mayo, e incluirá la misma historia y sistema de trabajos del original, pero con unos impresionantes gráficos en 3D y comunicación inalámbrica con otras consolas.



FINAL FANTASY III mantendrá su estilo pero añadiendo unos gráficos más vistosos y más opciones.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

SPIDER-MAN 3

EL HOMBRE ARAÑA se ha puesto de moda tanto en el cine, donde va a estrenar su tercera película, como en las consolas, a las que va a llegar la correspondiente adaptación jugable. Sin duda el de mayo va a ser un mes "arácnido".



	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Valkyrie Profile	PSP	Rol	27 de abril
	Mortal Kombat Armageddon	Wii	Lucha	1 de mayo
	Final Fantasy III	DS	Rol	4 de mayo
	Spider-Man 3	Todas	Aventura	4 de mayo
	Buzz Mega Quizz	PS2	Minijuegos	9 de mayo
	EyeToy Play Sports	PS2	Minijuegos	9 de mayo
P	Tekken Dark Resurrection	PSP	Lucha	9 de mayo
	Cooking Mama	Wii	Minijuegos	11 de mayo
	SOCOM: Combined Assault	PS2	Acción	16 de mayo
	Dragon Ball Z Shin Budokai 2	PSP	Lucha	18 de mayo
	Piratas del Caribe 3	Todas	Acción	22 de mayo
	Final Fantasy: Chocobo Tales	DS	Aventura	25 de marzo
★	KOF Maximum Impact 2	PS2	Lucha	25 de mayo
	Mario Strikers	Wii	Deportivo	25 de mayo
	Forza Motorsport 2	Xbox 360	Velocidad	Mayo
	Singstar Next Gen	PS3	Musical	13 de junio
	Naruto Uzumaki Chronicles	PS2	Lucha	Junio

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES CONCURSOS

Electronic Arts

MÓVIL NOKIA + DVD ORCS AND ELVES

PEDRO R. MARCOS ARGÜELLES .... ASTURIAS

Sega

JUEGO PS2 SEGA MEGA DRIVE COLLECTION

DAVID MARQUINEZ QUIROS .... ÁLAVA
CARLOS ORMAECHEA RODRÍGUEZ .... BARCELONA
ISIDRO GONZÁLEZ RODRÍGUEZ .... CASTELLÓN
RUBÉN SOLANS CORREDERA .... HUESCA
RAÚL GALLEGO ALGUALCIL .... MADRID
MIGUEL MARTÍNEZ SÁNCHEZ .... PONTEVEDRA
ALEX VENTOSA RIBAS .... SANT CUGAT - BARCELONA
JOSE MANUEL ORTIZ GRANERO .... VALENCIA
RUBÉN CALVO GASCA .... ZARAGOZA
MARÍA PILAR FRANCO FRESNO .... ZARAGOZA

JUEGO PSP SEGA MEGA DRIVE COLLECTION

MARCOS MALVAREZ SAAVEDRA .... A CORUÑA
DIEGO RODRÍGUEZ ALONSO .... ASTURIAS
ANTONIO HERNANDEZ-MONTAÑO OMENAT .... BADAJOZ
JAVIER NIETO GARCÍA .... CANTABRIA
ANA MARÍA RUEDA SERRANO .... JAÉN
DANIEL VINAGRE .... LA RIOJA
MIGUEL ANGEL ROMERO MORALES .... MADRID
JOSE RAMÓN MOLLA .... MADRID
DAVID BAQUERO ABENZA .... MURCIA
RICARDO SANTOS ARAGÓN .... VALLADOLID

PREMIOS ESPECIALES–TODAS LAS CONSOLAS

La fiesta de los Hobby Premios 2007

La ceremonia de entrega de los premios a los mejores del año, celebrada en la sala Pachá, reunió a toda la industria, y estuvo repleta de emoción y diversión.



AMALIO GÓMEZ, nuestro Director de Publicaciones, se mostró muy optimista por los resultados del sector.


MORE Y ANNE IGARTIBURU fueron los maestros de ceremonias de esta divertidísima entrega de premios.


EL GANADOR DEL SORTEO de un televisor LCD de 37" fue Antonio Alonso, de Ubisoft. ¡Vaya suerte!

Un año más la discoteca Pachá de Madrid se convirtió en el escenario de la ceremonia de entrega de los Hobby Premios, los galardones a los mejores videojuegos, compañías y consolas del año, elegidos por todos los lectores de las revistas de Hobby Press. En esta ocasión, el humorista More y la espectacular Anne Igartiburu fueron los encargados de dirigir una velada llena de risas, trucos de magia y muchas sorpresas. El tema escogido para la fiesta fue "¿Y si no existiesen los videojuegos?", por lo que la decoración estuvo dedicada a los juegos tradicionales y las atracciones de feria, con simpáticas versiones de nuestras revistas, como "Hobby Peonzas", "Canicas Acción" o "Puzzlemanía". Tras la entrega de premios, que os mostramos con todo detalle a continuación, pudimos disfrutar de una noche inolvidable con música, canapés y la mejor compañía. Los chicos de Hobby Consolas, como no podía ser de otro modo, también pusimos nuestro granito de arena "dando el espectáculo" en la pista de baile. Pero lo mejor de todo, sin duda, fue poder compartir un buen rato con los principales nombres de la industria, quienes se han propuesto regresar el próximo año con más y mejores juegos para todas las consolas.

CAMPEONES ABSOLUTOS

Aquí hemos destacado a los vencedores en las dos "categorías reinas" de la última edición de los Hobby Premios:

Consola del año:

PS2 Y XBOX 360

ENTREGADO POR Hobby Consolas

MARIA JESUS LÓPEZ Y ALEJANDRO CAMINO, de Sony y Microsoft respectivamente, compartieron como buenos amigos el premio a la mejor consola del año ...y More trató de sacar tajada de ambos.

Juego del año:

GEARS OF WAR



LIDIA PITZALIS recogió, en nombre de Microsoft, el premio al mejor juego del año. Nuestro director, Manuel del Campo, le felicitó por el éxito que está cosechando «Gears of War» en nuestro país.

... Y ASÍ LO PASAMOS EN LA FIESTA























DIVERSIÓN A TOPE

1. La fiesta se celebró en una discoteca madrileña. 2. Las chicas de "publi" fueron rompiendo los corazones de los asistentes. 3. Anne Igartiburu y el humorista More fueron los presentadores de la ceremonia. 4. El público se volcó con los premiados. 5. Carlos y Carolina, los chicos de Proein, se lo pasaron en grande. 6. La gente hacía cola para jugar en los puestos de feria. 7. Estas chicas vigilaban que no le faltase de nada a los invitados. 8. La decoración estaba inspirada en juegos antiguos. 9. Las "niñas" demostraron su habilidad con el Scalextric. 10. Dos experimentados feriantes. 11. Manuel del Campo colaboró en los trucos de More. 12. ¿Se les dará mejor la pesca o los videojuegos? 13. More, encantado con Wii.

POSANDO PARA LA POSTERIDAD

1.Santiago Tejedor, Micromanía. 2.Oscar del Moral, Microsoft 3.Penélope Valdés, Microsoft. 4.Daniel Acal, PlayManía. 5.Lidia Pitzalis, Microsoft 6.Carolina Moreno, Proein 7.David Fraile, Playmanía 8.Ana Lafuente, Take2 9.Alberto Lloret, Playmanía 10.Cristina Fernández, Axel Springer 11.Hugo Velasco, EA. 12.Fernanda Delgado, Activision. 13.J.C. García, Nintendo Acción. 14.Mª Jesús López, Sony. 15.Antonio López, EA. 16.Amalio Gómez, Axel Springer. 17.Manuel del Campo, Hobby Consolas. 18.Mónica Corbella, Konami. 19.Antonio Alonso, Ubisoft. 20.Mónica Guerra, Konami. 21.Yann Fourneau, Gameloft. 22.Silvia Vázquez, Atari. 23.Roberto Rollón, Ubisoft. 24.Sarai Aguirre, Vivendi. 25.Alejandro Camino, Microsoft. 26.J.L. Sanz, CH Juegos. 27.Antonio Ruiz, Sony. 28.Ernesto Fernández, Nintendo. 29.Rafael Martínez, Nintendo. 30.Carlos Astorqui, Proein. 31.Roberto Ganskopf, Proein.



LOS MEJORES JUEGOS DE 2006

Los lectores de todas las revistas de Hobby Press han escogido los mejores juegos del año para cada formato. Aquí tenéis a los premiados. ¡Enhorabuena a todos!

Playstation 2
KINGDOM HEARTS 2



CARLOS ASTORQUI, subió a recoger, en nombre de Proein, el galardón para el mejor juego de 2006 en PlayStation 2.

PSP
GTA VICE CITY S.



ANA LAFUENTE, de Take2, recibió orgullosa el premio al mejor juego de PSP de manos de nuestro director.

Xbox 360
GEARS OF WAR



LIDIA PITZALIS, product manager de Microsoft, estaba radiante cuando subió a recoger el premio de «Gears of War».

Wii
ZELDA: T. PRINCESS



ERNESTO FERNÁNDEZ, de Nintendo, no paró de recibir galardones. El primero de ellos, mejor juego para Wii.

Game Boy Advance
POKÉMON M. M.



NINTENDO también se llevó el premio para el mejor juego de GBA. Ernesto Fernández lo celebró de este modo.

Nintendo DS
ANIMAL CROSSING



ERNESTO FERNÁNDEZ, recoge un premio más, de manos del director de Nintendo Acción, Juan Carlos García.

Teléfonos móviles
POP LAS 2 CORONAS



YANN FOURNEAU posa junto a nuestro "dire" Manuel del Campo, con el premio al mejor juego para teléfonos móviles.

Mejor Compañía
NINTENDO



RAFAEL MARTÍNEZ, Director Comercial y de marketing de Nintendo, recibió el premio a la mejor compañía del año.

ANTONIO ALONSO, de Ubisoft, mira con orgullo el premio al mejor juego de PC.



OSCAR DEL MORAL posa con su premio junto a Jose Luis Sanz, de CH Juegos.

Pero hubo más premiados

La entrega de premios se completó con los galardones a los mejores juegos de PC, PS2 y PSP en diferentes categorías, otorgados por nuestras revistas "hermanas":

MICROMANÍA
- Juego del año para PC: **Dark Messiah of Might & Magic**

COMPUTER HOY JUEGOS
- Juego del año para PC: .... **Age of Empires III**

LOS PREMIOS MÁS ESPECIALES

Además de los galardones que os acabamos de presentar, las revistas de Axel Springer concedieron tres premios especiales, dos de ellos como reconocimiento a la labor de los mejores profesionales del sector:

Premio Especial de la Redacción:

CAROLINA MORENO



LA JEFA DE RELACIONES PÚBLICAS DE PROEIN, Carolina Moreno, se llevó un premio especial por su enorme simpatía y por su excepcional trabajo en las relaciones con la prensa, es decir, nosotros.

Producto revelación:

Wii



RAFAEL MARTÍNEZ, se llevó, en nombre de Nintendo, el premio al producto revelación del año. En la imagen, sonríe junto a Juan Carlos García, director de la revista Nintendo Acción.

Trayectoria profesional:

ROBERTO ROLLÓN



EL DIRECTOR DE MARKETING DE UBISOFT recibió de manos de Amalio Gómez, director de publicaciones, un premio en reconocimiento a su larguísima trayectoria en el sector de los videojuegos.

PLAYMANÍA

- Juego del año para PlayStation 2: ...... **Kingdom Hearts 2**
- Mejor Juego de Rol: .... **Kingdom Hearts 2**
- Mejor Juego de Acción: .... **Dirge of Cerberus**
- Mejor Juego de Lucha: .... **DBZ Budokai Tenkaichi 2**
- Mejor Juego de Plataformas: .... **La Leyenda de Spyro**
- Mejor Aventura: .... **Shadow of the Colossus**
- Mejor Simulador Deportivo: ...... **Pro Evolution Soccer 6**
- Mejor Juego de Estrategia: .... **Los Sims 2 Mascotas**
- Mejor Shoot'em Up: .... **Call of Duty 3**
- Mejor Juego de Velocidad: ...... **Need for Speed Carbono**
- Juego del año para PSP: .... **GTA Vice City Stories**
- Mejor Compañía: .... **Square-Enix**



HUGO VELASCO recogió el premio al mejor juego de velocidad para PS2.



ANTONIO LÓPEZ, de EA, recibió así de sonriente el premio para «Los Sims 2».

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

MICROMANÍA

Acción de cine en tu PC

John Woo presents Stranglehold: Con el inconfundible toque del popular director de cine nos llega esta verdadera superproducción "made in Hollywood", que promete elevar la acción a su máximo exponente.

El Señor de los Anillos Online: Las Sombras de Angmar. Entrad en el inmortal universo de Tolkien leyendo la sección de reviews, que también incluye títulos como «Silent Hunter 4», «Virtua Tennis 3» y muchos más.

Tomb Raider Anniversary: Para celebrar su décimo aniversario, Lara Regresa en un espectacular "remake" de su primera aventura.

S.T.A.L.K.E.R. Sobrevivid frente a los mutantes en La Zona de Chernóbil. ¡Una solución completa con todas las claves para llegar al final!

¡DVD con 9 GB de regalo! Este mes con dos juegos: «FlatOut» y la versión de prueba de «Lineage II - Interlude». Y como siempre las mejores demos, previews, actualizaciones, etc.

Micromanía 148, a la venta el 25 de abril por 3,99 €





GUÍAS Y TRUCOS

Las mejores guías de los bombazos de PS2

¿Problemas para ver el desenlace de Final Fantasy XII? Pues no os preocupéis, que los chicos de Play Guías y Trucos os dan todas las pautas para que no os perdáis ni un detalle del juego de rol de más éxito en PlayStation 2.

GTA Vice City Stories: Todas las misiones, los mejores trucos, los secretos al descubierto. ¿Os vais a perder esta genial guía?

Y además: Ahí no acaba todo, porque también incluye las guías de otros dos juegos de PS2: «God Hand» y «Dirge of Cerberus».



NINTENDO ACCIÓN

¡Con toda la fuerza del nuevo juego de Goku!

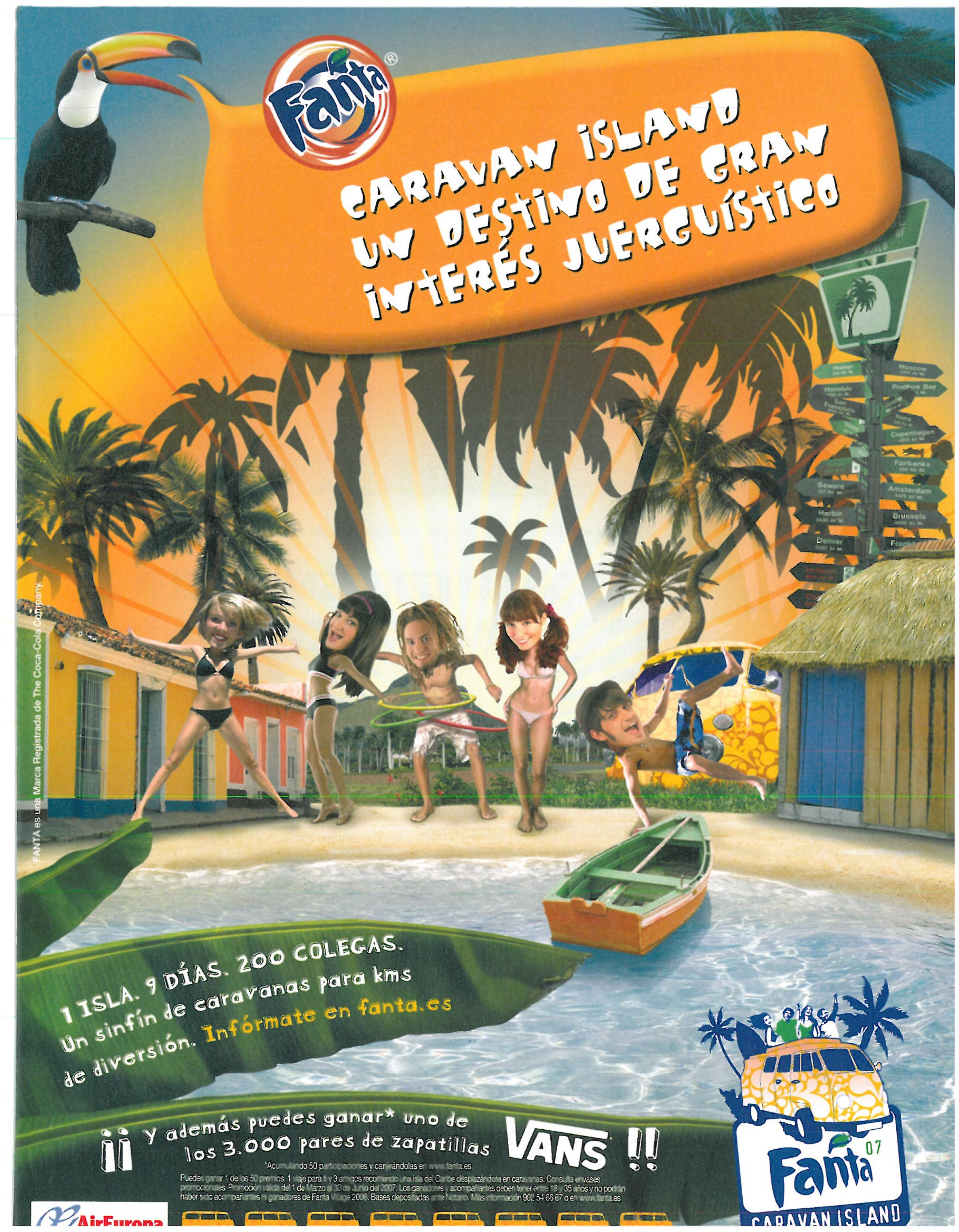
A tope con Dragon Ball: La portada de este mes es para el juego de lucha más de moda. «Dragon Ball Z» se estrena en Wii y Nintendo Acción se marca la primera review.

Los bombazos que vienen para Wii: Enteraos de los próximos éxitos que se están preparando para la consola de Nintendo. Tienen las mejores pantallas de «Mario Galaxy», «Shrek Tercero», «Ratatouille», «Mario & Sonic», «Nights»...

Pokémon Ranger por fin está disponible, y en Nintendo Acción tenéis una review con todos los datos, curiosidades, extras y secretos del «Pokémon» más "puntero".

Guías de trucos de «Zelda Twilight Princess», con sus mapas al detalle y «Pokémon Mundo Misterioso», y las mazmorras extra.





Fanta®
CARAVAN ISLAND
UN DESTINO DE GRAN
INTERÉS JUERGUÍSTICO
FANTA es una Marca Registrada de The Coca-Cola Company.
1 ISLA. 9 DÍAS. 200 COLEGAS.
Un sinfín de caravanas para kms
de diversión. Infórmate en fanta.es
¡¡ Y además puedes ganar* uno de
los 3.000 pares de zapatillas VANS !!
*Acumulando 50 participaciones y canjeándolas en www.fanta.es
Puedes ganar 1 de los 50 premios. 1 viaje para ti y 3 amigos recorriendo una isla del Caribe desplazándote en caravanas. Consulta envases promocionales. Promoción válida del 1 de Marzo al 30 de Junio del 2007. Los ganadores y acompañantes deben tener entre 18 y 35 años y no podrán haber sido acompañantes ni ganadores de Fanta Village 2006. Bases depositadas ante Notario. Más información 902 54 66 67 o en www.fanta.es
Fanta 07
CARAVAN ISLAND



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Qué tal amigos! Antes de disfrutar de la tradicional fiesta japonesa de los almendros en flor, he recopilado información sobre la primera aventura de Mario en Wii, **«Super Paper Mario»**. A continuación os revelo todos sus secretos.

Y precisamente Nintendo no se puede quejar. Cerrado el año fiscal, **Wii ha vendido dos millones de unidades en Japón,** todo un triunfo. ¡La consola siempre está agotada en todas las tiendas!

Nintendo DS es otra consola que siempre escasea en las tiendas. Las últimas cifras hablan de **más de 16 millones de unidades vendidas en el país, con muchos juegos superando los 4 millones.** Y además arrasa entre los jugadores ocasionales.

Pero bueno, no es que PSP pueda quejarse. Gracias al empuje del millón de unidades vendidas de **«Monster Hunter 2»,** desde febrero se han vendido aquí otras **400.000 PSP**.

Las malas noticias son para **PS3**, ya que no ha obtenido el resultado esperado con **«Virtua Fighter 5», con sólo 60.000 copias vendidas.** En cualquier caso, el año fiscal de 2007, con todos sus lanzamientos estrella, será la prueba definitiva para las compañias y sus respectivas consolas. ¡Ya os contaré!



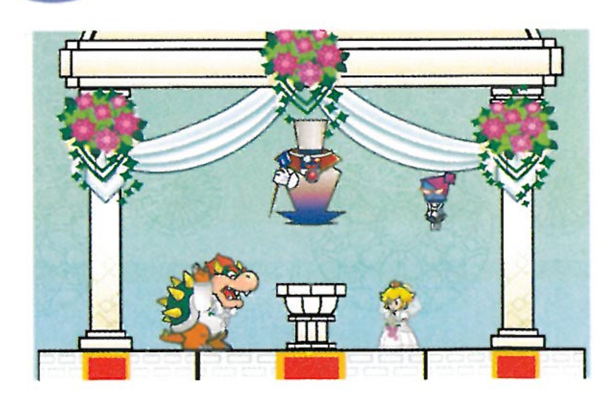
MARIO REGRESA con un juego de rol que, como no podía ser de otra forma, nos sorprenderá por sus originales gráficos y su forma de aprovechar el mando de Wii.

ROL ■ NINTENDO ■ Lanzamiento: **Ya disponible** (Japón) **Otoño** (España)

EL FONTANERO "EMPAPELADO"

SUPER PAPER MARIO

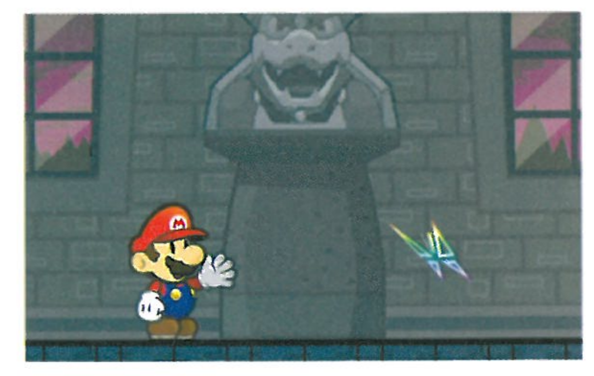
Mario llega a Wii con una aventura diferente, en la que saltará entre dimensiones para salvar a sus amigos.



EL ARGUMENTO

¡La Princesa Peach y Bowser se casan!

EN ESTA OCASIÓN MARIO HA DE ENFRENTARSE AL CONDE BLECK, que se las ingenia para que la Princesa Peach y Bowser contraigan matrimonio. Como no es una pareja bien avenida, su unión crea un corazón del caos que Bleck pretende usar para destruir todas las dimensiones. Mario deberá conseguir ocho Corazones Puros y unirlos para detener al Conde. En cada dimensión nos encontraremos viejos conocidos y nuevos personajes, con los que estableceremos amistad y disfrutaremos de un argumento repleto de buen humor.







EL DESARROLLO

Los combates, el mando y los Pixls

LA CAPACIDAD PARA "DOBLAR" DIMENSIONES permite a Mario hacer que un escenario 2D se convierta en tridimensional durante un tiempo, para llegar así a zonas inaccesibles. Además, la acción tiene un papel crucial. Gracias al mando podemos activar las habilidades de los Pixls, unos pequeños aliados que nos prestan su ayuda durante el juego. El mando también es esencial en los combates, ya que se nos indica en pantalla que lo agitemos, lo sostengamos de forma vertical o golpeemos a los enemigos al saltar sobre ellos.





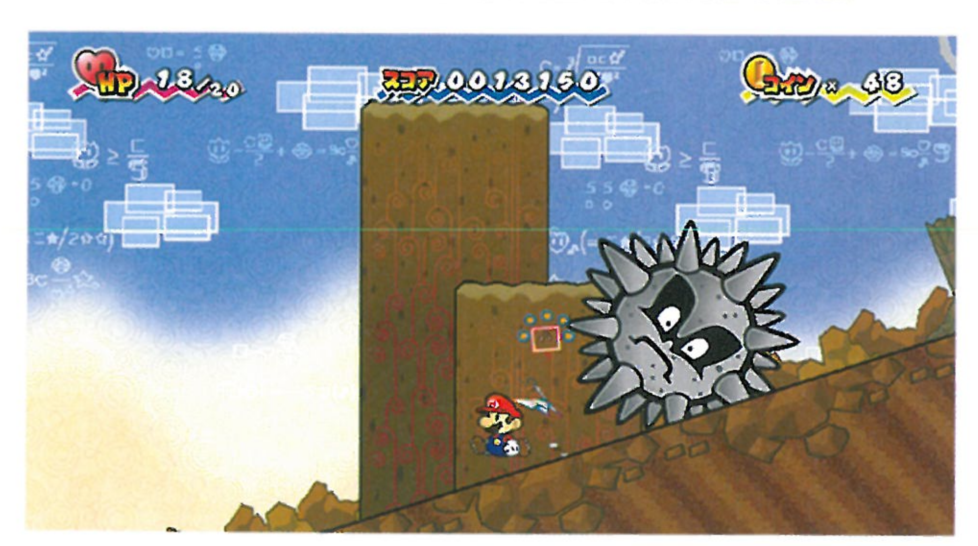


« MARIO SE ESTRENA EN Wii CON UN ORIGINAL RPG EN DOS DIMENSIONES QUE SACA PARTIDO AL WiiMOTE »

LOS GRÁFICOS

Variedad y colorido con pixels

EL APARTADO VISUAL SERÁ ECLÉCTICO Y ORIGINAL. Los personajes más clásicos, que habitan en Mushroom Kingdom, muestran una apariencia tradicional, con animaciones muy suaves. Pero lo mejor son los personajes que aparecen al saltar entre dimensiones, así como el diseño de los escenarios: podemos ver niveles decorados con consolas de Nintendo o con ecuaciones escritas en el cielo. «Super Paper Mario» es en esencia un juego en 2D, pero con un divertido enfoque tridimensional.



YA TRIUNFA FUERA DE JAPÓN

«SUPER PAPER MARIO» no sólo ha salido ya en Japón, sino que también ha llegado a EEUU, donde también está recibiendo una buena acogida. Sus programadores son Intelligent Systems, responsables de otras sagas consagradas, como las dos entregas de «Wario Ware» para DS y Wii, respectivamente, así como «Fire Emblem» o la reputada saga «Advance Wars».



¡Llega la Revolución!

Gracias a la revolucionaria consola Nintendo Wii podrás sumergirte en una nueva forma de jugar a los títulos de Electronic Arts. Tan sólo tendrás que coger tu mando Wii y tu Nunchaco y disfrutarás de un control excepcional en tus deportes y aventuras preferidos.



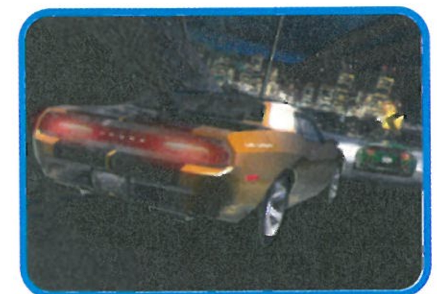
SSX Blur

- Revolucionario Sistema de Control
- Velocidades de Vértigo
- Domina la montaña y reta a tus rivales en 12 variadas pistas





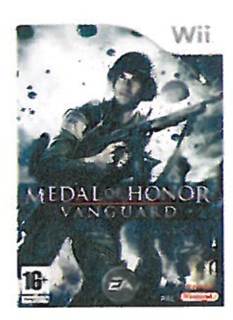


Need for Speed™ Carbono

- El novedoso sistema de control de Wii permite un dominio total de tu coche
- Autosculpt: tunea tu coche moldeando sus piezas en tiempo real
- Representa tu estilo: elige entre coches japoneses, muscles y exóticos



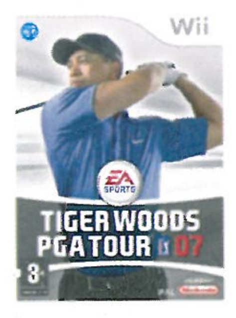




Medal of Honor Vanguard™

- Controles innovadores exclusivos de Wii
- Libera a Europa en 4 operaciones militares decisivas de la 2ª Guerra Mundial
- Demuestra tu valor en el campo de batalla más realista de Medal of Honor







Tiger Woods PGA Tour® 07

- Sistema de Swing Virtual
- 18 Campos Oficiales y 35 jugadores profesionales
- Mini Juegos, Retos y Temporada PGA TOUR



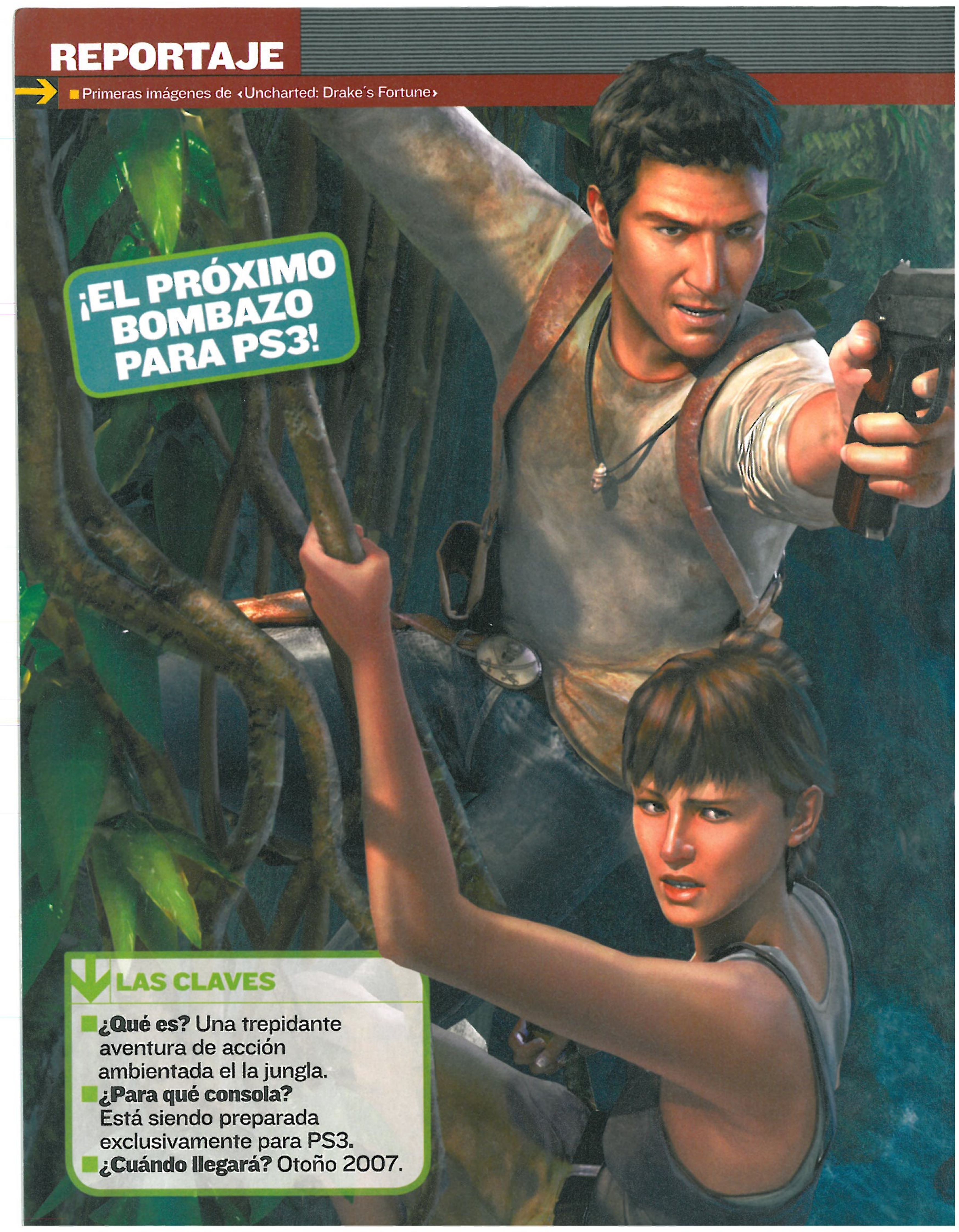




El Padrino®, el chantaje

- Sistema de control Black Hand exclusivo de Wii
- Nuevas misiones, familias, edificios y minijuegos
- Nuevo Sistema RPG de desarrollo de personajes

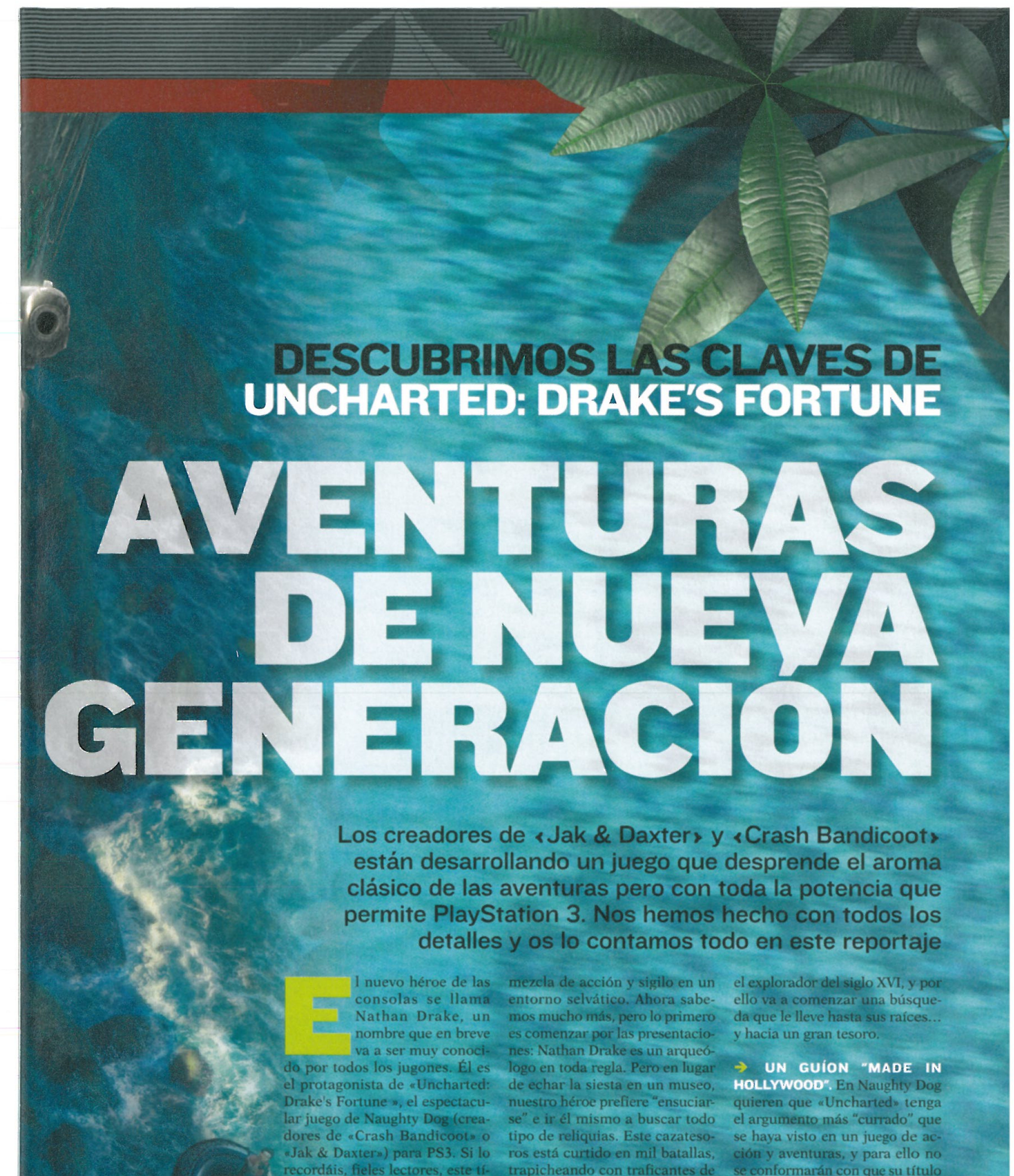




¡EL PRÓXIMO BOMBAZO PARA PS3!

LAS CLAVES

- **¿Qué es?** Una trepidante aventura de acción ambientada el la jungla.
- **¿Para qué consola?** Está siendo preparada exclusivamente para PS3.
- **¿Cuándo llegará?** Otoño 2007.



DESCUBRIMOS LAS CLAVES DE UNCHARTED: DRAKE'S FORTUNE

AVENTURAS DE NUEVA GENERACIÓN

Los creadores de ‹Jak & Daxter› y ‹Crash Bandicoot› están desarrollando un juego que desprende el aroma clásico de las aventuras pero con toda la potencia que permite PlayStation 3. Nos hemos hecho con todos los detalles y os lo contamos todo en este reportaje

El nuevo héroe de las consolas se llama Nathan Drake, un nombre que en breve va a ser muy conocido por todos los jugones. Él es el protagonista de «Uncharted: Drake's Fortune », el espectacular juego de Naughty Dog (creadores de «Crash Bandicoot» o «Jak & Daxter») para PS3. Si lo recordáis, fieles lectores, este título fue presentado en el E3 de 2006, y desde entonces ha dejado a los usuarios con la miel en los labios, gracias a su espectacular mezcla de acción y sigilo en un entorno selvático. Ahora sabemos mucho más, pero lo primero es comenzar por las presentaciones: Nathan Drake es un arqueólogo en toda regla. Pero en lugar de echar la siesta en un museo, nuestro héroe prefiere "ensuciarse" e ir él mismo a buscar todo tipo de reliquias. Este cazatesoros está curtido en mil batallas, trapicheando con traficantes de antigüedades y metiéndose en mil líos. Y además tiene un secreto: está convencido de ser el descendiente de Sir Francis Drake, el explorador del siglo XVI, y por ello va a comenzar una búsqueda que le lleve hasta sus raíces… y hacia un gran tesoro.

→ UN GUÍON "MADE IN HOLLYWOOD". En Naughty Dog quieren que «Uncharted» tenga el argumento más "currado" que se haya visto en un juego de acción y aventuras, y para ello no se conformarán con que su título incluya 50 minutos de escenas cinemáticas, sino que también van a rodear a Nathan de un plantel de personajes dignos ▸▸

EL SORPRENDENTE APARTADO GRÁFICO

Toda una superproducción

Naughty Dog ha querido aprovechar la capacidad de PS3 para ofrecer algo inédito en las consolas, un juego que nos permite ser protagonistas de una peli de aventuras.



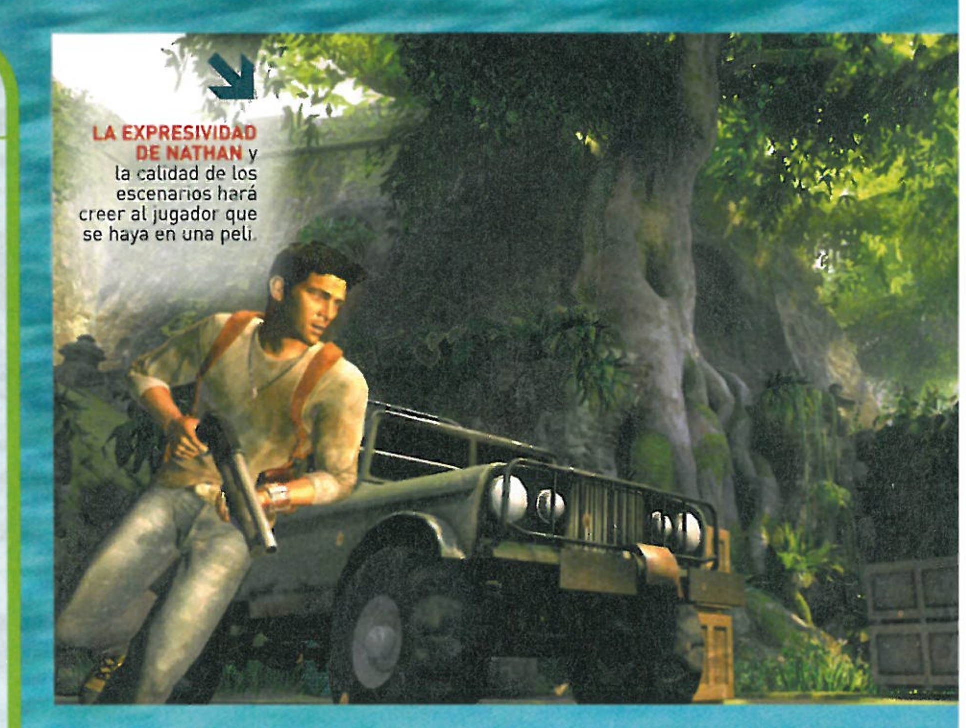
EL MODELADO DE LOS PERSONAJES dará una expresividad inédita a escenas como ésta. ¡Fijaos en sus rostros!



PERSECUCIONES ASÍ DE INTENSAS en medio de la jungla sólo serán posibles gracias a un motor gráfico de aupa.



LAS ANIMACIONES DE NATHAN le permitirán tener este aspecto tan realista durante una fuga. ¡Corre, Drake!



LA EXPRESIVIDAD DE NATHAN y la calidad de los escenarios hará creer al jugador que se haya en una peli.



CON LA PUNTERÍA MANUAL será posible abatir a un enemigo desde una posición privilegiada y sin que nos avisten.

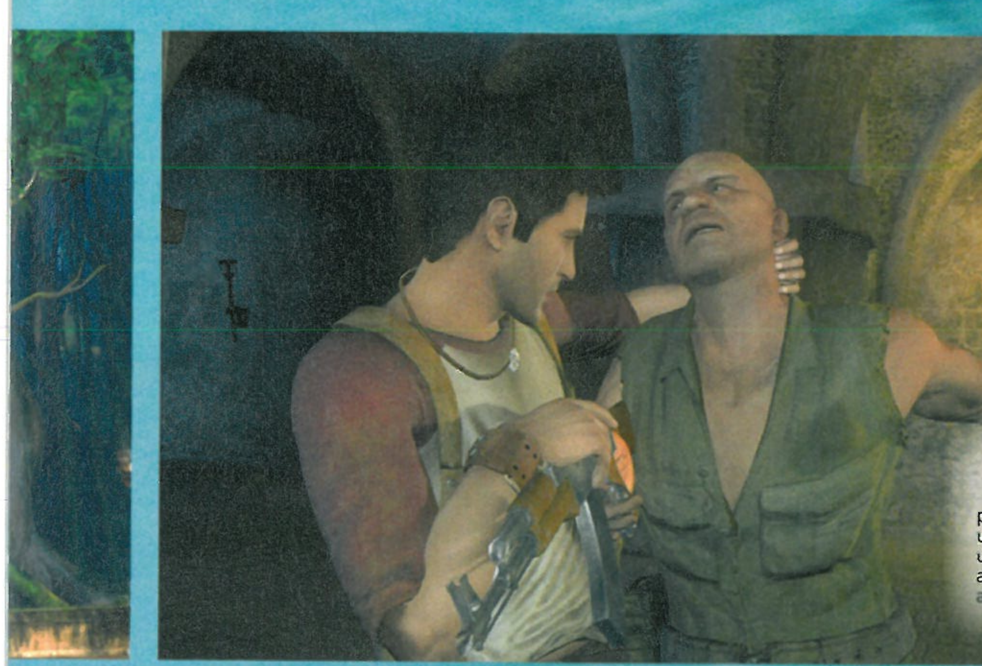
de una peli. De un lado estará Elena Fisher, "la chica", una reportera que se ha dejado engatusar por el encanto de Nathan. También conoceremos a Victor Sullivan, un cazatesoros más "talludito" que servirá como guía de nuestro protagonista, y cuyo pasado jugará un papel fundamental en la historia. Y, como en las mejores películas, todo empezará con un "subidón": Nathan y Elena sufrirán un accidente de avión sobre el Amazonas mientras andan a la búsqueda del ataúd de Sir Francis Drake, del que consiguen recuperar un diario con pistas cruciales. Sullivan les salvará de los piratas de la zona, y comenzará su aventura. Pero no será el único escenario donde nos juguemos el pellejo: del Amazonas pasaremos a un submarino alemán de la Segunda Guerra Mundial, cuyas pistas nos conducirán a una isla del Pacífico en la que se encuentra una comunidad ancestral de los exploradores del Siglo XVI. El secreto de Francis Drake cada vez estará más cerca, y pronto descubrirán un hecho sorprendente: que el explorador fingió su propia defunción. ¡Indiana Jones, muérete

DEL CINE A PS3



EL ACCESO A RUINAS COMO ÉSTA será abierto, con libertad de elección para usar el entorno en nuestra ventaja.

EL ARGUMENTO PRETENDE SER EL MÁS ELABORADO QUE SE HAYA VISTO NUNCA EN UN JUEGO





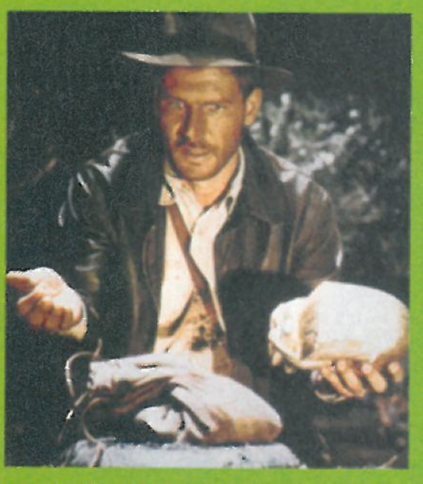
LA SORPRESA nos permitirá atrapar a un enemigo, usar una llave cuerpo a cuerpo y así arrebatarle su arma.

de envidia! Como veis, un guión que va a dejar de lado los habituales tópicos de los juegos, para convertirse en una parte fundamental del desarrollo.

UNA VEZ COMENCEMOS A JUGAR, ya metidos "en harina", veremos que este título no va a ser precisamente un paseo. Nathan no es el único que anda tras los tesoros de Drake, y sus enemigos no estarán por la labor de dialogar. Junto a varios jefazos cuya identidad ha de permanecer (por ahora) en la sombra, los principales enemigos de Drake serán docenas de piratas. Estos maleantes no encajarán con el perfil de "tarugo" habitual en otros juegos. Muy al contrario, estarán dotados de una elaborada inteligencia que les permitirá rastrear nuestros pasos, coordinarse para liquidarnos y ofrecer una respuesta armada muy eficaz. Cuando nos veamos superados en número será preciso recurrir al entorno para buscar una posición privilegiada. Es decir, tendremos que trepar por enredaderas, saltar por lianas, cruzar peligrosos barrancos... vamos, plataformas de las buenas. Para que nada afecte a la emoción de los combates, se va a implementar un sistema de movimientos que reaccionará de acuerdo con el escenario. Por ejemplo, si Nathan huye de "los malos" y frente a él hay una roca, no nos chocaremos contra ella ni fallaremos al esquivarla, sino que al acercarnos al obstáculo saltaremos sobre él de manera automáti- ▶▶

Inspiración "de película"

Para un juego que promete ser tan espectacular como una superproducción de cine, es normal que se tomen ciertas referencias de grandes aventureros del cine para crear a Nathan Drake.



INDIANA JONES ("En busca del arca perdida") es el arqueólogo por excelencia, y una influencia evidente en el juego.



BENJAMIN FRANKLIN ("La búsqueda") es un referente más moderno. Nathan toma prestado del personaje su habilidad para resolver enigmas del pasado, así como el ambiente de los exploradores españoles del siglo XVI.



RICK O'CONNELL ("La Momia") presta a Nathan cierto parecido físico, su descaro y sus pocos reparos a la hora de gastar balas contra sus enemigos.



IRRUMPIR EN UNA BASE ENEMIGA requerirá sangre fría, reflejos y un arsenal completo para salir ilesos.



LAS LIANAS serán uno de los muchos elementos de los escenarios disponibles para poder avanzar.

LOS MOVIMIENTOS DE NATHAN DRAKE

Un tipo con recursos

Nathan tiene 3.000 animaciones distintas, todo un récord que le convierten en el personaje más realista que se conozca en un juego.¡ ¡Y sabe sacarle provecho!



SI ESTAMOS A CUBIERTO podremos tender una emboscada al enemigo. Pero ojo: serán extremadamente inteligentes.



PARA CRUZAR ESTE RIO será preciso mover el Sixasis y balancearlo para que Nathan haga equilibrio sobre el tronco.



AL ESCAPAR DEL ENEMIGO podremos lanzar ráfagas de disparos mientras corremos para así intimidarles.



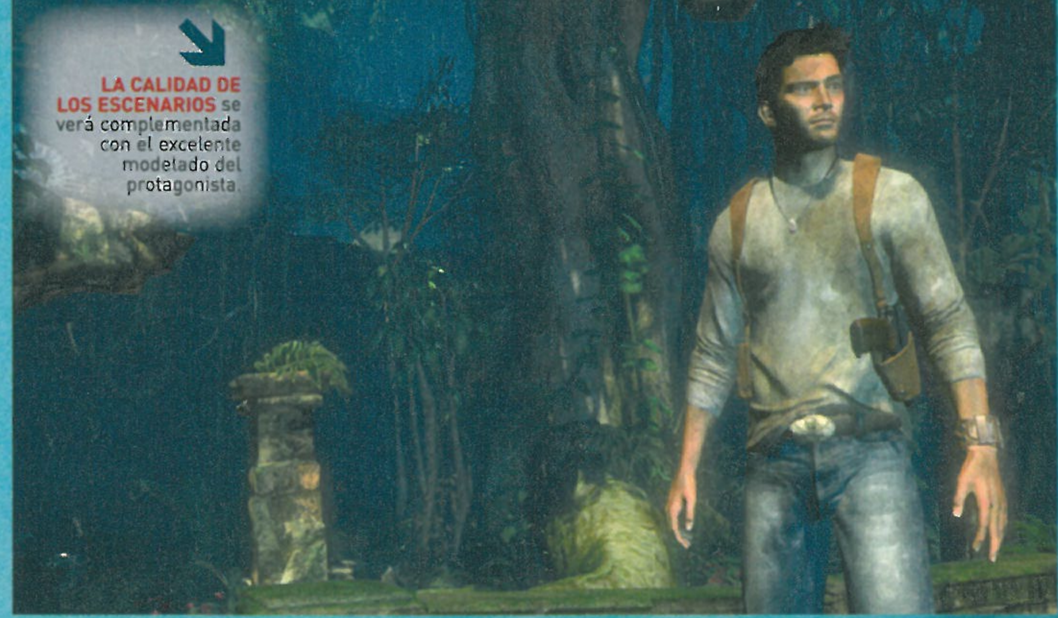
BUSCAR UNA POSICIÓN ESTRATÉGICA será vital para acabar con nuestros perseguidores.

ca y fluida. Además «Uncharted» hará buen uso del mando Sixasis de PS3. ¿Un tronco que atraviesa un río? Sin problema: avanzamos sobre él mientras hacemos equilibrios con el pad. Por supuesto, Nathan no se limitará a huir, sino que llegará un momento en el que esté tan mosqueado que plantará cara. Y de qué manera: Nathan podrá realizar emboscadas para desarmar a sus enemigos, y así acumular un arsenal que le permita defenderse con garantías. También será experto en la lucha cuerpo a cuerpo, con ese estilo habitual de "pelea callejera" propio de los héroes de acción. Y en cuanto se haga con un arma de fuego, más valdrá que los enemigos se lo piensen dos veces, ya que será capaz de disparar no sólo con precisión, sino también soltar ráfagas mientras huye, así como abrir fuego desde una posición privilegiada. Ellen, que jugará un papel activo en la aventura, aparecerá en varios momentos para ayudar a Nathan, por ejemplo para conducir un jeep mientras disparamos a los vehículos de los oponentes.

REALISMO Y ESPECTÁCULO UNIDOS. Nathan tendrá un número increíble de animaciones, nada menos que 3.000 (por ejemplo, Jak de «Jak &Daxter» tenía 200 animaciones, lo que suponía el no va más para su época). Semejante cantidad de movimientos abarcará desde aquellos que realicemos nosotros con cada acción, hasta las reacciones instintivas del personaje, tales como agacharse él solito si comienzan a



AL SORPRENDER A UN ENEMIGO es preciso neutralizarle de inmediato con varios ataques cuerpo a cuerpo.



LA CALIDAD DE LOS ESCENARIOS se verá complementada con el excelente modelado del protagonista.

EL PROTAGONISTA DISPONDRÁ DE UNAS 3000 ANIMACIONES INDEPENDIENTES Y NUNCA REPETIRÁ UNA POSTURA

dispararle. Eso sin hablar de la expresividad facial, un detalle cuidado al máximo gracias a la captura de movimientos. Fijaos en las pantallas y apreciaréis las muecas de Nathan cuando se enfrenta a sus rivales. El objetivo de esta enorme variedad es que el juego sea prácticamente una película de acción. Nathan respirará naturalidad y nunca repetirá la misma postura. Esta expresividad también potenciará el realismo del propio personaje: si atravesamos a la carrera una explanada, Nathan comenzará a cansarse y a perder el aliento, y su cuerpo acusará ese esfuerzo... así como su rostro, cuando empiece a jadear. Pero los escenarios tampoco se quedarán atrás: gracias a las sombras dinámicas y a un sistema inédito de iluminación específica, los elementos de la jungla variarán en función no sólo de la luz solar, sino también de nuestro paso.

La combinación de tecnología, diversión y estilo cinematográfico clásico que se dan «Uncharted: Drake's Fortune» auguran un gran juego, sobre todo teniendo en cuenta el magnífico currículum de su creadores. Y está más cerca de lo que esperamos, ya que lo tendremos a nuestra disposición el próximo otoño. Hasta entonces, podéis ir entrenando un poco en el jardín de vuestra casa... HC

LOS CREADORES

Naughty Dog, un valor seguro



Naughty Dog es un grupo de desarrollo con sede en Los Angeles, que se formó en 1986 aunque su primer gran éxito llegó en 1996 con el lanzamiento del primer «Crash Bandicoot» para PSOne. Sus dos cabezas visibles son Andy Gavin y Jason Rubin. Desde 2001 esta compañía pertenece a Sony Computer Entertainment. Estos son hasta el momento sus títulos más destacados:

■ **CRASH BANDICOOT.** Aparació en la primera PlayStation en 1996, y en seguida fue un éxito de ventas y crítica. Aportó un nuevo aire a las plataformas gracias a la variedad de situaciones, a su ajustado nivel de dificultad y a un gran sentido del humor. Tuvo varias secuelas, una de ellas de carreras alocadas. En los primeros juegos, Crash pasó a ser la mascota extraoficial de PlayStation. Posteriormente vendieron la licencia a Universal, que lanzó más juegos con el personaje, aunque de menor calidad.



■ **JAX & DAXTER.** Se estrenó en 2001 para PlayStation 2. En este caso se abandonaron las plataformas clásicas por un estilo más aventurero, aunque de nuevo con una gran variedad de situaciones y mucho humor, de la mano del otro personaje, Daxter. El juego también fue todo un éxito y ha tenido tres secuelas: «Jax II», «Jak 3» y «Jak X». Daxter también tiene su propio juego en PSP.

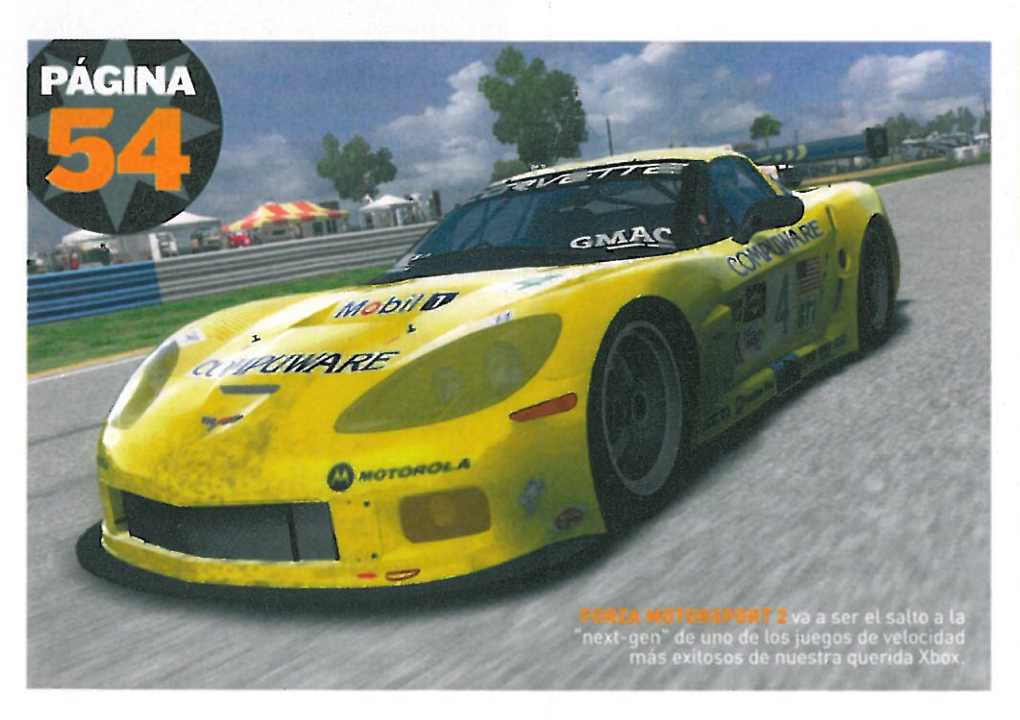
PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PÁGINA 46

ROGUE GALAXY es un prometedor juego de rol creado por los autores del último «Dragon Quest». Preparaos para disfrutar con sus coloridos gráficos en un viaje a través de todo el Universo.



PÁGINA 54

FORZA MOTORSPORT 2 va a ser el salto a la "next-gen" de uno de los juegos de velocidad más exitosos de nuestra querida Xbox.

TOMB RAIDER

PÁGINA 50

Parece que fue ayer cuando nos enamoramos de Lara Croft. Ahora podremos revivir su primera aventura en el juego de su décimo aniversario.



PÁGINA 58

DRAGON BALL SHIN BUDOKAI quiere que volvamos a repartir "mamporros" en nuestra PSP. ¡A luchar con Goku!

EN ESTE NÚMERO...

Este mes va de regresos: 360 recibe la secuela de ‹Forza Motorsport›, DS vuelve a encontrarse con Wario, PSP con Goku... Y en PS2 tenemos de nuevo a Larita.



UNA AVENTURA ESPACIAL de proporciones épicas nos espera en este larguísimo juego de rol con combates en tiempo real. Es la última obra de los creadores de «Dark Chronicle» o el sobresaliente «Dragon Quest».





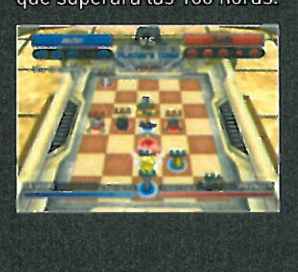
1 **LOS ESCENARIOS** recrearán distintos planetas que podremos recorrer con total libertad.



2 **LOS COMBATES** en tiempo real añadirán emoción al desarrollo. Los enemigos son enormes.



3 **LOS MINIJUEGOS** y las misiones alternativas multiplicarán la duración de la historia, que superará las 100 horas.



Mayo
Sony
Juego de rol

ROGUE GALAXY

Si un solo planeta no es suficiente para saciar vuestras ansias de aventuras, será mejor que os preparéis para acompañar a Jaster Rogue y su tripulación en un arriesgado viaje... ¡por todo el universo!

UN MALENTENDIDO CONVERTIRÁ A JASTER, un cazarrecompensas de poca monta, en el héroe más grande de la galaxia. Junto a él y a otros siete compañeros de viaje, a cual más pintoresco, nos esperan más de 100 horas de aventuras y combates en un juego de rol que estará firmado por los creadores del último «Dragon Quest». Así, no es de extrañar que nos vayamos a encontrar un montón de similitudes con «El Periplo del rey maldito», como los gráficos en cel shading (dibujos animados en 3D), las infinitas misiones secundarias, los momentos cómicos o los enfrentamientos contra monstruosos enemigos finales. Aun así, «Rogue Galaxy» será un juego con mucha personalidad.

LOS ESCENARIOS POR LOS QUE VIAJAREMOS no estarán divididos en ciudades y mazmorras, sino en planetas, cada uno con un clima y unos habitantes diferentes. Para moverse entre estos mundos, Rogue irá a bordo del Dorgengark, la nave del pirata Dorgengoa, quien nos echará una mano en nuestra peligrosa misión en busca de la vida eterna.

Los combates se desarrollarán en tiempo real, aunque surgirán de manera aleatoria. Nosotros podremos controlar a cualquier personaje de nuestro grupo (con un máximo de tres aventureros al mismo tiempo) y realizar nuestros ataques, cuerpo a cuerpo

¡OJO AL DATO!

Salió en Japón y EEUU... HA SIDO UN ÉXITO EN TODO EL MUNDO

El juego de Sony ha alcanzado las puntuaciones más altas en revistas de todo el mundo, y ya se ha colocado entre los juegos más vendidos de esta consola.

Rol de nueva generación... SUS CREADORES YA TRABAJAN EN PS3

En Level 5 no descansan. Mientras le daban los últimos retoques a la versión europea de «Rogue Galaxy» ya han anunciado que están trabajando en «White knight Story» para PS3, con un estilo más realista.



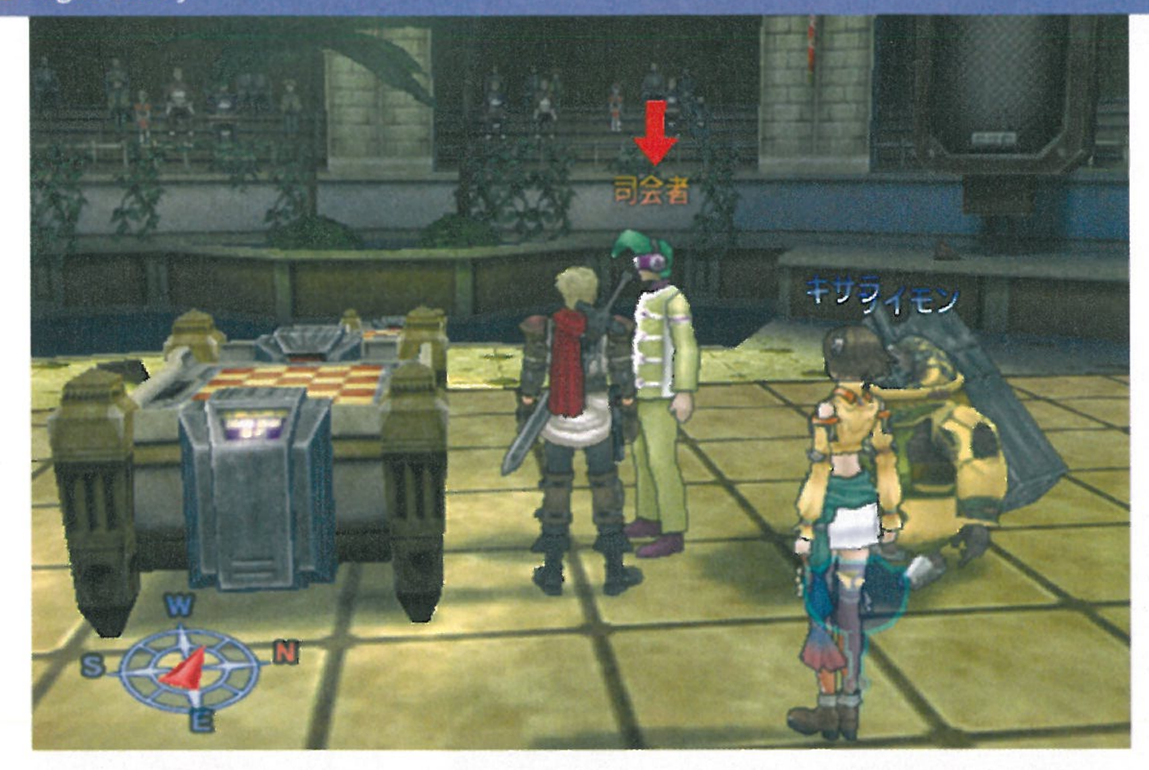
White Knight Story (PS3)

■ VIAJAREMOS POR EL ESPACIO JUNTO A UN GRUPO DE PIRATAS EN BUSCA DE UN PLANETA SECRETO ■

JASTER ROGUE

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO será este simpático cazarrecompensas, que se hará pasar por un cazador legendario al principio del juego.

LOS COMBATES se desarrollarán en tiempo real, y podremos alternar el uso de cualquiera de nuestros personajes. Nuestros ataques estarán limitados por una barra de acción, que se recargará cuando consigamos detener los ataques enemigos.





ROL CON AIRE DE DIBUJOS ANIMADOS

«Rogue Galaxy» no será el primer juego de rol con estética de dibujos animados que lance Level 5. Esta compañía japonesa, que se caracteriza por sus planteamientos innovadores y con una gran libertad de acción, ya nos ha recompensado antes con otras aventuras en las consolas de Sony:



DARK CLOUD (PS2) se caracterizaba por la generación aleatoria de mazmorras y porque incluía un editor especial para construir nuestros propios pueblos.



DARK CHRONICLE (PS2) mejoraba el aspecto visual del primer juego, y nos permitía "inventar" nuestras propias máquinas para ayudarnos durante los combates.



DRAGON QUEST. EL PERIPLO DEL REY MALDITO (PS2) ha revolucionado el panorama del rol gracias a su libertad de juego y a los diseños de Toriyama.



JEANNE D´ARC (PSP) es un juego de rol con combates por turnos y una ambientación realista, la guerra de los 100 años, que llegará muy pronto a nuestro país.



o con proyectiles, mientras gastamos puntos de acción. Una vez que nos hayamos agotado, tendremos que huir del enemigo mientras nos recuperamos.

Este sistema de combate se completará con un sensacional taller de armas. Nuestras espadas y pistolas irán subiendo de nivel a medida que las utilizamos, como si se tratase de un personaje, y se podrán combinar entre sí para ganar nuevas habilidades. En





■ LOS GRÁFICOS ESTARÁN HECHOS EN "CEL-SHADING", CON UN ESTILO QUE RECORDARÁ A «DRAGON QUEST» ■



NUESTRO GRUPO estará formado por un total de ocho aventureros, aunque sólo podremos controlar a tres de ellos al mismo tiempo.





LA DURACIÓN DEL JUEGO superará las 100 horas, y además incluirá un buen puñado de misiones alternativas y minijuegos.



CADA UNO DE LOS PLANETAS que visitemos va a tener su propia ambientación y estará habitado por criaturas diferentes.

total podremos crear más de 500 armas, que serán más o menos efectivas dependiendo del personaje al que nos enfrentemos.

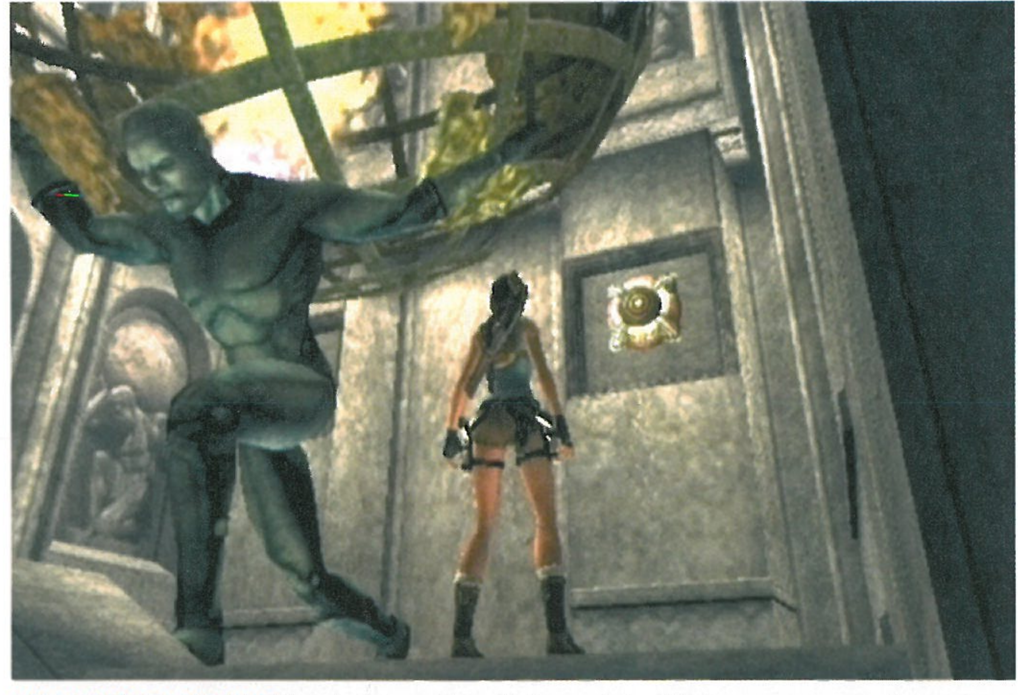
➔ LOS MINIJUEGOS Y LAS MISIONES ALTERNATIVAS completarán este emocionante desarrollo. En cada mundo que visitemos podremos ayudar a decenas de personajes, buscar objetos raros, coleccionar pistas para encontrar la Espada de las Siete Estrellas o participar en combates especiales. Aunque lo que se llevará la palma serán las innovadoras batallas de insectos. Sí, porque Jaster podrá cazar más de 120 criaturas diferentes (que sólo vivirán en determinados planetas) para enfrentarlas después en una liga galáctica.

También el apartado técnico conseguirá sorprendernos. Los escenarios lucirán un tamaño considerable, con zonas abiertas que se alternarán con laberintos y espectaculares secuencias en el espacio. Además, los personajes tendrán un diseño inconfundible, en la línea del mejor manga. Para ponerle la guinda a este apartado, «Rogue Galaxy» tendrá una banda sonora de lujo y más de ocho horas de vídeos, que nos servirán para descubrir los detalles más emocionantes del argumento. Y todo esto sin tiempos de carga.

Así que los aficionados a los juegos de rol ya os podéis frotar las manos, porque se acerca a PS2 un juego "galáctico", que parece destinado a ocupar un puesto de honor, junto a «Dragon Quest» y «Final Fantasy», en el catálogo del rol para esta consola. HC

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Podéis apostar a que se va a convertir en uno de los mejores juegos de rol del año, pero ¿estará a la altura del estupendo «Dragon Quest»?



UNA LEGENDARIA AVENTURA llevará a la arqueóloga más famosa de los videojuegos a recorrer medio mundo en busca de las piezas clave para encontrar la Atlántida. Puzles, plataformas y acción se mezclarán a partes iguales.





LAS CLAVES

1 EL DESARROLLO será exactamente igual que en el primer «Tomb Raider» de PSone.

2 EL APARTADO VISUAL se va a actualizar gracias al motor gráfico de «T.R. Legend».

3 LAS NOVEDADES de esta versión incluirán "Quick Time Events" para resolver las secuencias de acción.

- Mayo
- Eidos
- Aventura de acción

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

No os fiéis de su edad, porque aunque nuestra querida Lara acaba de cumplir diez añitos, sigue en plena forma y dispuesta a embarcarse de nuevo en la aventura que le hizo famosa.

LARA CROFT YA NO NECESITA PRESENTACIÓN. Después de pasarse los últimos diez años desenterrando tesoros antiguos en nuestras consolas, la arqueóloga más famosa (y también la más sexy) de los videojuegos quiere premiar a todos sus fans con una nueva aventura. Se trata de un "remake" de su primer juego, que apareció para PSone y Saturn en 1997, pero realizado con la misma tecnología que pudimos disfrutar hace poco más de un año en el estupendo «Tomb Raider Legend».

Así, «Anniversary» nos devolverá a escenarios tan misteriosos como la jungla de Perú, las ruinas griegas, un templo egipcio o la mismísima ciudad sumergida de la Atlántida, mientras ponemos a prueba las habilidades de Lara como acróbata e investigadora. Nuestra chica también tendrá que sortear trampas y enfrentarse a peligrosos enemigos, desde lobos, pumas y cazatesoros rivales, al famoso Tiranosaurio Rex, uno de los "símbolos" más emblemáticos de este juego.

ENTRE LAS NOVEDADES DE ESTE "REMAKE" no sólo nos encontraremos con un apartado visual más cuidado, con escenarios detallados y una Lara más expresiva que nunca, sino que también habrá nuevos gadgets (incluido el garfio que utilizábamos para arrastrar objetos en el juego anterior) y habilidades,



¡OJO AL DATO!

Con diseños de Toby Gard...
LARA CROFT VUELVE A SUS ORÍGENES
El diseño del personaje correrá a cargo de Toby Gard, el "padre" de Lara Croft, que se había retirado de la saga después del lanzamiento del primer juego.

Los creadores de Raziel...
ES UN JUEGO DE CRYSTAL DYNAMICS
Esta compañía americana comenzó a trabajar con PSone desarrollando los juegos de la saga «Legacy of Kain» y los divertidos «Gex 3D». Desde «Tomb Raider Legend» ellos también se encargan de realizar los juegos de Lara Croft.



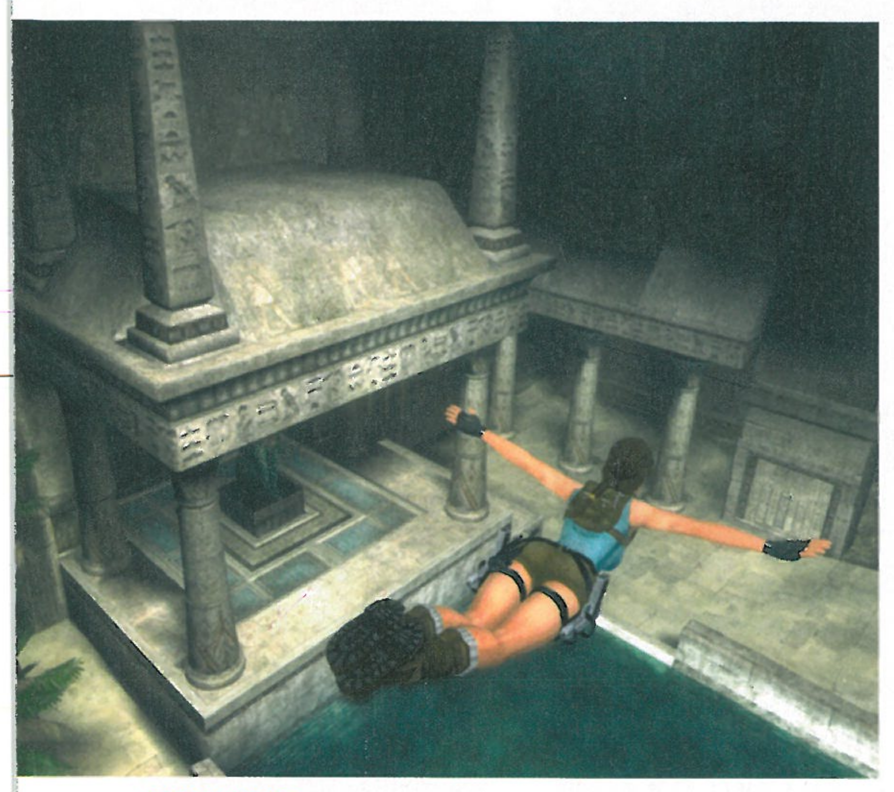
Legacy of Kain Defiance

REPETIREMOS LA PRIMERA AVENTURA DE LARA CROFT CON UN APARTADO TÉCNICO MUY MEJORADO

LARA CROFT

ESTA ARQUEÓLOGA, que pertenece a una de las familias más ricas de Inglaterra, es ya todo un símbolo de los videojuegos. Lara es una chica valiente, lista y atractiva como ninguna.

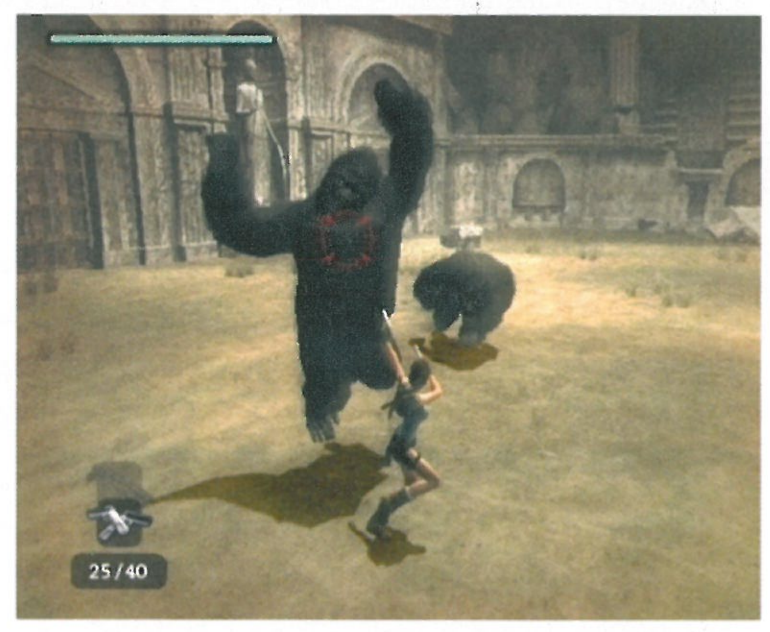
EL APARTADO GRÁFICO sufrirá un impresionante lavado de cara. Gracias al motor de «Tomb Raider Legend» podremos disfrutar de los escenarios más grandes y detallados de toda la saga, y de una Lara Croft mejor animada que nunca.



LOS ESCENARIOS estarán ambientados en cinco zonas del mundo, desde la jungla en Perú hasta la ciudad sumergida de la Atlántida, pasando por Grecia y Egipto.



EL SISTEMA DE CONTROL mejorará, sobre todo a la hora de ajustar los saltos, pero «Tomb Raider» seguirá siendo un juego difícil, en el que cada puzle será un triunfo.

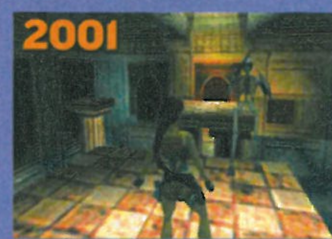


TODAS LAS CARAS DE LARA

El próximo «Tomb Raider Anniversary» va a ser el octavo juego protagonizado por Lara Croft. Después de diez años "en el candelabro" estos son los principales cambios de imagen que ha sufrido nuestra arqueóloga favorita. Lo único que se ha mantenido intacto han sido su coleta, sus pistolas y su estupenda forma física, que le ha permitido moverse como pez en el agua por las zonas más peligrosas del mundo.



TOMB RAIDER (PSONE - SATURN) Una heroína con coleta, shorts y pistolas dejó boquiabiertos a los jugadores de todo el mundo. Con «Tomb Raider» nació una leyenda.



TOMB RAIDER CHRONICLES (PSONE - DC) Por primera vez pudimos controlar a una Lara adolescente que ayudaba a su abuelo en las excavaciones.



ANGEL OF DARKNESS (PS2) Su estilo, más actual, el piercing en el ombligo y sus habilidades para la infiltración no terminaron de convencer a los fans de la saga.



TOMB RAIDER LEGEND (PS2 - PSP - XBOX 360) El primer juego de la saga que corrió a cargo de Crystal Dynamics nos mostraba a una Lara Croft más realista y madura.

como correr por las paredes balanceándonos con la ayuda de un resistente cable de acero.

Para resolver algunas secuencias de acción, el juego recurrirá a "Quick Time Events" en los que tendremos que ir pulsando los botones del mando en el momento adecuado. Sin embargo, el desarrollo que hizo tan famosa a esta saga y a su protagonista se mantendrá intacto, para mayor satisfacción de sus seguidores.

TANTO SI YA HEMOS JUGADO AL ORIGINAL como si es la primera vez que nos encontramos frente a esta aventura, «Tomb Raider Anniversary» no nos dará ni un segundo de respiro. A pesar de que el sistema de control mejorará considerablemente, su elevado nivel de dificultad (¡en PSone era legendario!) y la inteligencia mejorada de nuestros enemigos nos harán sudar chorros de tinta.

De modo que poneos vuestras mejoras galas porque dentro de un mes tenéis una cita con nuestra heroína favorita, que está dispuesta a llevaros alrededor del mundo para vivir una experiencia inolvidable en PS2 y PSP.

PRIMERA IMPRESIÓN

Su nuevo aspecto visual y su desarrollo "nostálgico" nos encantan, aunque pierde algo de gracia si ya jugasteis al primer «Tomb Raider».



LA BÚSQUEDA DEL REALISMO más absoluto será la clave de la secuela del genial simulador de velocidad de Xbox.





LAS CLAVES

1 **LOS COCHES SERÁN DE TODO TIPO,** desde pequeños utilitarios a poderosos deportivos.

2 **EL CONTROL** apostará por el realismo más obsesivo y cualquier maniobra errónea acabará con el coche en la cuneta.

3 **LAS POSIBILIDADES MECÁNICAS** serán innumerables y nos permitirán ajustar todos los aspectos del vehículo.

Mayo
Microsoft
Velocidad

FORZA MOTORSPORT 2

Si vuestro sueño es conducir cochazos y tunearlos a tope, pero lo máximo que os podéis permitir es llenar de pegatinas vuestro Seat Panda, con este juego podréis elegir casi hasta el ambientador.

EL SIMULADOR DE VELOCIDAD MÁS COMPLETO de Xbox "aparcará" el próximo mes en su hermana mayor gracias a esta secuela, que estará repleta de novedades, y que, una vez más, manejará unas cifras mareantes. Nada menos que 300 vehículos de cerca de 50 fabricantes diferentes nos esperarán en el garaje del juego. Todos ellos serán reales y tendrán unas características muy dispares, por lo que encontraremos desde clásicos de los años 60, como el Shelby Cobra 427, a cochazos actuales como el Porsche Turbo 911, pasando por utilitarios más "de calle", como el Ford Focus o el Volkswagen Golf. Todos tendrán que demostrar sus prestaciones en circuitos también reales, como Nurburgring o el famoso Laguna Seca.

HABRÁ 3 MODOS DE JUEGO DIFERENTES, en los que tendremos que demostrar nuestra pericia al volante. Para empezar estará el modo Arcade, en el que nos limitaremos a competir eligiendo coche, circuito y nivel de dificultad. De una forma parecida funcionará el modo multijugador, en el que podremos correr contra un amigo a pantalla partida o jugar online a través de Xbox Live. Esta opción promete ser uno de los puntos fuertes del juego, ya que ofrecerá muchas variantes, como la posibilidad de organizar torneos entre usuarios o de ver las carreras de otros jugadores como si en una retransmisión .

Sin embargo, el peso del juego recaerá sobre el modo Torneo. Aquí, nuestro primer paso será elegir en qué continente de los tres disponibles (Europa,



EL REALISMO ESTARÁ PRESENTE EN TODOS LOS ASPECTOS DE ESTE COMPLETO SIMULADOR

¡OJO AL DATO!

Un predecesor de lujo...
EL PRIMER <<FORZA>> ARRASÓ EN XBOX

Considerado por muchos como el «Gran Turismo» de la consola de Microsoft, «Forza Motorsport» fue un auténtico éxito en Xbox. Su obsesión por el realismo, que residía en un exigente sistema de control, infinidad de posibilidades de tuning y un apartado gráfico sorprendente, le hicieron convertirse en uno de los mejores y más completos juegos del catálogo de esta consola.

Para los más sibaritas...
HABRÁ UNA EDICIÓN COLECCIONISTA

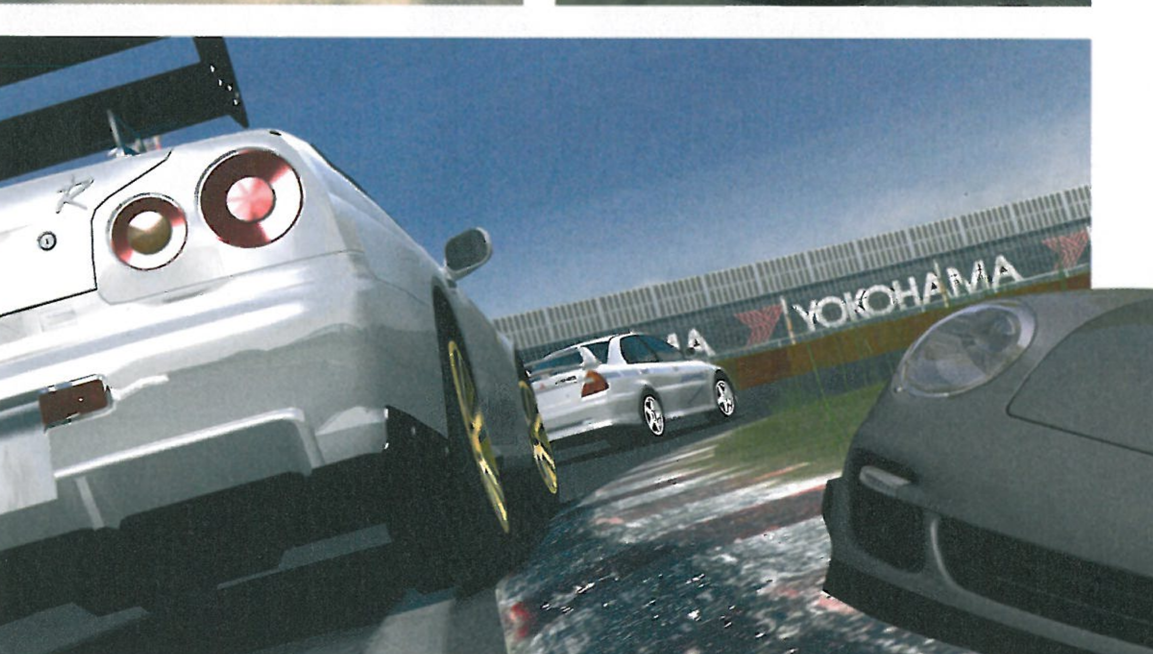
Aunque aún no está confirmado su contenido, ya es oficial que podremos adquirir una edición para coleccionistas del juego. Entre las posibilidades que se barajan, suenan muy fuerte la inclusión de varios coches exclusivos, un librillo explicativo de los diferentes vehículos y también un DVD con extras, como documentales, la banda sonora, etc.





PORSCHE

EL FAMOSO FABRICANTE ALEMÁN "prestará" alguno de los modelos más significativos de su historia. Desde los más clásicos hasta los más poderosos y actuales.



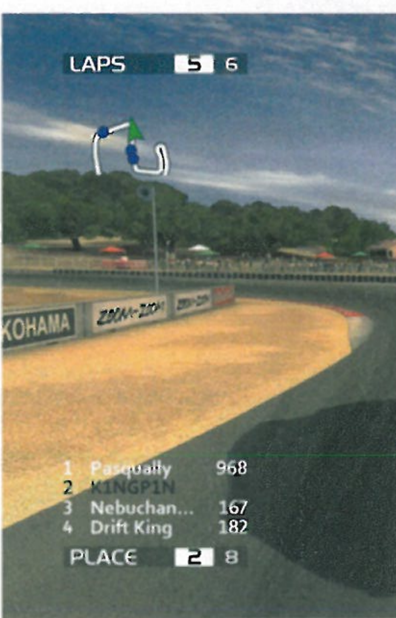
EL CONTROL SERÁ MUY EXIGENTE y requerirá de mucha práctica para llegar a dominarlo por completo. Por suerte, será posible activar un buen número de ayudas en la conducción para los que busquen diversión más asequible y directa.


EL SISTEMA DE DAÑOS será muy realista y no sólo afectará al aspecto de nuestro vehículo, sino también a su mecánica.









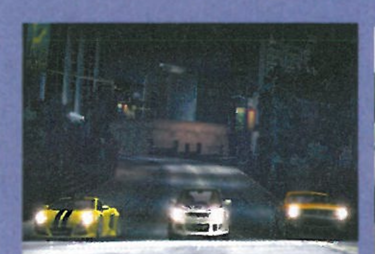
VELOCIDAD PARA TODOS LOS GUSTOS

La consola de Microsoft puede presumir de tener un catálogo de juegos de velocidad tan extenso como repleto de calidad. Por sus circuitos han pasado algunos de los mejores de conducción de la historia, pero lo mejor de todo es que los hay de todo tipo: desde intensos arcades a exigentes simuladores. Aquí hacemos un repaso:


PROJECT GOTHAM 3 (BIZARRE) Este espectacular simulador destaca por su original sistema de "kudos" y por un apartado gráfico de lujo.


RIDGE RACER 6 (NAMCO) El ya clásico arcade de velocidad acompañó a Xbox 360 en su salida con una entrega repleta de emociones fuertes.


BURNOUT: REVENGE (EA) Los accidentes son los protagonistas de este salvaje arcade, en el que todo vale con tal de ser los primeros.


NFS: CARBONO (EA) El tuning más radical se funde con las carreras callejeras en la última entrega de esta popular saga de velocidad.



TEST DRIVE: UNLIMITED (ATARI) Una enorme isla Hawaiana es el escenario donde transcurren las carreras de este juego, que tiene un gran online.


PIMP MY RIDE (ACTIVISION) El rapero Xzibit abandera este juego, basado en el show de la MTV, en el que el protagonista principal es el tuning.

Asia o América) queremos competir. Esta decisión repercutirá únicamente en la facilidad y disponibilidad a la hora de adquirir vehículos de los fabricantes de dicho continente. Una vez hecha esta selección, tendremos que comprar un "modesto" utilitario con el reducido capital inicial para poder participar en las carreras más básicas. Después, según vayamos obteniendo victorias reuniremos créditos que nos servirán para subir de nivel como pilotos (requisito indispensable para acceder a competiciones

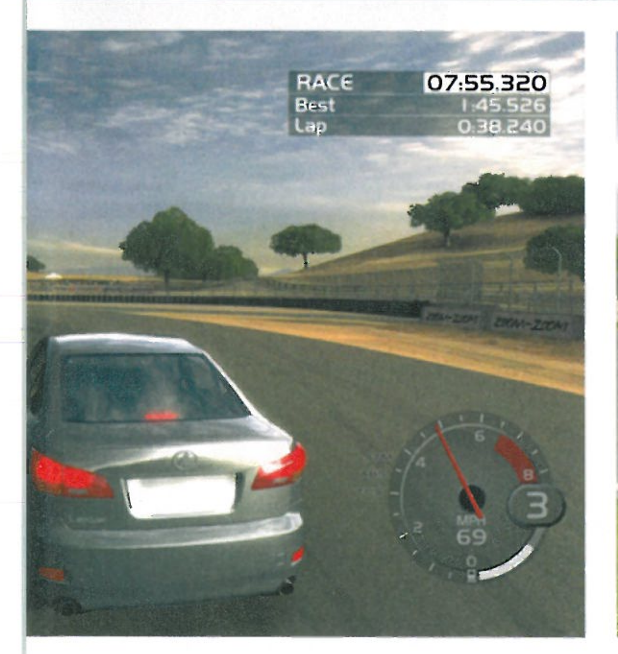




■ LAS POSIBILIDADES DE CONFIGURACIÓN MECÁNICA Y ESTÉTICA DE LOS VEHÍCULOS SERÁN CASI INFINITAS ■



AL GANAR CARRERAS en el modo Torneo iremos desbloqueando nuevos elementos: nuevos coches, competiciones, etc.





superiores), nos permitirán comprar nuevos coches para competir con garantías y disputar los torneos específicos para cada tipo de vehículo, y, por supuesto, nos permitirán comprar nuevas piezas para nuestros bólidos.

➔ **LAS POSIBILIDADES MECÁNICAS SERÁN ENORMES.** Y es que a través de decenas de intuitivos menús será posible ajustar absolutamente todos los aspectos de los coches, desde la presión de los neumáticos, a la dureza de la suspensión o la sensibilidad de los frenos. Todo esto sin dejar de lado el aspecto estético, que nos brindará la oportunidad de pintar la carrocería, poner vinilos, cambiar las llantas y alerones... en fin, una pasada. Pero lo mejor de todo será que cualquier ajuste mecánico que hagamos, por pequeño que sea, influirá claramente a la hora de conducir, lo que unido a un control y una física realistas a tope, logrará transmitir unas sensaciones muy cercanas a las de manejar un coche de verdad. Todo este realismo se verá más potenciado si jugamos con el volante de Microsoft, ya que la compatibilidad con la tecnología Force Feedback (resistencia al giro) será absoluta.

➔ **EL APARTADO TÉCNICO ESTARÁ A LA ALTURA** de las opciones de juego. Destacará el excelente modelado de los vehículos, que estarán detallados al milímetro, y se deformarán de forma muy realista con las "piñas" que nos demos. Por supuesto, la fluidez del motor gráfico será total a pesar de contar con decenas de efectos, como los reflejos en tiempo real de la carrocería o el efecto "calor" del asfalto. Y es que la obsesión por el realismo será una constante, hasta el punto que en cualquier momento de las carreras podremos acceder a una completísima telemetría en tiempo real, que salpicará la pantalla con información de todo tipo, como la temperatura y presión actual de los neumáticos ¡Id calentando motores! HC

➔ **PRIMERA IMPRESIÓN**
Las posibilidades de juego son enormes, así como sus números. Puede ser el gran simulador de Xbox 360.



LA ESPECTACULARIDAD de la serie no faltará en estos combates, que harán las delicias de los fans de "Dragon Ball".





LAS CLAVES

1 LOS COMBATES, llenos de ondas de energía, combos y escenarios apocalípticos. Muy al estilo de lo que salía en la serie de televisión y en el comic.

2 LAS OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN. Podremos crear un personaje a nuestra medida y equiparlo con muchos ataques distintos.

3 EL ARGUMENTO. Por primera vez, un juego de "Dragon Ball" se centrará en el futuro alternativo en el que vive Trunks adolescente.

Mayo
Namco Bandai
Lucha

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2

Goku se merece descansar un poco, así que ahora el protagonista de las peleas más potentes va a ser Trunks, el chico del futuro.

TRUNKS, EL HIJO DE BULMA Y VEGETA, tuvo mucho protagonismo en "Dragon Ball Z" durante la llamada Saga de Cell. Muy pronto, en la nueva entrega de este juego de lucha para PSP, podremos vivir con él en ese futuro catastrófico que conocía y enfrentarlo a rivales con los que nunca se vio las caras en realidad, como Dabra o Janemba.

Esa será la base del modo de juego principal, en el que desplazaremos a Trunks por un mapa tridimensional para llegar a las distintas zonas de combate y avanzar así en la historia. Lo curioso será que tendremos que cuidar de las distintas ciudades para que no sean destruidas por los malos de turno (incluso tendrán su propia barra de resistencia). Así pues, nos tocará desplazarnos rápido para empezar los enfrentamientos y salvar cada zona (mientras estemos en el mapa recibiremos indicaciones sobre los combates disponibles).

UNA VEZ ENTREMOS EN COMBATE, podremos hacer toda clase de movimientos: las clásicas ondas de energía, fintas, brutales combos y devastadores ataques especiales son algunos ejemplos. De todas formas, no sólo manejaremos a Trunks, sino que tendremos a nuestra disposición a muchos personajes (15 de entrada, pero habrá más ocultos), como Goku, Vegeta, Broly o la nueva versión de Gohan del futuro. Cada luchador se podrá configurar con una serie de "cartas de habilidad", que habrá que ganar previamente, para potenciar unas virtudes u otras y elegir los ataques especiales. ¿Os gusta la saga "Dragon Ball"? Pues ya falta muy poco para que podáis formar parte de ella.

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece más completo que el episodio anterior en cuanto a opciones. Esto, junto a su sistema de lucha, puede servirle para dar la campanada.





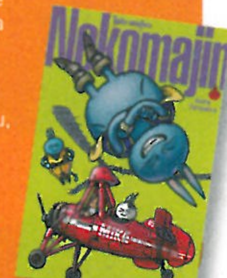
¡OJO AL DATO!

El creador de "Dragon Ball"...
TORIYAMA TRABAJA EN MÁS JUEGOS

Parece haber dejado un poco de lado el manga para centrarse en el diseño de personajes para juegos. Al prometedor «Dragon Quest IX» para DS se unirá a finales de año «Blue Dragon», el ambicioso juego de rol para 360.

La saga sigue viva...
APARECEN MÁS AVENTURAS DE GOKU

Este mes tenéis «Budokai Tenkaichi 2» en Wii. Hace poco pudimos disfrutar de los episodios en una nueva edición remasterizada en DVD. En cómic podéis adquirir "Nekomajin", una parodia de la serie creada por el propio Toriyama en la que hacen aparición Goku, Vegeta y Buu.



La parodia de "Dragon Ball"

EL PROTAGONISMO DE LOS COMBATES DEL MODO PRINCIPAL RECAERÁ ESTA VEZ SOBRE TRUNKS



ANTES DE CADA LUCHA podremos leer numerosos diálogos sobre el avance de la historia. También aparecerán personajes de la saga de Buu y de las películas.



CELL, el principal enemigo de Trunks, también aparecerá en el juego. De todas formas, la historia irá más allá y nos enfrentará a algunos villanos posteriores.

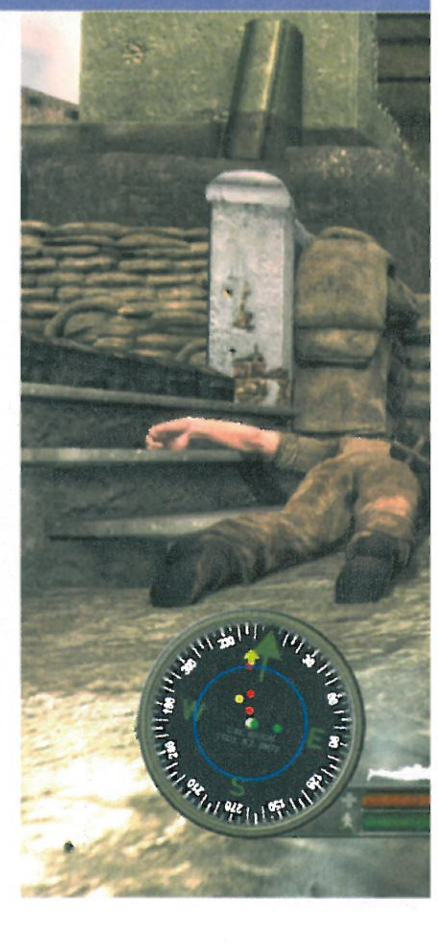


PODREMOS VOLAR en cualquier momento y desplazarnos libremente para ejecutar con calma los diferentes golpes. Los escenarios tendrán un tamaño enorme.



LOS ATAQUES MÁS PODEROSOS se realizarán simplemente pulsando un botón y una dirección. Eso sí, habrá que cargar una gran cantidad de energía previamente.


TRES SOLDADOS ALIADOS decidirán el destino de la guerra en este "shooter" subjetivo de ambientación histórica.





LAS CLAVES

1 **LOS 3 PROTAGONISTAS** con habilidades diferentes multiplican las posibilidades de juego.

2 **LA AMBIENTACIÓN** realista recrea tres de los frentes más duros de la 2ª Guerra Mundial: Africa, Baviera y Berlín.

3 **LA ACCIÓN** está "exagerada", como en las películas de los años 70 en que se ha inspirado el juego.

Junio
Midway
Shoot'em up

HOUR OF VICTORY

El destino de la guerra no depende de ningún arma secreta, sino de tres comandos aliados, que combinarán sus habilidades para librarse, ellos solitos, de la mitad del ejército alemán.

LA 2ª GUERRA MUNDIAL SERÁ EL MARCO en el que se ambiente este "shooter" en primera persona, inspirado en películas de acción de los años 70 como "El desafío de las águilas", "La cruz de hierro" o "Los violentos de Kelly". Tres héroes (un comando británico, y un espía y un francotirador americanos) serán los protagonistas de unas intensas batallas que combinarán un entorno muy realista con un estilo de juego que no nos dará ni un segundo de respiro, repleto de momentos heroicos como la toma de un castillo en medio de los Alpes o la defensa de un puesto avanzado en el norte de África.

LOS ESCENARIOS NOS LLEVARÁN A TRES FRENTES muy distintos: Egipto, las montañas de Baviera y la ciudad de Berlín, y en todos habrá vías alternativas específicas para cada uno de nuestros hombres. Mientras que el ranger inglés se moverá como pez en el agua por trincheras repletas de enemigos, Bull, el francotirador, podrá usar un garfio para trepar a posiciones elevadas y eliminar a los soldados alemanes desde una distancia segura. Por su parte, Taggert, el experto en infiltración, podrá forzar cerraduras, moverse sin hacer ruido y eliminar a los centinelas armado con un cuchillo o una ametralladora silenciada.

Para cambiar de personaje bastará con que nos detengamos junto a los puestos de radio



¡OJO AL DATO!

Podría llegar a PS3...
LA GUERRA SE LUCHARÁ EN OTRAS CONSOLAS
Según Patrick Horne, uno de los productores del juego, la ventaja de utilizar el motor de «Unreal III» está en la facilidad para convertir el juego a PS3 si tiene éxito en la consola de Microsoft. También planea una secuela.

Hablamos con sus creadores...
EL JUEGO SE PRESENTÓ EN SALZBURGO
Para conocer de primera mano todos los detalles de «Hour of Victory» tuvimos que viajar hasta Salzburgo (Austria) y asistir a la presentación que tuvo lugar en el castillo de Hohenwerfen, donde se rodó "El desafío de las águilas".



Patrick Horne posa con David.





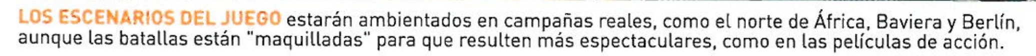


RANGER

ESTE SOLDADO INGLÉS está equipado con un subfusil Thompson y una ametralladora BAR para abrirse paso a través de las posiciones enemigas.







LOS ESCENARIOS DEL JUEGO estarán ambientados en campañas reales, como el norte de África, Baviera y Berlín, aunque las batallas están "maquilladas" para que resulten más espectaculares, como en las películas de acción.



TODAS LAS ARMAS estarán realizadas con el máximo detalle, y podremos apuntar utilizando la mirilla de cada rifle.



TAMBIÉN PODREMOS CONDUCIR algunos tanques enemigos, o colocarnos en las torretas antiaéreas para derribar a los bombarderos alemanes.





JUGANDO A LA GUERRA

«Hour of Victory» no será el primer "shooter" que aproveche la Segunda Guerra Mundial como trasfondo para poner en pantalla unas batallas de aspecto realista. Aquí os mostramos a los principales representantes de este género en las consolas de nueva generación, con sagas de tanto renombre como «Call of Duty» o «Medal of Honor».



THE OUTFIT (XBOX 360) llevó a nuestra consola el lado más desenfadado de la guerra, con un entretenido modo multijugador.



CALL OF DUTY 3 (XBOX 360 - PS3 - Wii) se ha convertido en el estandarte de los juegos bélicos gracias a su estilo hiperrealista.



MEDAL OF HONOR AIRBORNE (XBOX 360 - PS3) nos meterá en la piel de los paracaidistas que saltaron el día D sobre Normandía.



BROTHERS IN ARMS (XBOX 360 - PS3) llevará a la nueva generación su enfoque más estratégico, basado en un sencillo sistema de órdenes.

que vamos a encontrar repartidos por los distintos niveles y pulsemos el botón de acción.

Toda la artillería enemiga estará también a nuestra disposición, ya que podremos "secuestrar" los tanques Panzer alemanes para avanzar cómodamente por los escenarios o tomar las torretas antiaéreas y dedicarnos a derribar los bombarderos que amenazan nuestras posiciones.

LA REALIZACIÓN DE TODOS ESTOS ELEMENTOS estará muy cuidada, gracias al uso del "famoso" motor gráfico de «Unreal III», la misma herramienta que ha servido, por ejemplo, para dar vida al estupendo «Gears of War».

También el argumento de «Hour of Victory» aportará un toque de originalidad dentro de un género tan trillado como los "shooters" con ambientación histórica. Y es que en lugar de centrarse en las batallas más conocidas de la contienda mundial, el juego nos embarcará en pequeñas misiones, como el rescate de un científico, el robo de documentos o la destrucción de armas secretas, que también tendrán gran influencia sobre el resultado de la guerra. Eso sí, sus creadores, quienes nos enseñaron los primeros niveles del juego en la ciudad austriaca de Salzburgo, han decidido mantener el resto de la historia en secreto, así que seremos nosotros quienes tengamos que descubrirlo todo dentro de un mes, cuando «Hour of Victory» llegue por fin a nuestras Xbox 360. Por el momento os tendréis que conformar con estas espectaculares imágenes y aprovechar el tiempo para afinar vuestra puntería.

PRIMERA IMPRESIÓN

La posibilidad de cambiar de personaje y la realización técnica son las grandes bazas de un título que podría quedar eclipsado por la competencia en el terreno bélico.

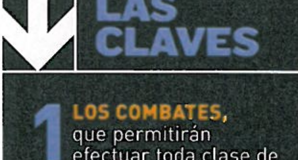


LUCHA COMO NUNCA
Virtua Fighter 5™
YA A LA VENTA
Este es el Quinto Torneo de Lucha Mundial. Con dos nuevos luchadores y 15 afamados campeones, tus opciones serán interminables, aunque tus posibilidades sólo unas pocas. Gracias al nuevo sistema de manejo puedes controlar cada una de las acciones de todos los combatientes. Así que lanza tus golpes y esquiva sus combos con precisión y garbo. Tú nunca has luchado antes como ahora, y ganar nunca antes fue tan importante y reconfortante.
Y PRONTO PARA XBOX 360™
16+
www.pegi.info
XBOX 360
XBOX LIVE
PLAYSTATION 3
SEGA
www.sega-europe.com/virtuafighter5
www.sega-europe.com

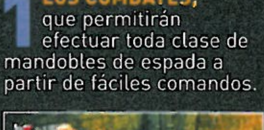


JACK SERÁ EL PRINCIPAL PROTAGONISTA de nuestras aventuras. Su habilidad con la espada y su particular forma de moverse quedarán bien reflejadas en el juego.





LAS CLAVES



1 LOS COMBATES, que permitirán efectuar toda clase de mandobles de espada a partir de fáciles comandos.



2 LOS PUZLES. Habrá que buscar objetos y soluciones ingeniosas para muchos acertijos, igual que en las películas.



3 LA AMBIENTACIÓN. Iremos de Oriente a Occidente, siempre acompañados por el loco Jack y sus compañeros.



Mayo
Disney
Aventura

PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO

Jack Sparrow regresa para repartir espadazos y bromas a mansalva. Como dice la canción, "la vida del pirata es la vida mejor".

DENTRO DE UNAS SEMANAS SE ESTRENA la tercera parte de "Piratas del Caribe" en el cine... y también en nuestras consolas. Esta vez los famosos bucaneros viajarán a Asia para derrotar de una vez por todas a Davy Jones y, de paso, a la Compañía de Comercio de las Indias.

La aventura empezará en la prisión donde está encerrado Jack Sparrow y nos llevará a toda clase de emplazamientos, como el temible barco El Holandés Errante o la guarida del pirata Sao Feng. A lo largo y ancho de cada escenario combatiremos a espada contra corsarios, indígenas y otros enemigos dispuestos a probar nuestro acero.

PODREMOS CONTROLAR A JACK, ELIZABETH O WILL en diferentes momentos del juego. Cada uno tendrá sus propios movimientos e incluso deberán colaborar entre ellos para derrotar a determinados enemigos. También habrá varios puzles (basados en pulsar interruptores) y numerosas referencias a la segunda película. A veces incluso encontraremos los llamados "Jackanismos", momentos en los que habrá que pulsar secuencias de botones para salir adelante. Así pues, la acción, el humor y la aventura navegarán con nosotros en un mes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Su aspecto no llama demasiado la atención, pero sí parece igual de entretenido que las películas. Veremos lo que dan de sí los combates.





¡OJO AL DATO!

Un éxito en taquilla...
JACK SPARROW CAUSA FUROR EN EL CINE
La tercera película se estrenará el próximo 24 de mayo, y las anteriores recaudaron 1600 millones de dólares. De hecho, la segunda parte se ha convertido en la tercera película más taquillera de la Historia.

Piratas multiplataforma...
EL JUEGO SALDRÁ EN TODAS LAS CONSOLAS
Los usuarios de PS2 no son los únicos que van a poder acompañar a Jack Sparrow en su nueva aventura, porque también llegarán versiones del juego para PS3, Xbox 360, Wii, PSP y DS. En el próximo número esperamos poder analizarlas todas.



Piratas del Caribe 3 (Xbox 360)

LA ACCIÓN PIRATA Y UN HUMOR DESENFADADO VIAJARÁN DESDE LAS PANTALLAS DE CINE HASTA NUESTRAS CONSOLAS



VISITAREMOS NUMEROSOS ENTORNOS a lo largo de nuestro viaje. La jungla será uno de nuestros primeros destinos, donde no faltarán las trampas y los indígenas



LOS DUELOS A ESPADA incluirán momentos tan emocionantes como este enfrentamiento en una de las velas. ¿Seréis capaces de mantener el equilibrio?



PODREMOS USAR ÍTEMS como comida para recuperar salud en combate o palancas para forzar las puertas.



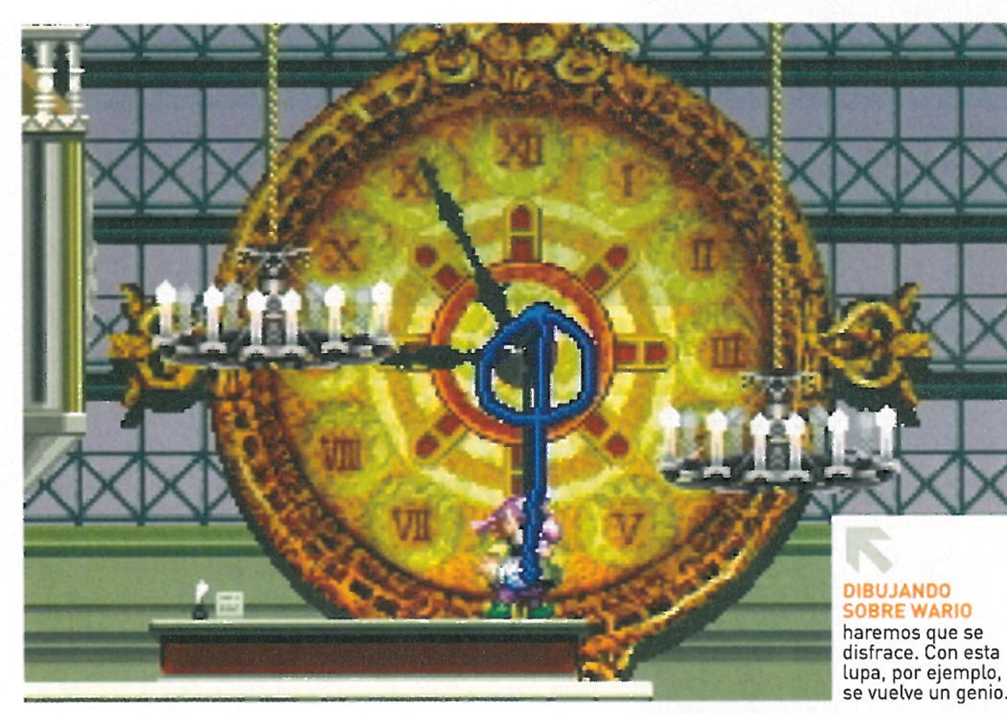
LOS PERSONAJES que encontraremos incluirán a los piratas fantasmas y a los nuevos enemigos asiáticos.



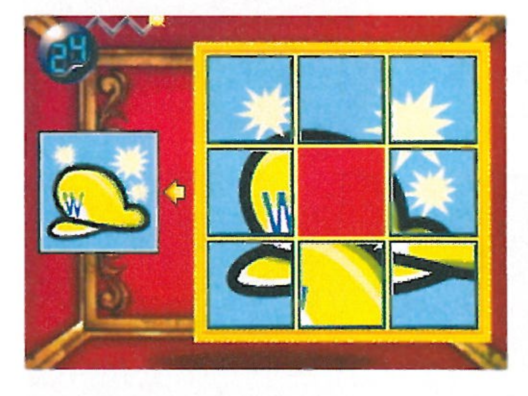
LA COLABORACIÓN entre los personajes (sobre todo entre Jack y Will) será imprescindible algunas veces.



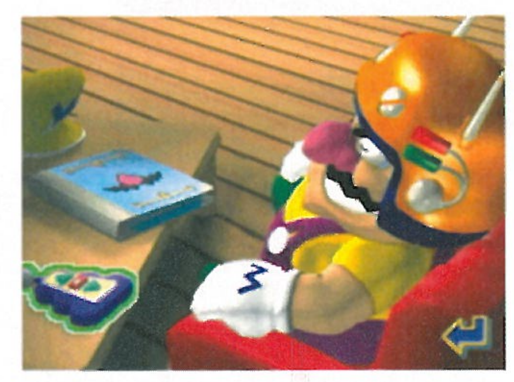
EN LA PANTALLA SUPERIOR aparecerá el mapa del nivel de turno. Es muy útil por el laberíntico diseño.



DIBUJANDO SOBRE WARIO haremos que se disfrace. Con esta lupa, por ejemplo, se vuelve un genio.







LAS CLAVES

1 LA PANTALLA TÁCTIL, que se usará para transformar a Wario, atacar y resolver pruebas.

2 LOS DISFRACES, que serán indispensables para superar cada uno de los niveles combinando las distintas habilidades.



Mayo ■ Nintendo ■ Plataformas

WARIO: MASTER OF DISGUISE

Los ladrones tienen entre sus herramientas habituales la palanca, pero Wario se ha dado cuenta de que el 'stylus' de DS cunde más.

WARIO VUELVE A LAS CONSOLAS en su afán por hacerse rico por la vía rápida. El "alter ego" de Mario tratará de agenciarse un tesoro y para conseguirlo se valdrá de una buena colección de disfraces que le otorgarán distintas habilidades, como disparar, nadar o escupir fuego. Mucha falta le harán cada una de estas técnicas, porque los laberínticos escenarios de este juego de plataformas no le van a poner las cosas nada fáciles.

LA PANTALLA TÁCTIL SERÁ INDISPENSABLE para controlar al ladronzuelo bigotudo, y también para participar en unos cuantos minijuegos. Mientras que le movemos y saltamos con la cruceta, tendremos que valernos del 'stylus' para realizar todas las acciones restantes. Con diferentes dibujos haremos que Wario se vista con sus trajes y tocando a su alrededor desencadenaremos sus ataques. Atentos al bolsillo, porque Wario viene con la intención de agenciarse hasta el último euro.

PRIMERA IMPRESIÓN
Parece que Wario volverá fiel a su estilo aunque adaptado las cualidades de DS. ¿Le sentará bien el cambio de control?



LOS NUEVOS SHOOT'EM UP DE PS3 Y XBOX 360, ENFRENTADOS

EL DUELO DE LOS VALIENTES

Una nueva generación de shooters futuristas va a llenar vuestras PS3 y Xbox 360 de atronadores disparos y espeluznantes enemigos. Nosotros los hemos enfrentado, para que esta descarga de acción no os pille desprevenidos. ¡Poneos a cubierto!

SEIS JUEGOS CARA A CARA

Los disparos en primera persona y el hecho de que todos saldrán en PS3 y Xbox 360 van a ser el denominador común de estos seis títulos, pero su temática nos ha permitido agruparlos por parejas en unos espectaculares duelos. ¿Cuál es vuestro favorito?

Shooters de terror





THE DARKNESS FRENTE A JERICHO

Shooters de ciencia-ficción



AREA 51 FR





Shooters multijugador

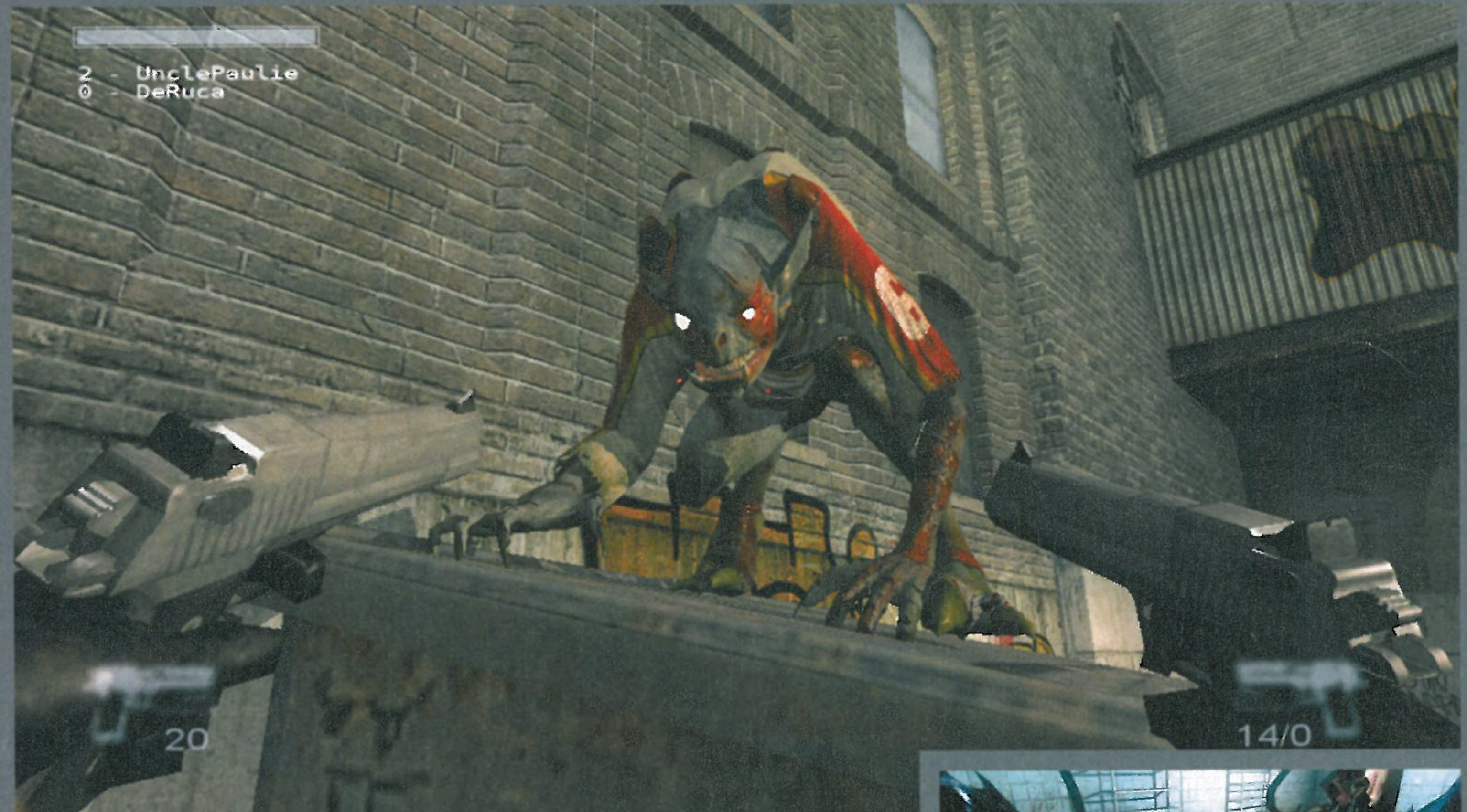




TE A TUROK

QUAKE WARS FRENTE A UNREAL TOURNAMENT 3

FRENTE A FRENTE: SHOOTERS DE TERROR



2K GAMES | JUNIO

THE DARKNESS

El mundo oculto, a nuestro servicio

TRAS HACERLO EN EL CÓMIC, Jackie Stacado, el matón protagonista de «The Darkness», también va a enseñarnos en las consolas la forma de "cerrar negocios" con la ayuda de las fuerzas de mal. Sí, porque precisamente el punto más original del juego será que, por una vez, el miedo correrá de nuestra cuenta. Todo comenzará tras ser poseído por la "oscuridad", una entidad demoníaca que le otorga poderes sobrenaturales. A partir de ahí, su objetivo será dominarlos para retomar el control del clan mafioso de los Franchetti, que comanda su despiadado tío Paulie.

PODREMOS ENFRENTARNOS A NUESTROS ENEMIGOS de la forma "rutinaria", disparando sin cesar, o usando los poderes de "The Darkness", que se manifestarán a través de unas criaturas parecidas a serpientes que cumplirán nuestras órdenes. Por supuesto, siempre nos acompañará una atmósfera sombría, con escenarios situados en los bajos fondos de Nueva York y el mundo paralelo de la "oscuridad". Un completo apartado multijugador redondea este repaso al que puede ser uno de los shooters más originales de los últimos tiempos.



LAS FUERZAS DE LA OSCURIDAD estarán a nuestras órdenes para acabar con los rivales de la manera más bestial.



CARA A CARA

THE DARKNESS

1 **ESTÁ BASADO EN UN CÓMIC,** y lo desarrolla el mismo equipo que programó «Las Crónicas de Riddick».

2 **TIENE UN ÚNICO PROTAGONISTA,** pero cuenta con la ayuda de los poderes de las fuerzas de la oscuridad.

3 **SE DESARROLLA EN NUEVA YORK,** aunque también habrá fases localizadas en el mundo de la Oscuridad.







CADA MIEMBRO DEL GRUPO tendrá unas armas y habilidades propias. Podremos realizar ataques combinados.

CODEMASTERS   SEPTIEMBRE

JERICHO

Un escuadrón frente al mal ancestral

EL OBJETIVO DE ESTE JUEGO es mezclar la tensión de las aventuras de terror con el desarrollo propio de los shoot' em up, y para ello nada mejor que buscar la ayuda de Clive Barker, el creador de "Hellraiser". De su creatividad ha nacido un argumento que nos llevará hasta Al-Khali, una ciudad de Oriente Medio que es la puerta dimensional por la que entra a nuestro mundo un mal que se remonta al principio de los tiempos. Viajaremos allí al frente de un escuadrón de siete miembros, cada uno con armas y habilidades propias.

EL EJÉRCITO DEL MAL será "reclutado" en las cinco épocas de la historia de Al-Khali por las que iremos pasando: nuestros días, la II Guerra Mundial, las Cruzadas, la Antigua Roma y el 4 Milenio a.C. En ellas nos enfrentaremos a seres que mostrarán un terrorífico aspecto gracias al poder del motor gráfico creado por los desarrolladores del juego, los madrileños Mercury Steam. Podremos pasar el control de un personaje a otro e incluso hacer ataques comunes, todo con tal de sobrevivir a una agobiante atmósfera garantizada por los escenarios fotorrealistas y unas impactantes secuencias interactivas.

JERICHO

1 **EL GUIÓN ES DE CLIVE BARKER,** padre de "Hellraiser", y lo están desarrollando los españoles Mercury Steam.

2 **TIENE SIETE PROTAGONISTAS,** y podremos pasar el control de uno a otro para aprovechar sus habilidades.

3 **SE DESARROLLA EN AL-KHALI,** una ciudad de Oriente Medio, aunque atravesaremos distintas épocas históricas.

FRENTE A FRENTE: SHOOTERS DE CIENCIA-FICCIÓN



MIDWAY | SEPTIEMBRE

AREA 51

Peligro: alienígenas sueltos

→ **LA BASE MILITAR DEL DESIERTO DE NEVADA** en la que se dice que el ejército de EEUU guarda secretos sobre contactos alienígenas será el escenario de este shooter, que como no podía ser de otra forma nos obligará a hacer frente a una invasión extraterrestre. Nosotros tomaremos el papel de un veterano que es enviado por el gobierno al frente de un escuadrón de fuerzas especiales, y precisamente uno de los puntos fuertes del juego será nuestra capacidad de liderazgo, porque según las órdenes que les demos (bastará con usar un botón, nada de engorrosos menús) cambiará su moral y su comportamiento en los combates.

→ **CUANDO ENTREMOS EN ACCIÓN,** no todo se limitará a apretar el gatillo hasta que nuestra arma eche humo. También habrá un componente estratégico que vendrá dado por el diseño de los decorados, que tendrán varias rutas alternativas y serán totalmente destructibles, lo que nos permitirá buscar cobertura o abrirnos paso a nuestro antojo. Y sí, también tendrá un potente apartado multijugador online, que alargará todavía más esta batalla entre humanos y alienígenas.



TAMBIÉN HABRÁ VEHÍCULOS. Podremos conducirlos o subir a un helicóptero y situarnos en la posición del tirador.



CARA A CARA

AREA 51

1. **LOS ENEMIGOS SERÁN ALIENÍGENAS** salidos del Area 51, la famosa base militar del ejército estadounidense.
2. **SE DESARROLLA EN EL DESIERTO** que rodea a la base en Nevada. Todo tendrá lugar en nuestros días.
3. **LIDERAREMOS A UN ESCUADRÓN** y podremos dar órdenes a nuestros hombres durante los combates.







LOS ATAQUES EN GRUPO serán necesarios en varias misiones. La inteligencia de los compañeros nos ayudará.

DISNEY INTERACTIVE | SEPTIEMBRE

TUROK

Viaje al planeta de los dinos

UN DESCENDIENTE DE LOS INDIOS CAZADORES DE DINOSAURIOS que protagonizaron los anteriores juegos de esta saga será nuestro personaje en esta nueva entrega, que estará ambientada en el futuro. Nuestra misión será detener a un criminal de guerra, y para ello viajaremos junto a nuestro escuadrón a un planeta en el que los dinosaurios están vivitos y coleando (además de hambrientos, claro) como consecuencia de unos experimentos genéticos. Obviamente, el objetivo inicial pasará a un segundo plano en cuanto descubramos cómo se las gasta la fauna autóctona.

LA AMBIENTACIÓN SELVÁTICA envolverá un desarrollo en el que además de manejar un surtido repertorio de armas de fuego tendremos a nuestro favor lo que podríamos llamar "antecedentes familiares": seremos expertos en el uso del arco para atacar a larga distancia, y también en el manejo del cuchillo para los momentos en los que decidamos usar el sigilo. Además, recibiremos la ayuda de los demás miembros de nuestro grupo, aunque no podremos darles órdenes. El componente online, por último, nos dejará jugar partidas multijugador y descargar contenidos.

TUROK

1 **LOS ENEMIGOS SERÁN DINOSAURIOS** que han vuelto a la vida tras unos inoportunos experimentos genéticos.

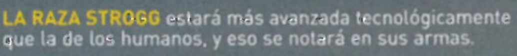
2 **SE DESARROLLA EN LA SELVA** de un planeta al que viajaremos con nuestro equipo en una época futura.

3 **AVANZAREMOS EN GRUPO,** y aunque habrá ataques conjuntos, no tendremos la opción de dar órdenes.,

FRENTE A FRENTE: SHOOTERS MULTIJUGADOR

ID SOFTWARE | OTOÑO

QUAKE WARS
La guerra global


LA RAZA STROGG estará más avanzada tecnológicamente que la de los humanos, y eso se notará en sus armas.

LA GUERRA ENTRE LA GDF (GLOBAL DEFENSE FORCE) Y LOS STROGG, una raza alienígena que quiere invadir la Tierra, se va a librar en nuestras consolas y a través de Internet. El planteamiento de este shoot´em up estará plenamente enfocado a las batallas en grupo, y en ellas podrán participar hasta 16 jugadores repartidos en ambos bandos. Nuestra primera tarea será decidir de qué lado estamos, y luego en cada ejército tendremos la opción de elegir entre cinco clases de soldado distintas, todos con sus propias armas y habilidades. Además, también podremos ponernos al mando de toda clase de vehículos, incluidos aéreos como helicópteros.

LUCHAREMOS EN GRANDES CAMPOS DE BATALLA, y el componente estratégico jugará un papel fundamental para que nuestro equipo se alce con la victoria: tendremos que establecer bases, desplegar estructuras defensivas, artillería, radar, etc. Además podremos construir y demoler obstáculos que le pongan las cosas difíciles a nuestros rivales y nos permitan atacar su territorio. Las ventajas de la conexión online permitirán también mantener un ranking global por personajes, así como estadísticas actualizadas.



CARA A CARA

QUAKE WARS

1 **ES TODO UN CLÁSICO DEL GÉNERO.** ID Software, sus creadores, también son responsables de la saga «Doom».

2 **TENDRÁ LUGAR EN LA TIERRA,** en un futuro cercano, cuando la raza alienígena Strogg intente invadirla.

3 **DARÁ PRIMACÍA AL JUEGO EN EQUIPO,** porque nos integraremos en uno de los dos bandos en lucha.

LA VARIEDAD DE ARMAS nos permitirá emplear diferentes tácticas, según sean de corta distancia o de largo alcance.



EPIC GAMES | SEPTIEMBRE

UNREAL TOURNAMENT 3

El futuro a tiro limpio

→ **PARTICIPAR EN LOS MÁS ARRIESGADOS TORNEOS ONLINE** siempre ha estado en el espíritu de esta clásico de los shooters en primera persona, y en su desembarco en PS3 y Xbox 360 va a mantener la tradición: nos invitará a elegir un personaje perteneciente a una de las corporaciones del planeta Taryd, para combatir en alguno de los numerosos modos online disponibles (deathmatch, deathmatch por equipos, captura la bandera, etc.).

→ **SU CALIDAD GRÁFICA PRETENDE DEJANOS BOQUIABIERTOS** gracias al empleo del "Unreal Engine 3", un avanzado motor gráfico de nueva generación que dejará su sello en los efectos de luz de disparos y explosiones, o en la física de los múltiples vehículos que podremos conducir. Los creadores del juego, además, también están potenciando el modo historia, para que podamos disfrutar de la acción en solitario.

UNREAL TOURNAMENT 3

1 **ES OTRO GRAN CLÁSICO,** que también ha dado nombre a un motor gráfico utilizado por muchas compañías..

2 **TENDRÁ LUGAR EN EL PLANETA TARYD,** en el futuro, cuando varias corporaciones luchen por sus recursos.

3 **PODREMOS JUGAR EN EQUIPO,** aunque también habrá otros modos de juego online en plan "todos contra todos".

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — GRÁFICOS — SONIDO — DURACIÓN — DIVERSIÓN — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

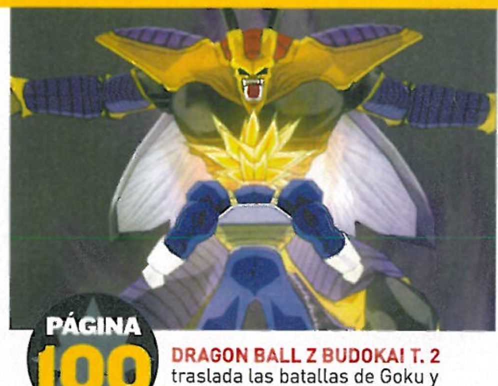
▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



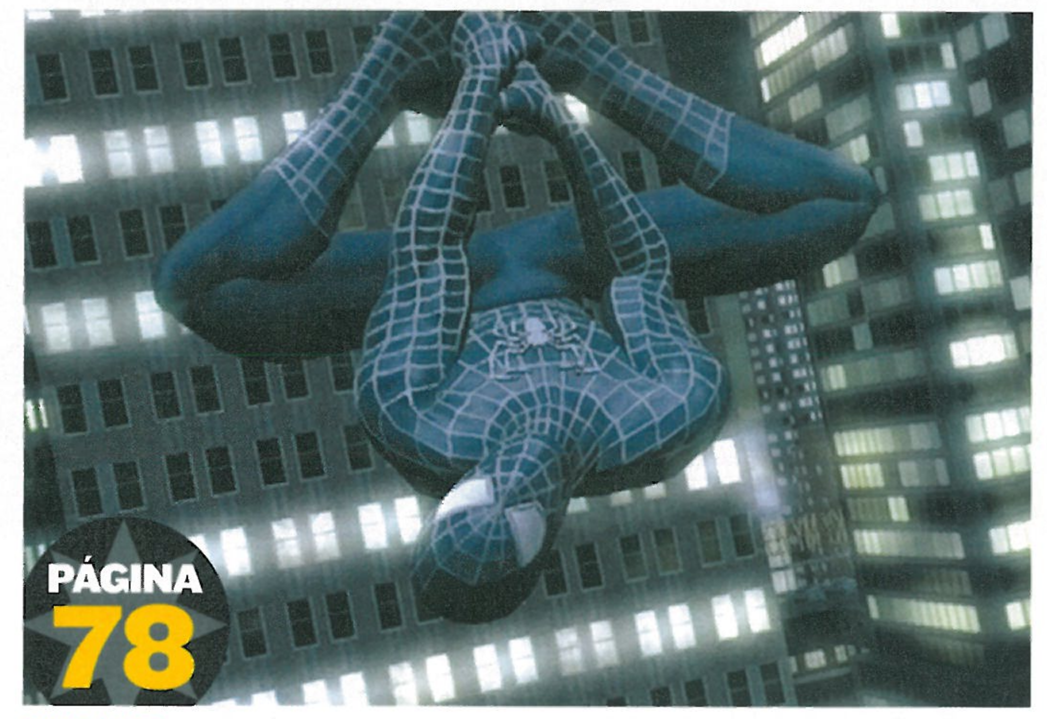
PÁGINA 84

GOD OF WAR II nos demuestra que PS2 aún es capaz de dejarnos con la boca abierta. No os perdáis el análisis de esta obra maestra.



PÁGINA 100

DRAGON BALL Z BUDOKAI T. 2 traslada las batallas de Goku y sus colegas hasta Wii. ¿Hacéis un "kamehame" con vuestras manos?



PÁGINA 78

SPIDER-MAN 3 llega para que nos convirtamos en el "amistoso vecino Spidey" en la nueva generación por primera vez. Nuevos enemigos, más libertad de acción que nunca y un misterioso traje oscuro con intenciones ocultas...

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM


EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

APUESTAS

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUG. ■ CASTELLANO (sin subtítulos) ■ 69,95 € ■ Lanz.: 4 de mayo ■ 12+

SPIDER-MAN HA CAMBIADO su look clásico por este más agresivo. Gracias a él tiene mejores habilidades, pero parece que el atuendo tiene vida. ¿Es el traje un enemigo?

SOBREVIVE AL LADO OSCURO DE LA ARAÑA

SPIDER-MAN 3



¿Cómo luchar contra el crimen si tú mismo eres un peligro para los ciudadanos? Spidey ha de enfrentarse en este juego a la aventura más compleja de su vida. Pero ya se sabe: todo gran poder...

■ **LA NUEVA PELÍCULA DEL TREPAMUROS** llega a los cines y no podía faltar su correspondiente juego oficial. Al igual que sucede en el film, en esta enorme aventura hemos de lidiar con montones de matones y supervillanos a la vez que dominamos un nuevo traje negro que parece tener vida propia, afianzamos nuestra relación con la pelirroja Mary Jane, encontramos montones de objetos ocultos... Bueno, será mejor que vayamos por partes, porque nuestro amistoso vecino Spider-Man tiene mucho trabajo esta vez.

→ **EL DESARROLLO DEL JUEGO** es del tipo "sandbox". Este término significa que tenemos un enorme entorno abierto por el que podemos movernos como queramos y acceder a las diferentes misiones y submisiones con un cierto grado de libertad. Así, hay objetivos extra que podemos decidir cumplir o no cumplir. Además, de camino a alguna misión puede suceder un evento (como una pelea callejera) que nos entretenga durante un rato. Es un esquema muy similar al de juegos como los «Grand Theft Auto». Como era de esperar, el entorno en el que nos movemos es la enorme ciudad de Nueva York, hogar desde siempre del "cabeza de red". Po-

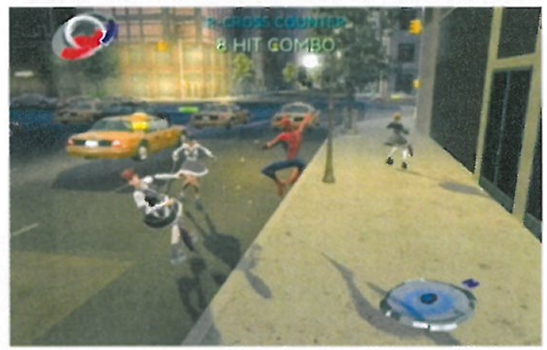




LO MÁS IMPACTANTE DE LA PELÍCULA también se puede disfrutar en el juego, como el duelo en aerodeslizador de Peter contra el Nuevo Duende. Muchos planos parecen sacados del film.



LA GENTE DE LA CALLE se mueve por su cuenta y reacciona ante el paso de Spider-Man o los ataques de las bandas.



LAS PELEAS son muy numerosas. Hay 3 botones de ataque y, tras acumular energía, podemos hacer un supergolpe.

LA AYUDA DEL SIMBIONTE

Cuando Spider-Man se enfunda el traje negro, no sólo cambia su aspecto. El simbionte alienígena que da vida al "trapito" porporciona a nuestro héroe unas habilidades y una fuerza superiores a todo lo visto anteriormente.



EL MODO FURIA se puede activar cuando encadenamos muchos golpes. Durante unos segundos damos "sopapos" devastadores.



LOS GOLPES NORMALES hacen más daño que con el traje clásico. También podemos hacer combinaciones diferentes.

2



3



TUTORIAL PARA UN HÉROE

Esto es lo más básico que hace Spidey durante el juego:

1. **TREPAR** por cualquier pared se consigue pulsando solo un botón.
2. **BALANCEARSE** y saltar entre edificios es nuestro "medio de locomoción".
3. **PARA ENTRAR EN LAS MISIONES** hemos de llegar hasta los iconos que están dispersos en Nueva York.

demos encontrar zonas típicas de la ciudad como Times Square, el Soho, Central Park... Además de lugares más propios del universo de Spider-Man, como las oficinas del Daily Bugle. Las calles están llenas de transeúntes y coches que, aunque reaccionan a nuestro paso, se dedican más a ambientar (y a estorbar un poco, por qué no decirlo) que a otra cosa. En función de la hora del día o de la noche que sea encontramos un tráfico diferente. Si exploramos a fondo la ciudad podemos encontrar objetos coleccionables ocultos e iconos que activan las distintas misiones.

LAS HABILIDADES DE SPIDER-MAN son ideales para moverse por la Gran Manzana. Podemos pegar enormes saltos, pegarnos y trepar por cualquier pared o usar nuestras telarañas para balancearnos y ascen-



SPIDEY

EL ALTER EGO DE PETER PARKER tiene que enfrentarse a más supervillanos que nunca. Para ello cuenta con sus puños, sus telarañas... Y sus chistecitos, claro.

GALERÍA DE MALEANTES

No son pocos los villanos a los que ha de enfrentarse el trepamuros. Algunos provienen de la película, pero otros son "invitados especiales" en este juego.



EL HOMBRE DE ARENA sí que aparece en el film y es uno de los rivales más duros del juego.



KRAVEN EL CAZADOR se une a otros añadidos como Kingpin, el Lagarto, Rhino o el Escorpión.



VENENO es el principal enemigo de Spider-Man, aunque sólo aparece cerca del final.



EL BALANCEO EN RED es un medio rápido para moverse. Podemos ejecutar muchas piruetas y saltos larguísimos.



LAS ANIMACIONES de Spider-Man son fluidas y estilizadas. En los "quick time events" es donde más se luce el arácnido.



EXPLORAR LA CIUDAD a fondo puede servir para encontrar items ocultos. Trepad por todas las paredes, chicos.



PETER VA SIN EL TRAJE cuando quiere pedir trabajo en el Daily Bugle o cuando tiene que sacar algunas fotos.



LOS JEFES FINALES tienen muchísima resistencia. Suele necesitarse alguna secuencia especial de botones para dar el golpe de gracia.

TRAJE NEGRO

Gracias a su nueva apariencia, Peter es más poderoso, pero también mucho más violento. ¿Está afectando el traje a su mente?

der entre los edificios. Tenemos telarañas infinitas pero si no hay una superficie cercana a la que lanzarlas, caeremos al vacío y nos pegaremos un buen "trompazo". El resto de ventajas que tiene Spider-Man en los cómics y la peli también salen: reflejos y fuerza sobrehumanos, sentido arácnido para detectar enemigos y objetos de interés... Por si esto fuera poco, contamos con un radar en pantalla que nos muestra la dirección hacia nuestro objetivo y los enemigos cercanos. En cualquier momento podemos pausar y fijar en el radar otra misión, comprobar lo que hemos desbloqueado hasta el momento o repasar las habilidades. Cuando toca pasar a los puños (algo que pasa a menudo), Spidey cuenta con una gran cantidad de patadas, directos y combos en general. Cuanto más misiones su-



LAS HABILIDADES DE SPIDEY LE SIRVEN PARA RECORRER A FONDO NUEVA YORK

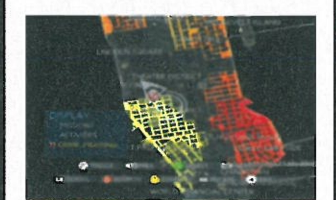


TÓMATE UN RESPIRO

El juego incluye 42 misiones principales, pero hay muchas otras tareas extra que podemos acometer en el momento que nosotros queramos:



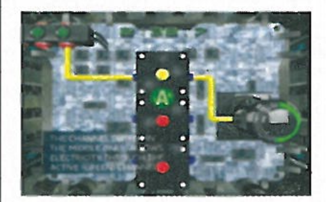
FOTOGRAFIAR imágenes curiosas para el Bugle es divertido. Hasta nos puntúan.



CONTROLAR A LAS BANDAS lleva tiempo. En el mapa vemos la "tensión" de cada sector.



EL SALTO AL VACÍO se supera pasando por los anillos coloreados. ¡Hay que ser rápido!

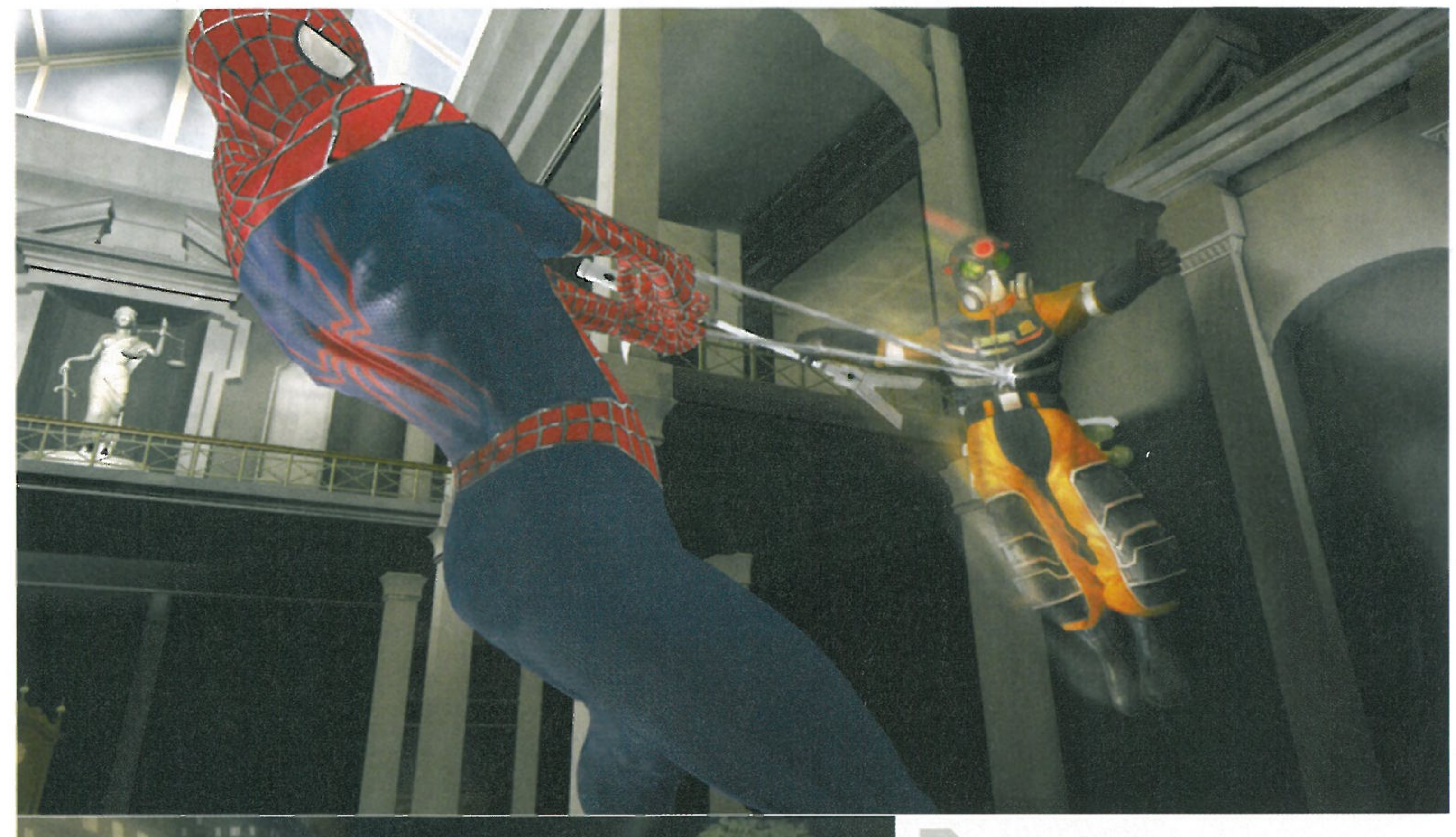


DESACTIVAR BOMBAS requiere resolver puzles y secuencias de botones con el tiempo en contra.

peremos, más golpes diferentes lanzaremos. Algunos son verdaderamente espectaculares y pueden acabar con varios enemigos a la vez. Todo esto es posible con el traje de siempre, pero uno de los mayores cambios del juego es la nueva vestimenta.

➔ **EL TRAJE NEGRO** también aparece en la película y fue uno de los hitos más importantes de los años 80 en los cómics. Este traje no sólo da un aspecto más agresivo a Spider-Man, sino que además le proporciona un extra de fuerza y agresividad. También permite entrar en un "modo furia" con el que somos letales durante unos segundos. El traje tiene un origen alienígena y posee vida propia, lo que causa que Spidey se sienta cada vez más confuso y se comporte violentamente a medida que avanza en el juego con él puesto. De todas formas, sólo llevamos el traje negro durante aproximadamente un tercio de la aventura. El resto del tiempo llevamos el azul y rojo. En contadas ocasiones tenemos que ir "de paisano", con el aspecto normal de Peter Parker.

➔ **EL PLANTEL DE ENEMIGOS** que encontramos es muy variado. Por un lado están los que aparecen en la película: el poderoso Veneno, el Hombre de Arena y el Nuevo Duende. Para dar mayor profundidad al juego se han incorporando otros villanos que no se pueden ver en el cine pero que sí se han visto en los cómics: El Rhino, el Escorpión, El Lagarto, Kraven, Kingpin... Para rematar el "elenco", hay tres bandas de matones distribuidas por todo Manhattan: las Poison Candy, los Apocalypse y los Dragon Tail. Cada banda puebla determinadas zonas y, cuantos más



ACABA CON TUS ENEMIGOS

LOS COMBOS aumentan en número y eficacia a medida que superamos misiones.

ASALTAR COCHES de enemigos es necesario a veces. Hay que reducirlos a base de "puñetes" y destrozar el motor del coche.

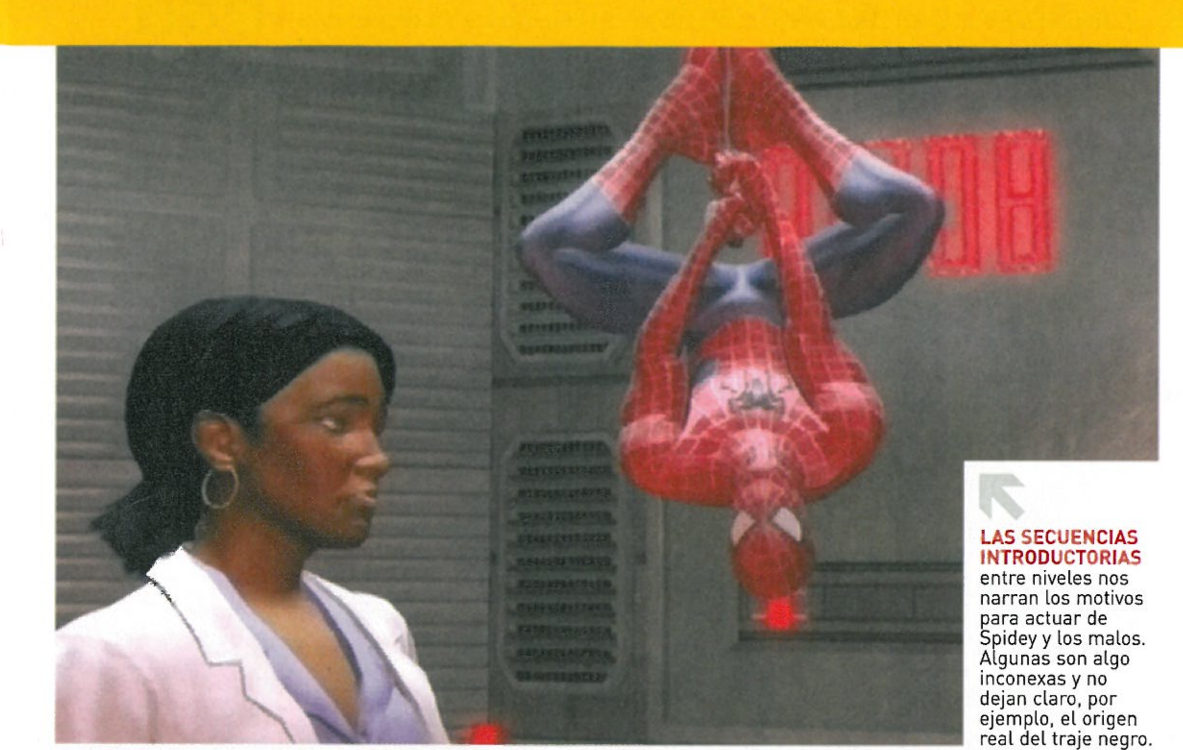


PODERES

El balanceo con telarañas es el movimiento "patentado" de Spidey y una divertida actividad. Su fuerza y reflejos también son enormes.

sicarios de cada una eliminamos, más tranquilo se volverá el sector. En cuanto a los personajes secundarios, podemos reconocer a los mismos que en la pantalla: Jonah, Joe Robertson, Mary Jane, Betty, Brock... Sin embargo, una de las incorporaciones más interesantes en esta película, Gwen, no aparece en el juego. Salvo por esto, el resto de los elementos de la película están reproducidos con precisión: los rostros de los personajes son como los reales y está totalmente doblado al castellano.

EL APARTADO TÉCNICO se ha cuidado bastante. Eso se ve en el detallado modelo de Spider-Man, que además cuenta con unas animaciones fluidas y espectaculares. También disfrutamos de una Nueva York enorme y llena de detalles. Es cierto que la cámara se mueve mucho y



LAS SECUENCIAS INTRODUCTORIAS entre niveles nos narran los motivos para actuar de Spidey y los malos. Algunas son algo inconexas y no dejan claro, por ejemplo, el origen real del traje negro.





■ LOS NUMEROSOS MOMENTOS DE ACCIÓN PONEN A PRUEBA NUESTROS REFLEJOS ■





LAS BANDAS están muy presentes en NY. Los Apocalypse [izq.] son unos "punkis" no muy fuertes. Las Poison Candy [centro] son góticas y los Dragon Tail [der.] es una peligrosa mafia asiática.

VENTAJAS DE SER SÚPER

Que te pique una araña radiactiva tiene que escocer un rato, pero a cambio se obtiene una serie de habilidades por encima de cualquier ser humano. Aquí tenéis las principales diferencias con un tipo de "a pie" que puede aprovechar en combate nuestro cabeza de red. Quién las pillara en la realidad, ¿no os parece?



LOS REFLEJOS AGUDIZADOS sirven para "autoesquivar" golpes con pulsar un botón. Tras un rato, hay que recargar.



EL SENTIDO ARÁCNIDO pone la pantalla en blanco y negro y destaca pistas como pisadas, enemigos escondidos, etcétera.



HAY SECUENCIAS DE BOTONES que tenemos que resolver pulsando a toda pastilla. Spidey hace movimientos muy chulos.

puede marear al principio, pero el aspecto general de los gráficos es vistoso. A eso se unen combates con efectos de cámara lenta o "quick time events" (secuencias en las que pulsar botones muy rápido) tan espectaculares que parecen parte de la película. En definitiva, se trata de un juego vistoso y completo, que sólo peca de ser poco original y de tener algún fallo gráfico, pero que encandilará a los fans de héroe.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS MOVIMIENTOS DE SPIDER-MAN** son espectaculares. Y hay un montón para liberar.

■ **EL JUEGO ES LARGO** y las misiones bastante variadas. Mola alternar exploración y acción.

lo peor

■ **ALGUNOS FALLOS GRÁFICOS** como las ralentizaciones y la cámara crean confusión en ocasiones.

■ **LA NARRACIÓN** antes de las misiones no está muy hilada. Sin los cómics o la peli, nos perderíamos.

alternativas

En PS3, la aventura más parecida en su desarrollo es **«El Padrino»**. De Marvel está el variado **«Ultimate Alliance»**. En 360, **«Crackdown»** también usa el tema de los superpoderes, pero es menos variado. Probad también **«Saints Row»** o **«Just Cause»**, que son largos y completos. Otro juego chulo pero corto: **«Dead Rising»**.

■ **GRÁFICOS** Las animaciones son realmente buenas. La ciudad se ve con mucho detalle. Eso sí, la cámara es lejana y se mueve exageradamente. **85**

■ **SONIDO** La música es muy épica, aunque se repite un poco. Buenos efectos de sonido y además está totalmente doblado al castellano. **86**

■ **DURACIÓN** Si vamos a por lo principal, podemos completar el juego en cerca de 12 horas, pero acabar la aventura al 100% lleva más de 20. **90**

■ **DIVERSIÓN** Spidey se controla con facilidad y tiene montones de movimientos chulos. La cámara se mueve demasiado y puede confundir. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Ser un héroe carismático y versátil como Spider-Man es ya de por sí muy divertido, pero hacerlo además en un enorme mundo abierto es una gozada. Este juego va más allá de la película y nos da una aventura duradera y variada. Su secreto es mezclar continuamente los puzles sencillos, las peleas multitudinarias y secuencias de botones frenéticas. Elementos como la cámara son mejorables y es muy similar a los «Spider-Man» anteriores, pero el juego por sí mismo resulta largo, completo y muy espectacular.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+

LA ACCIÓN NO SE DETIENE en esta sensacional aventura, que está ambientada en la mitología griega y que además cuenta con un apartado técnico de escándalo.

FURIA DE TITANES

GOD OF WAR II



Ni siquiera el dios de la guerra está preparado para superar las pruebas de proporciones épicas que le esperan a Kratos en su regreso a PS2. ¿Estáis dispuestos a echarle una mano?

■ **UNA "TRAGEDIA GRIEGA" SE CIERNE SOBRE KRATOS,** el guerrero espartano que desafió a los dioses en el primer «God of War». Después de usurpar el trono de Ares (el dios de la guerra) ahora se enfrenta al mismísimo Zeus, quien le ha quitado sus poderes y le ha devuelto al mundo de los mortales. Pero Kratos no sabe lo que le espera: en su camino a la Isla del Destino debe atravesar los lugares más emblemáticos de la mitología, como el puerto de Rodas, el Hades o la guarida de los titanes, y enfrentarse a sus pobladores en unos combates que os harán vibrar.

Como buen espartano, nuestro protagonista utiliza los métodos más expeditivos para abrirse paso, como las espadas encadenadas que Atenea nos regaló en el primer juego, o los ataques especiales, que se realizan pulsando los botones del pad en el momento adecuado. Pero aquí no todo se logra usando el músculo: «God of War II» también nos desafía a resolver decenas de puzles o a jugarnos el pellejo en vertiginosas secuencias de plataformas que le dan un nuevo significado a la palabra espectáculo.

→ **EL ESTILO DE COMBATE HA EVOLUCIONADO** respecto a la primera entrega. Además del sistema de golpes básicos (con tres ti-




EL ARGUMENTO enlaza con la primera parte y nos descubre nuevos datos sobre el pasado de Kratos al servicio de Esparta.


EL SISTEMA DE COMBATE es muy sencillo. Los combos se realizan con dos botones de ataque y un "potenciador".


LA CÁMARA ES FIJA, y eso nos perjudica al calcular algunos saltos, aunque también es bastante más espectacular.

ATAQUES TITÁNICOS

Cuando hayamos debilitado (a golpes) a un enemigo, podemos acercarnos a él y agarrarle presionando el botón Círculo. Entonces Kratos puede acabar con ellos con un sólo golpe:


SIGUIENDO UNA SECUENCIA de botones podemos realizar combos más espectaculares.


MACHACANDO EL BOTÓN medimos nuestras fuerzas con los enemigos más duros.


2


3

UN VIAJE DE LEYENDA

Estos son algunos de los escenarios clásicos que visita Kratos en su aventura:

1. **LA ISLA DE LA CREACIÓN** tiene elementos que recuerdan a «Shadow of the Colossus».
2. **LA GUARIDA DE LOS TITANES** resulta enorme y muy variada.
3. **LA TORRE DEL DESTINO** es nuestro objetivo final.

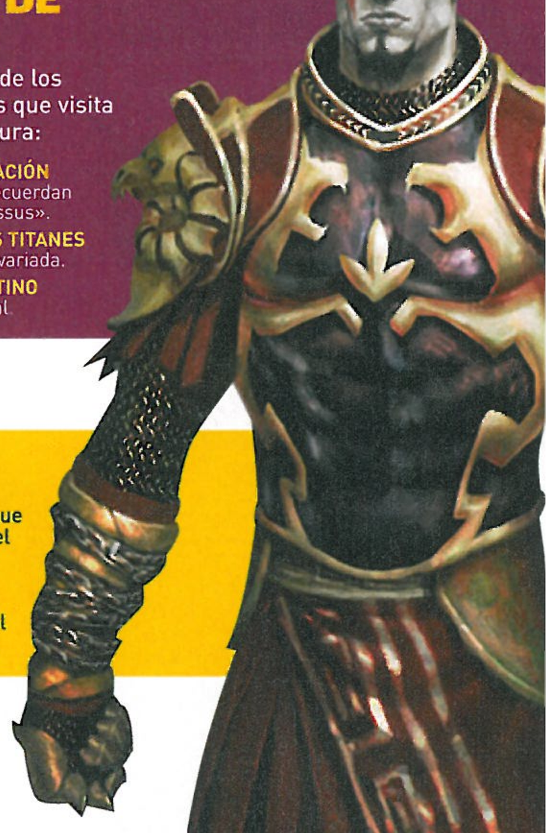
pos de ataque), también podemos arrebatarles sus armas a ciertos enemigos y equiparlas de modo secundario. A medida que Kratos va eliminando rivales su furia también aumenta, y cuando conseguimos llenar la "barra de ira" podemos atacar con más fuerza y volvernos invulnerables.

Nuestro protagonista también ha mejorado sus poderes divinos. Al arco, el tifón y la cabeza de medusa se suman ahora las alas de Ícaro, que nos permiten planear, o un dispositivo para congelar el tiempo. Sin embargo, el hecho de que se hayan multiplicado nuestras habilidades no influye sobre el sistema de control, increíblemente sencillo gracias al sistema de cámaras fijas.

➔ LOS PUZLES ALCANZAN UN NIVEL SUPERIOR. A lo largo del desarrollo nos encontramos con desafíos que van desde blo-

KRATOS ➔

EL GUERRERO ESPARTANO que se convirtió en dios al final del primer juego, ha perdido sus poderes y ha sido devuelto al mundo de los mortales. Ahora debe llegar a la Isla del Destino y enfrentarse a Zeus.



UN ARSENAL "DIVINO"

Además de las cuchillas de Atenea, Kratos puede equipar una serie de armas secundarias (una cada vez) más potentes:



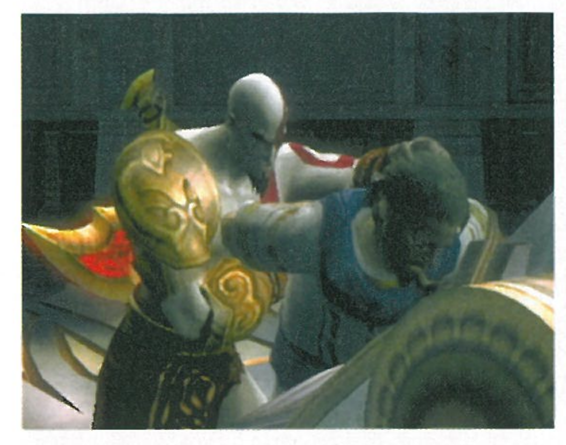
EL MARTILLO DE GUERRA se lo arrebatamos al bárbaro. Es un poco lento, pero muy poderoso.



ENCONTRAMOS UNA LANZA clavada en el costado de este monstruo. Puede lanzar rayos.



LA ESPADA DE ZEUS es el arma más equilibrada, pero sólo la encontramos al final del juego.



EL TONO DEL JUEGO es bastante duro, pero la actitud "chulesca" de Kratos le da un toque de humor negro.



PARA EXPLORAR LOS ESCENARIOS podemos trepar por lianas, balancearnos con nuestras cadenas, bucear...



LOS PUZLES, muy originales, no se limitan a bloques y palancas, y están perfectamente integrados en el juego.



EL ALMA DE LOS ENEMIGOS caídos se convierte en orbes de color rojo que nos sirven para mejorar nuestras habilidades.

LA BATALLA EN LOS CIELOS

EN LOS NIVELES DE VUELO a lomos de Pegaso podemos disparar flechas, como si se tratara de un "shooter" o utilizar técnicas de combate cuerpo a cuerpo (pantalla izquierda). También hay enemigos más poderosos, a los que debemos "abordar" y derribar mediante una secuencia de botones, como ocurre con el gigantesco águila que podéis ver en la imagen de la derecha. ¡El espectáculo está servido!





ques y palancas a mecanismos nunca vistos, como los portales que hacen posible que viajemos en el tiempo para de esa forma evitar que se desate una cadena de acontecimientos.

La genialidad de todas estas pruebas está en lo bien que se han integrado en el desarrollo. En lugar de recurrir a los típicos interruptores, Kratos tiene que "jugar" con el equilibrio de todo un templo, o aprovechar las corrientes de agua para trasladar cadáveres. Esta fusión con los escenarios ayuda también a mantener el ritmo, porque la investigación, los puzles y los combates están perfectamente enlazados, y cada nivel resulta más sorprendente que el anterior. Al final, las doce horas que dura esta aventura se os pasarán volando.

Sin embargo, no penséis que «God of War II» es un juego precisamente corto. Una vez que lo



COLOSO

La gigantesca escultura que vigilaba el puerto de Rodas cobra vida para luchar con Kratos en el primer nivel.





LA FURIA DE KRATOS (parte inferior derecha de la pantalla) crece con cada uno de nuestros ataques.



EL JUEGO ESTÁ DIVIDIDO en niveles, pero apenas se puede apreciar el salto, ya que los vídeos están perfectamente integrados, y apenas nos encontramos tiempos de carga.

«GOD OF WAR II» COMBINA COMBATES MUY INTENSOS CON UNA REALIZACIÓN ESPECTACULAR





KRATOS COMPITE CON OTROS mortales que también quieren llegar a la Isla del Destino. En este caso nos vemos las caras con Perseo, el héroe que derrotó a la horrible Medusa.

terminamos podemos entretenernos buscando decenas de extras o poniendo a prueba nuestras habilidades divinas en el modo Titán. Además, Kratos cuenta con armas y trajes especiales que sólo aparecen si hallamos los secretos ocultos en el escenario.

→EL AIRE DE SUPERPRODUCCIÓN SE MANTIENE en esta secuela. Para empezar, los niveles están perfectamente unidos, sin darnos en ningún momento la sensación de que la historia se detiene. Para conseguirlo se ha recurrido a unas espectaculares secuencias de vídeo, sin apenas tiempos de carga, y a niveles de transición (volando a lomos de Pegaso) que añaden más variedad.

La elección de los escenarios también es inmejorable. Desde la ciudad de Rodas al interior de Atlas, todos presumen de un tamaño colosal, con inmensidad de detalles y la presencia de un montón de mitos, como Perseo o Prometeo, que consiguen dotar a la aventura de una ambientación genial. Además el aire clásico no está reñido con cierto sentido del humor, por los modos nada pacíficos de que hace gala Kratos.

Pero sin duda lo más impresionante es la escala épica que tienen los enfrentamientos contra los enemigos finales. Su variedad y su "acongojante" tamaño superan cualquier cosa que hayamos visto. Para acabar con ellos, Kratos debe ejecutar unas secuencias bastante complejas, que nos obligarán a repetir estas batallas unas cuantas veces, pero sin llegar nunca a desesperarnos.

→EL APARTADO TÉCNICO QUE ENMARCA EL JUEGO es por sí mismo otra obra de arte. Los gráficos están por encima de cualquier otro título que nos





EL PODER DE UN DIOS

Además de sus armas, Kratos puede ir "recogiendo" poderes de otros seres mitológicos, que son de gran ayuda:



SI ACTIVAMOS LA FURIA de los dioses entramos en un estado más poderoso y casi invulnerable.



PODEMOS CONGELAR EL TIEMPO brevemente utilizando un amuleto de Cronos.



LAS ALAS DE ÍCARO permiten a Kratos planear después de dar un salto.



ESTO SÍ ES ESPECTÁCULO

▲ **EL APARTADO VISUAL** es impecable, con decenas de efectos y un detalle inigualable.

◀ **EL DISEÑO DE PERSONAJES Y ESCENARIOS** es muy cinematográfico, y algunas situaciones son épicas.



LOS ENEMIGOS FINALES del juego son sencillamente los más grandes, duros y variados que hayáis visto nunca. Echad un vistazo a estas imágenes para alucinar con su diseño. ¡Y esto es sólo un pequeño ejemplo de lo que nos espera!



BÁRBARO

Para vencer a este guerrero, Kratos debe arrebatarle su martillo de guerra, que luego podremos equipar como arma secundaria.

venga a la memoria, y las animaciones de Kratos son rápidas y fluidas. También los enemigos lucen un diseño de escándalo (especialmente cuando la cámara se concentra en ellos, a la hora de ejecutar los golpes finales) y su manera de comportarse es inteligente y despiadada. La banda sonora, por su parte, es de esas que se te quedan grabadas en la memoria durante mucho tiempo, y está acompañada por un doblaje legendario, a cargo de los mismos actores que en el juego anterior. Pero todos estos logros hubieran pasado desapercibidos si no fuera por el excelente equilibrio que hay en todos los niveles, y que nos anima a seguir avanzando sin ponernos las cosas demasiado fáciles.

GRACIAS A ESTE GRAN REPERTORIO DE VIRTUDES, «God of War II» se ha convertido en uno de los mejores (sino el me-





LAS ANIMACIONES DE KRATOS son rápidas y fluidas, y nos permiten cambiar nuestra secuencia de ataques sobre la marcha. El control es muy intuitivo.



LAS ARMAS MÁGICAS, como la cabeza de Medusa, tienen un uso limitado, pero son de gran ayuda contra ciertos enemigos.

MOMENTOS DE INFARTO



«GOD OF WAR II» NOS SORPRENDE con algunas situaciones inesperadas, de las que tenemos que escapar pulsando los botones del mando en el momento justo. Algunas de estas secuencias, como la carrera tras el caballo (en la pantalla de la derecha) os van a dejar con la boca abierta.



LA ARMADURA DIVINA que lucimos al principio del juego es uno de los siete trajes adicionales que podemos desbloquear.









EL DESARROLLO ES LINEAL, aunque los niveles incluyen lugares ocultos y nos obligan a retroceder en algún momento.

jor) juego de PS2, demostrando que la veterana consola de Sony todavía está en plena forma. Una experiencia única que, eso sí, sólo podrán disfrutar los mayores de 18 años, dada la brutalidad de varios momentos y algunas escenas subidas de tono. Si cumplís este requisito, corred ahora mismo a por él, porque es una auténtica obra maestra. Una de esas experiencias que no olvidaréis en vuestra vida de jugones. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL RITMO DE JUEGO,** gracias a la combinación de combates, puzles y un argumento "titánico".
- **EL NIVEL TÉCNICO,** tanto en lo que se refiere a gráficos como a la música o al control, es insuperable.

lo peor

- **NO ES UN JUEGO PARA TODOS LOS PÚBLICOS,** ya que contiene grandes dosis de violencia.
- **LA COMPLICACIÓN DE ALGUNOS SALTOS,** la única pega del sistema de cámaras fijas.

alternativas

El primer **«God of War»**, que se acaba de estrenar en la serie Platinum, es todavía una de las mejores aventuras que hay en PS2. En un estilo similar podéis encontrar **«Devil May Cry 3»**, **«Prince of Persia 3»** o el estupendo **«Shadow of the Colossus»**, aunque ninguno de ellos está a la altura del magistral «God of War II».

- **GRÁFICOS** Nunca habíais visto unos enemigos tan grandes y detallados, ni escenarios tan exóticos, ni un protagonista tan bien animado. **99**
- **SONIDO** La banda sonora épica, los grandes efectos de sonido y uno de los mejores doblajes al castellano nos trasladan a la antigua Grecia. **96**
- **DURACIÓN** El juego supera las 12 horas y cuenta con interesantes extras. Además, estaréis encantados de repetirlo un par de veces. **92**
- **DIVERSIÓN** Las peleas son tan intensas que os harán saltar, los puzles están diseñados con inteligencia y el argumento es sobresaliente. **98**

PUNTUACIÓN FINAL 98

valoración

Si el primer «God of War» nos sorprendió por sus niveles de acción sin descanso y su excepcional apartado técnico, esta secuela dobla la apuesta. Las nuevas habilidades de Kratos, los niveles a lomos del Pegaso o la inclusión de elementos únicos, como los puzles temporales, acompañan a los mejores combates que hemos librado nunca en PS2. El resultado es un juego soberbio, en el que cada nivel es mejor que el anterior. Una obra maestra que consigue sacarle el máximo partido a la consola.

DANIEL QUESADA



■ SHOOT'EM UP ■ SIERRA ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18



1



2



3

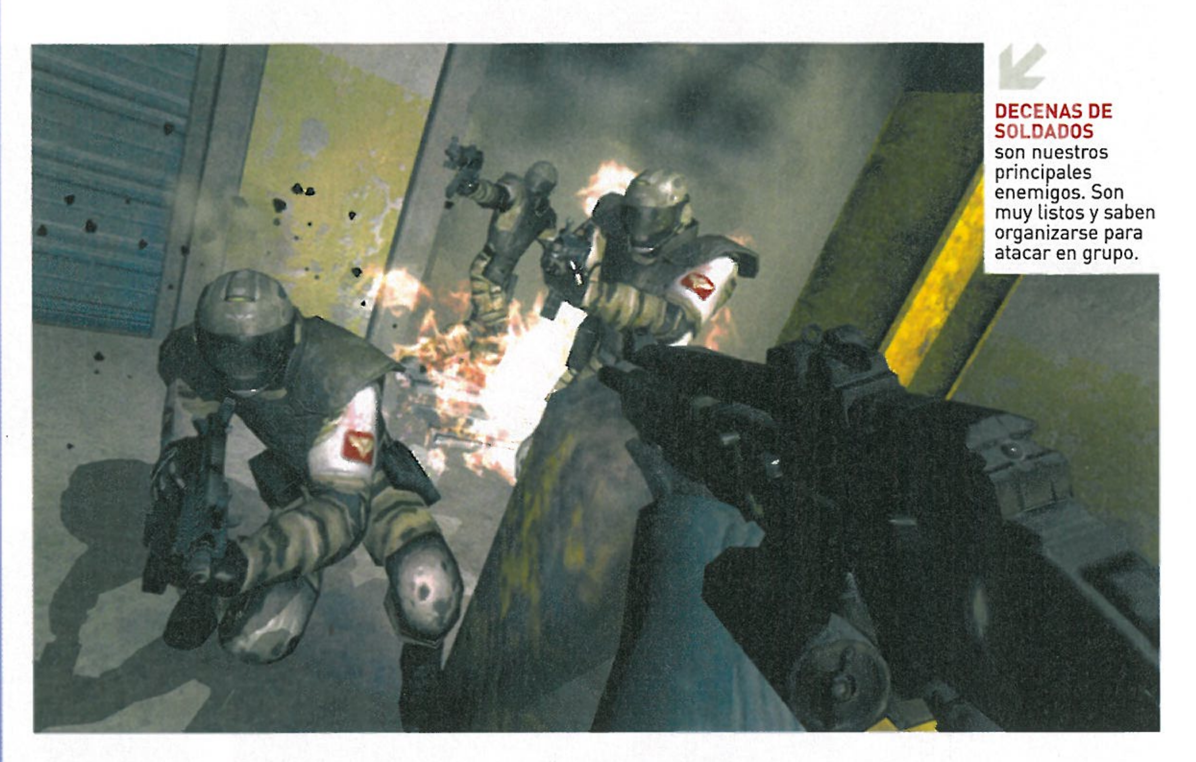
LOS MODOS DE JUEGO

Este título contiene tres modos de juego que pondrán a prueba vuestros cinco sentidos... y el cargador de vuestras armas. Aquí tenéis una descripción de lo que hay que hacer en ellos:

1. EL MODO HISTORIA dura algo más de doce horas y nos hace visitar instalaciones militares, edificios abandonados... Tensión y acción nos asaltan a partes iguales. Al avanzar liberamos más contenido para el resto de modalidades de juego.

2. EL MODO ACCIÓN INSTANTÁNEA nos propone sobrevivir el mayor tiempo posible a los ataques continuos de los enemigos. Cuanto más duremos, más alto ascenderemos en el ránking.

3. EL MULTIJUGADOR permite que hasta dieciséis amigos se piquen a la vez por Internet. Podemos elegir entre un modo de batalla por equipos, todos contra todos, captura de la bandera...



DECENAS DE SOLDADOS son nuestros principales enemigos. Son muy listos y saben organizarse para atacar en grupo.







NUESTRO ARMAMENTO se vuelve mucho más contundente al llegar a la mitad del juego. A las armas de fuego y las granadas hay que unir nuestro tiempo bala recargable.

SUPERA TUS MIEDOS A TIROS

F.E.A.R.

Nada de exorcistas. Para acabar con los sucesos paranormales de este juego sólo podréis recurrir a gastar balas a mansalva.

PAXTON FETTEL ES UN MISTERIOSO TERRORISTA que ha tomado una base aeroespacial junto a sus soldados. Nosotros, como hombre punta del escuadrón F.E.A.R. (un grupo de asalto especializado en conflictos paranormales), hemos de pararle los pies a la vez que lidiamos con unas extrañas visiones que nos vienen a la mente de vez en cuando: una siniestra niña, cuerpos mutilados, cadáveres que se mueven... Estos sucesos, adornados con inquietantes efectos sonoros y de iluminación, dan pie a muchos momentos de tensión y hasta a algún susto que otro.

PERO LO IMPORTANTE ES DISPARAR A LOS MALOS para avanzar. Los tiroteos con los inteligentes soldados enemigos son constantes, y para que todo sea más fácil contamos con un espectacular tiempo bala que se "recarga" con el tiempo y es fundamental en los momentos más comprometidos. Eso sin contar con un arsenal de escopetas, ametralladoras, lanzacohetes, granadas... Gracias a todo esto se completa un "shoot´em up" largo, ameno y bien ambientado, aunque tiene pequeños descuidos gráficos (bajones puntuales en la tasa de frames) y se hace un poco reiterativo. Aun así, si os mola repartir plomo, el juego no os fallará.

NUESTRO VEREDICTO

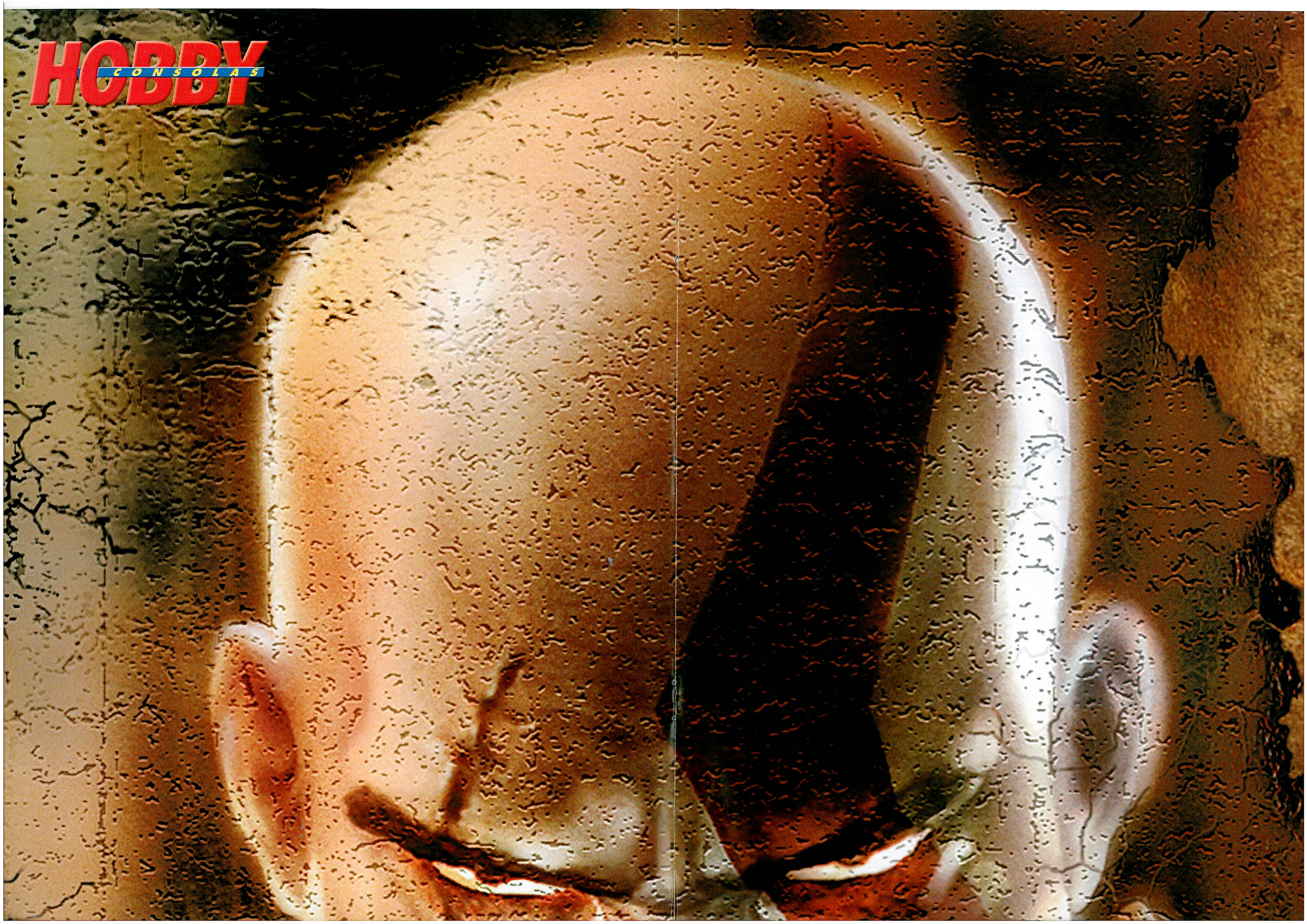
GRÁFICOS	81
SONIDO	75
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	85

Valoración Técnicamente ha perdido algo de frescura, pero su tensa ambientación y sus tiroteos en tiempo bala siguen pareciéndonos muy espectaculares. Un notable "shooter".

PUNTUACIÓN FINAL 85


GOD OF WAR II ™
PlayStation 2

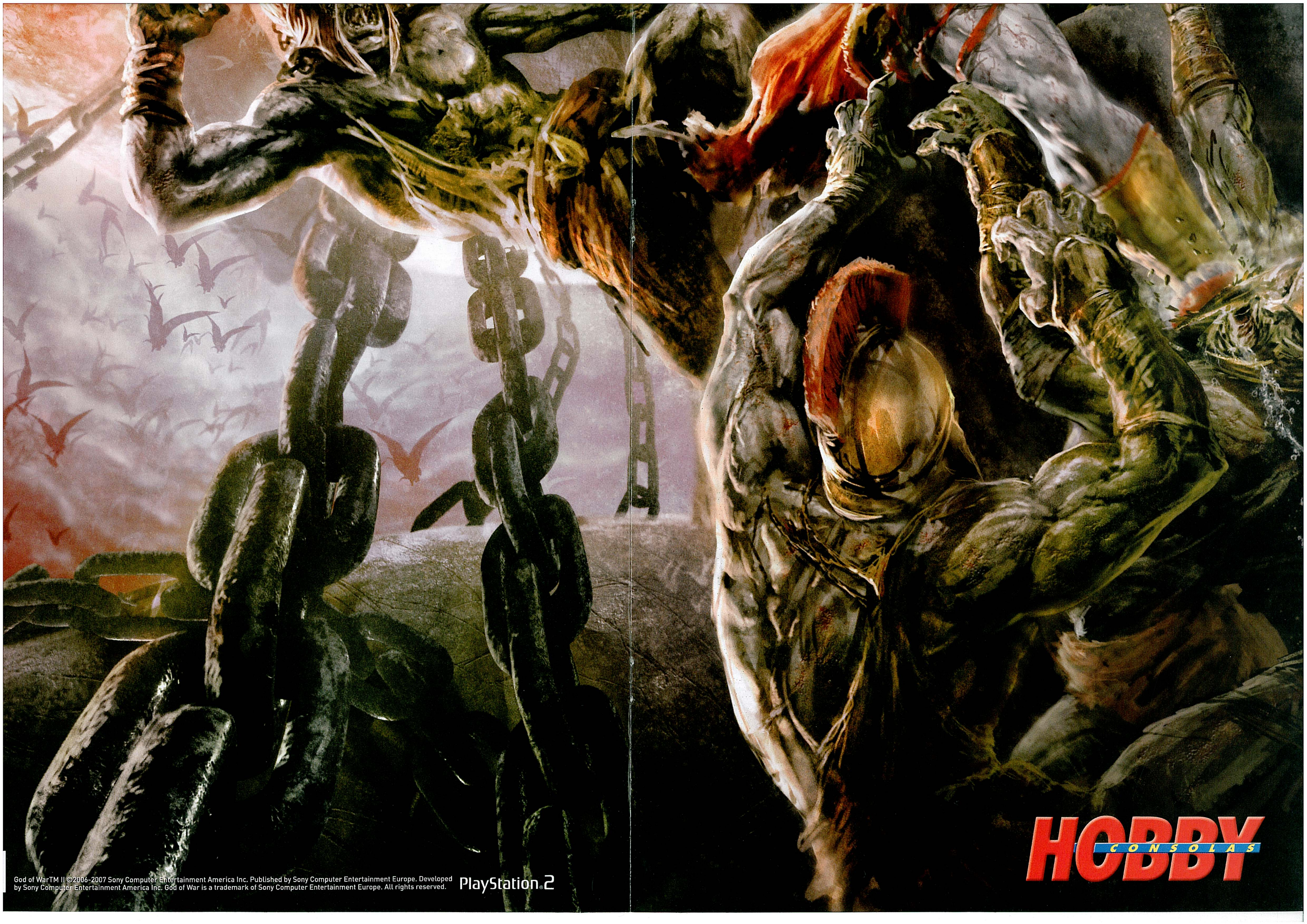

GOD OF WAR II
SONY
God of WarTM II ©2006-2007 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Sony Computer Entertainment America Inc. God of War is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
PlayStation 2


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS


GOD OF WAR II


GOD OF WAR II ™


God of WarTM II ©2006-2007 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Sony Computer Entertainment America Inc. God of War is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
PlayStation 2
HOBBY CONSOLAS


SONY
God of WarTM II ©2006-2007 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Sony Computer Entertainment America Inc. God of War is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
PlayStation.2
HOBBY CONSOLAS

HASTA EL MEJOR DE LOS SUPERHÉROES
TIENE UN LADO OSCURO

LIBÉRALO



JUEGO OFICIAL DE LA PELÍCULA

ACTIVISION.ES

MAYO DE 2007

SM3THEGAME.COM





PlayStation 2 | PLAYSTATION 3 | PSP PlayStation Portable







ACTIVISION
activision.com




SPIDER MAN MERCHANDISING | COLUMBIA PICTURES | NINTENDO DS | GAME BOY ADVANCE | Wii

■ LUCHA ■ NAMCO-BANDAI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■











VUELVE LA LUCHA ÉPICA que nos ha flipado en la tele y en muchos juegos. Goku y Vegeta siguen llevándose mal, pero ahora podemos resolverlo nosotros mismos.

MODOS DE LUCHAR

Además del Versus, práctica y torneo, hay una serie de modos para un jugador que os van a robar muchas horas. Estos son:

1. EN EL MODO AVENTURA DRAGÓN pasamos por todas las situaciones relevantes vistas en Dragon Ball Z y GT. Usamos diferentes personajes y nos desplazamos por un mapa para ir a los diferentes eventos disponibles.
2. EN BATALLA Z tenemos una serie de "circuitos" para superar: ganar a varios personajes seguidos, superar combates con nuestras características al mínimo, etc. Como recompensa, obtenemos objetos y nuevos personajes.
3. EVOLUCIONAR A NUESTRO PERSONAJE es fundamental para superar estos modos. Le asignamos objetos (mejora de fuerza, de defensa, etc.) y éstos se vuelven más eficaces a medida que ganamos combates. Incluso podemos subir de nivel.

VEGETA

El príncipe de los saiyan es uno de los personajes más poderosos y se une a Goku en su lucha contra el mal. Podéis verlo en todas sus transformaciones. Como los demás, tiene todos sus golpes característicos.

EL SUPERGUERRERO ERES TÚ

DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 2

¿Cuántas veces habéis imitado la "onda vital" de Goku cuando nadie miraba? Pues ahora esto os servirá para superar este gigantesco juego.

■ **LA AVENTURA MÁS COMPLETA DE DRAGON BALL** da el salto desde PlayStation 2 y nos sorprende en Wii con un enorme juego de lucha. Como siempre, hemos de ayudar a los protagonistas a derrotar a los peores villanos del Universo: Freezer, Buu, Célula, Baby... En total hay algo más de 70 luchadores, y si contamos las transformaciones y fusiones, la cifra sube a 130 (hay 6 personajes exclusivos en esta versión de Wii). Todos tienen sus golpes y ondas de energía característicos, desde el Puño de Colmillos de Lobo de Yamcha al Big Bang KameHameHa de Gogeta.

Para luchar podemos usar un mando clásico o, mejor, aprovechar el sensor de movimiento de Wii: mientras que el desplazamiento y golpes básicos se activan pulsando botones, ¡los golpes especiales se hacen imitándolos con nuestras propias manos!

→ **SE NECESITA UN TIEMPO PARA GANAR FLUIDEZ** en los combates. Esto es en parte por la imitación de movimientos, pero también porque hay muchas habilidades para dominar: teletransportarse, devolver ondas, volar, transformarse, fijar el objetivo... En este sentido, va mucho más allá que los «Dragon Ball» anteriores, aunque el control también se complica. Además, hemos de asignar objetos a los luchadores para mejorar sus características: energía, velocidad, golpes especiales,





ATACAR EN TIERRA O AIRE es siempre posible. Los escenarios se destruyen y hasta tienen zonas submarinas.



HAY 2 FASES NUEVAS EN WII: el planeta Vegeta y esta nave de Freezer, aunque nos ha parecido algo sosa, la verdad.



LOS ATAQUES FUERTES requieren cargar mucha energía, pero hacen trizas al rival. Cada luchador tiene tres de estos supergolpes.

EL NUEVO CONTROL

En Wii no podía faltar la oportunidad de imitar los movimientos de nuestros héroes. También podemos jugar con un mando clásico o el de GameCube, pero así nos gusta mucho más:



LAS ONDAS DE ENERGÍA se hacen pulsando los dos gatillos y haciendo el gesto adecuado. Con Goku, movemos las manos atrás, delante y... ¡KameHameHa!



OTROS GOLPES se ejecutan moviendo el puntero a un lado de la pantalla y volviéndolo a centrar. Así activamos las llaves, los combos, las ondas...







LUCHADORES EXCLUSIVOS: proceden de "Dragon Ball" y "Dragon Ball Z". Tenemos la versión ciborg de Tao Pai Pai, dos soldados de Freezer (izq.), Piccolo Padre (centro) o dos divertidas versiones del Robot Pilaf (der).

etc. Así, vamos a pasar muuuchos días configurando luchadores y liberando nuevos personajes (al superar combates o al fusionar dos objetos clave). Por si fuera poco, podemos hacer equipos de luchadores que se turnan en mitad de un combate. El resultado: un juego completísimo, enorme y de lo más espectacular, pero que puede parecer demasiado "diferente" respecto a los juegos de lucha más convencionales. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA DURACIÓN del modo principal y la inigualable cifra de luchadores. Tenéis para meses.

IMITAR LOS GOLPES más espectaculares. Además, los gráficos impactan mucho en movimiento.

lo peor

ES POCO INTUITIVO en comparación con otros juegos. Las luchas se pueden hacer reiterativas.

ALGUNOS DETALLES DEL MODO HISTORIA como las escenas pobremente animadas.

alternativas

Este es el primer juego de lucha que ha salido en Wii, aunque podéis encontrar las dos primeras partes de **«Dragon Ball Z Budokai»** y una de **«Naruto»** en GameCube. Desde la Consola Virtual podéis descargar la versión de **«Street Fighter II»** que salió en Super Nintendo, aunque ha perdido un poco de fuelle a estas alturas.

GRÁFICOS La velocidad y la cantidad de efectos hacen que cada combate sea espectacular. Fallan un poco la cámara y el diseño de personajes. **89**

SONIDO Podéis elegir entre las voces americanas o las japonesas. Algunas melodías molan, pero otras nos parecen estridentes. **78**

DURACIÓN Llega a los 130 luchadores y todos los modos de juego son larguísimos. Si a esto añadimos el multijugador, el resultado es imbatible. **97**

DIVERSIÓN Se necesita mucho tiempo para dominar el sistema de control, pero tras superar eso los combates son muy dinámicos. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Este es un juego difícil de calificar. A muchos jugones les parecerá soso o demasiado exigente en la jugabilidad. Sin embargo, los fanáticos de la saga verán en él un sueño hecho realidad: todos los personajes, golpes y referencias que disfrutamos en la serie están aquí. Y, de hecho, una vez dominado, el control se disfruta más que el clásico. Por su longitud, espectacularidad y fidelidad es compra obligada para los seguidores de Goku, pero no es un juego convencional y eso puede espantar a algunos.

■ MUSICAL ■ RED OCTANE ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 89,95 € (incluye guitarra) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■



PARA SUPERAR LAS CANCIONES incluidas en el juego hemos de imitar las notas y el ritmo de las canciones originales. ¿Os atrevéis a un dúo?

EL "BIS" DE LOS ROCKEROS

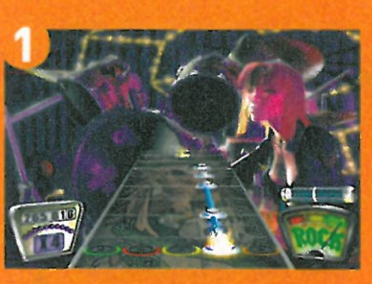
GUITAR HERO II

Aquí para ser un héroe no tienes que salvar el mundo, sino volver loco al público con los mejores acordes de tu guitarra. ¡A "rocanrolear"!

■ **QUE LOS TÍTULOS MUSICALES FUNCIONAN** con casi cualquier tipo de jugón es un hecho que conocíamos desde hace mucho tiempo. Sin embargo, pocos resultan tan atractivos y divertidos como esta saga, cuyas dos primeras partes triunfaron en PlayStation 2. Ahora recibimos una mejora de la segunda entrega, que hace que el rock suene muy alto también en Xbox 360.

Como en el original, hemos de superar una serie de temas (hasta 74, 10 más que en PS2), algunos tan conocidos como "Sweet Child O'Mine" (Guns N' Roses) o "Message in a Bottle" (The Police). Para ello usamos el controlador especial con forma de guitarra que viene con el juego (también se puede usar un mando normal, pero lógicamente no resulta tan divertido). Con él tocamos las mismas notas que salen en pantalla, y si fallamos muchas, el público nos abucheará y tendremos que empezar a tocar de nuevo.

→ **ESTA VERSIÓN INCLUYE VARIAS MEJORAS,** y no se quedan sólo en los gráficos, que muestran a unos personajes más detallados. También encontramos nuevas canciones, descargas online (de nuevos temas, personajes o escenarios), un ranking mundial de puntuaciones y un nuevo controlador con forma de guitarra X-Plorer, más acorde al "look" de 360. Todo esto se añade a las opciones que ya teníamos: Modo



1



2



3

ASÍ SE SIENTE EL ROCK

Para los que aún no hayáis probado el sistema de juego de «Guitar Hero», aquí va un tutorial sobre cómo se supera cada tema.

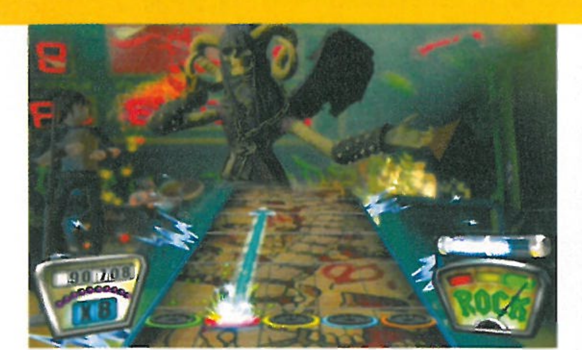
1. **LAS NOTAS** en forma de círculos van bajando en el diapasón (la velocidad depende del ritmo del tema) hasta que coinciden con su marca correspondiente.
2. **EN EL MÁSTIL DE LA GUITARRA** marcamos en ese momento el mismo color que en pantalla (lo que equivale a la nota). El ritmo se lleva arriba o abajo con el pulsador negro (que sustituye a la púa de una guitarra de verdad).
3. **SI LEVANTAMOS LA GUITARRA** tras acumular Energía Estrella activamos un multiplicador temporal de puntos.



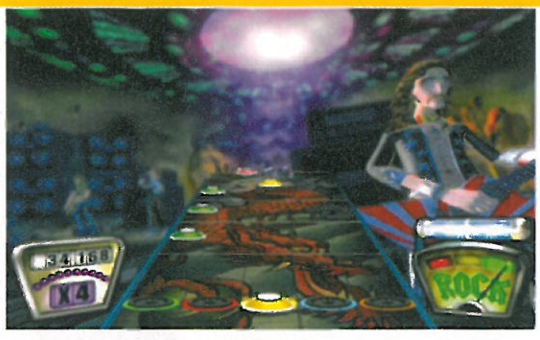
GUITARRA

Lo más llamativo del juego es su mando con forma de guitarra eléctrica. Aquí se ha remodelado su aspecto, pero el control sigue igual: 5 botones para notas y un pulsador para marcar ritmo.





LOS PERSONAJES que controlamos son muy simpáticos. Al acumular puntos podemos liberar... ¡a la mismísma Muerte!



AL TOCAR BIEN VARIAS NOTAS podemos multiplicar los puntos por 4. Si fallamos una vez, se pierde el multiplicador.



EL MULTIJUGADOR es cooperativo o competitivo. Cada uno toca unas notas, y se puede elegir entre hacer de guitarra o de bajo.

SÓLO EN TU XBOX 360

El videojuego original para Playstation 2 ya nos parecía un musical magnífico, pero en esta versión se han añadido algunas opciones nuevas que lo hacen aún más completo que antes. Además de la evidente mejora gráfica y del nuevo modelo de guitarra, estas son las otras novedades que encontramos en exclusiva en esta versión.



ONLINE podemos descargar canciones (las que hay ahora proceden de la primera parte) o colgar nuestras puntuaciones.



LAS 10 CANCIONES EXTRA que vienen de serie incluyen temas como "Life Wasted", de Pearl Jam, o "Hush", de Deep Purple.



LOS LOGROS son más variados que en otros juegos. Hay fáciles (como negar un bis) y duros, como tocar 500 notas sin fallar.

■ TENEMOS QUE SUPERAR UN TOTAL DE 74 TEMAS IMITANDO SU RITMO Y NOTAS ■





Carrera (en el que liberamos las canciones más difíciles), Práctica, Multijugador y una tienda donde adquirir los numerosos extras con el dinero ganado en nuestras actuaciones. A la hora de jugar, se mantiene el mismo esquema de control, que requiere un poquito de práctica al principio, pero acaba por atraparnos sin remedio. En resumen, un juego vistoso, largo y completo, que posiblemente sea el mejor musical que existe.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **SU JUGABILIDAD.** Es bastante fácil empezar a jugar, pero llegar a dominarlo supone todo un reto.

■ **LA LISTA DE CANCIONES** es enorme y, con las descargas en el Bazar, potencialmente infinita.

lo peor

■ **LA LONGITUD DE ALGUNOS TEMAS** puede ser desesperante para los que sean menos pacientes.

■ **NO TIENE MULTIJUGADOR ONLINE.** Con esa posibilidad, el juego habría sido casi insuperable.

alternativas

Por ahora no hay ningún otro juego musical en Xbox 360, a excepción quizás de **«Lumines Live!»**, que se puede descargar desde el Bazar y se basa en puzles. Para pasarlo bien jugando en grupo, están **«Fuzion Frenzy 2»** (la verdad, es bastante flojo) o juegos deportivos como **«Table Tennis»**, **«Pro Evolution»** y el nuevo **«Virtua Tennis 3»**.

■ **GRÁFICOS** Los personajes se han mejorado un poco. El resto es igual: animaciones y escenarios sencillos, pero de lo más simpáticos. **79**

■ **SONIDO** Canciones muy cañeras que, a pesar de ser versionadas, suenan de lujo. El resto de efectos y voces son bastante graciosillos. **90**

■ **DURACIÓN** Con 74 temas (muchos de ellos han de ser liberados) es uno de los musicales más largos. Y hay canciones descargables, multiplayer... **93**

■ **DIVERSIÓN** Cuanto más tocamos más nos gusta. El multijugador y el humor son grandes alicientes. En nivel Experto resulta muuuy chungo. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Nos gusta ver que esta saga puede dar aún más de sí con las posibilidades de 360. «Guitar Hero II» ya era un divertido y largo musical en PS2, pero con las nuevas descargas puede durar, literalmente, hasta que sus creadores se cansen. Lo demás sigue igual: un control confuso los diez primeros segundos, pero que se asimila enseguida. Ser un maestro ya es otro cantar, pero seguro que pasaremos horas intentándolo, porque jugar es una experiencia más y más divertida con cada nueva canción que pasa.

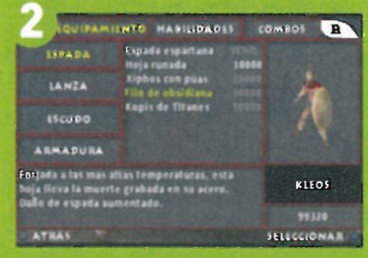
DANIEL QUESADA

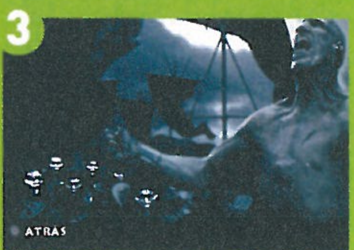




■ BEAT'EM UP ■ WARNER ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+







AMBIENTACIÓN AL MÁXIMO

Aunque la mayoría del tiempo vamos a estar dando tajos a los persas con vuestras armas, hay otros momentos más relajados que sirven para meternos en la historia. ¡A luchar por Esparta!

1. **LAS ESCENAS** de introducción siguen el estilo del cómic original y nos muestran viñetas con pequeños efectos gráficos. Resumen lo que vimos en papel y en el cine. Incluyen buenas voces, pero solo están en inglés.

2. **PODEMOS MEJORAR** a nuestro héroe en cualquier momento si usamos los "kleos" (en otras palabras, los puntos) ganados durante las peleas. Las armas se vuelven más potentes y también hay nuevos combos para liberar.

3. **SI ENCONTRAMOS "LAMBDAS"** (el símbolo de la "L" griega) que están desperdigadas en los escenarios liberamos contenido extra, como fotogramas originales de la película o interesantes galerías de ilustraciones.



EL REY LEÓNIDAS es el protagonista de este juego de acción, en el que seguimos el guión del cómic y la película a base de mandobles.





MOVIMIENTOS ESPECIALES: tras acumular golpes podemos usar nuestras habilidades de líder, como ser más agresivos (izq.) o ralentizar el tiempo. A veces atacamos en grupo (der).

POCOS, PERO MUY RUIDOSOS

300: MARCH TO GLORY

Son valientes estos espartanos. En este juego se enfrentan a miles de soldados persas, ¡y los tíos lo hacen a pecho descubierto!

■ **LA HAZAÑA DE UNOS CUANTOS ESPARTANOS** que resistieron el ataque de miles de persas es la base del cómic y la película "300". En el juego nos ponemos en la piel del líder Leónidas y tenemos que superar combates contra cientos de enemigos: soldados, elefantes, arqueros o enormes monstruos. Para ello contamos con una espada, una lanza o unas espadas dobles. Cada una tiene diferentes movimientos y, de hecho, para derrotar a ciertos rivales hemos de hacer ataques concretos. Al acumular energía podemos activar 3 ventajas temporales (más resistencia, más fuerza o "tiempo bala") o bien recuperar algo de salud.

→ **EL DESARROLLO ES BASTANTE SIMPLE:** hay que avanzar y derrotar a los insensatos que se pongan delante, acompañados a veces por otros soldados de nuestro ejército. Vemos sencillos puzles y algún momento especial en el que hemos de zafarnos de lluvias de flechas o atacar en grupo. Por lo demás, el juego tiene una ambientación correcta, similar a la de la película, aunque las numerosas ralentizaciones y cierta simplicidad gráfica (por no hablar de la falta del multijugador) estropean el nivel general. Aun así, es lo bastante entretenido para quien busque peleas sencillas.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	70
SONIDO	77
DURACIÓN	75
DIVERSIÓN	77

Valoración Tiene un montón de ataques espectaculares y está bien ambientado, pero las ralentizaciones y lo espeso de algunos combates le hacen perder interés. Aún así, entretiene.

PUNTUACIÓN FINAL 77


Desearás no estar vivo.
EL RETORNO DE LOS MALDITOS
FOX ATOMIC PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE CRAVEN / MADDALENA FILMS y PETER LOCKE
THE HILLS HAVE EYES 2 MICHAEL McMILLIAN JACOB VARGAS FLEX ALEXANDER JESSICA STROUP
MARK BENNETT TINA ANDERSON JONATHAN CRAVEN CODY ZWIEG DAVID FRANCO
MÚSICA DE TREVOR MORRIS GREGORY NICOTERO & HOWARD BERGER JANIE BRYANT
MONTAJE KIRK MORRI SUE BLAINEY KEITH WILSON SAM McCURDY JONATHAN DEBIN
WES CRAVEN MARIANNE MADDALENA y PETER LOCKE WES CRAVEN
WES CRAVEN & JONATHAN CRAVEN MARTIN WEISZ
11 DE MAYO EN CINES

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+









LA ÚLTIMA AVENTURA del Príncipe de Persia llega a Wii sin cambios respecto al original, pero con un control adaptado al mando inalámbrico.

UN PRÍNCIPE MUY PREPARADO

Nuestro protagonista cuenta con habilidades de sobra para derrotar al Visir y sortear sus numerosas trampas:

1. LAS ACROBACIAS y el control del tiempo son nuestras principales bazas para avanzar por las calles de la antigua ciudad de Babilonia.

2. EL PRÍNCIPE OSCURO es más poderoso y puede usar una cadena para balancearse y mover algunos bloques.

3. LAS CARRERAS DE CARROS sirven como transición entre niveles. Son muy entretenidas, aunque cuesta acostumbrarse al sistema de control.

AFILADA E INALÁMBRICA

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS

Además de organizar recepciones y viajes, las tareas de un príncipe incluyen la defensa de su pueblo, aunque para ello tenga que liarse a espadazos.

PRÍNCIPE

Por fin podremos conocer las dos caras de este personaje: el héroe y el guerrero oscuro, mucho más poderoso y cruel.

EL PRÍNCIPE VUELVE A BABILONIA para enfrentarse a los mismos demonios que ya trataron de invadir la ciudad hace más de un año en PS2. Pero esta vez, además de sus sorprendentes acrobacias y de su habilidad para controlar el tiempo, nuestro protagonista cuenta con un nuevo arma: el mando inalámbrico de Wii.

Por lo demás, el juego resulta idéntico al original: una aventura larga y con una gran realización técnica, en la que los clásicos puzles se han sustituido por una serie interminable de saltos, volteretas y carreras por la pared. Como novedad, en esta tercera entrega se añade la posibilidad de usar el sigilo para acabar con los enemigos y de transformarnos en un Príncipe Oscuro, más poderoso, que se alimenta con las almas de sus enemigos caídos.

EL SISTEMA DE CONTROL ES BASTANTE COMPLEJO. Durante los combates, mando y nunchaku representan las dos espadas de nuestro protagonista, y el hecho de agitar una u otra determina nuestros ataques, lo que resulta bastante confuso. Pero la cosa se complica aún más cuando avanza-

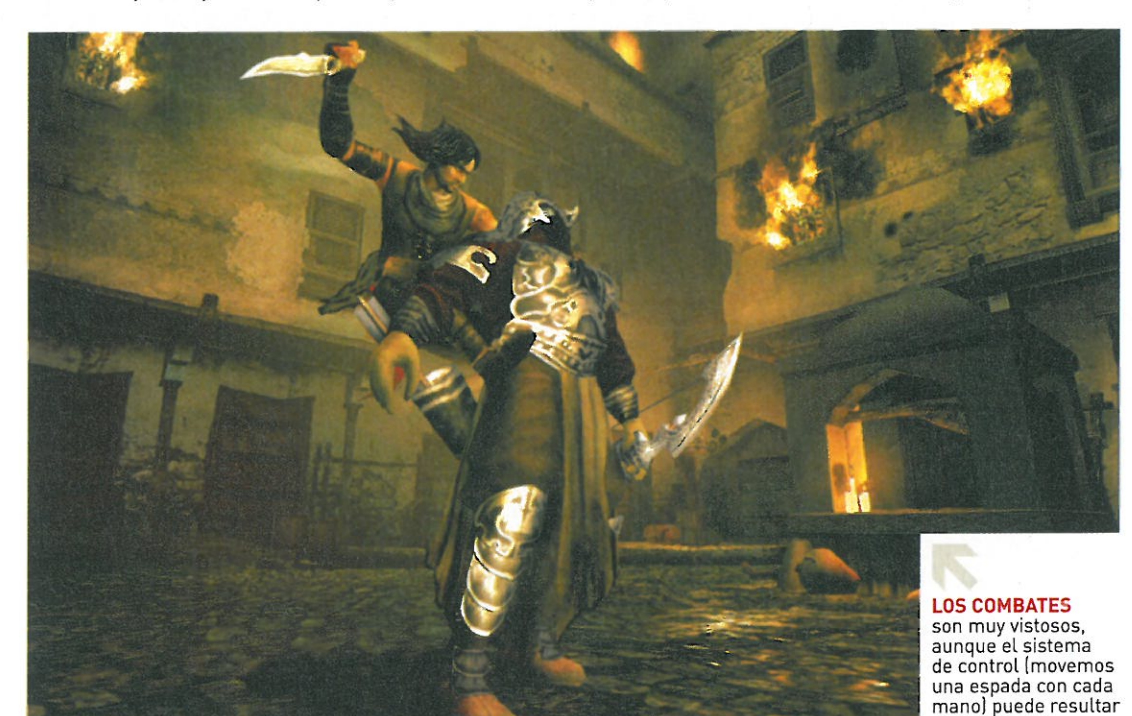




LOS ENEMIGOS FINALES no son muy numerosos, pero resultan muy duros y lucen un aspecto impresionante.



LAS TRAMPAS que el Visir ha colocado por toda Babilonia ponen a prueba nuestra habilidad con las plataformas.



LOS COMBATES son muy vistosos, aunque el sistema de control (movemos una espada con cada mano) puede resultar un poco confuso.



EL SISTEMA DE CONTROL

La principal novedad de «Rival Swords» está en su sistema de control, que aprovecha el sistema detección de movimientos de Wii, pero puede volverse complicado por la cantidad de acciones disponibles que tiene nuestro protagonista:



PARA MOVER AL PRÍNCIPE usamos el stick, como en PS2, mientras que la cámara se controla girando el Wiimote.



EN LOS COMBATES movemos cada espada con el nunchaku y el mando, pero la sensación es que el Príncipe va "por libre".



LAS COMBINACIONES necesarias para balancearse con la cadena o engancharse a las rejillas son complicadas.

mos, ya que la cámara y el puñal (o el látigo en el caso del Príncipe Oscuro) también se activan con un movimiento de muñeca.

A pesar de todo, si tenemos paciencia para dominar este sistema de juego, podemos disfrutar de una sensacional aventura, en la que se combinan un buen argumento, una realización técnica muy cuidada y un desarrollo emocionante, por el que parece que no ha pasado el tiempo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS POSIBILIDADES DEL PRÍNCIPE** (y su alter ego oscuro) son prácticamente inagotables.
- **EL CONTROL DEL TIEMPO** (para ralentizar la acción o para retroceder) es espectacular.

lo peor

- **EL CONTROL CON EL MANDO DE WII ES ALGO ENGORROSO**, aunque sigue siendo muy original.
- **NO HAY NOVEDADES** respecto a «Las Dos Coronas», que apareció en PS2 hace un año y medio.

alternativas

La mejor aventura de Nintendo Wii (y también el mejor juego que hay en esta consola por el momento) sigue siendo **«The Legend of Zelda: Twilight Princes»**. Por otra parte, si lo que buscáis es un juego de plataformas "puro", seguramente **«Sonic y los Anillos Mágicos»**, os resulte más accesible y mejor adaptado al nuevo mando inalámbrico.

GRÁFICOS Las animaciones de combate y el diseño de los escenarios se llevan la palma dentro de un apartado más que notable. **93**

SONIDO Además de una música épica, de inspiración árabe, el juego cuenta con un estupendo doblaje al castellano y con efectos envolventes. **94**

DURACIÓN Esta aventura puede alcanzar las 20 horas de duración, aunque no encontraréis demasiados motivos para jugarla de nuevo. **85**

DIVERSIÓN El control resulta impreciso, lo que hace que la dificultad se dispare en los niveles avanzados. Los combates son casi aleatorios. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Ha pasado bastante tiempo desde que el Príncipe de Persia nos visitara por última vez, pero parece que todavía se mantiene en forma. «Rival Swords» conserva el estupendo apartado técnico del original de PS2, así como su gran argumento, pero "tropieza" precisamente a la hora de adaptar el control. En cuanto se multiplican las acciones de nuestro protagonista el sistema de detección de movimientos resulta impreciso y nos juega malas pasadas. Una pena, porque el argumento resulta de lo más emocionante.

MARIO JIMÉNEZ

■ CARRERAS ■ NINTENDO ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



TALLERES "KONG"

Al conseguir monedas en el juego, podemos mejorar nuestro coche en una especie de taller

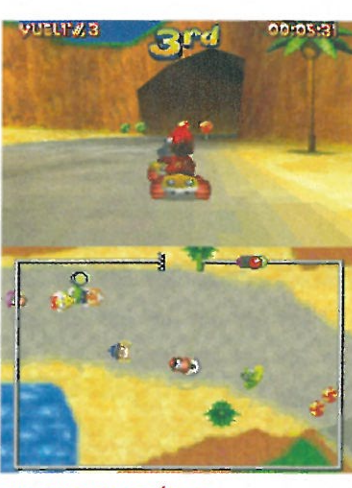
1. CHAPA Y PINTURA. Es posible cambiar el color de nuestro vehículo o "tunear" algunas piezas.

2. CAMBIAR DE PERSONAJE. Si nos hemos cansado del nuestro o queremos probar otro, lo podemos cambiar.

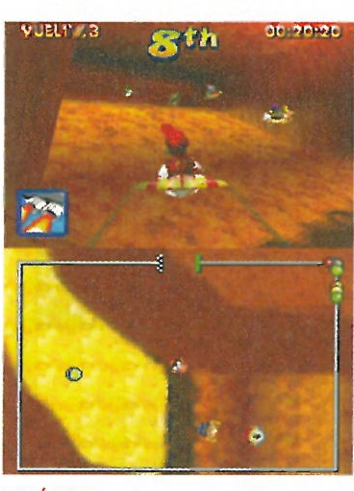
3. ¿TIERRA, MAR O AIRE? Además, se puede elegir vehículo entre un kart, una avioneta o un hovercraft.



LAS CARRERAS más locas son las protagonistas en este juego que además resulta de lo más divertido.



CAMBIAR DE VEHÍCULO es posible en cualquier momento del juego.



LOS ÍTEMS serán nuestra mejor arma para llegar a la meta los primeros.



NUESTRO "ENEMIGO" es Wizpig, un cerdo malísimo que aterroriza a nuestros amigos.

CARRERAS EN "MONO-PLAZA"

DIDDY KONG RACING

En este juego los cerdos vuelan, las ranas tienen pelo y los monos pilotan un kart. Vamos, que no falta de nada en estas carreras...



■ **LAS CARRERAS MÁS ALOCADAS** siempre son sinónimo de diversión. En este juego se incluyen 20 disparatados circuitos, plagados de ítems -que podemos emplear contra nuestros contrincantes-, trampas y valiosos atajos que nos sitúan en la cabeza en un momento. Para disputarlas contamos con ocho personajes diferentes de la saga Donkey Kong (más lentos, menos pesados...) y tres tipos de vehículos, karts, avionetas y hovercrafts. Con ellos debemos conquistar los seis campeonatos (cada uno con sus propias características en clima, terreno, etc.) de los que consta el juego.

→LA PANTALLA TÁCTIL TIENE GRAN IMPORTANCIA, y es que gracias a ella podemos dar acelerones al salir o manejar el coche en circuitos concretos. Pero el punto fuerte del juego es sin duda el modo multijugador, válido hasta para ocho jugadores, que resulta muy divertido y adictivo e invita a picarse durante horas con los colegas. Máxime cuando el modo individual se hace más corto de lo deseable. Técnicamente el juego está bastante bien acabado, aunque a los escenarios les falta detalle, y las melodías son una delicia. En fin, un producto muy atractivo pero orientado totalmente a la diversión en compañía.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	81
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	84

Valoración Diversión a tope y un modo multijugador muy completo son las grandes bazas de este juego, que no llega al nivel conseguido por «Mario Kart» pero se queda bastante cerca.

PUNTUACIÓN FINAL 82

PONTE EN LOS ZAPATOS DE SONIC

Ponte en la piel de SONIC, más que nunca antes, en una fantástica aventura de Las mil y una noches. Gracias a los mágicos poderes de la consola Wii™, controlarás de forma precisa cada giro, vuelta, brinco y salto que SONIC realice. Con 100 misiones de alta velocidad, y 40 minijuegos para hasta 4 personas, estás ante el SONIC más rápido y más duro de todos los tiempos. Así que, ¿te atreves a calzarte los zapatos de SONIC?

SONIC™ y los Anillos Secretos



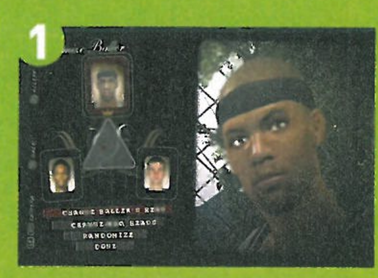


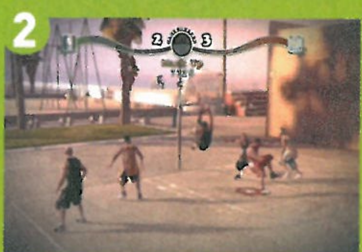




www.sega-europe.com

■ DEPORTIVO ■ EA BIG ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







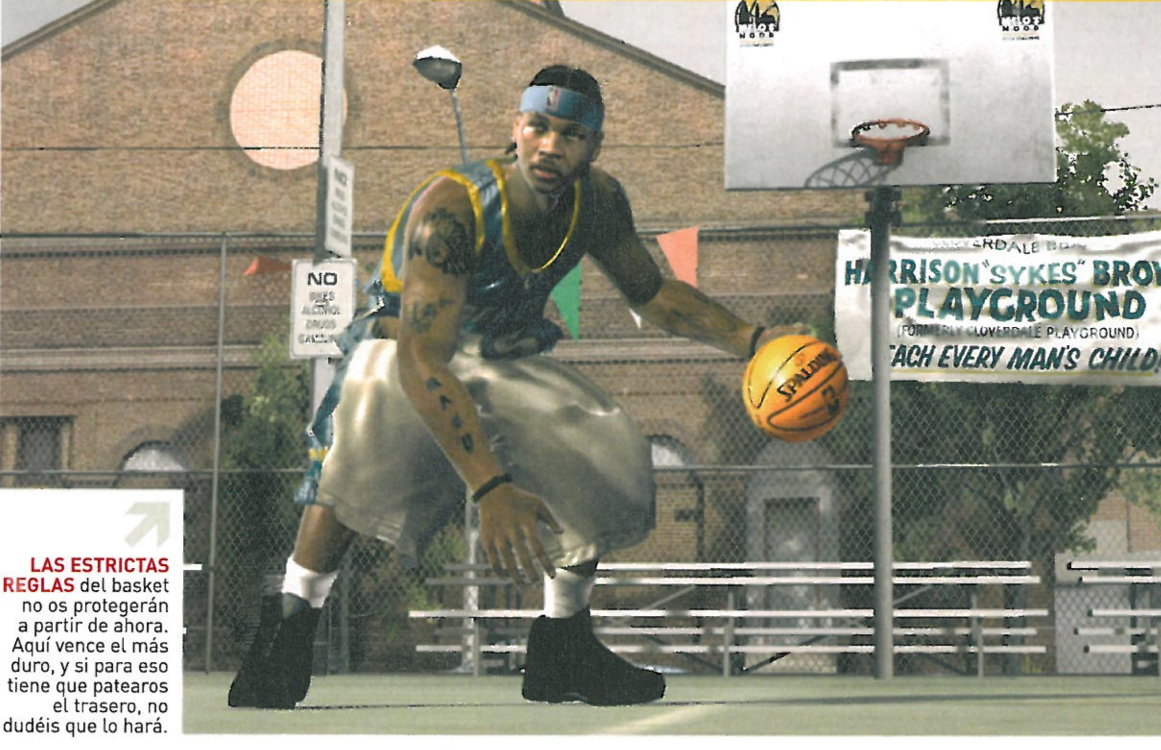
LA CALLE ES NUESTRA

Nuestro objetivo en este juego es ir "conquistando" ciudades, pero lo haremos demostrando que somos los mejores con un balón en las manos.

1. CREAMOS UN JUGADOR que será fijo en el equipo, y cuyas cualidades veremos cómo van mejorando a base de derrotar a un rival tras otro.

2. LOS PARTIDOS ganados nos permiten desbloquear nuevos retos, y los más difíciles nos abrirán las puertas para pasar a la siguiente ciudad.

3. EL EQUIPO puede reforzarse con jugadores cada vez más potentes, para que estemos preparados cuando nos toque enfrentarnos a los "cracks".



LAS ESTRICTAS REGLAS del basket no os protegerán a partir de ahora. Aquí vence el más duro, y si para eso tiene que patearos el trasero, no dudéis que lo hará.

LA NBA SALE A LA CALLE

NBA STREET HOMECOURT

Las entradas para el basket estaban tan caras, que los propios cracks han decidido jugar a la vista de todo el mundo. ¡Y hay que ver cómo lo hacen!

LOS PABELLONES REPLETOS DE PÚBLICO dejan paso en este juego a los parques y canchas urbanas, donde las complejas reglas del baloncesto se esfuman, y el contacto físico no sólo está permitido, sino que es imprescindible si queremos tener alguna opción de llevarnos el gato al agua. Esta saga aterriza en la nueva generación de la mano de grandes estrellas de la NBA, como Vince Carter, Richard Hamilton o Carmelo Anthony, y nos ofrece vibrantes partidos de tres contra tres, en los que el espectáculo, la agresividad (y por qué no decirlo, las fantasmadas) son ingredientes principales. Avisados estáis, así que no os sorprendáis si veis a los rivales saltar por encima del aro, dar volteretas e incluso apoyarse en la espalda de un compañero para coger impulso, pues es ese tipo de jugadas lo que diferencia a este título del resto de juegos de baloncesto.

EL MODO PRINCIPAL NOS INVITA A CONQUISTAR las calles de ciudades como Nueva York o Miami a base de derrotar a nuestros oponentes y de superar diversos retos, desde partidos a sólo 5 puntos hasta otros en los que únicamente puntúan los mates. Podemos hacer todo tipo de virguerías con apenas dos botones, como pasar, driblar o entrar

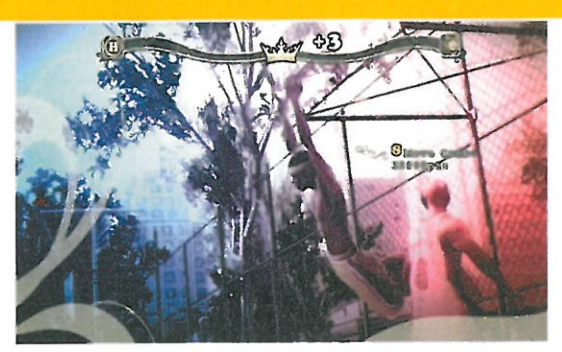
ANTHONY

La estrella de los Denver Nuggets es toda una garantía de espectáculo, y no ha querido perderse este torneo tan peculiar. No nos lo pondrá fácil...

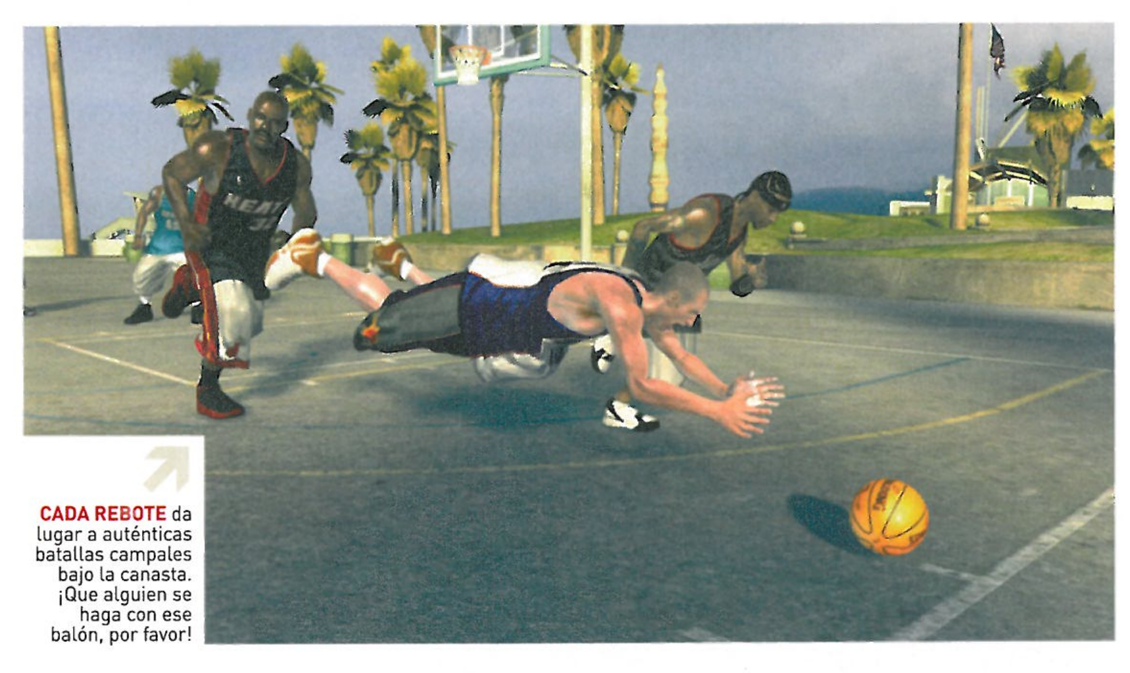




SÓLO UN TAPÓN tan "estratosférico" como éste puede detener una canasta segura. ¡Otra vez será, colega!



AL LLENAR LA BARRA de "tricks", podemos hacer una especie de "súper-ataque", muy difícil de parar para el rival.



CADA REBOTE da lugar a auténticas batallas campales bajo la canasta. ¡Que alguien se haga con ese balón, por favor!

LAS ESTRELLAS DE LA NBA Y EL BASKET MÁS INCREÍBLE INUNDAN LAS CALLES





a canasta de diversas maneras. Y aunque la sensación de controlar nuestros movimientos es mayor que en anteriores entregas (sobre todo a la hora de machacar), sigue dando la sensación de que todo es bastante aleatorio. Eso sí, el apartado gráfico raya a gran altura, y no lo decimos por la talla de estos jugadores, sino por el realismo y la suavidad con que se mueven. Mucho ojo, no vayan a dar un salto y se os cuelen en casa...

BASKET DE FANTASÍA

Si sois unos puristas del deporte de la canasta, más vale que os decantéis por otro juego, pues aquí se considera normal que un jugador se suba al aro, que dé unas volteretas antes de machacar, o que se marque unos pasos de "break-dance" para zafarse del contrario.



LOS DRIBLINGS son muy variados, y la mayoría no sólo pretenden superar al rival, sino también ponerle en evidencia.



LOS MATES son tan divertidos como espectaculares, pues los jugadores pegan unos brincos que ni con muelles en los pies.



LOS PASES pueden hacerse al estilo tradicional, por la espalda y, como veis, hasta con el pie. ¡Y es que aquí vale todo, tíos!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL CONTROL** de los jugadores es menos imprevisible y podemos elegir más los movimientos.
- **LOS GRÁFICOS** son bastante realistas, aunque suene raro por las fantasmadas que hacemos.

lo peor

- **LOS MODOS DE JUEGO** no resultan demasiado atractivos, excepto el modo principal.
- **LA FALTA DE REALISMO** puede no gustar a quienes busquen juegos de basket más tradicionales.

alternativas

Por el momento, no hay más basket de este estilo en la nueva generación, pero si os mola el baloncesto tradicional, en Xbox 360 ya disponéis de **«NBA 2K7»**, con un apartado gráfico alucinante, y de **«NBA Live 07»**, apadrinado por Pau Gasol, ambos juegos con plantillas reales. Y tranquilos, que muy pronto llegarán también a PS3.

GRÁFICOS El diseño de los jugadores y de las canchas es bastante bueno, y se observa una gran suavidad en todos los movimientos. 87

SONIDO No hay locutor, así que oímos las voces de los jugadores (en inglés) y, eso sí, unos efectos sonoros bastante logrados. 81

DURACIÓN El modo principal es divertido, pero lo cierto es que el resto no aporta demasiado, a excepción del modo multijugador. 85

DIVERSIÓN Si le cogemos el tranquillo, al final acabaremos viviendo a tope los partidos, aunque su desarrollo sea un tanto "peculiar". 87

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

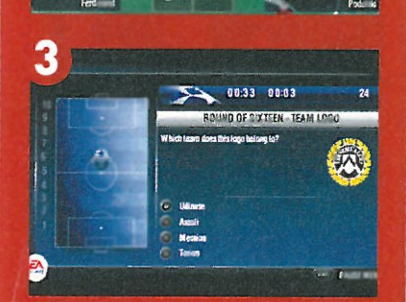
La llegada de esta saga a las nuevas consolas seguramente tenga mejor acogida en EE UU que en nuestras tierras, pues allí son más dados a los juegos deportivos "alternativos". No obstante, es justo decir que este «NBA Street» es un juego divertido, y con el que podéis pasar buenos ratos si lográis sumergiros en su dinámica. Aunque en los movimientos especiales sigue interviniendo el azar, la sensación de control de los jugadores es algo mayor que de costumbre, y eso se agradece en un título de este tipo.

GABRIEL PICHOT



■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3





VIVE EL FÚTBOL COMO QUIERAS

Además de la licencia oficial del torneo, si algo se han currado los chicos de EA Sports es el repertorio de modos de juego. ¡Hay fútbol para dar y tomar!

1. **EL "TRIPLE CORONA"** nos convierte en managers de nuestro club favorito, con todas las obligaciones que el cargo conlleva: hacer los fichajes y los descartes, diseñar la táctica, lograr resultados... ¡y jugar los partidos!
2. **EL "DESAFÍO"** nos permite revivir algunos de los mejores momentos de la historia de la Champions, y por qué no, cambiar esa historia. ¿Os acordáis de la remontada del Manchester ante el Bayern en el Camp Nou?
3. **EL "TEST"** pone a prueba nuestros conocimientos futbolísticos y, sobre todo, los relacionados con la Champions League. Si presumís de ser unos "sabelotodo" del balón, ésta es vuestra ocasión de demostrarlo.



ESTE TORNEO reúne cada año a la flor y nata del fútbol europeo y, por muchos motivos, vosotros os merecéis una plaza asegurada.





LLEGAR A PUERTA es cada vez más difícil en los títulos de EA Sports. Y no precisamente porque resulten duros de jugar, sino porque la IA de los rivales nos exige cada vez más.

¿HACE UNA COPITA?

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2007

Los mejores clubes del viejo continente ya han hecho hueco en sus vitrinas para la Copa de Europa, pero aún podemos aguarles la fiesta.

■ **CADA PARTIDO DE LA CHAMPIONS** es un acontecimiento seguido por millones de espectadores, y lo que nos propone este juego es saltar al campo y ser protagonistas. Para ello elegimos nuestro equipo entre 16 ligas europeas, todas ellas con licencia oficial (a sumar a la del torneo), y competimos en sus variados modos de juego. El "Triple Corona" es el más completo, pues nos invita a disputar una temporada con liga, copa y Champions, al tiempo que se nos marcan una serie de objetivos, desde reforzar el equipo tras lesionarse un crack, hasta remontar un 2-0 en sólo media hora.

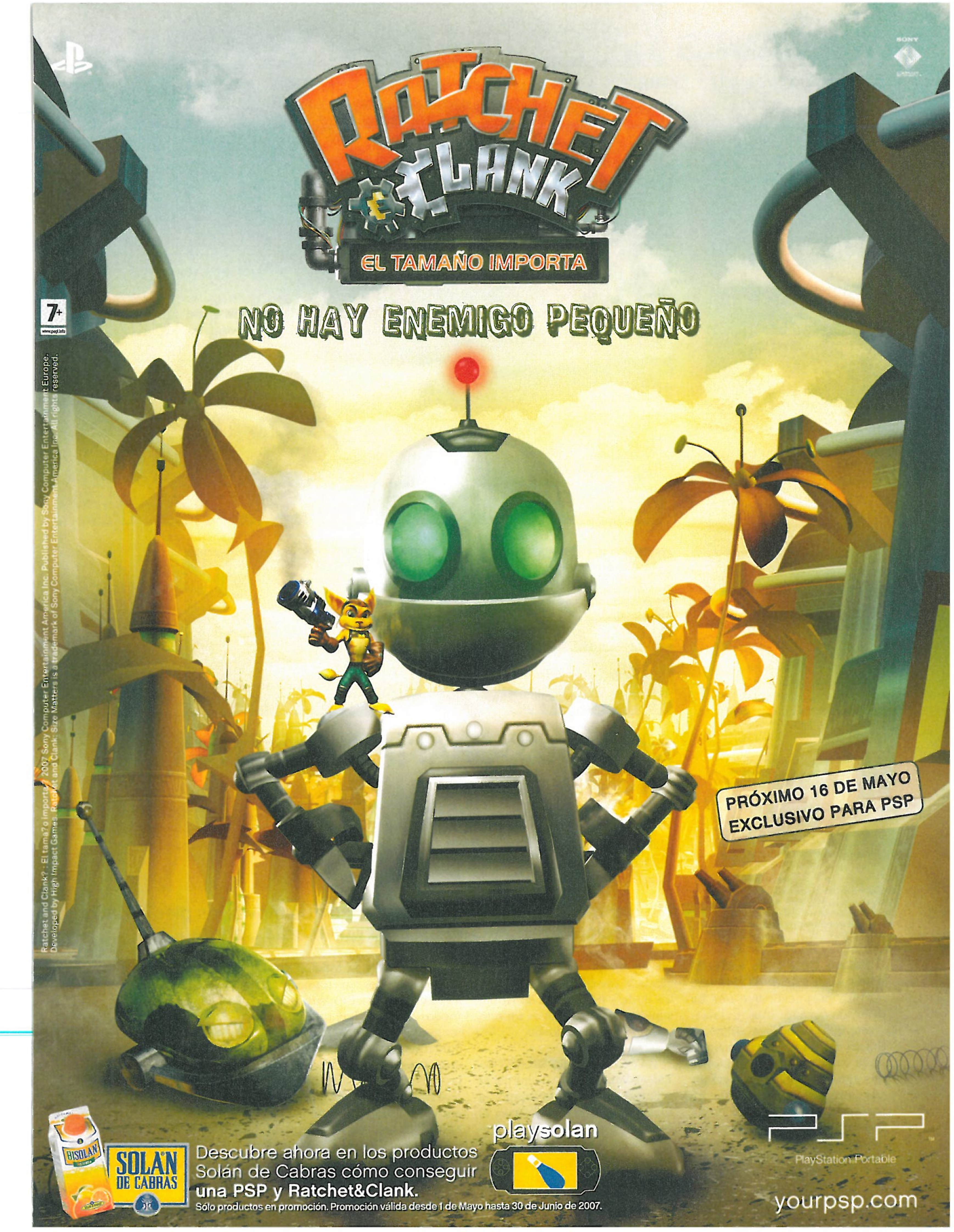
→ **EL SISTEMA DE JUEGO ES CASI IDÉNTICO** al de «FIFA 07», lo cual quiere decir que enseguida empezamos a trenzar jugadas, aunque los rivales no nos ponen las cosas fáciles. El desarrollo de los partidos resulta bastante fluido, lo que nos permite disfrutar de un buen ritmo de juego y de minutos muy emocionantes. Y aunque a nivel gráfico se observan ciertas mejoras, la verdad es que el parecido de muchos futbolistas es, cuando menos, discutible. En resumen, el resultado es un título que puede gustar a cualquier futbolero, aunque bien es cierto que el propio «FIFA 07» es más completo en algunos aspectos.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	88
DURACIÓN	93
DIVERSIÓN	86

Valoración Si se trata de plasmar la Liga de Campeones, este juego lo consigue, y si se trata de divertir, también, pero lo cierto es que «FIFA 07» y sobre todo «Pro Evol. 6» son más completos.

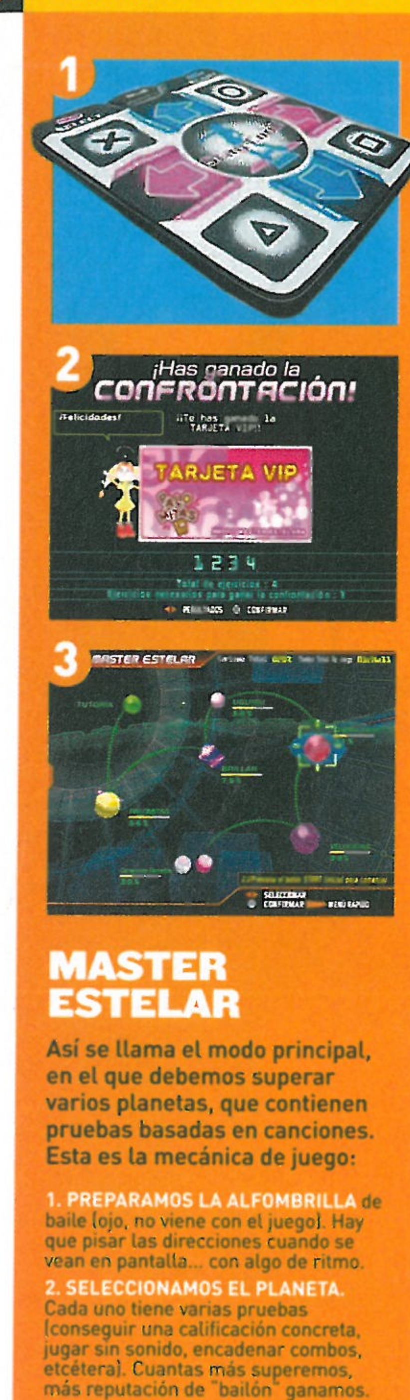
PUNTUACIÓN FINAL 86


RATCHET & CLANK
EL TAMAÑO IMPORTA
NO HAY ENEMIGO PEQUEÑO
7+
www.pegi.info
Ratchet and Clank? - El tama?o importa 2007 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe.
Developed by High Impact Games. Ratchet and Clank: Size Matters is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. All rights reserved.
PRÓXIMO 16 DE MAYO
EXCLUSIVO PARA PSP
BISOLAN
SOLÁN DE CABRAS
Descubre ahora en los productos
Solán de Cabras cómo conseguir
una PSP y Ratchet&Clank.
Sólo productos en promoción. Promoción válida desde 1 de Mayo hasta 30 de Junio de 2007.
playsolan
PSP
PlayStation Portable
yourpsp.com

DANIEL QUESADA



■ MUSICAL ■ KONAMI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: 26 de abril ■ 3



MASTER ESTELAR

Así se llama el modo principal, en el que debemos superar varios planetas, que contienen pruebas basadas en canciones. Esta es la mecánica de juego:

1. **PREPARAMOS LA ALFOMBRILLA** de baile (ojo, no viene con el juego). Hay que pisar las direcciones cuando se vean en pantalla... con algo de ritmo.
2. **SELECCIONAMOS EL PLANETA.** Cada uno tiene varias pruebas (conseguir una calificación concreta, jugar sin sonido, encadenar combos, etcétera). Cuantas más superemos, más reputación de "bailón" ganamos.
3. **CADA PLANETA TIENE CONFRONTACIONES** (series de varias pruebas difíciles) que hemos de superar para conseguir Tarjetas VIP. Con ellas liberamos más canciones y podemos ver nuevos planetas.



EL SISTEMA DE FLECHAS es fácil de entender. Hay que pisar la dirección correcta cuando esté en la parte superior de nuestra pantalla.





HAY VIDEOS MUSICALES con los temás principales del juego. Algunos son muy chulos, como los de Jamiroquai o "Take On Me" de A-ha. Si no existe vídeo, vemos muñecos bailando. También podemos conectar Eye-Toy para vernos en la tele.

LA COREOGRAFÍA DEFINITIVA

DANCING STAGE SUPERNOVA

No hay mejor forma de hacer ejercicio que mover los pies al ritmo de canciones discotequeras. Mira quien baila... ahora.

JUGAR CON UNA ALFOMBRILLA DE BAILE ha sido una curiosa propuesta que nos ha divertido durante años, y el nuevo capítulo de la saga «Dancing Stage» bate todos sus récords: nada menos que 60 canciones nos aguardan para que sigamos sus coreografías simplemente pisando en la alfombra la flecha que sale en pantalla. A veces hay que pulsar dos flechas a la vez o mantener el pie en una posición por un tiempo, y si a cada coreografía le ponemos algo de nuestra parte y bailamos a su ritmo, superar las canciones es un reto que nos hará reir mucho.

HAY CANCIONES DE ARTISTAS FAMOSOS, como Jamiroquai o Fatboy Slim. Sin embargo, la mayoría se han creado para el juego y se basa en música electrónica o J-Pop (pop japonés). El juego es válido para todo tipo de jugadores, pero la música está pensada para los fans tradicionales de este género. En cuanto a los modos, también hay un Versus, un modo profesional con varios temas seguidos y opciones para crear nuestra coreografía o medir las calorías quemadas. Si tenemos EyeYoy podemos conectarlo y entonces tendremos que mover también las manos, completando un juego algo "hortera", pero que atraerá a los más bailones.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	64
SONIDO	84
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	82

Valoración Es más exigente que otros musicales, pero encantará a los que no tengan miedo a mover el esqueleto. Muy completo, aunque la selección de canciones es discutible.

PUNTUACIÓN FINAL 83





■ SIMULADOR ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



¡PASEN Y VEAN!

No basta con tener las mejores atracciones y las mascotas más divertidas. La dirección del parque va mucho más allá.

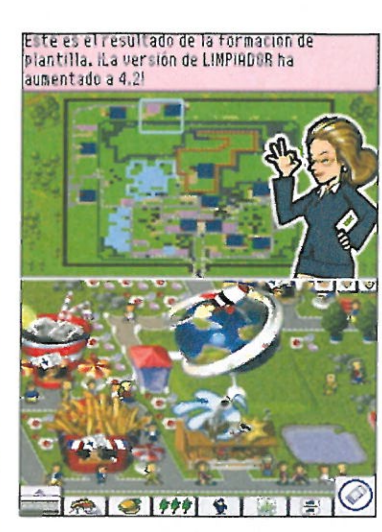
1. EL MANTENIMIENTO es esencial. Si está sucio o no hay baños, la gente se marchará muy "mosqueada".

2. LAS FINANZAS obligan a subir el precio de las entradas y a controlar, por ejemplo, la cantidad de sal que llevan las patatas que vendemos.

3. LAS ATRACCIONES irán apareciendo según progresemos con el parque.



LA GESTIÓN es la protagonista: conseguir beneficios y mejorar son las premisas diarias.



NUESTRO MENTOR nos guía durante el juego para que no nos descuidemos.



LAS POSIBILIDADES son casi infinitas. Sólo nos limita la superficie del terreno.



EL PÚBLICO no es tonto y si no mantenemos el parque o bien es aburrido dejarán de visitarlo.

UN NEGOCIO EN MINIATURA

THEME PARK

Si podéis llevar las cuentas de vuestra casa, seguro que controlar todo un parque de atracciones no os resulta nada complicado.

■ **DIRIGIR UN PARQUE DE ATRACCIONES** parece algo muy divertido. Sn embargo, la cosa tiene más "miga" de lo que parece, y para comprobarlo la portátil de Nintendo nos ofrece la oportunidad de jugar a este clásico en cualquier parte. Levantar montañas rusas, construir restaurantes, organizar la seguridad, mantener el parque limpio, y que encima nos de beneficios son algunos de los retos que nos propone este simulador, que aprovecha la pantalla táctil de nuestra DS al máximo.

→ EL CONTROL DE TODO SE REALIZA CON EL STYLUS: debemos elegir dónde ubicar las atracciones, cómo construir los caminos por los que irá el público y controlar el precio de las entradas y de los productos que decidamos vender en nuestro parque. Todo ello eligiendo entre un catálogo casi interminable de posibilidades; vamos, que si vuestro parque queda feo será porque queréis... Pero no os olvidéis que el objetivo es hacer negocio, ya que si no os administráis bien iréis a la ruina y con ella al final del juego.

Técnicamente, los gráficos y sobre todo el sonido dejan bastante que desear, pero su propuesta invita a seguir jugando constantemente. Eso sí, a la larga puede resultar algo repetitivo. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	65
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	81

Valoración Es juego divertido y muy adictivo, pero técnicamente está bastante "descuidado", ya que la DS da más de sí. Además, corre el riesgo de hacerse algo repetitivo con el tiempo.

PUNTUACIÓN FINAL 78

¡EXPLOSIVO COMBATE AÉREO, ANIQUILACIÓN TOTAL!

PlayStation 2

Wii

HEATSEEKER

12+

ENFRÉNTATE VOLANDO A VELOCIDADES DE VÉRTIGO CON LOS AVIONES DE COMBATE MÁS MODERNOS DEL MUNDO ¡SIENTE EN TUS MANOS EL CONTROL DE LA BATALLA Y DEL CIELO! USA EL MANDO DE WII PARA ESQUIVAR, FIJAR OBJETIVOS Y DESTRUIR AL ENEMIGO.

HEATSEEKER

Wii

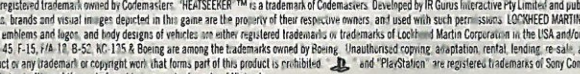
PSP

PlayStation Portable

PlayStation 2

12+

www.pegi.info

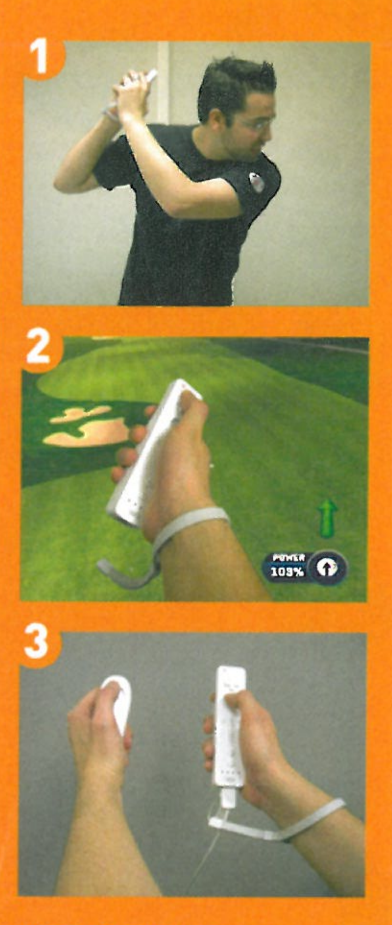


REDMILE

Codemasters

www.codemasters.com/heatseeker

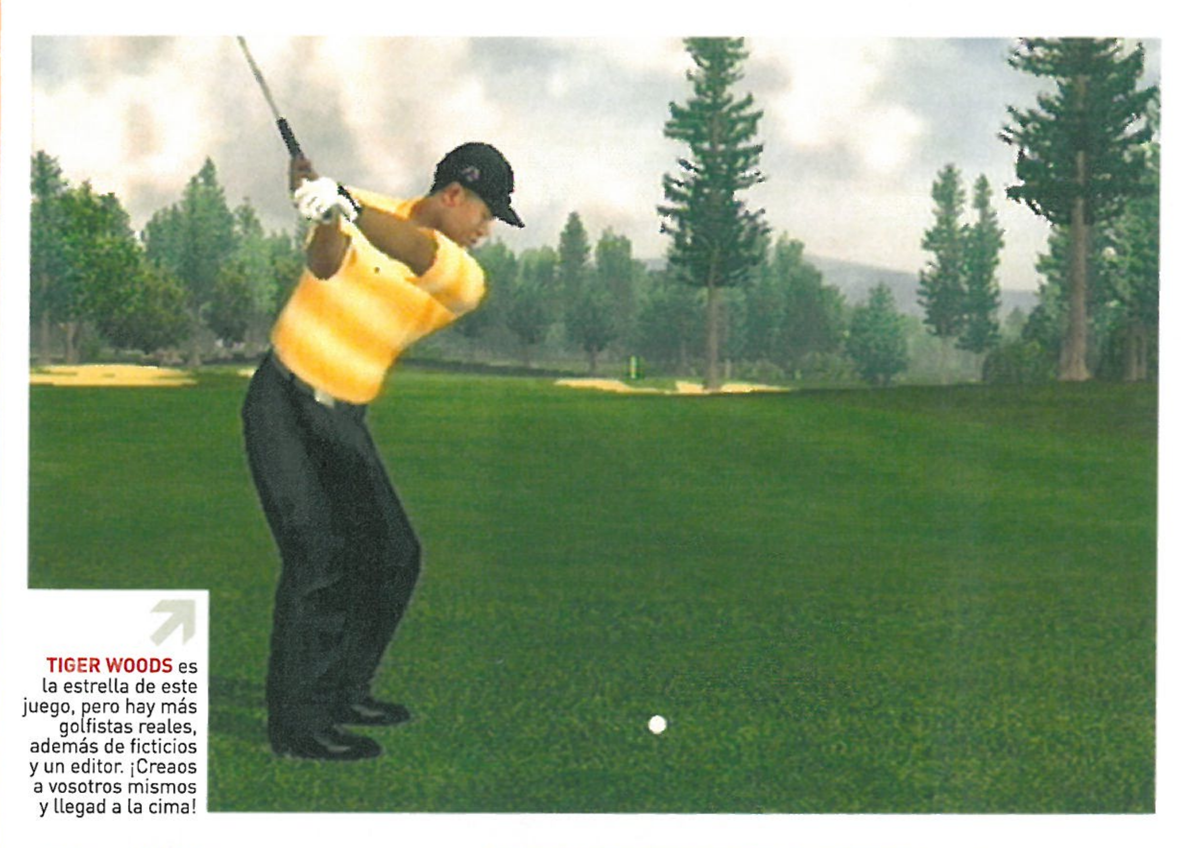
■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 -4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■



"GOLFEA" CON Wii

Aunque nunca os hayan llamado la atención los juegos de golf, os aseguramos que el Wiimote hace de éste una opción divertida para cualquiera.

1. **PARA GOLPEAR HAY QUE PULSAR B** al tiempo que hacemos un swing de la misma manera que lo haríamos en un campo de verdad, ajustando la fuerza y el giro de muñeca para ser certeros.
2. **DISTINTOS MOVIMIENTOS DEL MANDO** permiten dotar a la bola de efecto o de giro, lo que de la más matices a la jugabilidad. Si pulsamos la cruceta en una dirección y agitamos el mando, haremos que la bola gire.
3. **TAMBIÉN SE PUEDE OPTAR** por un control más clásico en el que el stick permite dar el golpe. Está bien que lo incluya, pero pierde toda la gracia.



TIGER WOODS es la estrella de este juego, pero hay más golfistas reales, además de ficticios y un editor. ¡Creaos a vosotros mismos y llegad a la cima!







CON EL BOTÓN A podemos ver una panorámica del campo y un marcador de dónde caerá la bola para ajustar el tiro y la fuerza (Dcha.). Las pruebas de atravesar anillos son todo un reto a la pericia del golfista y hay que poner en práctica los efectos (Izda.).

GOLF "WIIRTUAL"

TIGER WOODS 07

Si os dicen que oléis a tigre, ni caso. Será por el nombre del protagonista de este juego y lo que os habéis movido controlándole.

EL GOLF VIRTUAL MÁS REALISTA hace su irrupción gracias a Tiger Woods y a Wii. Todos habéis probado este deporte en «Wii Sports», así que imaginad su propuesta potenciada y mejorada. A un control similar se le unen muchos tipos de palos y golpes, además de cierto control sobre la bola cuando vuela (agitando el mando). Asimismo, es necesario medir la fuerza y los giros de muñeca para ser precisos en nuestros golpes. Por si fuera poco, cuenta con golfistas y campos reales, un completo editor de personajes y licencia de marcas de ropa. En la línea de EA.

LOS MODOS DE JUEGO DESTACAN POR SU VARIEDAD, con torneos oficiales, pruebas clásicas y arcade o el 'Desafío Tiger', que propone duelos o retos de habilidad como tiros a dianas o enfrentarnos al propio Woods. El multijugador también es un acierto porque permite 4 jugadores con un solo mando. Visualmente cumple, aunque sin alardes, y de hecho los escenarios están muy poco detallados. En el sonido y la traducción, tirón de orejas, porque está íntegramente en inglés. Sin ser tan intenso como otros géneros deportivos, sí es completo, adictivo, largo y emocionante. Si os gustó Wii Sports Golf... ni lo dudéis.

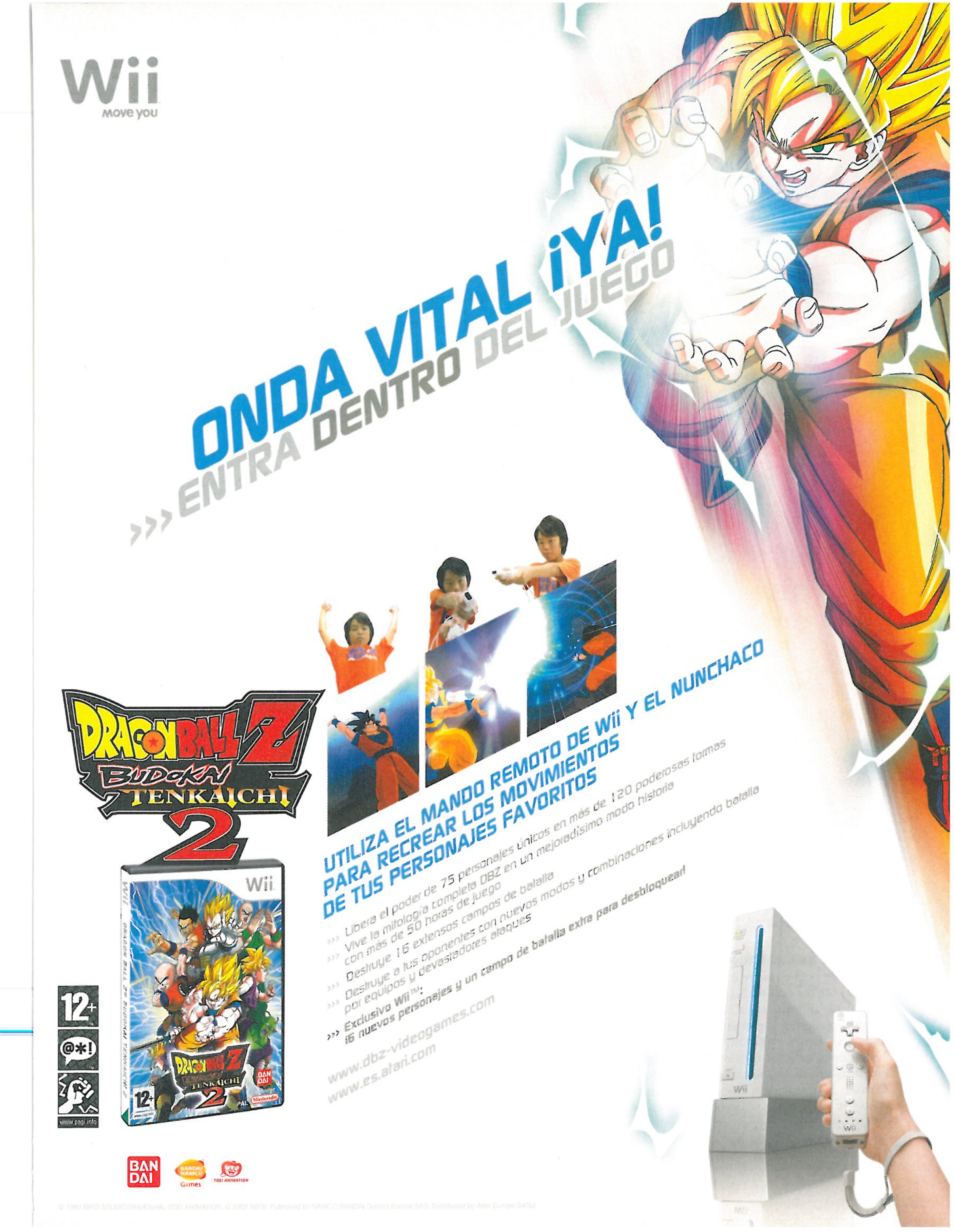


NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	77
SONIDO	76
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	86

Valoración Nunca habíamos probado un simulador de golf tan entretenido y realista en su conjunto, gracias a la fusión de licencias, modos de juego y detección de movimiento.

PUNTUACIÓN FINAL **84**


Wii
Move you
ONDA VITAL ¡YA!
>>> ENTRA DENTRO DEL JUEGO
DRAGON BALL Z
BUDOKAI
TENKAICHI
2
UTILIZA EL MANDO REMOTO DE Wii Y EL NUNCHACO
PARA RECREAR LOS MOVIMIENTOS
DE TUS PERSONAJES FAVORITOS
>>> Libera el poder de 75 personajes únicos en más de 120 poderosas formas
>>> Vive la mitología completa DBZ en un mejoradísimo modo historia
con más de 50 horas de juego
>>> Destruye 16 extensos campos de batalla
>>> Destruye a tus oponentes con nuevos modos y combinaciones incluyendo batalla
por equipos y devastadores ataques
>>> Exclusivo Wii™:
¡6 nuevos personajes y un campo de batalla extra para desbloquear!
www.dbz-videogames.com
www.es.atari.com
12+
www.pegi.info
BAN DAI
BANDAI NAMCO Games
TOEI ANIMATION

CARLOS HERGUETA

■ SIMULADOR ■ 2K GAMES ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+







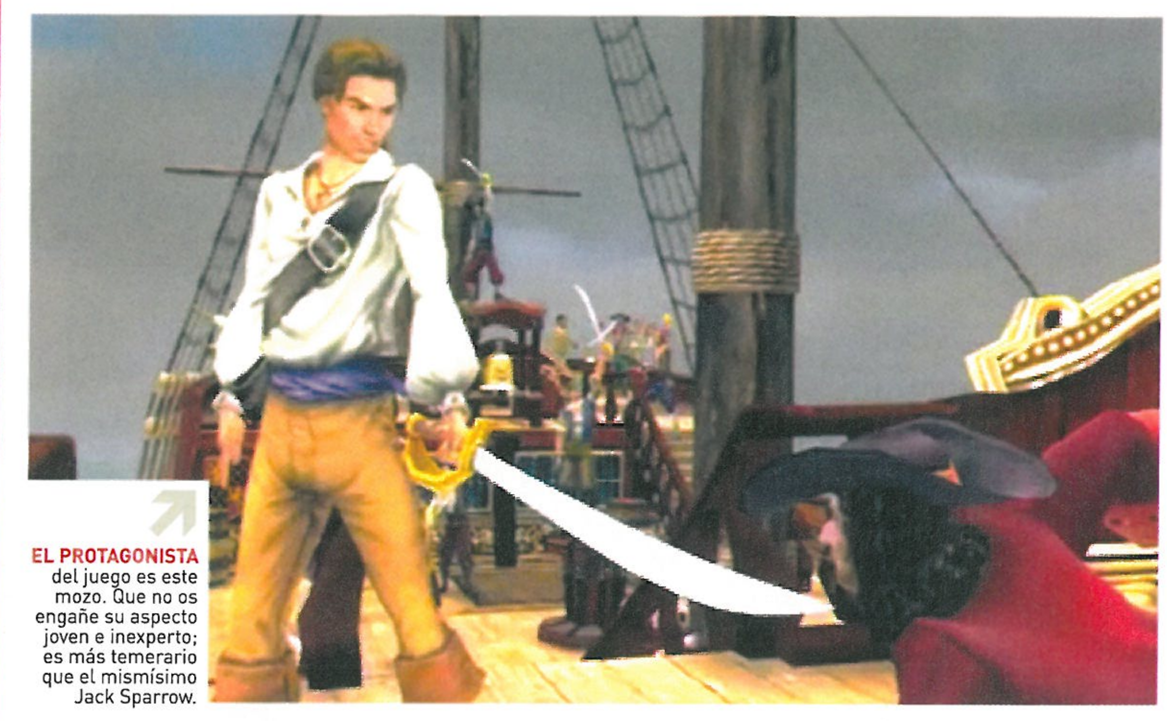
LA VIDA DEL PIRATA

Con este juego podéis ser el azote de los siete mares. Aprended cómo se las gasta un temible bucanero:

1. NAVEGAD POR EL MAR de puerto en puerto y de batalla en batalla consiguiendo nuevos barcos. Se desarrollan en tiempo real, con 100 cañones por banda, viento en popa y a toda vela. Poéticamente hablando...

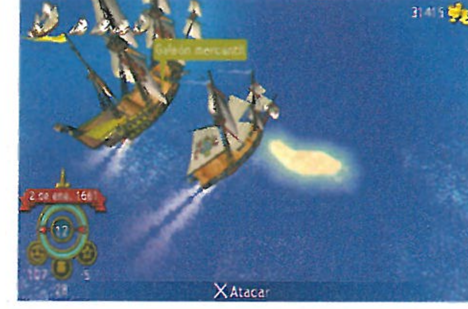
2. CONSEGUID BOTINES abordando buques mercantiles o naves de otros piratas. Pero antes tendréis que acabar con su capitán en unos duelos florete en mano. Es el minijuego más común.

3. VISITAD CIUDADES PARA BUSCAR MISIONES, abasteceros, avanzar en el argumento o reparar los navíos de vuestra flota tras la cruenta batalla. Aquí os movéis por menús, hablando con distintos personajes y en varias localizaciones, como una carpintería, la taberna o el palacio del gobernador.



EL PROTAGONISTA del juego es este mozo. Que no os engañe su aspecto joven e inexperto; es más temerario que el mismísimo Jack Sparrow.







UN BUEN PIRATA debe saber escapar de una cárcel cuando le pillen haciendo lo que no debe (Izq.) o dar alcance a los escurridizos barcos que traten de huir de nosotros (Der.).

PIRATAS DEL BOLSILLO

SID MEIER'S PIRATES!

Poneos el parche en el ojo y ajustaos la pata de palo, porque en este título os sentiréis dentro de una película de corsarios.

■ **LA VIDA DE LOS LADRONES DEL MAR** es la clave de este "simulador de bucanero". Su protagonista es un joven cuya familia ha sido secuestrada por un malvado aristócrata y para rescatarles se convierte en un temible corsario que surca los mares del Caribe. El desarrollo combina géneros tan dispares como la estrategia, la aventura gráfica o la acción. Los momentos más "moviditos" los vivimos en los combates navales entre barcos, aunque también hay duelos a espada, fugas de la cárcel o bailes a modo de curiosos minijuegos.

→ **LAS "TAREAS DIARIAS" DE UN PIRATA** deben atenderse con cuidado. Hablamos buscar tesoros, reunir tripulantes, conseguir alimentos o reparar nuestras naves, además de buscar al malo de la historia, claro. Todo esto lo logramos en las distintas ciudades mediante menús y conversaciones. Pese a sus virtudes, lo peor es que las distintas tareas se parecen demasiado entre sí y el juego acaba tornándose algo lento y repetitivo a medio plazo. A su favor tiene una ambientación muy conseguida gracias a un resultón apartado gráfico, una épica banda sonora y un modo multijugador de batalla naval entretenido. Si os atrae el género, ya podéis convertiros en el terror de PSP, grumetes.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	81
SONIDO	82
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	82

Valoración Su desarrollo es algo repetitivo, pero refleja muy bien el mundillo de los piratas gracias a sus distintas tareas y ambientación. Para los amantes de la estrategia y la gestión.

PUNTUACIÓN FINAL 82

DISFRUTA DE LA COLECCIÓN
DEFINITIVA DE CAPCOM
POR SÓLO 19,95€ (PVP RECOMENDADO)











Y NO OLVIDES
ESTOS TÍTULOS
AL MISMO PRECIO





PlayStation 2

CAPCOM®
capcom-europe.com

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 God of War II — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: - (nueva entrada) · MESES EN LISTA: 1
Lo de Kratos ha sido llegar y besar el santo, gracias a sus nuevas aventuras. ¡Menuda entrada en nuestra lista!

2 Gears of War — XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 1 · MESES EN LISTA: 6
Parecía imposible que a estos tipos duros los desbancasen del primer puesto, pero aún les queda mecha para rato.

3 Resistance Fall of Man — PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR: 8 · MESES EN LISTA: 2



Otro shooter entre los más destacados del ránking, y es que éste nos ofrece una ambientación realmente genial.

4 Resident Evil 4 — PS2, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 5 · MESES EN LISTA: 27



El bueno de Leon no tuvo muy buena acogida en este pueblo, pero este survival sí la tiene entre la gente de la redacción.

5 Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 4 · MESES EN LISTA: 28
Pese al ligero bajón, el sigilo sigue teniendo muchos fans, sobre todo si lo protagoniza este héroe de los videojuegos.

6 Zelda: Twilight Princess — Wii
POSICIÓN ANTERIOR: 2 · MESES EN LISTA: 5



Las aventuras de Link pierden algo de fuelle, pero con lo que hemos esperado, tardarán en salir de nuestro ránking.

7 Final Fantasy XII — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 3 · MESES EN LISTA: 4



La genial historia de este RPG sigue encandilando a todos en la redacción. Es una entrega imposible de olvidar.

8 Guitar Hero II — XBOX 360, PS2
POSICIÓN ANTERIOR: 9 · MESES EN LISTA: 5



Estos rockeros suben un puesto, gracias a su divertido desarrollo y a lo cañero de su música. ¡Dale más ritmo!

9 Call of Duty 3 — PS3, PS2, XBOX 360, Wii
POSICIÓN ANTERIOR: 6 · MESES EN LISTA: 6
Este pelotón de soldados va a tener que pedir refuerzos si no quiere que algún otro juego le pueda sacar del ránking.

10 Virtua Tennis 3 — PS3, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 7 · MESES EN LISTA: 2
Los mejores tenistas del circuito se dan cita en este juego, y tienen clara una cosa: quieren seguir entre los favoritos.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Gears of War	XBOX 360
2	Resident Evil 4	GC
3	Metal Gear Solid 3	PS2
4	God of War II	PS2
5	Virtua Tennis 3	XBOX 360
6	Virtua Fighter 5	PS3
7	Wii Sports	Wii
8	Big Brain Academy	NDS
9	Tekken Dark Res.	PSP
10	Zelda Twilight Pr.	Wii

Javier Abad

1	Gears of War	XBOX 360
2	God of War II	PS2
3	New Super Mario B.	NDS
4	Zelda Twilight Pr.	Wii
5	Final Fantasy XII	PS2
6	Resistance	PS3
7	Virtua Tennis 3	XBOX 360
8	God of War	PS2
9	Guitar Hero II	PS2
10	Call of Duty 3	XBOX 360

David Martínez

1	God of War II	PS2
2	Call of Duty 3	XBOX 360
3	Metal Gear Solid 3	PS2
4	Final Fantasy XII	PS2
5	Zelda Twilight Pr.	Wii
6	Resistance	PS3
7	Resident Evil 4	GC
8	Gears of War	XBOX 360
9	Motorstorm	PS3
10	MGS Portable Ops	PSP

Daniel Quesada

1	Resistance	PS3
2	Guitar Hero II	XBOX 360
3	Lost Planet	XBOX 360
4	Dragon Ball BT 2	Wii
5	Shenmue II	XBOX
6	Str. Fighter II	XBOX 360
7	Gears of War	XBOX 360
8	Resident Evil 4	GC
9	God of War II	PS2
10	Dragon Quest	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Assassin's Creed — PS3, XBOX 360
Lo que se ha podido ver de este juego os ha dejado tan alucinados que, aunque suene mal, todos estáis deseando convertiros en "asesinos".



2 Halo 3 — XBOX 360
El Jefe Maestro tiene ya listo su arsenal para empezar a repartir plomo en la nueva entrega de este shooter. ¡Y vosotros estáis deseando ver qué tal se las apaña!



3 MGS4: Guns of the Patriots — PLAYSTATION 3
Un nuevo cara a cara con el todopoderoso Metal Gear nos aguarda en este esperadísimo capítulo de la saga. ¡Tranqui, Snake, que ya vamos!



4 Resident Evil 5 — PS3, XBOX 360
Aún no sabemos lo que es pasar auténtico miedo en la nueva generación, pero a juzgar por las ganas que tenéis de probarlo, se ve que hay mucho valiente por ahí.



5 Final Fantasy XIII — PLAYSTATION 3
No hay más que ver vuestro ránking de favoritos para saber lo que os mola esta saga. Imaginaos cómo será en la nueva consola de Sony...

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

1 God of War II
Tras derrotar a Ares y convertirse en el nuevo dios de la Guerra, Kratos desatiende los consejos de la diosa Atenea, y decide volver a la Tierra, donde pierde su condición divina y debe enfrentarse a todo tipo de seres mitológicos. El mejor juego de acción de 2005 regresa con una increíble secuela.

TU OPINIÓN CUENTA

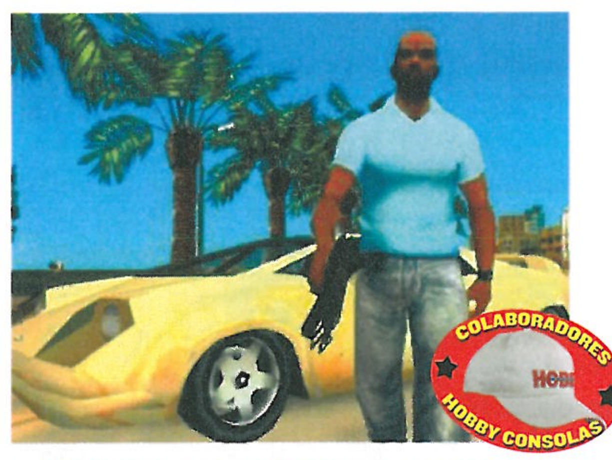
Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es





VUESTRAS CRÍTICAS



GTA V. CITY STORIES

La valoración de Hobby Consolas (nº 187) fue de 87.
Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Aún mejor que en PSP

Antonio Garrido (e-mail)

Me gusta tanto esta saga que, aunque ya tenía la versión de PSP, decidí comprarme también la de PS2, y puedo decir que me lo he pasado con ella aún mejor, por imposible que parezca. El argumento ha mejorado mucho, y la posibilidad de comprar y gestionar negocios me parece súper original.

VALORACIÓN: 92

@ Esperaba mucho más

Raúl Acosta (e-mail)

Se supone que este juego representa la despedida de la saga «GTA» en PS2, y la verdad es que se lo podían haber currado mucho más. Es cierto que algunas cosas han mejorado, como el control de los vehículos, pero los gráficos no han evolucionado nada y sus novedades no sorprenden demasiado.

VALORACIÓN: 84

@ Tan divertido como siempre

Ricardo G. (e-mail)

Tras echar unas cuantas horas con este juego, no puedo decir que sea algo muy novedoso, pero sí que conserva el ritmo y la diversión que han tenido siempre los «GTA». La historia se vuelve cada vez más interesante y, aunque ha perdido el mutijugador de PSP, es lo bastante variado como para entretener durante meses.

VALORACIÓN: --

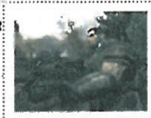
El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
GOD OF WAR II
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Gears of War — XBOX 360

Posición anterior: 9 · Meses en lista: 5



Marcus se está ganando a tiro limpio el reconocimiento de los jugones. Una subida tan flipante como este shooter.

2 Resident Evil 4 — PS2, GAMECUBE

Posición anterior: 1 · Meses en lista: 20

Los zombis dejan paso en esta entrega a unos aldeanos con ganas de retorcernos el pescuezo. ¡Qué majos ellos!

3 Pro Evolution Soccer 6 — PS2, XBOX 360

Posición anterior: 7 · Meses en lista: 6



La temporada entra en la recta final, y todos quieren tener opciones. Para eso, nada mejor que este juego de Konami.

4 Final Fantasy X — PLAYSTATION 2



Posición anterior: 4 · Meses en lista: 4



Los fans de Tidus siguen apostando fuerte por la décima entrega de esta mítica saga de rol. No se mueve ni un pelo.

5 Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PLAYSTATION 2

Posición anterior: 6 · Meses en lista: 7



Un héroe carismático, un desarrollo peliculero y un currado argumento son motivos suficientes para apostar por él.

6 GTA : San Andreas — PS2, XBOX

R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



Todavía os acordáis de lo bien que lo pasasteéis poniendo la ciudad a vuestros pies, ¿eh? Este juego vuelve a dar guerra.

7 Final Fantasy XII — PLAYSTATION 2



! · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



Esta auténtica obra maestra ya empieza a recibir el premio que merecía. Y es que cuando las cosas se hacen bien...

8 Metal Gear Solid — PLAYSTATION

Posición anterior: 3 · Meses en lista: 5

Estamos ansiosos por jugar a la cuarta entrega, pero hay que reconocer que la primera ya venía pegando fuerte.

9 Final Fantasy VII — PLAYSTATION

Posición anterior: 2 · Meses en lista: 5

¡Hay que ver cómo se conservan Cloud, Sephirot, Tifa...! Parece que los años no pasan para esta joya del género del rol.

10 Zelda Twilight Princess — Wii

! · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



Link se renueva, y parece que vuestra confianza en él también. Su nueva aventura ya está entre vuestros favoritos.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Ghost Recon AW 2		Burnout Dominator	
HC	Este juego ha logrado consagrar la saga en la nueva generación.	91	Es la entrega más espectacular y salvaje que ha pasado por PS2.	93
GamePro	No supone la cima del género, pero sí una buena experiencia de juego.	83	Es una sabia compra, incluso para los novatos en esta saga.	84
IGN.com	Es una buena secuela del anterior, aunque el modo individual es corto.	91	Aunque reúne lo mejor de la saga, le faltan más modos de juego.	80
GameZone	Los fans de la primera entrega disfrutarán mucho con él.	85	Es adictivo, pero supone una mera ampliación de «Burnout 3»	82

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

MÁS "DIVINOS"



PlayStation 2



PlayStation 2

2 Shadow of the Colossus
Un misterioso dios le devuelve la vida al protagonista y le dice cómo salvar la de su amada.



PlayStation 2

3 Okami
Con nuestra ayuda y la de un pincel mágico, esta diosa loba conseguirá llegar al final de esta original aventura.



PlayStation 2

4 God Hand
Un joven recibe como regalo un "brazo divino" y debe impedir que unos demonios se acaben haciendo con él.



PlayStation

5 Hércules
Este juego de plataformas, basado en la película de Disney, reunía a la flor y nata del Olimpo de los dioses griegos.

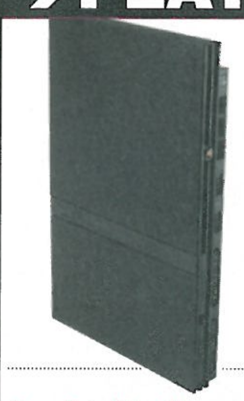
LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2





Aventura/Acción

	Aventura/Acción	Puntuación
1	God of War II	NUEVO 98
2	Metal Gear Solid 3	€ 97
3	GTA: San Andreas	€ 97
4	Metal Gear Solid 2	€ 96
5	Splinter Cell 3 C.T.	€ 95
6	God of War	€ 95
7	Resident Evil 4	€ 94
8	S. of the Colossus	€ 94
9	Splinter Cell D.A.	94
10	Prince of Persia 3	€ 94

Fútbol

	Fútbol	Puntuación
1	FIFA 07	96
2	Pro Evolution 6	95
3	UEFA Ch. League 07	92
4	Mundial FIFA 06	90
5	Pro Evol. Manager	€ 84

Rol

	Rol	Puntuación
1	Final Fantasy XII	98
2	Final Fantasy X	€ 96
3	Dragon Quest	€ 95
4	Kingdom Hearts II	94
5	Final Fantasy X-2	€ 94

Varios

	Varios	Puntuación
1	Guitar Hero II	91
2	Singstar Party	€ 90
3	Ace Combat 5	€ 90
4	Sega Superstars	€ 87
5	Singstar La Edad...	86

Shoot'em up

	Shoot'em up	Puntuación
1	Call of Duty 3	94
2	Call of Duty B.R.O.	€ 94
3	Black	€ 93
4	Killzone	€ 93
5	M. Honor Rising Sun	€ 92

Lucha

	Lucha	Puntuación
1	Tekken 5	€ 95
2	Soul Calibur III	€ 95
3	Soul Calibur II	€ 94
4	Tekken 4	€ 92
5	MK: Armageddon	92

Plataformas

	Plataformas	Puntuación
1	Jak & Daxter	€ 91
2	Sly Raccoon	€ 91
3	Sly Raccoon 2	€ 89
4	Ratchet & Clank 3	€ 88
5	Sonic Mega Co. Plus	€ 82

Estrategia

	Estrategia	Puntuación
1	Commandos 2	€ 92
2	Full Spect. Warrior	€ 88
3	Los Sims 2	€ 86
4	Los Sims: Mascotas	86
5	Los Sims Toman la...	€ 86

Velocidad

	Velocidad	Puntuación
1	Gran Turismo 4	€ 97
2	Need for S. Carbono	93
3	Need for S. MW	€ 94
4	Burnout Revenge	€ 94
5	Colin McRae 2005	€ 93

Deportivos

	Deportivos	Puntuación
1	NBA 2K7	93
2	NBA Live 07	93
3	Tony Hawk Und. 2	€ 92
4	Virtua Tennis 2	91
5	NBA Street Vol. 3	€ 88

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR II
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



GOD OF WAR II

El primer capítulo de esta saga fue considerado como el mejor juego de acción de 2005, y por eso esperábamos tanto de esta segunda parte. Lejos de decepcionarnos, se ha convertido en el mejor juego de PS2 hasta la fecha, junto a «FF XII». Al término de «God of War», Kratos se proclamaba nuevo dios de la Guerra, tras derrotar a Ares. Ahora, pese a las advertencias de la diosa Atenea, decide deshacerse de esta condición y regresar a la Tierra, donde le esperan enemigos tan mitológicos como descomunales. Una aventura de lo más espectacular.

Para los más "bailongos"



DANCING STAGE SUPERNOVA

¿Presumís de ser los más marchosos en una pista de baile? Pues ha llegado el momento de demostrarlo, porque este juego pone a prueba nuestro sentido del ritmo, con canciones de Jamiroquai o Fatboy Slim, entre otros.

Para los fans de la lucha



TEKKEN 5

Los luchadores más míticos de esta saga vuelven a verse las caras en un nuevo torneo en el que sólo puede quedar uno en pie. No sólo su apartado gráfico es de lo mejorcito del género, sino que además nos ofrece un plantel de 30 luchadores con los que batirnos el cobre.

XBOX 360



Aventura/Acción

	Aventura/Acción	Puntuación
1	Gears of War	94
2	Splinter Cell D.A.	92
3	Lost Planet	91
4	Ghost Recon AW 2	91
5	T. Raider Legend	91
6	Kameo	€ 90

Fútbol

	Fútbol	Puntuación
1	FIFA 07	91
2	UEFA Ch. League 07	87
3	Pro Evolution 6	86

Rol

	Rol	Puntuación
1	Oblivion	93
2	Final Fantasy XI	76
3	No disponible	

Varios

	Varios	Puntuación
1	Guitar Hero II	NUEVO 92
2	No disponible	
3	No disponible	

Shoot'em up

	Shoot'em up	Puntuación
1	Prey	€ 93
2	Call of Duty 3	92
3	Perfect Dark Zero	€ 90

Lucha

	Lucha	Puntuación
1	Dead or Alive 4	€ 85
2	Def Jam Icon	82
3	Rumble Roses XX	74

Plataformas

	Plataformas	Puntuación
1	Sonic the Hedgehog	68
2	No disponible	
3	No disponible	

Estrategia

	Estrategia	Puntuación
1	Viva Piñata	89
2	B. por la T. Media 2	83
3	Football Manager	76

Velocidad

	Velocidad	Puntuación
1	Project Gotham 3	€ 90
2	Need for S. Carbono	89
3	Burnout Revenge	88

Deportivos

	Deportivos	Puntuación
1	NBA 2K7	90
2	Virtua Tennis 3	89
3	Fight Night 3	89

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FIFA 07
- GEARS OF WAR
- GHOST RECON AW 2
- GUITAR HERO II
- LOST PLANET
- OBLIVION
- PREY
- PROJECT GOTHAM 3
- SPLINTER CELL D. AGENT

El juego del mes



GUITAR HERO II

Seguro que Eric Clapton o Mark Knopfler hubiesen dado lo que fuese por tener antes este juego. Y es que todos recordamos lo bien que lo pasamos "guitarreando" en PS2, y estábamos como locos por hacer lo propio en la nueva generación. Si os molan los juegos alternativos, ¡lo pasaréis bomba!

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

PlayStation 3



Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 Spiderman 3 (NUEVO)	88
2 No disponible	
3 No disponible	
4 No disponible	
5 No disponible	
6 No disponible	

Fútbol	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Rol	Puntuación
1 Marvel Ult. Alliance	80
2 No disponible	
3 No disponible	

Varios	Puntuación
1 World Ch. Snooker	65
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Resistance	93
2 Call of Duty 3	92
3 F.E.A.R. (NUEVO)	85

Lucha	Puntuación
1 Virtua Fighter 5	88
2 Def Jam Icon	82
3 No disponible	

Plataformas	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Motorstorm	90
2 NFS Carbono	89
3 Formula One C. Ed.	89

Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K7	90
2 Virtua Tennis 3	89
3 Fight Night 3	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FIGHT NIGHT 3
- FORMULA ONE CH. ED.
- NBA 2K7
- N. FOR SPEED CARBONO
- RESISTANCE
- SPIDERMAN 3
- VIRTUA FIGHTER 5
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



SPIDERMAN 3

El hombre araña vuelve a recorrer las calles de Nueva York con el fin de acabar con el crimen y la delincuencia. Pero en su camino se topará con tres grandes expertos en ambas cosas: el nuevo Duende, el Hombre de Arena y Veneno. ¿Queréis ayudar a Spidey a defender la justicia?

Wii

Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 POP: Rival Swords (NUEVO)	85
3 No disponible	
4 No disponible	
5 No disponible	
6 No disponible	

Fútbol	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Rol	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Varios	Puntuación
1 Wario Ware	88
2 Rayman R. Rabbids	87
3 Wii Play	77

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel	84
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball BT 2 (NUEVO)	90
2 No disponible	
3 No disponible	

Plataformas	Puntuación
1 Sonic y los Anillos S.	80
2 Super Monkey Ball	79
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Excite Truck	82
2 NFS Carbono	80
3 GT Pro Series	72

Deportivos	Puntuación
1 Wii Sports	85
2 Tiger Woods (NUEVO)	84
3 Tony Hawk D. Jam	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 2
- POP: RIVAL SWORDS
- RAYMAN R. RABBIDS
- RED STEEL
- WARIO WARE
- Wii SPORTS
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

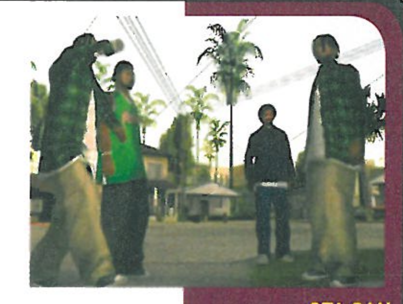


DRAGON BALL BUDOKAI T. 2

Si sois fans de «Dragon Ball», no cabe duda de que éste es vuestro juego. Podemos elegir entre un total de 75 personajes, y disfrutar de su modo "Aventura Dragón", en el que recorremos un extenso mundo y se añaden toques de rol.

XBOX





Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

GTA SAN ANDREAS
Esta saga se despide de la "vieja generación" con una última entrega para PS2, pero los jugones de Xbox también pueden revivir sus antiguas andanzas.

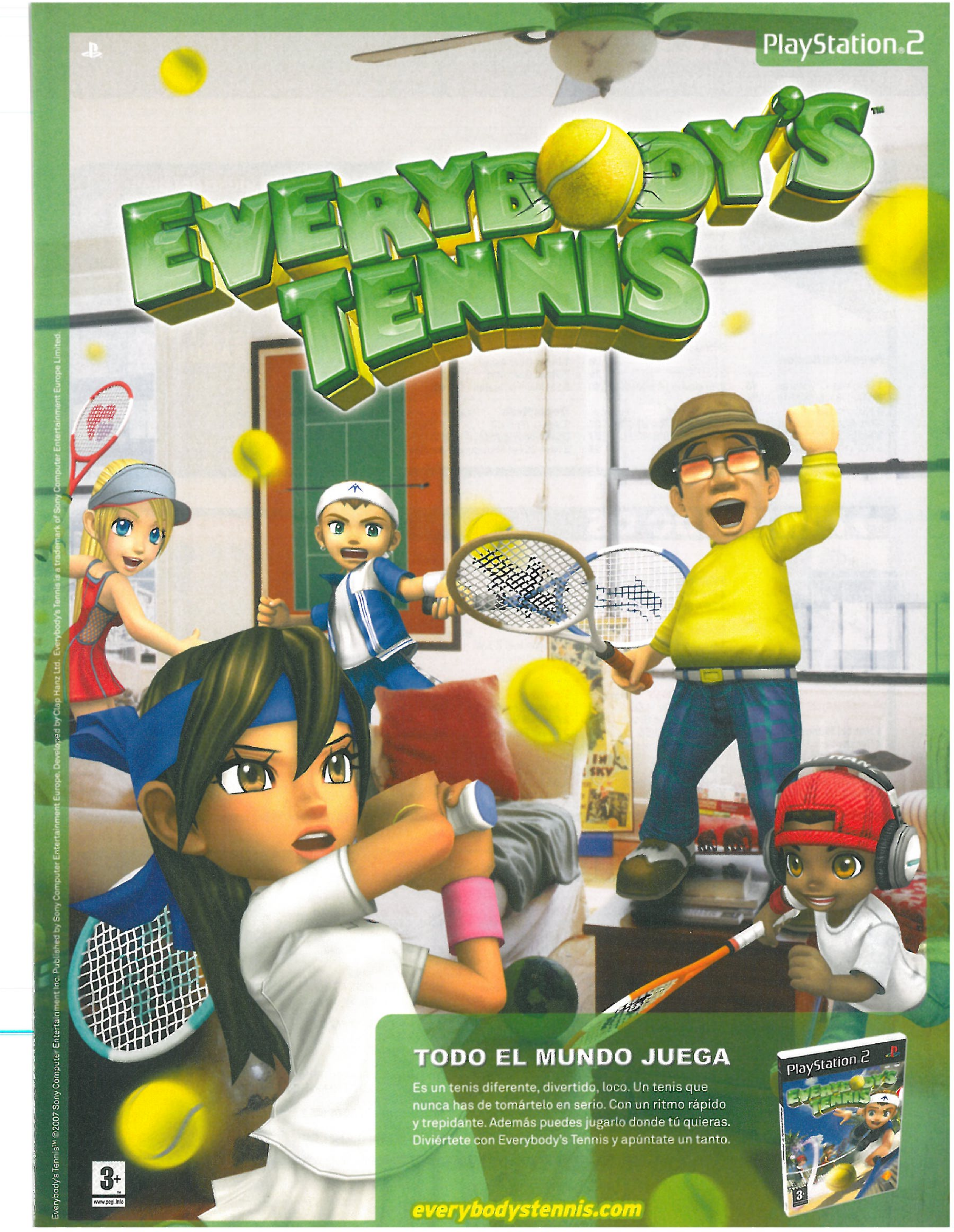
GAMECUBE



Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- S. MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

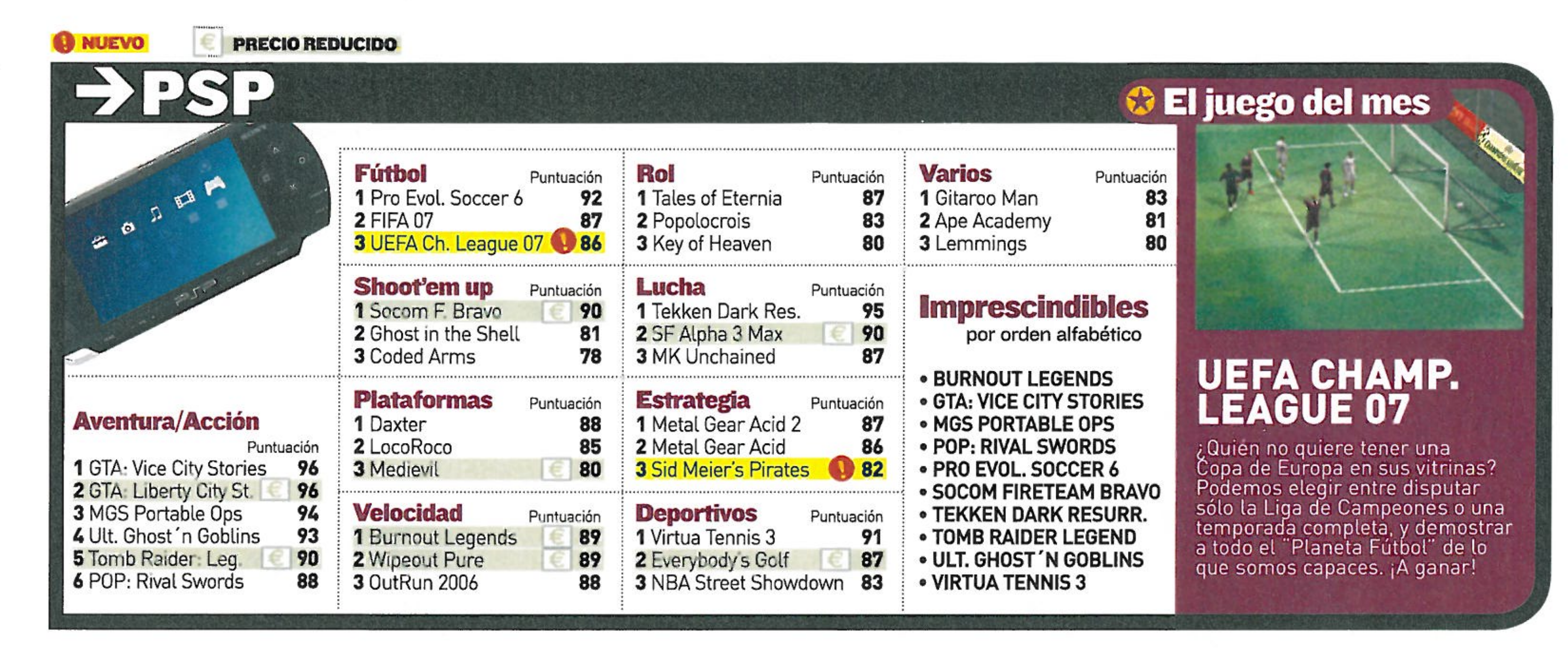
METROID PRIME 2
Esta aventura de perspectiva subjetiva marcó lo que sería la cima de GC, y resultaba tan variada que es todo un gustazo jugarla de nuevo.


PlayStation 2
EVERYBODY'S TENNIS
TODO EL MUNDO JUEGA
Es un tenis diferente, divertido, loco. Un tenis que nunca has de tomártelo en serio. Con un ritmo rápido y trepidante. Además puedes jugarlo donde tú quieras. Diviértete con Everybody's Tennis y apúntate un tanto.
everybodystennis.com
3+
www.pegi.info
Everybody's Tennis™ ©2007 Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Clap Hanz Ltd. Everybody's Tennis is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe Limited.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO € PRECIO REDUCIDO



PSP

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6	92
2 FIFA 07	87
3 UEFA Ch. League 07 (NUEVO)	86

Rol	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	83
3 Key of Heaven	80

Varios	Puntuación
1 Gitaroo Man	83
2 Ape Academy	81
3 Lemmings	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Socom F. Bravo (€)	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Lucha	Puntuación
1 Tekken Dark Res.	95
2 SF Alpha 3 Max (€)	90
3 MK Unchained	87

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: Vice City Stories	96
2 GTA: Liberty City St. (€)	96
3 MGS Portable Ops	94
4 Ult. Ghost'n Goblins	93
5 Tomb Raider: Leg. (€)	90
6 POP: Rival Swords	88

Plataformas	Puntuación
1 Daxter	88
2 LocoRoco	85
3 Medievil (€)	80

Estrategia	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Sid Meier's Pirates (NUEVO)	82

Velocidad	Puntuación
1 Burnout Legends (€)	89
2 Wipeout Pure (€)	89
3 OutRun 2006	88

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis 3	91
2 Everybody's Golf (€)	87
3 NBA Street Showdown	83

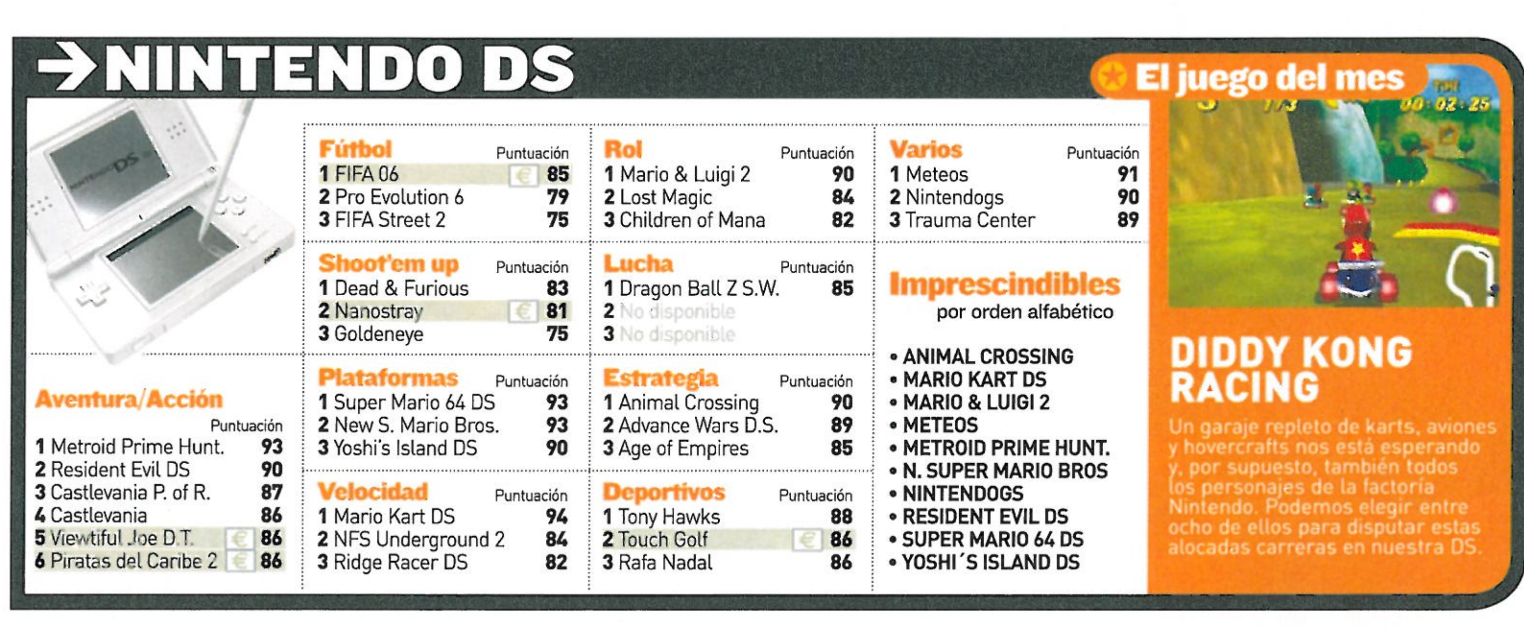
Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- POP: RIVAL SWORDS
- PRO EVOL. SOCCER 6
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST'N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes

UEFA CHAMP. LEAGUE 07

¿Quién no quiere tener una Copa de Europa en sus vitrinas? Podemos elegir entre disputar sólo la Liga de Campeones o una temporada completa, y demostrar a todo el "Planeta Fútbol" de lo que somos capaces. ¡A ganar!



NINTENDO DS

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06 (€)	85
2 Pro Evolution 6	79
3 FIFA Street 2	75

Rol	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Lost Magic	84
3 Children of Mana	82

Varios	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center	89

Shoot'em up	Puntuación
1 Dead & Furious	83
2 Nanostray (€)	81
3 Goldeneye	75

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Aventura/Acción	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt.	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania P. of R.	87
4 Castlevania	86
5 Viewtiful Joe D.T. (€)	86
6 Piratas del Caribe 2 (€)	86

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Estrategia	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Age of Empires	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Deportivos	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf (€)	86
3 Rafa Nadal	86

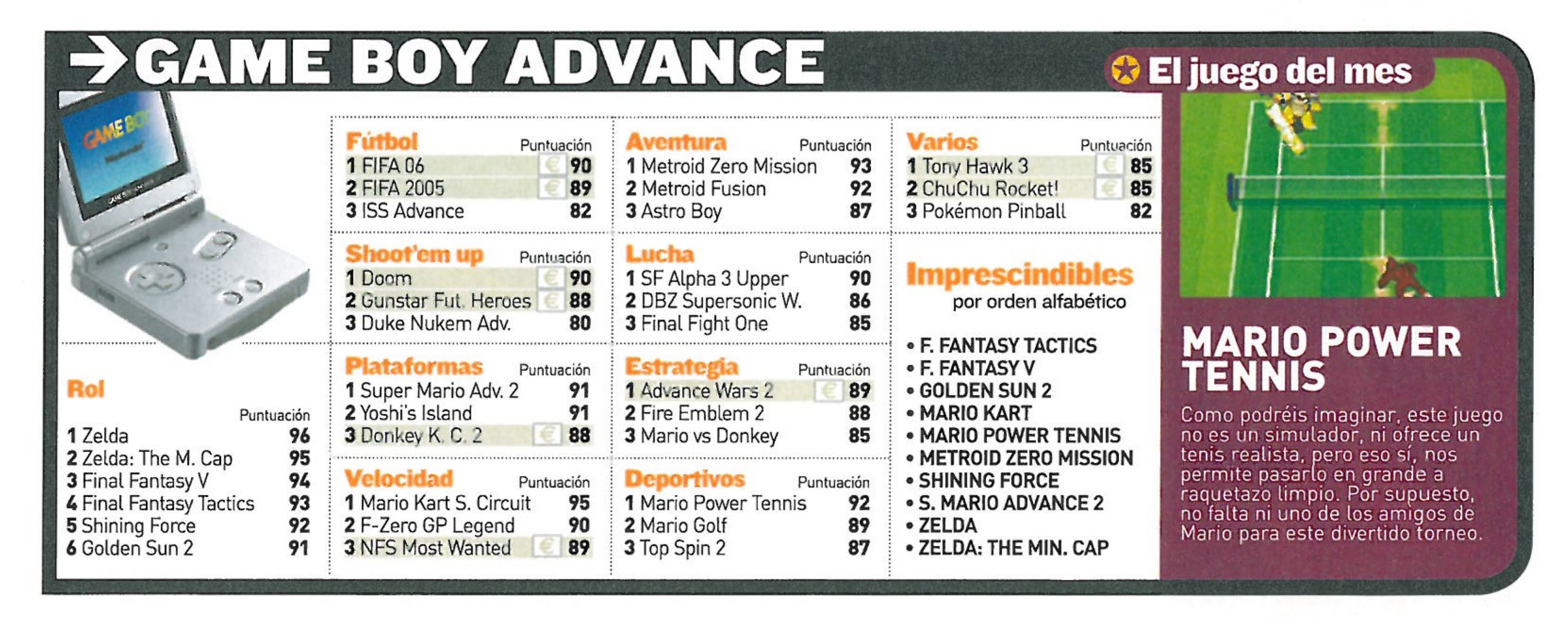
Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI'S ISLAND DS

El juego del mes

DIDDY KONG RACING

Un garaje repleto de karts, aviones y hovercrafts nos está esperando y, por supuesto, también todos los personajes de la factoría Nintendo. Podemos elegir entre ocho de ellos para disputar estas alocadas carreras en nuestra DS.



GAME BOY ADVANCE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06 (€)	90
2 FIFA 2005 (€)	89
3 ISS Advance	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3 (€)	85
2 ChuChu Rocket! (€)	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom (€)	90
2 Gunstar Fut. Heroes (€)	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy V	94
4 Final Fantasy Tactics	93
5 Shining Force	92
6 Golden Sun 2	91

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. C. 2 (€)	88

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2 (€)	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted (€)	89

Deportivos	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- F. FANTASY TACTICS
- F. FANTASY V
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

MARIO POWER TENNIS

Como podréis imaginar, este juego no es un simulador, ni ofrece un tenis realista, pero eso sí, nos permite pasarlo en grande a raquetazo limpio. Por supuesto, no falta ni uno de los amigos de Mario para este divertido torneo.

CONCURSO SPIDER-MAN 3

Sorteamos 20 fabulosos lotes de tu héroe favorito que contienen:

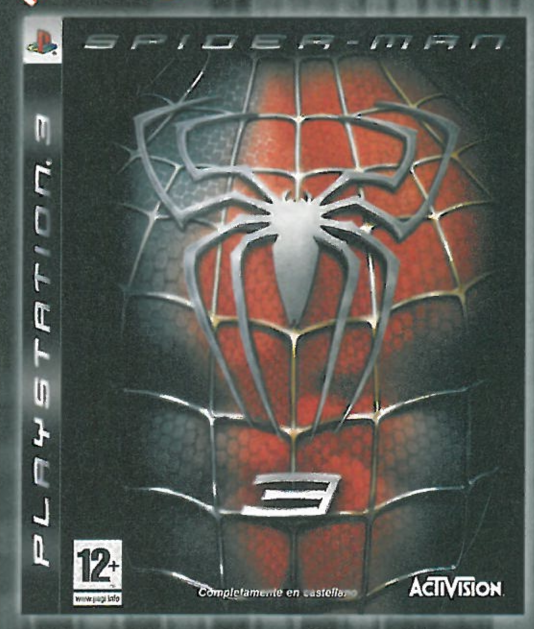


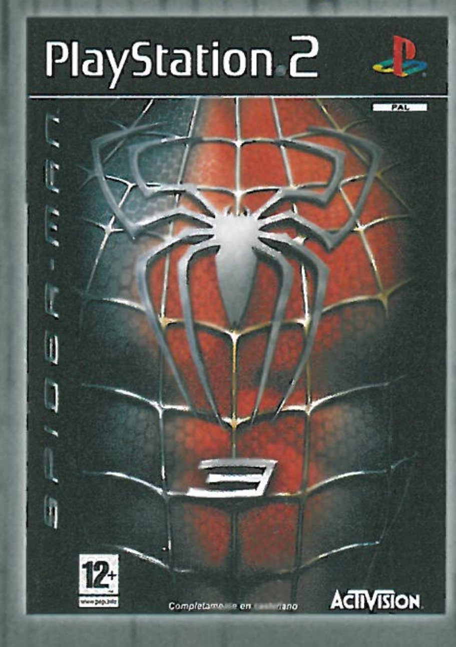
CAMISETA SPIDER-MAN

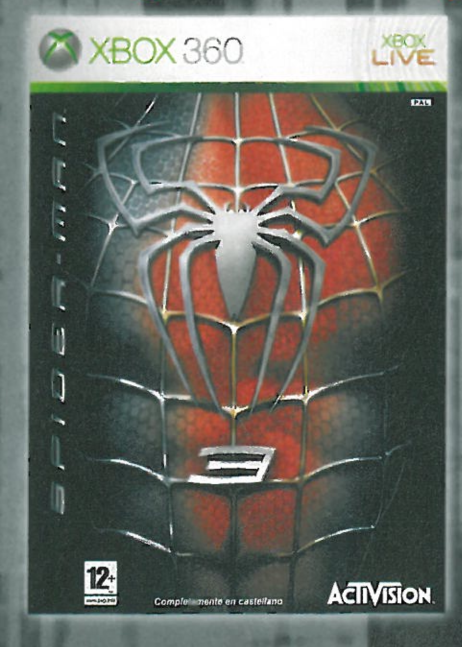
HOLOGRAMA



VIDEOJUEGO SPIDER-MAN 3
(a elegir entre PlayStation 3, PlayStation 2 y Xbox 360)







¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS LOTES DE PREMIOS !

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra spiderhc188** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de mayo de 2007.

PlayStation.2 PLAYSTATION.3

ACTIVISION. MARVEL

MEJORA TU CONSOLA

Se acabaron las pilas

Nombre: Batería recargable+base
Compañía: Gameware **Consola:** Wii **Precio:** 19,95 €

¿Harto de tener que andar cada dos por tres cambiando las pilas del mando de Wii? Pues eso se acabó. Al igual que ocurrió con Xbox 360, comienzan a apecer baterías recargables para la consola de Nintendo. Como ésta, que incluye una base para colocar el Wiimote y, de paso, tenerlo controlado. Una buena y esperada opción. Su precio está ajustado y os compensará por todo lo que ahorraréis en pilas.

Valoración: ★★★☆



Potencia 2.1

Nombre: Altavoces Next-Gen 2.1 **Compañía:** Subsonic
Consola: Todas **Precio:** 49,95 €

Aunque la potencia RMS real de 42 vatios de este conjunto de subwoofer y dos satélites no parezca muy elevada sobre el papel, en la práctica resulta un equipo muy competente. Lo hemos probado "a todo trapo" y el sonido no se distorsiona, además de ser compatible con consolas portátiles y de sobremesa, DVDs, Ipod o reproductores de música. Si no disponéis de mucho espacio ni crédito para lanzaros a por un 5.1 es una opción a tener en cuenta.

Valoración: ★★★☆



La señal en el aire

Nombre: WiFi USB Key **Compañía:** Thrustmaster
Consola: PS3 **Precio:** 49,95€

Para los que no contéis con un router inalámbrico y una Playstation 3, seguro que os estáis tirando de los pelos por no poder conectarla a Internet o tener que hacerlo con un cable. Podéis solucionarlo con este aparato que transforma el PC en un punto de acceso WiFi. No obstante, el precio es algo elevado en comparación con, por ejemplo, el de Nintendo.

Valoración: ★★☆☆



NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

NINTENDO DS


USB — CONECTOR USB Wi-Fi. Conéctate a un PC con Internet. 34,95 €


MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. 30 €


PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE). Protectores, bandolera y cascos. 14,95 €


TRANSPORTE — LEATHER CASE. Sencilla, elegante y útil. 9,95 €


MEMORIA — TARJETAS SD. Almacena tus canciones para el MP3 Player. De 10 a 85 €

PSP


MEMORIA — 4GB HARD DRIVE. Cuatro gigas de memoria y batería doble. 199,95 €


FUNDAS — ARMOLITE CASE. Protege vuestra consola y permite jugar a la vez. 9,95 €


SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1. Sonido perfecto y diseño elegante. 79,90 €


TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO. De 256 megas a 4 gigas. A partir de 30 €


PACKS — TECH PACK. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 €

GAME BOY ADVANCE


MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. 30 €


TRANSPORTE — ESTUCHES INDECA (SP). Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia. 9,95 €


VARIOS — ADAPTADOR INALÁMBRICO. Juega a dobles sin cables. 19,95 €



VARIOS — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP). Trucos para cientos de juegos. 39,90 €


PACKS — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO). Cascos, bolsa, cable link... 34,90 €

Triple HDMI

- **Nombre:** Trilink Switcher
- **Compañía:** Joytech
- **Consola:** Por ahora, PS3
- **Precio:** 49,95 €

Con la salida de PS3 y ahora que Microsoft ha anunciado Xbox 360 Elite con salida HDMI, quizá sea un buen momento para plantearos este producto los que dispongáis de una tele con una sola de estas entradas. Gracias al Trilink Switcher podréis conectar tres dispositivos que se pueden seleccionar manualmente o con el mando a distancia que incluye. Es compatible tanto con los contenidos HDCP (High-Bandwidth Digital Content Protection), como con las especificaciones del estándar HDMI 1.3. Eso sí, barato no es.

Valoración: ★★

Conexión retráctil

- **Nombre:** Cable retráctil
- **Compañía:** Subsonic
- **Consola:** PSP y PS3 ■ **Precio:** 9,95 €

Este cable sirve, como otros muchos, para conectar el Sixaxis o la PSP a PS3 para recargar el primero e intercambiar datos con la segunda (música, fotos, vídeos...). La ventaja es que su cable cuenta con un sistema que permite desenrrollarlo cuando lo vamos a emplear pero que se vuelve a enrollar sólo quedándose siempre como lo veis en la foto. El más cómodo de su clase y a buen precio.

Valoración: ★★★★

NO LO PIERDAS DE VISTA

PARA ESTRELLAS DEL ROCK



Tócala otra vez, pero ahora sin cables

- **Nombre:** Guitar Hero Unplugged
- **Compañía:** Activision
- **Consola:** PlayStation 2
- **Precio:** 49,95 €

Los cables no están de moda. Ahora que la tecnología lo permite, todas las consolas se han sumado a la moda 'wireless' y los periféricos no se quieren quedar atrás. Por eso ahora podéis disfrutar de «Guitar Hero» en PS2 con total libertad y sin que haya engorro de cables. Cambiar una por otra no compensa, pero los que vayáis a haceros con el juego de nuevas podréis desparramar guitarra en mano y sin miedo a liaros en el intento.

Valoración: ★★★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

PLAYSTATION 2				
 **VOLANTES** DRIVING FORCE El volante más real **149,99 €** **(Con «GT 4», 179, 99 €)**	 **PISTOLAS** SCORPION 2 Para tv de 100 Hz **43 €**	 **PADS CONTROL** DUAL SHOCK 2 Fiable a tope **30 €**	 **MEMORIA** MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas **34,95 €**	 **PACKS** TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo **49 €**
XBOX 360				
 **VOLANTES** WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico **119,90 €**	 **AURICULARES** HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables **49,99 €**	 **PADS CONTROL** CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico **44,90 €**	 **MEMORIA** MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo **34,99 €**	 **MULTIMEDIA** HD-DVD PLAYER Películas en alta definición **199,99 €**
Wii				
 **VOLANTES** STEERING WHEEL Se vende con el juego «GT Pro». **59,95 € (con juego)**	 **CABLES** VÍDEO RGB Y COMPONENTES Una imagen mucho más nítida. **30 € cada uno**	 **PADS CONTROL** CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". **19,90 €**	 **MEMORIA** TARJETAS SD (SECURE DIGITAL) Desde 64 MB hasta 4 GB. **Entre 10 y 85 €**	 **BATERÍA** RECARGABLE+ BASE No más pilas en el mando. **19,90 €**
PLAYSTATION 3				
 **ACCESORIO** WIFI USB KEY Para conectar la consola y el PC. **49,95 €**	 **CABLES** ULTRA HDMI TO DVI Aprovecha la resolución 1080p. **19,99 €**	 **PADS CONTROL** SIXAXIS Sin cables. Reconoce el movimiento. **49,95 €**	 **MEMORIA** TARJETAS SD (SECURE DIGITAL) Desde 64 MB hasta 4 GB. **Entre 10 y 85 €**	 **ACCESORIO** TRIPLE HDMI Para tener más conexiones **49,95 €**

El dios de la guerra ha descendido al mundo de los mortales para embarcarse en una cruzada con la esperanza de cambiar su destino. Descubrid la mejor manera de hacerlo con la ayuda de esta guía.

GOD OF WAR II

CONSEJOS PREVIOS

1 Explorad a fondo los escenarios. Escondidos en múltiples lugares -sobre todo en los ángulos muertos de la cámara- hay cofres ocultos que contienen orbes, ojos de Górgona y plumas de Fénix.

2 Liquidad a todos los enemigos que encontréis. Los combates son uno de los alicientes del juego, pero además son una fuente inagotable de orbes rojos, indispensables para potenciar las armas.

3 Usad todas las armas que obtengáis. Familiarizarse y perfeccionar la técnica de cada una de las armas (físicas y mágicas) es muy útil para elegir la adecuada para cada situación.

4 Llevad siempre a tope la magia y reservadla para los enfrentamientos realmente importantes. No suele ser necesario usar las habilidades mágicas de Kratos en los combates comunes.

5 Estad atentos en las secuencias de botones. A menudo tendréis que pulsar una serie de botones en el momento justo para poder avanzar. Tenéis que estar "al loro", ya que las combinaciones cambian en cada partida que juguéis.

6 Dominad los movimientos defensivos. Bloquear los ataques enemigos y contraatacar con el Vellocino es una estrategia indispensable para casi todos los combates, al igual que rodar por el suelo usando para ello el Stick derecho.

LA NUEVA EPOPEYA DE KRATOS le lleva de vuelta a la antigua Grecia, donde de nuevo tiene que enfrentarse a decenas de peligrosos enemigos. **Familiarizaos desde el principio con el sistema de ataque,** ya que la mayor parte del juego la vais a pasar recorriendo escenarios mientras derrotáis a los enemigos que os salgan al paso. Por supuesto, **no descuidéis en ningún momento la defensa,** ya que dominar los movimientos de bloqueo y evasión es vital a la hora de luchar contra varios enemigos a la vez.

Según vayáis avanzando en la aventura el nivel de los enemigos irá aumentando, así que no dudéis en **potenciar constantemente las armas con los orbes rojos** que obtengáis, ya que cuanto más alto sea el nivel de un arma en concreto, más daño hará y permitirá hacer mejores movimientos. Por su parte, también conseguiréis nuevas armas, por lo que os aconsejamos que no os centréis sólo en una, ya que **tener cierto dominio de todas ellas** es muy útil para superar algunas situaciones, como por ejemplo los enfrentamientos con los enormes colosos

Los enemigos finales

En momentos puntuales de la aventura os tocará enfrentaros a peligrosos enemigos de final de nivel. La clave está en **observar bien sus movimientos de ataque y el entorno** para encontrar su punto débil.

Las habilidades mágicas de Kratos son muy útiles en estos enfrentamientos, que **suelen estar divididos en tres "fases"** claramente diferenciadas, en las que la última de ellas -en la mayoría de los casos- concluye con una combinación de botones. Estad muy atentos a ellas, ya que si falláis tendréis que volver a repetir esa fase del combate por completo. Lamentablemente, en esta guía no os hemos podido incluir el orden de botones a pulsar en cada una de las numerosas secuencias que salpican el juego, ya que **son totalmente aleatorias y cambian cada vez que jugamos.** Sin embargo, sí que tenéis explicados con todo detalle la forma de acabar con los enemigos finales, así como la solución a los numerosos puzles, que en esta secuela son más numerosos y, sobre todo, elaborados. Aún así, no podemos evitar aconsejaros que utilicéis esta guía sólo cuando sea imprescindible, ya que lo bonito de «God of War 2» es que avancéis por vuestros propios medios, discurriendo a tope cada puzzle, buscando el punto débil o la técnica a seguir para acabar con un determinado enemigo o explorando a fondo cada uno de los escenarios en busca de los secretos que esconden. Dicho esto, sólo nos resta desearos que disfrutéis tanto como lo hemos hecho nosotros con esta maravillosa aventura.





MOVIMIENTOS DE KRATOS

Un entrenamiento espartano



CUBRIRSE: Pulsad **L1** para protegeos de los ataques enemigos. Dominar esta técnica es fundamental.



SALTO: Pulsad **X** para saltar a lugares elevados o alejados. Pulsadlo de nuevo en el aire para hacer un doble salto.



ATAQUE LIGERO: Con el botón ■ realizáis golpes rápidos pero con poca fuerza. Son ideales para los enemigos comunes.



ATAQUE PESADO: Con ▲ podéis realizar un movimiento mucho más fuerte pero más lento al mismo tiempo.



BUCEAR: En el agua, pulsad ■ para descender, **X** para subir a la superficie y **R1** para efectuar cargas muy destructivas.



ATAQUE ESPECIAL: Pulsando **L1** + uno de los botones de ataque, podéis realizar movimientos especiales.



AGARRAR: Cuando los enemigos estén atontados, pulsad ● para hacer presas y acabar con ellos.



TREPAR: Al acercaros a una pared, saltad sobre ella para engancharos. Si pulsáis **X** os desplazaréis más rápido.



USAR LOS GANCHOS: Pulsando **R1** Kratos lanza su cadena y la usar como una liana para ir a ciertas zonas.



DESCOLGARSE: Si os acercáis al borde de un saliente Kratos se descolgará y podrá desplazarse por la cornisa.

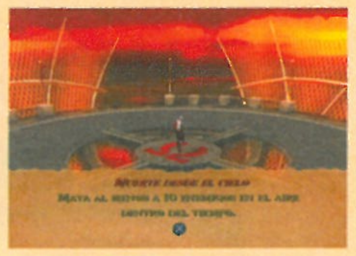


LOS EXTRAS



MODO TITÁN

Al pasarse el juego por primera vez descubriréis en el menú principal un nuevo modo de dificultad sólo apto para los más valientes.



DESAFÍO DE TITANES

Completad el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquear estos 7 desafíos diferentes, que se disputan dentro de un coliseo.



DESAFÍO DE LOS HADOS

Obtened el grado "Titán" en el modo Desafío para abrir esta arena, en la que es posible configurar todos los elementos del combate.



TRAJES ADICIONALES

A continuación os detallamos los nuevos trajes que podéis conseguir para Kratos. Como veréis, las condiciones para obtenerlos varían. ¡A ver si sois capaces de tener vuestro "armario ropero" al completo!

- **Traje de pez** (pantalla de arriba): Para lograrlo tenéis que completar la aventura jugando en cualquier nivel de dificultad.
- **Armadura Hidra:** Pasaos la aventura en cualquier dificultad.
- **Armadura oscura:** Finalizad el juego en el nivel "Dios".
- **Atenea:** Completad la aventura en el modo "Titán".
- **Hércules:** Pasaos el juego en el modo "Titán".
- **Traje de general:** Reunid 20 ojos de cíclope durante el juego.
- **Dios de la guerra:** Obtened el grado



PELÍCULAS MODO HISTORIA

Este modo se activa tras completar el juego, y os permite ver todas las secuencias del juego ordenadas por orden, como si de una peli se tratara.



PELÍCULAS DE ALTA RESOLUCIÓN

Cuando terminéis el juego por primera vez se os dará la posibilidad de ver las escenas cinemáticas más importantes de la aventura en alta resolución.



CONSERVAR HABILIDADES Y OBJETOS

Si os pasáis el juego una vez podréis decidir si empezáis de cero la siguiente partida, o con todos los objetos, magias y armas obtenidos en la partida previa.



LAS ARMAS

Un poderoso arsenal

ESPADAS DE ATENEA

Estas dos espadas unidas por una cadena están disponibles desde el principio de la aventura, y son una de las armas más letales y versátiles de Kratos.

MOVIMIENTOS

- Nivel 1:
Subida de Ícaro (Pulsar **X** en el aire)
Ascensión olímpica (Dejar presionado ▲)
Arpón de Orión (●)
Reverso de Atenea (Presionad L1 después de atacar)
Pluma de Prometeo (■, ■, ▲)



- Nivel 2:
Ira de las Furias (**L1 + ●**)

- Nivel 3:
Ciclón del caos (**L1 + ■**)
Espíritu de Hércules (▲, ▲, ▲)
Valor de Hércules (▲, ▲, ■)

- Nivel 4:
Carga de Hiparión (Dejad apretado ■)
Sprint de Hiparión (■ mientras corres)
Ascensión de Hiperión (Presionad ▲ mientras corres)
Ira de Atenea (**▲ + Stick derecho**)
(Dejad apretado ■ y soltad) (Con la Furia de Titanes activada)

- Nivel 5:
Rabia del Tártaro (**L1 + ▲**)
(Dejad pulsado **L1** y soltad) (Con la Furia de Titanes activada)

LANZA DEL DESTINO

Esta lanza que se maneja a dos manos, y se consigue del cadáver del cuervo negro en el patio de Átropos. Su ligereza permite encadenar combos muy altos.

MOVIMIENTOS
Fragmentos perforantes (**L1 + ▲**)
Fragmentos perforantes (aire) (**L1**)
Restos desafortunados (**L1 + ●**)
Corte alterante (**L1 + ■**)



ESPADA DE OLIMPO

La espada en la que Kratos vierte todo su poder como dios de la guerra. Se consigue en el enfrentamiento contra el Coloso pero la pierde enseguida ¿La recuperará durante la aventura?

MOVIMIENTOS
Absolución divina (**L1 + ■**)
Retribución (**L1 + ▲**)
Retribución divina (aire) **L1**)



MARTILLO BÁRBARO

Esta arma tiene una gran capacidad destructiva, pero es algo lenta de manejar debido a su enorme tamaño. Se consigue tras derrotar al Bárbaro y tiene un gran componente mágico, ya que permite invocar almas de guerreros caídos.

MOVIMIENTOS

- Nivel 1:
Derrota aplastante (**L1 + ■**)
Fuerza del Rey (**L1 + ▲**)
Fuerza del Rey (▲ en el aire)

- Nivel 2:
Invocar alma (Stick derecho)

- Nivel 3:
Legión de almas (**L1 + ●**)



EL PODER DE LA MAGIA



PERDICIÓN DE TIFÓN

Se trata de un poderoso arco mágico arrancado directamente de los ojos del enorme Tifón.

MOVIMIENTOS:
Ráfaga (**L2 + ■**)
Vórtice letal (**L2 + ▲**)
Ráfaga intensa (**L2 + mantener ■**)
Tormenta de Titán (**L2 + ●**)



CABEZA DE EURÍALE

El enfrentamiento con la gran Medusa tendrá como recompensa su cabeza, con la que podéis petrificar a vuestros enemigos.

MOVIMIENTOS:
Mirada de Górgona (**L2 + ■**)
Luz de Gorgona (**L2 + ▲**)



FURIA DE CRONOS

Esta habilidad contiene la ira del gran señor de los titanes y permite lanzar rayos de energía. Se activa con **L2** y en niveles altos su potencia se multiplica.



TEMBLOR DE ATLAS

Una de las magias más útiles y devastadoras, regalo del mismísimo Atlas. Se usa con **L2** y en su nivel máximo conjuntamente con ●.

LAS NUEVAS RELIQUIAS



FURIA DE LOS TITANES

Cuando el indicador esté lleno, pulsad **L3 + R3** para que los movimientos de Kratos sean mucho más rápidos y letales.



AMULETO DE LOS HADOS

Este amuleto os permite ralentizar el tiempo pulsando **L1 + R1** siempre y cuando haya una estatua del tiempo cerca.



VELLOCINO DE ORO

Con este brazalete es posible absorber las magias que nos lancen los enemigos con **L1** y devolverlas para contraatacar.



ALAS DE ÍCARO

Sirven para planear unos metros y aprovechar las corrientes. Se despliegan manteniendo pulsado **X**.

Paso a Paso

El temible guerrero espartano Kratos, tras abandonar el Olimpo, se embarca en la misión más peligrosa de su vida, que le llevará hasta los confines del mundo para enfrentarse con su propio destino. Aquí os explicamos con todo detalle como llevar a cabo tal hazaña.

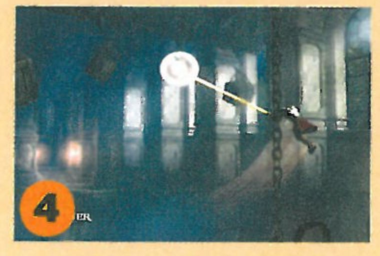


1 LIQUIDAD A LOS ENEMIGOS usando las Hojas de Atenea. Estas espadas son muy versátiles a corta y larga distancia.



2 GOLPEAD EL BRAZO DEL COLOSO cuando estrelle su extremidad contra el suelo. Tenéis que ser muy rápidos para acertar.


3


4


5


6

RODAS

Tras la introducción, Kratos será atacado por unos soldados. Acabad con ellos **usando las Hojas de Atenea (1)** e id a la puerta de la izquierda. Abridla pulsando primero **R1** y luego aporreando el botón ●. Una vez dentro, recorred el pasillo hasta el final mientras acabáis con los enemigos e introduciros en la brecha que ha abierto el Coloso. En la nueva sala, abrid el cofre manteniendo pulsado **R1** para recuperar la salud y subid por la escalera.

➔ENEMIGO: EL COLOSO DE RODAS

Saltad a la parte inferior del escenario para enfrentaros a él. Primero debéis acabar con los enemigos mientras esquiváis los golpes del gigante usando el Stick derecho del mando para rodar. Cuando golpee el suelo, **aprovechad para machacarle el brazo (2)**. Repetid este proceso hasta que nuestro enemigo baje la guardia y corred rápidamente hacia la balina de la parte izquierda del escenario. Una vez allí, pulsad **R1** para dispararle una enorme roca y acto seguido **montad en la catapulta (3)**. Pulsad a tope el botón ● para coger impulso y soltadlo para salir disparados hacia la cara del gigante. Por último, pulsad la secuencia de movimientos que aparecerá para dejarle fuera de combate. ■

LOS BAÑOS

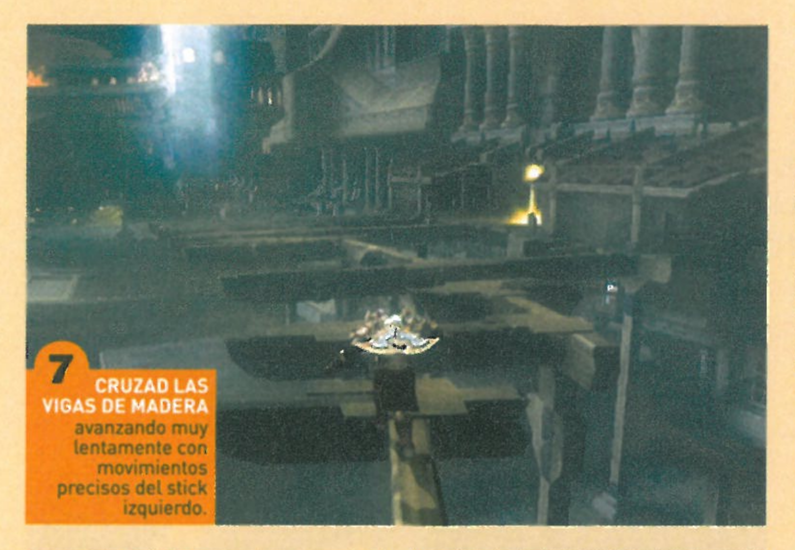
Tras el emocionante viaje, bucead hacía delante y derribad la pared manteniendo presionado **R1**. Tras esto, salid a la superficie y subid por la escalera de la derecha. Accionad la palanca para descubrir un punto de enganche en el techo, **agarraos a él con R1 (4)** y soltadlo en el momento justo para alcanzar la siguiente plataforma. Ahora saltad hacia la puerta de arriba y abridla. Acabad con los enemigos que os saldrán al paso y avanzad. Tras subir la escalera, el Coloso volverá a entrar en escena y os intentará aplastar. Pulsad rápidamente el botón ● para libraros del ataque y escalad el muro de la izquierda para enfrentaros de nuevo a él.

➔ENEMIGO: EL COLOSO DE RODAS (2)

La estrategia es la misma que en la anterior pelea, sólo que ahora el Coloso tiene nuevos ataques. Esquivad los ataques del gigante usando el Stick derecho y saltando de un lado al otro del escenario **gracias al enganche que lo divide (5)**. En cuanto veáis la oportunidad, golpead el brazo o la mano del Coloso. Al tercer combo que le enganchéis se apoyará cabizbajo en el lado opuesto de donde os encontréis. Id hacia allí rápidamente y pulsad el botón ●. Pulsad correctamente la secuencia de botones para infringirle un gran daño y, cuando estéis de nuevo en suelo, repetid la estrategia anterior. Cuando el Coloso vuelva a flaquear, subid encima de él con ● y realizad la secuencia de botones. Cuidado, porque al acabar el enemigo tratará de aplastaros entre sus dedos. Pulsad rápidamente los botones L1 y R1 para zafaros. ■

EL PALACIO

Tras la espectacular caída, abrid el cofre y la puerta que hay más arriba. Cruzad el pasillo hasta el final mientras acabáis con los soldados y preparaos para solucionar un pequeño puzle. Lo primero que hay que hacer es coger el bloque de piedra que sobresale a la izquierda de la puerta. Arrastradlo con **R1** hasta situarlo sobre el interruptor **que está frente a la entrada (6)**. Cuando lo tengáis ahí, haced una carga pulsando **R1 + X** para pasar el bloque al otro lado y rodad rápidamente antes de que se cierre la puerta. Tras esto, situad el bloque en el siguiente interruptor y cruzad la puerta. Ya dentro, abrid el cofre para recuperar la salud y ▶▶


7 CRUZAD LAS VIGAS DE MADERA avanzando muy lentamente con movimientos precisos del stick izquierdo.


8 LANZAD LA ENORME MANO AL COLOSO para causarle un gran daño y continuar con el combate.


9


10


11


12

▶▶ avanzad por la izquierda mientras repartís un poco de acero. Al final hallaréis un cofre rojo y un elevador, usadlo. Ya arriba, golpead el ojo del Coloso e id hacia delante.

MURALLAS

Trepad por la cornisa de la izquierda y acabad con los enemigos de arriba. Abrid la puerta que hay al final y coged el contenido del cofre verde. Tras esto, destruid el ventanal para ir a la siguiente zona. Aquí, antes de atravesar la zona de las maderas, saltad a la parte inferior del escenario y acabad con los enemigos, sobre todo con los arqueros. Luego subid por la escalera y, ahora sí, **atravesad la zona de las vigas (7)**. Guardad la partida y subid por la escalera. En esta nueva sala, descended por el agujero del suelo usando la cadena y matad a todos los enemigos. Tras coger las orbes de los cofres, abrid la puerta y corred a toda velocidad...

→ENEMIGO: EL COLOSO DE RODAS (3)

Cuando lleguéis a la altura de la espada, el Coloso comenzará a atacaros. Este combate está dividido en tres partes, en las que Kratos irá cediendo sus excelentes condiciones a la Espada del Olimpo. El primer paso es evitar los ataques del Coloso y **lanzarle su propia mano, que está a la derecha del escenario (8)**. Tras esto, id hacia la espada y dejad pulsado R1. Cuando Kratos suelte la espada, dirigíos hacia el enemigo y golpeadle en el cuerpo mientras esquiváis sus ataques. (Usad toda la magia con **L2**, ya que estáis a punto de perderla). Cuando el gigante baje los brazos, volved a mantener pulsado **R1** junto a la espada. Tras esto, repetid el proceso anterior -esta vez sin la ayuda de la magia- para obtener la Espada del Olimpo. Con esta nueva arma en vuestro poder, atacad el brazo del gigante mientras esquiváis su ataque y pulsad ● en el momento adecuado para entrar.

EN EL COLOSO

Una vez dentro del coloso, avanzad por los puentes de madera mientras acabáis con los enemigos y saltáis de plataforma en plataforma. Tened cuidado con las vigas de metal de que brillan con luz azul, ya que no se pueden tocar. Cuando lleguéis al final, **acercaos al punto donde nacen todas las vigas (9)** y pulsad **R1** para absorber la energía vital del Coloso. Tras esto, continuad por los puentes y, cuando lleguéis a lo más alto, haced un doble salto para engancharos a la cuerda que da acceso a la siguiente zona. Seguid subiendo y pasad por la zona de la viga con mucho cuidado. Tras esto, abrid el cofre verde y volved a traspasar con la espada el "corazón" del Coloso. Ahora, regresad e id por la parte contraria de la viga. Seguid subiendo por los puentes mientras despacháis a los soldados hasta que diviséis el siguiente "corazón". Pegaos a él para superar la cornisa y trepad por la red de enfrente para obtener un Ojo de Gorgona.

Bajad de nuevo, golpead el "corazón" y clavadle la espada. Ascended por la cuerda y avanzad hasta ver una palanca. Pulsadla para que baje el péndulo. Bajad por la escalera y golpead el péndulo para que empiece a balancearse. Tras esto, subid de nuevo y activad la palanca para que ascienda de nuevo el péndulo. Por último, enganchaos a la cuerda con un doble salto y cruzad el rayo de energía **cuando el péndulo corte su trayectoria (10)**. En la siguiente zona, avanzad hasta el último "corazón", golpeadlo para libraos de su escudo y clavadle la espada. Ya sólo os queda salir del Coloso y asistir al enfrentamiento con Zeus, en el que forzosamente seréis vencidos.

Tras éste, abríos paso a golpes contra los brazos hasta llegar a la zona iluminada. Una vez arriba, salvad y acercaos a hablar con el soldado que aún respira hasta que aparezca un precioso ser...

PEGASO

Ya en el aire, **atacad a las bestias aladas (11)** hasta que el botón ● aparezca sobre alguna de ellas. Entonces pulsadlo y realizad la secuencia de botones para eliminarla. Tras acabar con todas aparecerá El Cuervo, una criatura mucho más grande y peligrosa. Esquivad sus ataques mientras os lanzáis a por él pulsando **X + algún botón de ataque** hasta que le alcancéis. Cuando esto suceda, pulsad el botón que aparezca en pantalla para saltar a su lomo y machacad el botón ● para derrotarle. Por último, esquivad las bolas moradas que os disparará un nuevo enemigo hasta que alcancéis la siguiente zona.

LA GUARIDA DEL TITÁN

Cuando Pegaso quede atrapado, id hacia atrás y descended a la parte inferior. Abrid el cofre verde y continuad descendiendo para conseguir un cofre rojo y un Ojo de Gorgona. Una vez hecho esto, volved a subir y golpead el dedo corazón del gigante para **descubrir una nueva ruta (12)**.





13 **DERRUID LOS ANDAMIOS** para tirar al suelo a los arqueros y poder acabar con ellos con mucha más comodidad.



14 **GOLPEAD AL HOMBRE** para hacer que caiga y se quede colgando boca abajo. Más tarde veréis para que sirve esto.



15

16



17



18

Enganchaos al muro de la izquierda y recorredlo mientras esquiváis los ataques de los enemigos. Ya abajo, salvad la partida y avanzad para enfrentaros al minotauro. Golpeadle sin cesar hasta atontarle y después machacad el botón ● para ganarle.

Con el enemigo derrotado, corred hacia delante para encontrar un cofre rojo y deslizaos por la cuerda de la derecha para salir. Nada más entrar seréis atacados por varios arqueros. **Golpead los andamios de madera para hacer que caigan (13)** y derrotadles. Mientras destruís las tres edificaciones seréis atacados por minotauros. Cuando hayan caído todos, saltad por la parte derecha del muro y avanzad pegados a la pared para alcanzar la cumbre. Abrid los cofres y dejaos caer por la cadena de enfrente.

Una vez hecho, esto, ascended por el brazo de piedra y acercaos al enorme pájaro para presenciar una secuencia. Cuando termine **golpead al viejo para que quede colgando (14)** y bajad por la cadena. Bordead la pira y, al final, bajad escalando. Una vez abajo, deshaceos de los enemigos, coged los orbes rojos y salvad. Seguid hasta el puente, pero no lo crucéis. En su lugar, coged el Ojo de Gorgona que hay frente a la pared y escalad hasta la entrada que tiene forma de calavera.

LA PRISIÓN DE TIFÓN

Abrid los dos cofres y pulsad **R1** junto al borde del precipicio **para alcanzar la siguiente zona (15).** Aquí veréis que hay un cofre enjaulado. Para cogerlo, id hacia la derecha y deslizaos por la cuerda hasta que el botón **R1** salga en pantalla. Pulsadlo en el momento justo para dar un nuevo salto y acceder a su contenido: una pluma de Fénix. Ahora recorred el pasillo hasta el final hasta que aparezca una medusa. Usad ataques ligeros, ya que es muy rápida, y rodad continuamente para evitar su rayo congelante. Cuando el botón ● aparezca sobre su cabeza, pulsadlo y girad el Stick en la posición os digan para derrotarla. Usad esta técnica con las siguientes medusas y bajad a la planta inferior destruyendo el muro de la derecha. Tras coger los cofres y salvar la partida veréis que el Tifón empieza a soplar. Aprovechad cuando esté cogiendo aire para cruzar cada tramo del puente resguardándoos en los muros. Ya arriba, golpead el enorme bloque de piedra y pulsad repetidamente ● **para crear un puente (16).** Cruzadlo cuando el gigante deje de soplar y, en la cima, pulsad **R1** para obtener La Perdición de Tifón. Estrenad el arco lanzándole repetidas flechas al Tifón y, cuando cierre los ojos, descended por el puente. Abajo, derrotad a los enemigos y disparad con el arco a los arqueros que **tratarán de alcanzaros desde lejos.** Tras esto, id hacia el puente de la derecha, disparad a los arqueros y a la coraza que cubre el gacho del techo, y usad los ganchos para balancearos y alcanzar la siguiente zona. Aquí, destruid el bloque de piedra, grabad la partida y abandonad la caverna.

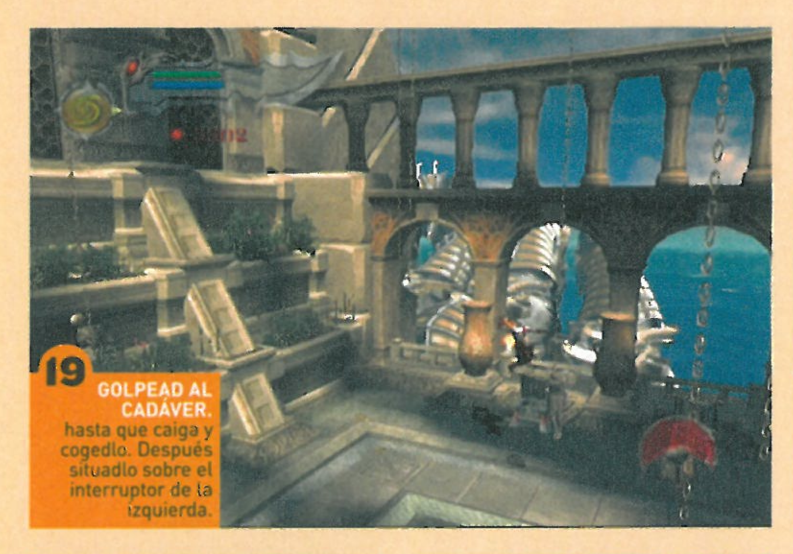
FUEGO DEL OLIMPO

Ya en el exterior, bajad por la pared y acercaos al puente destruido. Disparad una flecha al destello para descubrir un gancho y usadlo para balancearos y obtener un Ojo de Gorgona. Luego id hacía donde estaba el viejo y disparadle con el arco para que caiga a la pira. Os darán una nueva habilidad: la Furia de los Titanes. Usadla pulsando **L3 + R3** y acabad con los rivales que os salgan al paso. Después de esto, avanzad por la derecha, subid por el bloque de piedra y disparad una flecha a la estructura de madera para que aparezca una cuerda.

Subid y saltad a la plataforma. Ya arriba, id al puente roto y, antes de cruzarlo, bajad por la cadena que hay al lado para descubrir una cueva secreta en la que hay orbes rojas y un ojo de Gorgona. Cogedlo todo y subid. No crucéis aún el puente; **escalad la pared de enfrente (17)** para llegar a otra cueva, donde conseguiréis más orbes rojas y una pluma de Fénix. Ahora sí, cruzad el puente con la cadena y teniendo cuidado con los enemigos. Tras cruzar al otro lado, bajad, acabad con los minotauros y activad la Furia de los Titanes para así destruir la puerta. Regresad hasta donde está atrapado el Pegaso y liberadle golpeando todos los dedos del gigante (empezando por el meñique) con la Furia de los Titanes.

PEGASO (2)

El desarrollo de esta fase de vuelo es idéntico al anterior. Liquidad a todos los enemigos alados, **esta vez con la ayuda del arco (18),** hasta ver al enorme cuervo negro. Atacadle mientras esquiváis sus ataques hasta que huya y dispare bolas moradas. Sorteadlas durante un rato y, cuando le tengáis a tiro, golpeadle hasta subir encima de él. Pulsad la combinación de botones y estad muy atentos a la caída de nuestro héroe, ya que hay que pulsar un botón en el momento justo para no acabar aplastados. ▶▶


19 GOLPEAD AL CADÁVER. hasta que caiga y cogedlo. Después situadlo sobre el interruptor de la izquierda.



20 TIRAD LOS PERROS AL CERBERO golpeándolos y cogiéndolos en el momento justo con el botón Círculo.


21


22


23


24

EL TEMPLO DE LAQUESIS

Tras la emocionante caída, recorred toda la pared hasta la zona superior. Ya arriba, id a la izquierda para obtener orbes rojos y un ala de Fénix, y después corred hacia el lado contrario para salvar la partida.

Subid por la escalera y acabad con los enemigos de la planta superior. Seguid ascendiendo por la escalera de la derecha y, en esta nueva zona, acabad con los enemigos. Destruid todos los esqueletos para obtener orbes rojas y **fijaos en el cadáver del fondo (19).** Golpeadle para hacer que caiga y recogedlo con **R1**. Ahora, depositadlo junto a la palanca de la izquierda y accionadla. Ya en el piso inferior, situadlo sobre el interruptor de arriba, accionad la manivela que hay enfrente y cruzad la puerta antes de que se cierre. Aquí, id a la enorme puerta y derribadla de una patada. Tras la secuencia, regresad y, en la bifurcación del puente, tomad primero el camino de la derecha, que os llevará hasta un Ojo de Gorgona, y después corred por el lado contrario antes de que se derribe la cornisa. Aquí seréis atacados por varios "perros" y por un cerbero. Coged los perros con ● para **lanzárselos de una patada al cerbero (20).** Combinad esta técnica con frecuentes flechazos y, tras un rato de cañita, el cerbero bajará la guardia y será el momento de machacar el botón ● para arrancar la primera de sus cabezas. Repetid esta operación con las otras dos para derrotarle. Cuando haya caído, destruid la estatua de la esquina inferior derecha para liberar un bloque de piedra. Arrastrad el bloque hacia la izquierda y usadlo para salir.

EL JARDÍN

Bajad escalando el muro y avanzad por el único camino posible hasta la escalera. Coged los dos cofres y subid. Seguid hacia delante por el techo mientras atacáis a los enemigos, **destruid el bloque de piedra que os impide el paso (21)** y subid por la parte izquierda.

Ya arriba, acabad con las bestias y con los arqueros que os disparan desde la distancia. Cuanto todo esté despejado, saltad a la cornisa de la izquierda y avanzad. Al final, subid por la brecha de la pared y matad a los enemigos. Tras esto, accionad la palanca para activar el elevador. Ya abajo, luchad contra las sirenas evitando sus ataques y golpeándolas en el momento preciso hasta que aparezca el botón ● sobre sus cabezas. Pulsadlo para que la bestia emita un grito que mermará la puerta de piedra. Cuando la puerta se destruya, coged el cofre verde y, antes de salir, trepad por la cadena de la derecha para hallar más orbes y un Ojo de Gorgona. Tras coger el cofre azul y salvar, avanzad hacia los caballos por la cadena. Ya arriba, trepad por la pared de la izquierda, coged el cofre verde y **accionad la palanca que hay al fondo (22)** para hacer descender la cuerda.

➔ENEMIGO: TESEO

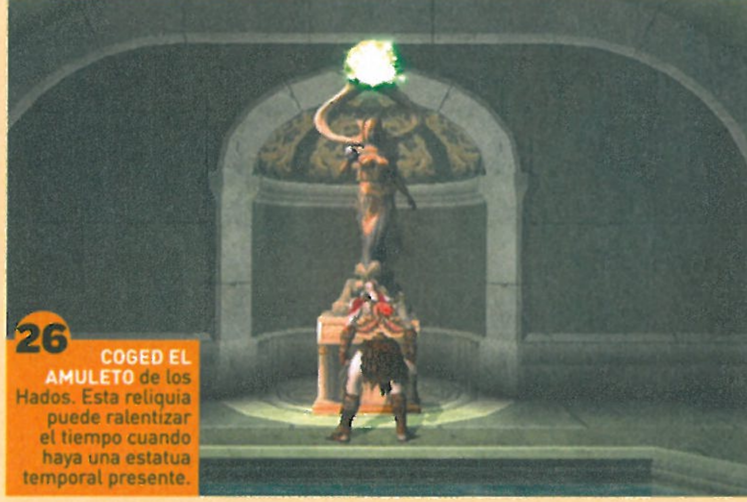
Tras la charla, Teseo os atacará. Esquivad sus ataques rodando hacia los lados y, cuando os vaya a golpear, bloquead sus ataques con **L1**. Cuando acabe su combo, atacadle para hacerle el mayor daño posible. Si logra atraparos tendréis que ser muy rápidos y girar el Stick izquierdo en la posición que se os indique. Repetid este proceso hasta que empiece a huir por el escenario. En este punto **Teseo clavará su bastón en el suelo y os lanzará oleadas de energía (23).** Manteneos alejados de él, disparadle con el arco y, si se acerca, aprovechad para lanzarle un par de combos. Cuando le hayáis metido un poco de caña, subirá a la parte superior del escenario y os lanzará bolas de energía. Esquivadlas mientras le disparáis con el arco y acabáis con los minotauros. Cuando haya recibido muchas flechas, caerá y aparecerá sobre él el botón ●. Pulsadlo, después girad el Stick 360 grados a toda velocidad en la dirección indicada y, por último, pulsad repetidamente ● para vencerle y obtener La Llave del Guardián del Caballo. ■

LOS CORCELES DEL TIEMPO (2)

Entrad en la sala, coged ambos cofres y leed el libro. Luego salid por la puerta de la derecha y subid por la escalerilla. Arriba, coged el cofre rojo de enfrente y regresad para subir por las escaleras. Saltad a la plataforma sobre el caballo, coged el cofre rojo y deslizaos por la cuerda. De nuevo en esta zona, coged el cofre verde y usad la llave en la puerta. Cuando se abra, meted de nuevo la llave en el altar y tras la secuencia obtendréis un nuevo poder: la Furia de Cronos. Estrenadlo con los enemigos que os atacarán y luego corred por la puerta de la izquierda para salvar la partida. Id a la parte derecha para obtener una pluma de Fénix y **volved a la izquierda para encontraros con un puzzle (24).**

Hay 4 manivelas de otros tantos colores. Accionad la de color verde y corred rápidamente a la izquierda. Trepad el muro y meted la llave en


25 AZUZAD A LOS CABALLOS para hacer que se desplacen realizando correctamente la secuencia de botones.


26 COGED EL AMULETO de los Hados. Esta reliquia puede ralentizar el tiempo cuando haya una estatua temporal presente.


27


28


29


30

la cerradura antes de que se cierre. Luego bajad recto para obtener un ojo de Gorgona y regresad a la zona de las manivelas. Repetid la operación con el mecanismo de color rojo y meted la llave en la cerradura de la derecha. No os entretengáis en matar a los enemigos, esquivadlos. De nuevo en la zona de las manivelas, accionad la de color azul y pasad de largo la cerradura de color rojo hasta llegar al borde de la estatua. Allí, pulsad **R1** para alcanzar la siguiente estatua y meted la llave. Repetidlo con la última manivela, pero en la parte izquierda del escenario y, por último, accionad el interruptor que hay en la zona de las manivelas para después **fustigar a los caballos siguiendo lo que os indiquen en pantalla (25).** Tras la secuencia, volved a la zona de la puerta y acabad con todos los enemigos para despejar el camino.

EL TEMPLO DE LAQUESIS (2)

Al final de la cadena, trepad por el muro, romped el bloque de piedra y subid. Aquí, seguid el único camino posible hasta el punto de guardado y continuad. En el manantial, romped la pared del fondo para conseguir un cofre rojo y trepad arriba del todo. Junto a la antorcha, tomad primero el camino de la derecha para obtener más orbes rojos y después continuad por la izquierda hasta el final. Al llegar al borde, saltad a la plataforma y escalad hacia la izquierda lo más arriba posible para conseguir dos cofres y un ojo de Gorgona. Cuando lo tengáis bajad al piso inferior, corred hacia la izquierda mientras acabáis con los enemigos y abrid las enormes puertas.

En el interior del templo, saltad a la parte inferior y accionad la palanca de la esquina superior-izquierda. Encaminad vuestros pasos a la parte inferior de la habitación y fijaos en un interruptor. Coged el ojo de Gorgona que hay tras él y pasad de largo hasta la fuente que preside la sala. Tirad de ella para revelar una entrada secreta y entrad. Bucead hasta que un bloque de piedra os impida seguir adelante, destruidlo con una carga y salid a la superficie. **En esta sala coged el Amuleto de los Hados (26),** que os permite ralentizar el tiempo, y bucead hasta la zona anterior. Dirigíos al interruptor, activad el Amuleto de los Hados y pulsadlo. Cuando el tiempo se ralentice saltad por las columnas de la izquierda hasta alcanzar la zona de la estatua. Situaos sobre el interruptor del principio, ralentizad el tiempo y corred hacia las manos de la estatua. Tras la secuencia, golpead su cabeza, coged la pluma de Fénix y las orbes rojas, y salid por el nuevo camino. Seréis atacados por un montón de enemigos, ralentizad el tiempo para que sea más fácil acabar con ellos. Luego **destruid la cabeza de la estatua y avanzad por el puente (27).** Coged el cofre verde y los dos que hay a cada lado de la bifurcación (uno contiene un ojo de Gorgona) y bajad por la escalera.

ATRIO DEL DESTINO

Seréis atacados por varios enemigos, entre ellos un peligroso cíclope. Esquivad sus ataques mientras los mantenéis a raya con todo tipo de combos. Cuando todo esté despejado subid por la escalera de la derecha, junto a la estatua, e id a la esquina. **Encontraréis una palanca y otra estatua (28).** Activad la palanca y arrastrad la estatua hasta el elevador. Volved a accionar la palanca para subir la estatua y situaros tras ella. Dadle una patada manteniendo pulsado **R1** para lanzarla junto al rayo de energía y empujadla para cortar su trayectoria. Subid por la escalera que hay a la izquierda de la enorme cabeza y simplemente empujad la estatua hasta cortar el otro rayo. Saltad la parte inferior y grabar la partida. En la secuencia aparece el temible Bárbaro. Pulsad los botones en el momento justo para evitar sus ataques.

➔ENEMIGO: EL BÁRBARO

Al principio del combate, vuestro primer objetivo es desmontarle del caballo. Rodad para evitar sus ataques y flechas, y golpeadle en cuanto podáis. **También podéis disparar flechas desde larga distancia (29).** Cuando el botón ● aparezca sobre su cabeza, pulsadlo para eliminar al caballo. Ahora seguid con la técnica anterior, esquivando y golpeándole sin cesar. Cuidado, porque invocará guerreros una y otra vez. Cuando le hayáis golpeado lo suficiente, el botón ● aparecerá sobre su cabeza, pulsadlo y realizar la secuencia de botones para obtener su martillo.

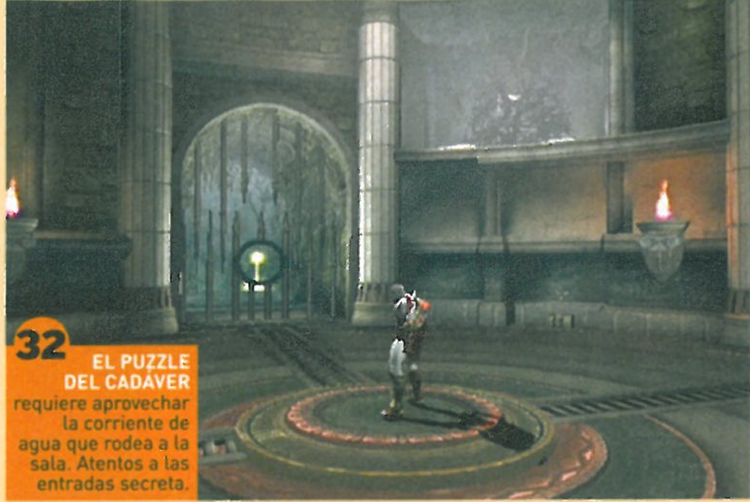
EL TEMPLO DE EURIALE

Tras liquidar a los enemigos, avanzad y pulsad R1 para alcanzar la siguiente zona. Seguid recto mientras despacháis a los enemigos hasta llegar a un punto de salvado.

Guardad y seguid por la derecha hasta ver **el cadáver de un soldado (30).** Coged la llave que porta, acabad con los enemigos y regresad. Tomad el camino de la izquierda ▶▶



31 **DERRUID EL PILAR** de la derecha para revelar un gancho oculto. Usadlo para engancharos con las Hojas de Atenea.



32 **EL PUZZLE DEL CADÁVER** requiere aprovechar la corriente de agua que rodea a la sala. Atentos a las entradas secreta.



33



34



35



36

de la puerta mientras derrotáis a los esqueletos y usad la llave en la puerta del final. Avanzad hasta que salga un enemigo que toca un cuerno. Aparecerá un enorme cíclope. Pulsad ● junto a la bestia y girad el Stick para tirar al jinete, y después acabad con ambos. Cuando la magia de la puerta desaparezca, apartad la roca que bloquea la entrada y abrid la puerta. En esta zona, avanzad hasta ver un agujero en el suelo con un pilar de piedra en medio. **Destruid el pilar (31) para descubrir un gancho** que os servirá para alcanzar la zona superior.

Id saltando de gancho en gancho hasta la nueva zona. Aquí, subid por la escalera de la derecha y atravesad la liana para conseguir un ojo de Gorgona y unas orbes rojas. Bajad de nuevo y avanzad por los troncos con cuidado. Disparad a los arqueros desde la plataforma central y haced un doble salto para llegar al final. Destruid los pilares de piedra para subir, coged el cofre rojo de la izquierda y avanzad. **Llegaréis a una zona con tres raíles y un interruptor en el centro (32).** Accionad la palanca de arriba para abrir la prisión, donde veréis un cadáver. Situadlo sobre el interruptor y romped la pared de la celda. Acabad con los enemigos y corred al final del raíl izquierdo para destruir otra pared. Coged de nuevo el cadáver y dejadlo caer en la corriente de agua de la pared derecha. Id hacía la otra corriente de agua y esperad a que aparezca para cogerlo y situarlo en el interruptor. Por fin, pisad el interruptor central para abrir la puerta.

RÍO DE LOS OLVIDADOS

Tras salvar veréis a un guerrero en apuros. **Saltad a la plataforma y empujad la manivela (33)** para mover la plataforma. Aparecerán enemigos que os lo pondrán difícil, luchad con ellos y seguid empujando para saltar a la siguiente plataforma. Repetid el proceso hasta llegar a tierra firme. Avanzad hasta ver un minotauro de piedra y preparaos para la batalla. El minotauro empezará a atacaros. Esquivad sus ataques mientras le golpeáis con las Hojas de Atenea. Tras unos cuantos golpes, aparecerá el botón ●, pulsadlo y ejecutad la secuencia para derrotarle. Ahora situaos frente al árbol y pulsad **R1** para derribarlo. Cruzad el puente que se ha creado. Escalad por las raíces y atravesad la liana. En el otro lado, abrid la puerta que hay junto a la gran rueda. Situaros en el pequeño puente de madera que hay junto a la rueda, ralentizad el tiempo y cruzadla. Coged el cofre verde y sortead las trampas hasta llegar a una puerta de madera; destruidla.

Con la puerta derrumbada, saltad a la siguiente plataforma usando el gancho. Coged el cofre verde y destruid la estatua central para revelar un pasadizo secreto. Abajo, situad el bloque de piedra junto a la puerta del inicio y levantad la estructura.

EL VELLOCINO

Cruzad el puente que se ha creado y escalad la pared del fondo hasta el final. Luego avanzad hasta ver un soldado moribundo. Hablad con él y acabad con la medusa. A continuación **cargad con el soldado y colocadlo en la cinta (34).** Ahora destruid los engranajes y abrid la puerta para enfrentaros a la bestia. Esquivad sus ataques mientras le golpeáis con las Hojas de Atenea hasta que salga el botón ●. Pulsadlo para derrotar a la criatura y obtener el Vellocino de oro. Activad la palanca de la derecha para que la estatua empiece a escupir bolas de fuego. Bloquead una de las bolas en el momento justo para crear una brecha en el muro. Avanzad acabando con las medusas hasta los dos engranajes que dejamos atrás antes. Destruidlos para encontrar un Ojo de Gorgona y **haced todo el camino hasta la entrada del templo (35).** Usad el vellocino para repeler el rayo de la medusa y entrad.

EL TEMPLO DE EURÍALE (2)

Avanzad y destruid a los rivales. Luego bajad por la escalera y matad a las criaturas. Cruzad la puerta hasta llegar al elevador. Accionad la manivela para bajar y coged una pluma de Fénix del agujero de la pared entre los dos ascensores. Id al primer ascensor y subidlo hasta que la altura del segundo ascensor os permita trepar por la cornisa.

TIERRAS BAJAS

Saltad por el muro de la derecha, trepad por la pared de enfrente y **avanzad por el techo sorteando las cuchillas (36).** Al final, bajad del techo y accionad la manivela para poner en marcha la trampa. Corred por el pasillo hasta llegar al hueco donde hay otra palanca. Accionadla y abrid la puerta para escapar. Tras esto, saltad a la parte inferior del camino y leed el libro del fondo.

→ENEMIGO: EURÍALE

Cuando aparezca la medusa gigante, girad alrededor de ella mientras





37 **CUANDO EURÍALE SE SUBA AL PILAR** comenzad a saltar y a atacarla en el aire sin cesar para hacer que baje a tierra firme..



38 **GIRAD A TOPE LA MANIVELA** para que de comienzo un puzzle en el que la clave está en ralentizar el tiempo.







esquiváis sus ataques y la golpeáis con las Hojas de Atenea. Tras recibir varios golpes Euríale se subirá a uno de los pilares. Saltad sin cesar cuando lance su grito y **aprovechad para atacarla con combos aéreos (37).** Repeled las bolas de fuego que os lance con la ayuda del Vellocino y golpeadla siempre que baje a tierra firme. Cuando aparezca el botón ● pulsadlo y rotad el Stick para hacerla bajar del pilar. Repetid esta operación con el otro bloque de piedra. Por último, activad la Furia de Cronos y lanzaos a por ella hasta que podáis rematarla llevando a cabo una combinación de botones. Kratos obtendrá su cabeza. Usadla para destruir a 5 enemigos.

LOS CINCO PILARES

Cruzad la puerta y grabad. Para solucionar este puzzle, **girad a tope la primera manivela (38)** y saltad a la plataforma de enfrente. Activad la palanca y ralentizad el tiempo. Tiraos al agua para pasar por debajo de la puerta antes de que se cierre y activad la palanca subterránea junto a ella. Subid a la superficie y girad la manivela de la plataforma amarilla.

Lanzaos al agua y activad la palanca al fondo. Cruzad la puerta doble con una carga y subid a la superficie. Activad la manivela de color rojo y romped la puerta que hay tras ella para conseguir un Ojo de Gorgona. Tiraos de nuevo al agua y romped la puerta del fondo. Subid de nuevo y girad la manivela de color verde. Activad la palanca de enfrente e introducíos por la puerta de la derecha. Avanzad por el pasillo y entrad en la sala de la derecha. Acabad con todos los enemigos y girad la manivela hasta el final. Ralentizad el tiempo y corred por la escalerilla del pasillo anterior. En esta nueva zona, situaos sobre el interruptor, volved a ralentizar el tiempo y alcanzad la puerta del final con los ganchos. **Avanzad por el pasillo y accionad la palanca (39).** Acabad con las criaturas que salen y esperad a que el elevador se acerque al techo. En ese instante machacad el botón ● para volver a bajar la plataforma. Repetid esta misma operación hasta que la puerta de enfrente se abra.

A continuación cruzad la zona de las vigas y colgaos del saliente para alcanzar la siguiente zona. Al acercaros al montón de piedras, se transformarán en un enorme minotauro. Acabad con él con la táctica anterior y saltad con la ayuda del gancho para alcanzar el punto de salvado. Avanzad hasta la escalera de caracol, y accionad la palanca que hay al final para salir.

ATRIO DEL DESTINO

Usad el Vellocino con la bola de fuego que hay enfrente para descubrir una nueva ruta. **Id por la cornisa (40) hasta el fondo,** coged los dos cofres y tiraos por el agujero. Avanzad y eliminad a los enemigos. Al borde del precipicio, pulsad **R1** para alcanzar la plataforma central y escalad el muro para conseguir un Ojo de Gorgona. Bajad de nuevo y cruzad la cascada con ayuda de los ganchos. En el otro lado, matad a los enemigos y trepad la escalerilla.

EL SALÓN DE ÁTROPOS

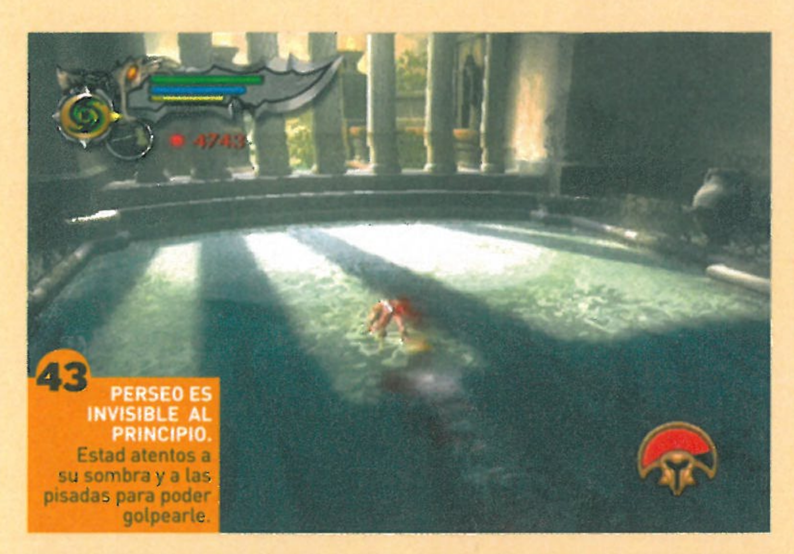
Aniquilad a las criaturas y salvad. Abrid la puerta de la izquierda, coged los cofres y avanzad hasta unos hechiceros que invocarán a unos minotauros. Acabad con los hechiceros, coged la estatua de la izquierda y situadla en el pedestal a su lado. Luego coged la de la derecha y situadla cerca del pedestal, pero no encima. Accionad la manivela y empujad la estatua antes de que baje el pedestal. Subid a la planta superior. Id hasta el fondo, coged el cofre rojo y subid por la escalerilla izquierda. Bajad por la escalera de la derecha hasta una sala con una piscina circular. Acabad con los dos seres que os atacan y tirad hacia atrás de la piedra para coger un ojo de Gorgona. Empujad hacia delante el bloque para salir. **Empujad el bloque de piedra hasta la escalera rota (41)**, subid y seguid a la derecha hasta una estatua a la que le falta el escudo. Tras esto, cruzad los haces de luz hasta la otra parte de la planta superior y entrad en la puerta del fondo. Matad a todos los enemigos y salid por la izquierda.

EL BORDE DE LA CREACIÓN

Salvad la partida y acceded a la siguiente zona con los ganchos. Matad a los soldados y **situaos en el medio de la raíz (42),** ralentizad el tiempo y cruzad las ramas. Repetid esta operación siempre regresando a la plataforma central y girando a la izquierda hasta entrar en una nueva puerta. Coged los cofres y abrid la enorme puerta para asistir a un emocionante encuentro.

➔ENEMIGO: PERSEO

Primero debéis destruir el amuleto que le permite la invisibilidad. Para ello, quedaos quietos en un punto del escenario y estad atentos a su sombra, así como de sus pisa- ▶▶


43 PERSEO ES INVISIBLE AL PRINCIPIO. Estad atentos a su sombra y a las pisadas para poder golpearle.


44 SITUAD LA ESTATUA SOBRE LA PEANA y girad la manivela hasta que la luz apunte al lado derecho del escenario.


45


46


47


48

das. **Golpeadle en el momento justo (43)** hasta que aparezca el botón ● sobre él. Cuando sea visible, luchad con él evitando sus embestidas hasta que de nuevo aparezca el botón ●. Cuando pierda su arma, seguid la batalla hasta arrinconarle en la pared del fondo. Ejecutad la secuencia de botones para vencerle y obtener su escudo. ■

PATIO DE ÁTROPOS

Descended por la cadena y salvad. Poned el escudo en la estatua anterior y lanzadla a la planta inferior. Ponedla sobre la peana. Girad la manivela hasta el final para tapar el primero de los rayos y corred a la planta superior para tapar el segundo con la ayuda del Vellocino.

Tirad por la nueva zona y girad a la derecha de la gran estatua. Acabad con los arqueros y saltad con la ayuda del gancho. Coged los cofres, trepad por las raíces de la derecha y accionad la palanca. Cruzad la puerta que se abre y sacad la Lanza del Destino del cuervo. Usad este arma para acabar con los enemigos y situad la estatua de la derecha sobre la peana. **Girad la manivela hasta que la luz mire a la derecha (44).** Después, devolvedla a su situación original y regresad a la zona del puente. Saltad sobre él, ralentizad el tiempo y pasad.

TIERRAS BAJAS

Avanzad con los ganchos pulsando **R1** en el momento justo. Ya en la caverna, matad a los enemigos hasta que la puerta se abra. Avanzad por el único camino posible, hasta otra emboscada. Matad a todos los enemigos y continuad por la ruta hasta el punto de guardado. Cruzad el puente de piedra hasta ver a Ícaro. **Ejecutad la secuencia de botones durante la caída (45)** para arrebatarle las alas.

EL ROSTRO DE ATLAS

Ya en tierra firme, coged el cofre del final y salvad. Id al lado opuesto del escenario y escalad por el muro. Saltad las plataformas con ayuda de las alas de Ícaro. Cruzad la zona de las cadenas gigantes hasta la entrada cavernosa. Ya en la cueva matad a los enemigos. Golpead el bloque de la puerta y tirad de él hacia atrás. Situadlo en la parte izquierda y subid encima para conseguir una Pluma Fénix. **Arrastrad de nuevo el bloque por la puerta (46)** y usadlo para acceder a la siguiente zona. Golpead al minotauro de piedra hasta que el escenario comience a hundirse. Entonces, saltad a la pared de enfrente y esquivad sus disparos hasta que resurja la plataforma. Cuando pase esto, regresad para acabar con el minotauro. Una roca quedará a mitad del escenario. Empujadla hasta el borde de arriba y subíos para alcanzar la puerta.

DENTRO DEL TITÁN

Avanzad para salvar y coger un cofre verde. Golpead los tentáculos que hay junto al punto de salvado para liberar una roca. Subíos a ella y destruid el obstáculo. Saltad de la roca antes de que caiga por el precipicio y combinad el gancho con las Alas de Ícaro para alcanzar la siguiente puerta. En esta sala, planead hacia la siguiente plataforma y destruid los habitáculos de los seres alados.

Escalad por la pared central y el techo hasta llegar a los dos cofres. **Desde aquí, saltad a la pared de atrás (47)** y recorred el techo hasta la puerta. Enganchaos al techo y haced el único camino posible mientras acabáis con los enemigos y las rocas que os impiden el paso. Ya arriba, bajad por la plataforma, saltad a la pared de enfrente e id por el techo hasta matar los tentáculos. Bajad para salvar y salid planeando por el ventanal aprovechando la corriente de aire. Fuera, saltad a la plataforma central y matad a los enemigos. Accionad la manivela y planead hasta la cuerda del final.

ASCENSIÓN DEL ATLAS

Grabad y escalad por la pared de la derecha. Id ascendiendo mientras liquidáis a los enemigos y destruís las rocas. Soltaos desde el techo y usad los ganchos para llegar a la siguiente pared, desde la que debéis saltar a la plataforma de enfrente.

Avanzad por el puente hasta ver dos enormes rocas. Coged la primera y subidla a lo alto de la rampa de la izquierda. Poned la otra en perpendicular, pero en el suelo, y empujad la roca de la rampa para poner una sobre la otra. Situadlas en el borde de la derecha y, desde arriba, **tirad de la roca superior (48)** para subiros y acceder a la nueva zona. Antes de iros no os olvidéis de coger un ojo de Gorgona, al que se accede saltando a la pared de la izquierda. Ya arriba, trepad por la pared y recorred el camino mientras esquiváis las rocas que caen. El truco está en ir saltando de izquierda a derecha entre ambas paredes. Cuando lleguéis al final veréis una enorme cadena; destruidla y estaos





49 **USAD LAS ALAS DE ÍCARO.** para realizar saltos más largos y planear, y así poder alcanzar las plataformas lejanas.



50 **SALTAD SOBRE LA TRAMPILLA DE VENTILACIÓN** con las alas desplegadas para alcanzar la salida a la siguiente zona.



51



53



54

atentos a las secuencias (tendréis que evitar que el gigante os aplaste pulsando **L1 + R1**). Cuando terminen seréis recompensados con el Temblor de Atlas. Usadlo para acabar con los enemigos.

EL PALACIO DE LOS HADOS

Saltad por las plataformas usando las alas de Ícaro (49) hasta llegar a la entrada del palacio. Activad la palanca que hay oculta en la parte derecha bajo la rampa y acabad con los enemigos. Accionad la palanca que hay junto al cofre azul para abrir la puerta. En esta sala, tirad de la palanca para accionar la trampa. Debéis esquivar los pinchos que salen del suelo y a los enemigos hasta que la puerta de arriba a la derecha se abra. Cuando esto suceda tirad de la roca de su interior para parar el mecanismo.

Coged todos los cofres y el mango de la manivela del resto de celdas y salid por el único camino posible. Subid por la escalerilla de la derecha, poned el mango a la manivela y accionadla a tope. Tras esto, ralentizad el tiempo y cruzad la zona de las llamas de la izquierda. Cuando estéis a salvo, regresad un momento a la plataforma donde salían las llamas para conseguir una pluma de Fénix y salid. Salvad y recorred el pasillo de la derecha hasta el final. **Accionad la palanca de la esquina y corred a la trampilla de ventilación (50).** Desplegad las alas para coger altura y salid por la puerta antes de que se cierre. Acabad con los rivales y abrid la puerta del fondo.

AUDITORIO DE LAQUESIS

Al entrar, id a la habitación de la derecha y examinad el libro del atril. Está en un idioma desconocido, así que habrá que hacer algo al respecto. Regresad a la sala anterior y destruid la edificación de madera. Empujad la enorme piedra que ha caído hasta el final del pasillo donde está el libro. Poned la piedra sobre el interruptor para evitar que la puerta se cierre y **cargad con el traductor (51).** Al salir, vuestra misión es llevar sano y salvo al hombre hasta el atril. Al acercaos a la sala del libro, el traductor se refugiará. Matad a todos los enemigos para protegerle y luego pulsad **R1** para obligarle a traducir el texto. Tras la secuencia, acercaos a la puerta dorada para obtener la llave del carnero.

Salid por esa puerta y seguid el camino hasta el punto de guardado. Regresad al exterior y **abrid la puerta con la llave (52).** Al llegar al final del pasillo se activará una trampa. Acabad con los rivales para evitar ser aplastados y salid por la derecha. Coged el cofre rojo y subid las escaleras. Escuchad a la diosa y coged los cofres que hay detrás vuestro junto a la entrada. Destruid el muro de piedra y planead sobre la primera verja para agarraros a la cornisa. Al pasar veréis dos cofres tras unas rejas. Descolgaos en la siguiente puerta para acceder a una escalerilla que da acceso y seguid.

SACRIFICIO A LOS HADOS

Descended a la sala inferior y fijaos en las dos palancas. Cada una activa el fuego de la pared contraria. Examinad la puerta para que Las Hermanas os reclamen un sacrificio de fuego. Debéis golpear a las sirenas junto a uno de los muros y, cuando el botón ● aparezca sobre ellas, activar la palanca del lado contrario para quemarla. Tras el sacrificio la puerta se abrirá. Coged el cofre verde y lanzaos al agua ensangrentada. **Bucead por la única vía esquivando los pinchos (53)** y salid a la superficie. Coged los dos cofres rojos que hay escondidos detrás y seguid adelante. En la sala circular, escalad por la pared de enfrente y, colgados del techo, destruid los bloques de hielo que impiden pasar la luz. Accionad la palanca que tiene tras de sí el pájaro para revelar un espejo. Situad el espejo junto a la puerta por la que entrasteis **hasta que incida en él el rayo de luz (54).** Luego rotad las 3 palancas hasta lograr una media luna. Cuando el hielo desaparezca usad la estatua del cuervo para derretir todas las puertas. Encontraréis cofres con orbes y una pluma de Fénix. Cuando lo tengáis todo salid por la puerta.

Al final del pasillo hay una sala circular con una palanca. Destruid el habitáculo que frente a la palanca y escalad hasta el techo. Destruid los otros dos nidos y dejaos caer. Girad la manivela para que baje el gancho y sujetaos a él para acceder a la zona superior. Coged los dos cofres y seguid hasta sufrir una emboscada. Matad a los enemigos con la Furia de los Titanes y el Temblor de Atlas, mientras los golpeáis. Coged el cofre y subid por la escalerilla.

AUDITORIO OESTE

Saltad a la zona de enfrente para conseguir 3 cofres ocultos y regresad para salir por la puerta. En la planta inferior hay una estatua del tiempo. Arrastradla hasta el final y ponedla frente a la puerta. ▶▶


55 LA PUERTA "ESPEJO" es en realidad un túnel del tiempo que permite retroceder unos segundos en el tiempo.


56 ACABAD CON LOS ENEMIGOS y tirad de la palanca que hay al lado para hacer que desaparezcan los peligrosos pinchos.


57

58


59


60

Activad la palanca para abrir la puerta y situad la estatua de forma que la impida cerrarse. Tras el suicidio del hombre, **entrad por la puerta "difuminada" que hay a la izquierda (55)** para retroceder unos segundos en el tiempo.

Nada más reaparecer, ralentizad el tiempo y corred tras él para evitar que muera. Podéis repetirlo las veces que queráis hasta que tengáis éxito. Cuando tengáis al traductor, obligadle a leer el libro. Tras el sacrificio y la posterior secuencia acercaos a la puerta, coged el cráneo del guerrero y pasad. Avanzad hasta un conducto de ventilación con una manivela. Accionadla y usad la corriente para planear hasta el hueco de la pared. Aquí, esperad a que la manivela retorne a su posición original y tirad de la palanca. Saltad rápidamente y girad la manivela para que el chorro de aire salga con mucha más fuerza. Aprovechadlo para alcanzar la parte superior izquierda del escenario.

EL PATIO

Coged el cofre rojo y enganchaos al techo. Romped la columna para alcanzar la zona del fondo y entrad. Usad el elevador y planead hasta el patio. Acabad con los cíclopes y usad la llave en la puerta de la parte superior izquierda. Coged los cofres, salvad y fijaos en la cadena de enfrente. Situaos frente a ella y machacad el botón ● para bajar. Se activará una trampa y varios esqueletos resurgirán. **Acabad con ellos rápidamente e id tirando de la cadena a toda velocidad (56).** Una buena táctica es usar el Temblor de Atlas y no separaros mucho de la cadena. Cuando el elevador llegue al suelo corred hacia la puerta de enfrente y abridla para salir.

CATACUMBAS

Coged los cofres que veréis junto a la puerta (escondidos en el ángulo muerto de la cámara) y seguid avanzando por la cuerda hasta la plataforma central. Enganchaos a la cornisa desde la que os disparan los arqueros y subid por la derecha. Liquidad a los enemigos y volved a la plataforma del centro.

Escalad por la pared y el techo hasta llegar enfrente. A continuación acabad con los enemigos y coged los cofres. Luego **planead a la siguiente cornisa aprovechando la corriente de aire (57).** Lanzaos por la derecha y avanzad planeando de corriente en corriente mientras esquiváis el mecanismo central. Cuando por fin estéis en el nuevo pasillo, acercaos hasta el atril.

LA CÁMARA DEL FÉNIX

En la sala repleta de lava, saltad a la plataforma de la izquierda para enfrentaros a varios esqueletos. Luego avanzad por el pasillo, **acabad con los enemigos y accionad la palanca (58).** Cuando desaparezcan los pinchos, coged el Saludo de Bóreas del cadáver de enfrente y destruid la pared tras la que asoman dos cofres. Ralentizad el tiempo y, a salvo de los pinchos, usad el Temblor de Atenas para tirar al suelo a los dos enemigos y hacer que caigan en la trampa. Volved a tirar de la palanca, girad la manivela de arriba hasta que se abra la puerta y ralentizad el tiempo para salir.

A salvo de la trampa, seguid por el pasillo de la derecha hasta una sala en la que vienen oleadas de fuego. Coged la estatua de la izquierda y empujadla para evitar quemaros. Seguid empujando la estatua mientras os deshacéis de los enemigos con el Temblor de Atlas y situadla frente a la palanca del centro. **Tirad de ella para quitar la elevación del terreno (59)** y empujad la estatua hasta el interruptor de la izquierda. Pisad corriendo el interruptor derecho y usad el gancho para acceder a las cenizas del Fénix. Empujad la urna para que la plataforma baje y seguid empujándola hasta el centro del raíl. Entrad en la sala principal, aniquilad a los enemigos y tirad de la palanca para hacer resurgir al Fénix. Tras la secuencia, subid por la escalera que hay junto al salvador y ascended hasta el elevador.

LIBERACIÓN DEL FÉNIX

Usad el saludo de Bóreas en la puerta que hay detrás de la palanca. Id por el pasillo de la izquierda para conseguir un cofre rojo y subid por la cadena para conseguir dos cofres más y salvar. Luego **haced sonar el cuerno (60)** para liberar al Fénix. Bajad a la planta inferior subid a la columna de la derecha, y saltad hasta la puerta del fondo. Ya en esta sala, activad la palanca para que suba el muro de la izquierda. Trepad hasta el techo y destruid las dos cadenas. De nuevo en el suelo, coged el cofre rojo, tirad de la palanca y aniquilad a los enemigos.

Arrastrad la columna hasta el borde del muro y activad la palanca para bloquearlo. Ahora, situaos detrás de la columna y tirad de ella para subir. Ya arriba, rompad la cadena para abrir la puerta y girad la manivela de la izquierda. Luego coged el cofre verde y girad la siguiente manivela hasta que se



61 **DERROTAD AL MISTERIOSO PERSONAJE** desde la perspectiva lateral y a contraluz. Bloquead sus golpes y contraatacad.


62 **EN EL INTERRUPTOR** que oculta el Kraken está la clave para derrotarle. Debéis golpearle y situar el cadáver sobre él.


63


64



65


66

abra la puerta. Ya fuera, luchad a contraluz contra el misterioso soldado **usando todo tipo de combos y movimientos evasivos (61)**. Cuando aparezca el botón ●, pulsadlo para activar la secuencia y preparaos...

➔ENEMIGO: KRAKEN

Al principio Kratos no podrá casi moverse. Dejad que os atrape y contemplad la secuencia, en la que obtendréis una mejora en la Furia de los Titanes. Cuando acabe, activad la Furia para liberaros y preparaos para la batalla. Debéis golpear el tentáculo derecho de la bestia mientras esquiváis sus ataques.

Tras unos cuantos golpes cederá y podréis ver un interruptor a los pies de la columna. **Coged el cadáver del soldado y situadlo sobre él (62)**. Esto activará la trampilla de ventilación del centro de la sala. Desplegad las Alas de Ícaro para atacar el rostro del Kraken, hasta que clave una de sus garras en el centro de la sala. Trepad por ella y cebaos con su "rodilla". Cuando salga el botón ●, pulsadlo para acabar con el tentáculo. Repetid la operación para acabar con el otro tentáculo. Con el Kraken ya sin garras, activad la Furia de los Titanes y golpead los tentáculos mientras esquiváis sus ataques hasta que caiga. Accionad la palanca del centro para liquidarlo. Por último, cruzad el puente hasta llegar a la plataforma donde descansa el Fénix. Coged los dos cofres, y pulsad el botón ● y la secuencia de botones que aparezca para montar al pájaro. ■

EL TEMPLO DE LOS HADOS

Tras el paseito en Fénix, salid a la superficie y salvad. Luego **pulsad R1 junto a la estatua (63)** para subir al gancho y dejaos caer. En esta plataforma destruid la bola de energía para devolver el tiempo a la normalidad. Dejaos caer y fijaos en la palanca de debajo. Giradla hasta que la barra que se ve bajo el agua coincida con la muesca y bucead. Abajo, accionad la palanca para encajar el mecanismo y poder manejar el ariete con la manivela anterior, pero no la toquéis aún.

Salid y preparaos para un par de acciones complicadas. El objetivo es hacer sonar ambas campanas a la vez: primero, haced sonar la campana de la parte inferior de la habitación. Nada más soltarla ralentizad el tiempo y dirigíos con la ayuda del gancho a la plataforma donde estaba la bola de energía. Allí, accionad la palanca para hacer sonar la otra campana. Solucionado el puzzle, **girad el torno hasta que el ariete quede frente a la cara de piedra (64)** y accionad la palanca para crear una apertura. Dentro, coged los cofres rojos de los pasillos laterales, y seguid para arriba. En la sala circular, abrid la puerta. Id hacia el trono de Laquesis.

➔ENEMIGO: LAQUESIS

Nada más empezar comenzará a atacaros. Esquivad sus ataques y devolvedle sus bolas de fuego con el Vellocino sin dejar de golpearla. Después de recibir una cantidad de golpes vuestra enemiga se elevará en el aire y cubrirá el suelo de energía. Saltad de gancho en gancho para no tocar el suelo y golpeadla en el aire con La Furia de los Titanes activada hasta que salga el botón ●. Pulsadlo y no os relajéis... ■

➔ENEMIGO: ÁTROPOS

Esquivad a los enemigos y las bolas de energía de Átropos mientras le disparáis con el arco. Si os quedáis sin magia, acabad con los soldados para rellenar vuestra barra. Aprovechad cualquier acercamiento del rival para golpearle y, cuando esté derrotado, pulsad la secuencia. Pero no soltéis el mando todavía, que aún hay más sorpresas... ■

➔ENEMIGO: ÁTROPOS Y LAQUESIS

Ahora tendréis que enfrentaros a los dos a la vez. Golpead a Laquesis usando las técnicas del anterior combate y esquivad los ataques de Átropos, pero no intentéis golpearla. Cuando Laquesis sufra mucho daño caerá al suelo revelando una luz verde. **Ralentizad el tiempo y corred a por Átropos (65)**. Cuando le hayáis infligido el suficiente daño, huirá dejando tras de sí un agrietado espejo. Rompedlo y seguid luchando hasta destruir el otro espejo. Seguid golpeando a Laquesis hasta arrebatarle el arma y ejecutad la secuencia de comandos para acabar el combate. Romped el último espejo para revelar una puerta. ■

EL SANTUARIO

En la sala circular, escalad la pared (66) e id por el techo hasta la salida. Desde ahí podéis saltar y planear hasta los dos cofres que hay a ambos lados de la anterior sala. Luego avanzad por el pasillo y destruid la puerta de piedra del final. Seguid el único camino hasta quedar encerrados por dos campos mágicos. Luchad contra todos los enemigos y avanzad hasta que vuelvan a surgir los campos mágicos. Al final del corredor veréis una ▸▸



67 **GOLPEAD LOS ENORMES BRAZOS** hasta que se queden inertes. Sólo así podréis pasar sin peligro a la siguiente zona.



68 **GIRAD LA CUCHILLA** con R1 y rotando el stick hasta que el filo apunte directamente a la cara de Cloto y poder así derrotarle.



69



70



71



72

▸▸ puerta de aspecto tenebroso. Golpead una mano para descubrir un interruptor y pulsadlo. Haced lo propio con la otra mano y entrad.

EL TELAR

Avanzad esquivando las cuchillas e id por la izquierda. **Golpead el brazo del gigante (67)** hasta que se quede inmóvil y girad la manivela. Volved a atontar el brazo del enemigo y saltad hacia el cofre desde lo alto de la escalera. Enganchaos a la pared y cruzad al lado opuesto. Romped las ataduras de la celda, golpead el otro brazo del gigante y accionad la manivela para coger el cofre azul y subir por la cuerda.

Corred hacia la derecha y accionad la palanca de la derecha para que se abra una trampilla. Golpead el brazo del gigante hasta que caiga dentro del agujero y tirad de nuevo de la palanca para dejarle atrapado. Ahora golpead el siguiente brazo hasta dejarlo "muerto" y subid por la cadena que hay junto a la anterior palanca. Saltad a la plataforma de la derecha y accionad la palanca para inmovilizar el segundo brazo.

Fijaos en el mecanismo que hay en un borde de la sala. Tirad de ella hasta pasar de largo el tercer brazo y situadlo en el botón luminoso. Golpead el brazo para atontarlo y empujad la palanca hasta situar el gancho encima de él. Cuando vuelva a agitarlo quedará atrapado y podréis subir por la cadena hasta la siguiente palanca. Accionadla y preparaos para un nuevo combate.

→ENEMIGO: CLOTO

Primero debéis correr hacia la manivela de la derecha de la habitación. Al tirar de ella veréis que unos cadáveres bloquean los raíles. Usad el Temblor de Atlas para eliminarlos y seguid tirando hasta situarla en la segunda luz (haciendo que la palanca más cercana quede justo en el medio del enemigo). Golpead los brazos del enemigo hasta atontarlos. La mejor táctica es cebarse con uno y, cuando caiga, ralentizar el tiempo para machacar el otro. Cuando Cloto baje ambos brazos, tirad de la palanca central para hacer subir una enorme cuchilla. **Giradla pulsando R1 y rotando el Stick (68)** hasta que el filo apunte al enemigo. Por fin, realizad la secuencia de botones para vencerle. ■

CAMINO AL DESTINO

Corred a la puerta que hay tras Cloto y accionad la palanca para descender. Bucead bajo la puerta y coged el cofre verde. Seguid buceando y salvad. Accionad la palanca y regresad a donde os enfrentasteis con Cloto. Veréis que hay un montón de engranajes que podéis accionar. El correcto es el que está justo a la derecha de la palanca que usamos para subir la cuchilla . Machacad el botón ● hasta que aparezca un contador de tiempo. Tenéis 30 segundos para llegar al espejo. Ralentizad el tiempo y corred a toda velocidad para introduciros en él.

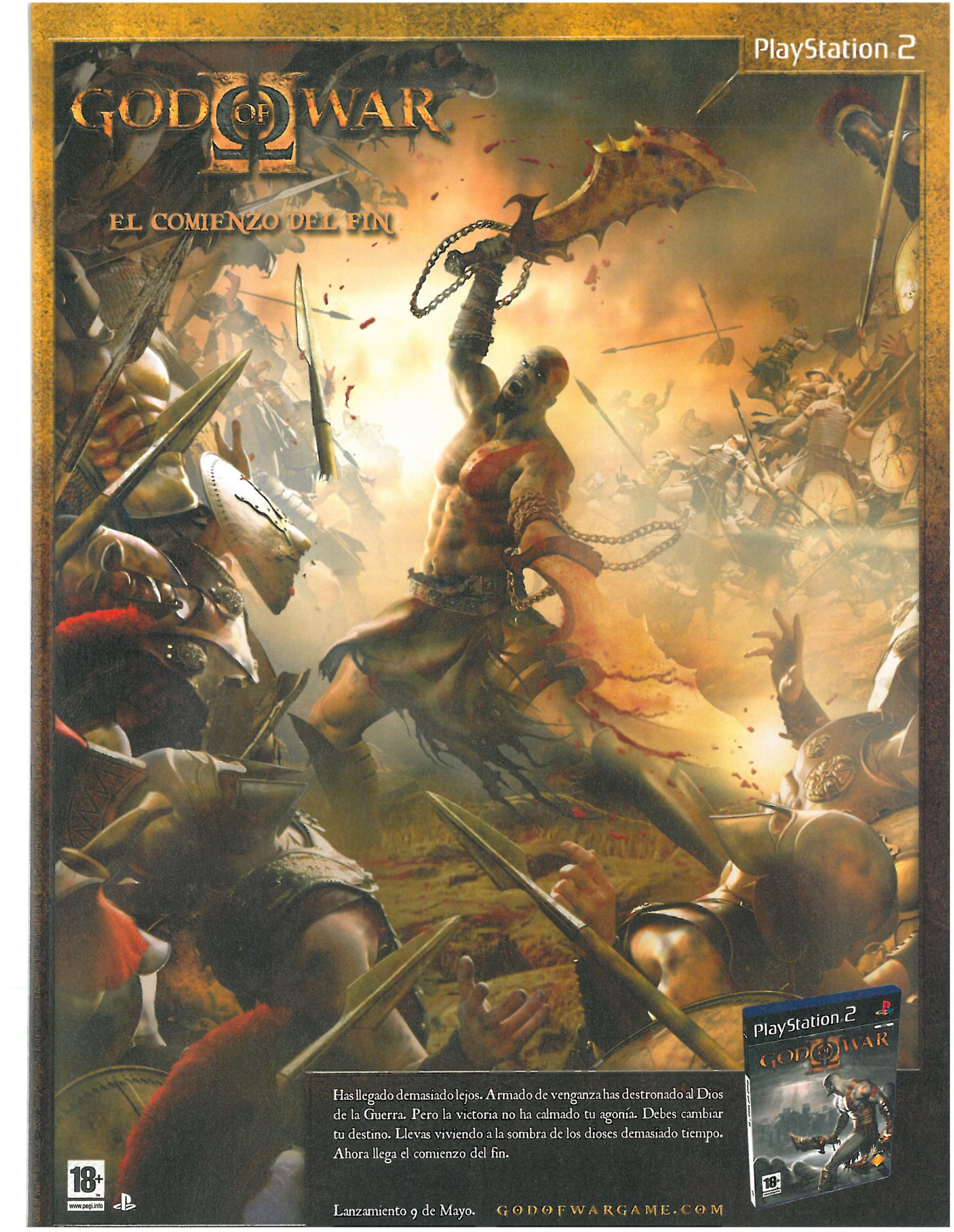
→ENEMIGO: ZEUS

Zeus aparecerá en su forma de gigante y, además de atacaros, no dejará de invocar sirenas. Debéis esquivar sus golpes y disparar mientras tratáis de atontar a las sirenas. Lo mejor es usar constantemente el Temblor de Atlas. **Cuando las sirenas muestren el botón ● sobre sus cabezas (69)**, pulsadlo para hacer que griten y hieran a Zeus. Cuando apoye su mano en la tierra pulsad de nuevo ● para pasar a la siguiente fase del combate. Ya con su tamaño de mortal Zeus irá tras vosotros. Mantened las distancias y golpeadle cuando podáis. **Usad el Vellocino para devolverle sus rayos (70)** y rodad cuando contraataque. Un movimiento muy útil en esta fase del combate es el ataque de larga distancia de la Espada del Olimpo (**L1 + ▲**). Usadlo continuamente. Cuando reciba mucho daño os despojará de la espada. Mantened las distancias **y haced movimientos de largo alcance con las Hojas de Atenea (71)** con la Furia de los Titanes activada.

Tras un largo combate el botón ● aparecerá sobre Zeus y podréis recuperar la espada. Con ella, corred al pilar de piedra de enfrente y usadlo para golpear al dios. Tras esto, utilizad las mismas técnicas que en la segunda fase del combate hasta que Zeus vuelva a quitaros la espada. Activad la Furia de los Titanes e id a por él con todo hasta que quede tendido bajo las rocas. En ese momento, corred rápidamente hacia el pilar de piedra y pulsad **R1** para lanzárselo. Zeus volverá a su forma de gigante. Aguantad las embestidas de sus rayos y **preparaos para una sangrienta secuencia de botones (72).** ■

FINAL

Aún quedan un par de cosillas por hacer: corred hasta la zona donde luchasteis con Cloto y tirad del mecanismo anterior. Cuando se active el contador, corred hacia la puerta, ralentizad el tiempo y corred hasta el espejo para finalizar la aventura. ¡Enhorabuena! HC


PlayStation 2
GOD OF WAR II
EL COMIENZO DEL FIN
Has llegado demasiado lejos. Armado de venganza has destronado al Dios de la Guerra. Pero la victoria no ha calmado tu agonía. Debes cambiar tu destino. Llevas viviendo a la sombra de los dioses demasiado tiempo. Ahora llega el comienzo del fin.
Lanzamiento 9 de Mayo.
GODOFWARGAME.COM
18+
www.pegi.info
PlayStation 2
GOD OF WAR II
18+

PLAYSTATION 2

B-Boy



CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
Introduce los siguientes códigos en el menú correspondiente para desbloquear diversos extras ocultos:
PIERNAS LOCAS:
- 93665.
DESACTIVAR TODOS LOS CÓDIGOS:
- 26939.
DESACTIVAR IA RIVAL EN BATALLAS:
- 41549.
TENER LA BARRA AL MÁXIMO EN CUALQUIER MOMENTO:
- 15483.
OCULTAR MARCADORES:
- 56239.
JUGAR COMO ANFITRIÓN 1:
- 35535.
JUGAR COMO RACK:
- 61275.
REY DEL RING RED BULL:
- 83083.
DESBLOQUEAR TODA LA ROPA:
- 20014.
DESBLOQUEAR TODOS LOS MOVIMIENTOS:
- 50361.
DESBLOQUEAR TODOS LOS MOVIMIENTOS DE LOS MODOS LIVIN'DA LIFE Y JAM:
- 43649.
DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:
- 78727.
DESBLOQUEAR EL NIVEL CLUB:
- 17345.
DESBLOQUEAR EL NIVEL PRO:
- 11910.

El código Da Vinci



CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
En el menú de códigos, dentro del menú opciones, introduce los siguientes códigos para conseguir mejoras durante la aventura.
ET IN ARCADIA EGO:
- Desbloquear todos los extras.
APOCRYPHA:
- Desbloquear todas las entradas visuales.
SACRED FEMININE:
- Doble salud.
VITRUVIAN MAN:
- Infinita salud (modo Dios).
CLOS LUCE 1519:
- Seleccionar nivel.
PHILLIPS EXETER:
- Matar de un golpe.
ROYAL HOLLOWAY:
- Matar de un disparo.

GTA. Liberty City Stories



CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
COCHES CON PINTURA METALIZADA:
- **▲, R, L, ↓, ↓, R, R, ▲.**
TODOS LOS COCHES SON DE COLOR NEGRO:
- **●, ●, R, ▲, ▲, L, ■, ■.**
DESTRUIR TODOS LOS COCHES:
- **L, L, ←, L, L, →, X, ■.**
TANQUE RHINO:
- **L, L, ←, L, L, →, ▲, ●.**
THRASMASTER:
- **▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L, L.**
LOS CONDUCTORES SON AGRESIVOS:
- **■, ■, R, X, X, L, ●, ●.**



LOS PEATONES TE ATACAN POR LA CALLE:
- **L, L, R, L, L, R, ↑, ▲.**
PEATONES ARMADOS:
- **R, R, L, R, R, L, →, ●.**
HACER QUE EMPIECE UNA REVUELTA:
- **L, L, R, L, L, R, ←, ■.**
LAS CHICAS TE SIGUEN:
- **↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L, R.**
TIEMPO DESPEJADO:
- **↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L, R.**
EL TIEMPO ACELERA:
- **L, L, ←, L, L, →, ●, X.**
TIEMPO NUBLADO:
- **↑, ↓, ▲, ↑, ↓, X, L, R.**
HACER QUE LLUEVA:
- **↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L, R.**
TIEMPO SOLEADO:
- **L, L, ●, R, R, ■, ▲, X.**
PACK DE ARMAS Nº 1:
- **↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.**
PACK DE ARMAS Nº 2:
- **↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.**
PACK DE ARMAS Nº 3:
- **↑, X, X, ↓, ←, X, X, →.**
LLENAR ARMADURA:
- **L, R, ●, L, R, X, L, R.**
LLENAR SALUD:
- **L, R, X, L, R, ■, L, R.**
CONSEGUIR DINERO:
- **L, R, ▲, L, R, ●, L, R.**
SIN BÚSQUEDA:
- **L, L, ▲, R, R, X, ■, ●.**
AUMENTAR EL NIVEL DE BÚSQUEDA:
- **L, R, ■, L, R, ▲, L, R.**
CÁMARA LENTA:
- **R, ▲, X, R, ■, ●, ←, →.**
TODOS LOS SEMÁFOROS EN VERDE:
- **▲, ▲, R, ■, ■, L, X, X.**
CAMBIAR EL TAMAÑO DE LAS RUEDAS:
- **●, →, X, ↑, →, X, L, ■.**
SUICIDIO:
- **L, ↓, ←, R, X, ●, ↑, ▲.**



Resident Evil 4

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS
Si quieres terminar este juego al 100%, mejor haznos caso...
MODO THE MERCENARIES:
- Acaba el juego una vez.
MODO ASSIGMENT ADA:
- Acaba el juego una vez.
ROCKET LAUNCHER INFINITO:
- Al terminar el juego el comerciante te venderá por 1000000.
MATILDA HANDGUN:
- Al terminar el juego el comerciante te venderá esta pistola que dispara tres balas a la vez.
CHICAGO TYPEWRITER:
- Al terminar Assigment Ada podrás comprarla al comerciante por 1000000.



TRAJES NUEVOS Y MÁQUINA DE ESCRIBIR CHICAGO:
- Pasate el modo caminos separados.
MÁQUINA DE ESCRIBIR CHICAGO EN EL MODO CAMINOS SEPARADOS:
- Pasate el modo misión Ada.
CAÑON LASER DE PLAGAS:
- Pásate el juego en dificultad profesional

OPTIMIZACIÓN MÁXIMA DE ARMAS:
Cuando subes un arma de nivel, puedes hacerla más poderosa, rápida o tener mayor capacidad.
100 MAX MUNICIÓN PARA STRIKER:
- Optimizar Striker Shotgun.
50 MÁS DE PODER PARA LA BROKEN BUTTERFLY:
- Optimizar Broken Butterfly.
- 100 MAX MUNICIÓN PARA MATILDA:
- Optimizar Matilda.
0.40 MÁS VELOCIDAD DE DISPARO PARA SEMI-AUTO RIFLE:
- Optimizar Semi-auto rifle.



HOMING MISSILE PARA MINE THROWER:
- Optimizar Mine Thrower.
1.8 MÁS DE PODER PARA TMP:
- Optimizar TMP.

NUEVOS PERSONAJES
Si además consigues cinco estrellas con cada uno, desbloquearás la Han Cannon, una de las armas más potentes del juego.
ADA
- Necesitas cuatro estrellas en el nivel del pueblo.
KRAUSER
- Necesitas cuatro estrellas en el nivel del castillo.
HUNK
- Necesitas cuatro estrellas en el nivel del campo de batalla.
WESKER
- Necesitas cuatro estrellas en el nivel del agua.

CONSEGUIR DINERO FÁCIL
Un poco de pasta gansa siempre viene bien. Para que no te veas, te decimos cómo ganarla de manera sencilla.
CONSIGUE JOYAS PARA VENDER:
- En la etapa del Pueblo fíjate en los árboles, ya que hay en algunos nidos a los cuales les podrás disparar y hacer caer joyas u armamento (en la mayoría hay joyas para que las puedas vender después).



EL TONTOTRUCO

Shadow of The Colossus



VOLAR COMO UN PÁJARO
Hola, me llamo Miguel Matas, soy de Badajoz y quería mandarles este truco del «Shadow Of The Colossus». Es un poco tonto, pero bueno...: Cuando estamos en el templo de las estatuas de los colosos, podemos saltar hacia una paloma y agarrarnos a ella en el aire. Esto nos permitirá volar durante unos instantes. Para agarrarse hay que pulsar el mismo botón que para agarrarse a los salientes o para montarse al caballo. Gracias y saludos.

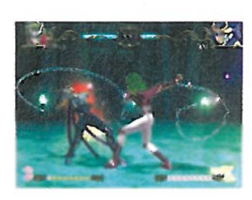
Miguel Matas (e-mail)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

¡Y no olvides poner tu dirección!

Saint Seiya: Los Caballeros del Zodiaco Hades



NUEVOS MODOS DE JUEGO
Completa el modo "Historia" para activar nuevos modos de juego. Aparecerán en la pantalla del menú principal.

NUEVOS MODOS DE HISTORIA
Una vez que hayas pasado el modo "Historia" por primera vez, para la próxima vez que lo juegues te aparecerán otros modos de historia diferentes al Hades.

NUEVOS PERSONAJES
Completa el modo "Historia" y se activaran más personajes para elegir en los diferentes modos del juego (todos los personajes que vayas derrotando te aparecerán automáticamente para elegir).



JUGAR CON TODOS LOS PERSONAJES
Absolutamente todos estarán dispuestos a pelear a vuestro lado.

KANON:
- Completa los modos "Batalla con Minos, Aiocos y Rhadamantys" dentro del modo historia para poder elegir a Kanon en los diferentes modos de juego.

GEMINIS (SAGA), ACUARIO, CAPRICORNIO, CÁNCER Y PISCIS CON ARMADURA DORADA:
- Completa el modo "Leyenda" con los diferentes personajes para desbloquear sus armaduras en oro. Te aparecerán en cualquier modo de juego.

PEGASO, DRAGÓN, CISNE, ANDRÓMEDA Y FÉNIX CON LA PRIMERA VERSIÓN DE SUS ARMADURAS:
- Completa el modo "Leyenda" con los diferentes personajes para desbloquear sus armaduras originales. Te aparecerán para elegirlos en cualquier modo de juego.

ACUARIO (HYOGA) Y LIBRA (SHYRIU):
- Completa el modo "Leyenda" sin perder hasta que te desafíen esos personajes. Una vez que los derrotes te aparecerán para elegirlos en cualquier modo de juego.

AIOROS, SHINA Y MARIN:
- Completa el modo "Batalla Eterna" sin perder hasta que te desafíen esos personajes. Una vez derrotados te aparecerán en cualquier modo de juego.

EXTRAS EN MODO VACACIONES
Completa el modo "Relampago" con diferentes personajes para ir desbloqueando los diferentes extras de vacaciones zodiaco.

Socom Navy Seals: Combined Assault

CONSEGUIR NUEVAS PELÍCULAS
Para ver todas las escenas cinemáticas que esconde este juego haz lo siguiente:

CRÉDITOS:
- Completa la campaña con rango Ensign o superior.

FINAL DE JUEGO:
- Completa la misión Corazón oscuro de Socom FireTeam Bravo 2 en rango Ensign o superior.

ENVOY:
- Completa Rey Pescador en la campaña con rango Ensign o superior.

ORDENES DE KARIM:
- Completa la misión Rising Tide de Socom FireTeam Bravo 2 en rango Ensign o superior.

POLARIS:
- Completa Chokhold en la campaña con rango Ensign o superior.

OSCURIDAD ELEMENTAL:
- Complea Highwire en la campaña con rango Ensign o superior.



PUNTO DE TURNO:
- Completa la misión control de tráfico de Socom FireTeam Bravo 2 en rango Ensign o superior.

Tekken 5

ESCENARIOS PARA DEVIL WITHIN
Acaba "Devil Within" una vez para conseguir la posibilidad de seleccionar escenario en el que "machacar" a tus rivales.

STARBLADE EN MODO ARCADE
Gana en modo Historia con cada personaje (incluyendo los trajes extra de Eddy Gordo y Christie Monteiro) para conseguir 'Starblade' como juego seleccionable en el modo Arcade Historia. Aparecerá en la parte de la derecha.

CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES
Todos los luchadores ocultos se desbloquean.

DEVIL JIN
- Lo puedes conseguir completando el juego "Devil Within" o jugando muchas veces en modo Arcade, modo VS o modo Historia. 200 juegos mas o menos en modo Arcade te permiten conseguirlo.

EDDY GORDO
- Eddy es un traje extra que puedes comprar para Christie (500000G en consola en lugar de 400000G en la versión arcade).

WANG JINREI
- Vence en los modos Battle Story o Time



Attack 5 veces con diferentes personaje.

ANNA WILLIAMS
- Pásate el juego en el modo Historia 2 veces.

BAEK
- Pásate el juego en el modo Historia 3 veces.

BRUCE IRVIN
- Pásate el juego en el modo Historia 4 veces.

GANRYU
- Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 7 veces con un personaje distinto cada vez.

HEIACHI
- Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 9 veces con un personaje distinto cada vez.

KUMA
- Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 6 veces con un personaje distinto cada vez.

MOKUJIN
- Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 8 veces con un personaje distinto cada vez. Luego no digas que no es sencillo...

SELECCIÓN DE TODOS LOS NIVELES
Completa el modo de juego "Devil Within" una vez para poder seleccionar el nivel desde el que quieres empezar a luchar en la siguiente partida.



MODO TEATRO
Pásate el modo Historia una vez utilizando a cualquier personaje para desbloquear el modo Teatro. ¡Todo un clasicazo dentro de la saga «Tekken»!

LAS ESCENAS ESPECIALES
Realiza las siguientes tareas durante el modo Historia para conseguirlas:
- Juega con Anna y, en el cuarto episodio del modo Historia, pierde contra Lee. Verás como Lee os insulta.
- Juega con Christy en el modo Historia y pierde a propósito contra Eddy. Verás lo que pasa...
- Juega con Marshal Law en el modo Historia y pierde con a propósito contra Paul.
- Juega con Yoshimitsu y pierde en el cuarto combate del modo Historia contra Raven.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy Dirge Of Cerberus

Hola, me llamo Iñigo y os sigo desde los primeros números. Aquí van unos cuantos trucos sobre un juego que me encanta, «Final Fantasy Dirge of Cerberus».
Actualmente en el juego hay dos finales, uno es el que se obtiene normalmente pasando el juego. El otro es el final secreto, el cual se obtiene encontrando los tres "G reports" que están, por decirlo de alguna manera, ocultos en el juego. A continuación os digo cómo obtener los tres "G Reports":
-"G Report 1": Se encuentra en la segunda parte del capítulo 8. ¿Recordáis el lugar donde había una máquina para comprar ítems, y que por el pasillo a la derecha había un soldado disparando desde una metralleta? Pues bien, eliminadlo. Subid las escaleras metálicas. Al final del pasillo hay una puerta medio caída, y al momento en que os acercáis, se pone un campo electromagnético y además hay proteger a tres miembros WRO. Por el momento no se puede avanzar, así que agachaos y apuntad al otro lado con la mira de acercamiento. Veréis que un miembro WRO está golpeando un panel de control, debéis evitar que un soldado le ataque; disparadle a la cabeza a todos los que se acerquen. A los 40 golpes en el panel, el campo electromagnético desaparece, y ya podéis pasar por la puerta. Avanzad hasta el final y girad a la derecha. A la izquierda os encontráis unas gradas, eliminad los soldados y subid arriba. A la derecha hay unas escaleras metálicas. Subid y ¡ahí está el "G report, además de otros ítems!
-"G Report 2": En el Capítulo 10, en la zona donde salen los soldados con escudo (por segunda vez), bajad las gradas al techo de la casa y revisad por detrás, como caminando por debajo de las gradas. El ítem se encuentra en la esquina.
-"G Report 3": En el capítulo 11, en el cuarto donde hay cuatro puntos Mako en cada esquina, tenéis que deteneros sobre la plataforma del centro. Cuando lleguéis arriba, saltad a la tubería de enfrente. El "G report" se encuentra en ese área.

Iñigo (e-mail)

XBOX 360

Ghost Recon: Advanced Warfighter



DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES
En la pantalla en la que seleccionas misión pulsa: **Y, RB, Y, RB, X.**

EQUIPO IMBATIBLE
Ten pausado el juego y mantén apretado el joystick hacia atrás, **LT** y **RT** mientras pulsas: **X, X, Y, RB, Y, LB.**

MITCHEL IMBATIBLE
Pausa la partida, mantén **Atrás, LT** y **RT** y luego pulsa: **Y, Y, X, RB, X, LB.**

TENER TODA LA VIDA COMPLETA
Con la partida pausada mantén **Atrás, LT** y **RT** y pulsa: **LB, LB, RB, X, RB, Y.**

MUNICIÓN INFINITA
Mientras pausas la partida y mantén apretado el joystick hacia atrás, **LT** y **RT** haz: **RB, RB, LB, X, LB, Y.**

Guitar Hero II

CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES
Haz lo que te decimos para poder jugar con todos los personajes que hay en el juego.

ROADIE
- Desbloquea Rat Cellar.



NEW KID
- Desbloquea primero a Blackout Bar.

YOUNG GUN
- Desbloquea RedOctane Club.

AXE GRINDER
- Desbloquea Rock City elater.

SHREDDER
- Desbloquea Vans Warped Tour.

ROCK STAR
- Desbloquea Harmonix Arena.

GUITAR HERO
- Desbloquea Stonehenge.

OBTENER TODOS LOS PREMIOS
Si quieres ser el rey del rock (con permiso de Elvis) has de conseguir todos los premios.

PREMIO DIMEBAG DARRELL
- Consigue pulsar 100 notas seguidas.

PREMIO EDDIE VAN HALEN
- Consigue pulsar 500 notas sin pausa.

PREMIO YNGWIE MALMSTEEN
- Consigue pulsar 1000 notas seguidas.



PREMIO CAJÓN DE ARENA
- Obtén cinco estrellas en todas las canciones del modo fácil.

PREMIO A LA PERSERVERANCIA
- Obtén cinco estrellas en todas las canciones del modo medio.

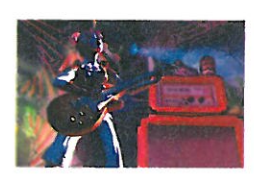
PREMIO GUITARMAGGEDON
- Obtén cinco estrellas en todas las canciones del modo difícil.

PREMIO FORMA TU PROPIA BANDA
- Obtén cinco estrellas en todas las canciones del modo experto.

GRADUACIÓN EN LA ESCUELA DE ROCK.
- Completa todos los tutoriales.

PREMIO A LA PUNTUACIÓN
- Consigue un multiplicador de x8.

PREMIO PERFECCIONISTA
- Consigue pulsar el 100% de notas de una canción.



PREMIO SNOB DEL ROCK
- Rechaza tocar un bis.

PREMIO MUCHO CAMINO POR RECORRER
- Falla una canción en modo fácil.

PREMIO HENDRIX
- Completa una canción con la guitarra en modo para zurdos.

PREMIO APRENDIZ
- Practica tres canciones distintas.

PREMIO SÁBADO POR LA MAÑANA
- Completa Trogdor y Thunder Horse.

PREMIO CENTRO DE LA FIESTA
- Compra todos los personajes.

PREMIO A LA MODA
- Compra todos los trajes de los personajes.

PREMIO CRÉDITOS EXTRA
- Visualiza los créditos del juego.

PREMIO POR GASTAR DINERO
- Gasta 10.000 dólares en la tienda.

PREMIO LENNON & McCARTNEY
- Consigue un multiplicador x8 en Cooperativo.

PREMIO PAGE & PLANT
- Consigue el 100% de notas tocadas en una canción en modo Cooperativo.

CHAMPAGNE ROOM V.I.P.
- Consigue 500,000 puntos en una canción.

EL TONTOTRUCO

Viva Piñata



MONEDAS GRATIS
Hola, ¿qué tal? Quería compartir este tontotruco con todos vosotros. Es del juego «Viva Piñata« y lo descubrí por mera casualidad, ya que tenía a Recolectaria trabada en una zona y no podía salir y tampoco se marchaba, así que decidí hacerla infeliz, y me di cuenta de esto... Ve hacia Recolectaria y a continuación coge la regadera (yo tengo la de oro, no sé si influirá en algo). Luego riégala hasta hacerla muy feliz, después saca tu pala y empieza a golpearla, ¡¡¡irá soltando monedas de chocolate!!!, así hasta que vaya bajando el medidor de la felicidad y se ponga triste hasta llorar (pero no dejes que baje demasiado o se irá). Vuelve a regarla a tope, vuelve a golpearla... más monedas gratis con las que podrás contratar a otra Recolectaria y dejar a la vieja (pobre apaleada) para sacar los beneficios.

Sara del Ojo (e-mail)

NBA Street Homecourt

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS
Personajes, modo legendario, nuevos trajes... todo a nuestra total disposición:

TRAJE MARCA JORDAN NÚMERO 2:
- Realiza 10 bloqueos en un partido.

TRAJE MARCA JORDAN NÚMERO 4:
- Realiza 10 robos en un mismo partido.

CHICAGO ALL-STARS:
- Vence a los Chicago Bulls en un partido Back To Basics.

DETROIT ALL-STARS:
- Vence a los Detroit Pistons en una partida GB Battle.

LOS ANGELES ALL-STARS:
- Vence a Los Angeles Lakers en un partido de la modalidad Pick Up.

EQUIPO NEW JERSEY ALL-STARS:
- Vence a los New Jersey Nets en una partida Trick Battle.





NEW YORK ALL-STARS:
- Vence a los New York Knicks en una GB Battle.

OAKLAND ALL-STARS:
- Vence a los Golden State Warriors en una Trick Battle.

EQUIPO JORDAN 9.5:
- Gana 5 partidos Back To Basics.

JORDAN HOOPS LO:
- Gana 15 partidos Back To Basics.

JORDAN LANEY 23:
- Gana 30 partidos Back To Basics.

JORDAN 9.5 TEAM:
- Gana 5 GB Battles.

JORDAN HOOPS LO:
- Gana 15 GB Battles.

JORDAN SHOW EM LO:
- Gana 30 GB Battles.

JORDAN XXI PE:
- Gana 100 partidos en el modo Pick Up.

EQUIPO JORDAN 9.5:
- Gana 5 partidos en el modo Pick Up.

EQUIPO JORDAN 9.5:
- Gana 5 Trick Battles.

JORDAN HOOPS LO:
- Gana partidos 15 del modo Pick Up.

JORDAN HOOPS LO:
- Gana 15 Trick Battles.

JORDAN SHOW EM LO:
- Gana 30 Trick Battles.

JORDAN LANEY 23:
- Gana 30 partidos en la modalidad Pick Up.

The Elders Scrolls IV: Oblivion

OBTENER TODOS LOS RANGOS
Para ser el más temible no basta una buena espada, hay que tener cierta "reputación".

MAESTRO DEL GREMIO DE LOS LUCHADORES
- Tienes que completar todas las búsquedas del Gremio de los Luchadores.

CYRONDIIL CAMPEÓN
- Para conseguirlo tienes que completar todas las búsquedas principales del juego.

MAESTRO DEL GREMIO DE BÚSQUEDA DE LOS LADRONES
- Tienes que completar todas sus búsquedas.

PICKPOCKET DE LOS LADRONES
- Tienes que unirte al gremio del los ladrones.

GB ADVANCE

Dragon Ball Advance Adventure



■ ELEMENTOS EXTRA
Cumple los siguientes requisitos para sacar un montón de extras de lo más prácticos:

ABRIR PUERTAS ROJAS EN LOS ESCENARIOS DE ACCIÓN
- Se abren al acceder al juego Extra.

JACKIE CHUN EN EL MODO TORNEO
- Véncele con Goku en el modo Historia.

JUGAR COMO JACKIE CHUN EN MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.

JUGAR COMO KRILIN EN EL MODO HISTORIA
- Pásate el juego con Goku.

JUGAR COMO SON GOHAN (ABUELO) EN MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.

JUGAR COMO TAOPAIPAI EN MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.

JUGAR COMO TENSHINHAN EN EL MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.

MINIJUEGO DE ROMPER ROCAS
- Pásate el juego con Goku.

MODO EXTRA
- Pásate el juego con Goku.

MODO JEFE
- Pásate el juego con Goku y Krilin o consigue los 54 ítems que están en los modos Historia y Extra.

MODO SURVIVAL DENTRO DEL MOD COMBATE LIBRE
- Pásate el modo Historia con Goku.

PICCOLO
- Pásate el juego con Krilin.

PICCOLO EN EL MODO COMBATE LIBRE
- Pásate el juego con Goku y Krilin. de Reflejo.

Power Rangers: Space Patrol Delta

■ CONTRASEÑAS DE NIVEL DIFÍCIL
Introduce las siguientes contraseñas para acceder a las fases:

EPISODIO 2 MISIÓN 1
GWC
EPISODIO 2 MISIÓN 2
7!G
EPISODIO 3 MISIÓN 1
7WH
EPISODIO 3 MISIÓN 2
H1G
EPISODIO 4 MISIÓN 1
HYH
EPISODIO 4 MISIÓN 2
61G
EPISODIO 4 MISIÓN 3
6YH
EPISODIO 5 MISIÓN 1
G3B
EPISODIO 5 MISIÓN 2
B7C
EPISODIO 5 MISIÓN 3
73G
EPISODIO 6 MISIÓN 1
37H
EPISODIO 6 MISIÓN 2
H5G
EPISODIO 6 MISIÓN 3
C9H
EPISODIO 7 MISIÓN 1
65G
EPISODIO 7 MISIÓN 2
29H
EPISODIO 7 MISIÓN 3
JHD
EPISODIO 8 MISIÓN 1
JCF
EPISODIO 8 MISIÓN 2
9HJ



Colegas en el Bosque

■ OSO POLAR
En cualquier momento, accede a la pantalla de pausa y mantén presionado el botón **L**. Sin soltarlo, pulsa ↓, ↑, ↓, **B**, **A**. Cuando vuelvas a la partida, Boog será blanco y parecerá un oso polar.





DBZ Budokai Tenkaichi 2



NUEVOS PERSONAJES
Si quieres jugar con todos los personajes disponibles en el juego, toma buena nota de lo que te decimos a continuación:
BURTER:
- Supérale en el modo historia.
CAPTAIN GINYU:
- Supérale en el modo historia.
FRIEZA:
- Supérale en el modo historia.
GULDO:
- Supérale en el modo historia.
JEICE:
- Supérale en el modo historia.
MASTER ROSHI:
- Vence a Raditz con Goku.
NAPPA:
- Supérale en el modo historia.
PERFECT CELL:
- Supera la saga de Cell.
RADITZ:
- Supérale en el modo historia.
RECOOME:
- Supérale en el modo historia.
SSJ 2 GOKU:
- Vence a Majin Vegeta.
SSJ 3 GOKU:
- Vence a gordo Buu SSJ.
GOHAN ADULTO:
- Supera la historia de Trunks.
SSJ GOKU:
- Vence a Freeza como SSJ Goku.
SSJ TRUNKS (CON ESPADA):
- Supera la historia de Trunks.
VEGETA (SAGA DE ANDROIDES):
- Observa la película de Metal-cooler o la de saga de androides.

CONSEGUIR TODAS LAS SAGAS
Si no superas estos retos, es imposible conseguir el 100% en el Modo Historia. Hay ciertas sagas que se hacen accesibles cuando se supera una batalla "imposible". Normalmente, no se pueden ganar la primera vez, así que lo mejor es intentarlo cuando hayas completado toda la historia.



HERMOSA TRAICIÓN
- Derrota a Dodoria con Gohan y Krilin en la misión 01 de la Saga Frieza Saga "Un perseguidor llamado Muerte".
RIVALES PREDESTINADOS
- Vence a Gohan con Goten en la misión 01 de la Saga Majin Buu "Entrenando con Goten".
HERMANOS ACIAGOS
- Derrota a Raditz conPiccolo en la misión de la Saga Saiyan Saga "El misterioso guerrero extraterrestre" (la primera misión del juego).

Elebits

NUEVAS MODALIDADES
Para poder jugar en otros modos distintos, es necesario que hagas lo que te indicamos. Y no es una orden.
MODO CAMPEONATO:
- Supera al segundo Elebit Rosa.
MISIÓN ETERNAL:
- Consigue los tres Elebits rosa.
ATAQUE DE PUNTOS:
- Consigue el primer Elebit rosa.

TODOS LOS OBJETOS EXTRAÑOS
Después de superar al tercer jefe puedes conseguir estos objetos para obtener habilidades especiales:
SISTEMA DE AUTORREPARAR:
- En el nivel 12.
UNIDAD DE CAMUFLAJE:
- En el nivel 11.
EXPANSIÓN DE CAPTURA:
- En el nivel 20.
UNIDAD DE RADAR:
- En el nivel 3.
UNIDAD DE OBJETOS:
- En el nivel 18.
UNIDAD DE REPARAR:
- En el nivel 6.
ZAPATILLAS SENSIBLES:
- En el nivel 8.

DESBLOQUEAR EL EDITOR DE NIVELES
Supera con rango C o superior el juego y podrás crear tus propios escenarios de juego.

El Padrino



CONSEGUIR VENTAJAS
Mientras la partida esté en pausa, utiliza estos códigos.
Nota: Sólo puedes poner un truco cada 5 minutos, pero si realmente necesitas la salud o la munición y no dispones de 5 minutos, vuelve a pausar la partida y espera ese tiempo mientras estés en pausa.
SALUD LLENA
- ←, -, →, 2, →, ↑.
MUNICIÓN LLENA (NO INFINITA)
- 2, ←, 2, →, -, ↓.
DESBLOQUEA LOS CLIPS DE VÍDEO
- 2, -, 2, -, -, ↑.

Far Cry Vengeance

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
En el menú principal, dentro del menú opciones selecciona trucos e introduce los siguientes códigos:



FERALATTACK:
- Ataques feroces.
IMJACKCARVER:
- Restaurar salud.
UNLEASHHELL:
- Armamento ilimitado.
BLOODLUST:
- Ataques feroces ilimitados.
GIVEMETHEMAPS:
- Desbloquear todos los mapas.

Ice Age 2: El Deshielo

CONSEGUIR MEJORAS
Para que nos os quedéis helados, os damos los mejores trucos de este divertido juego:
ENERGIA ILIMITADA:
- ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ←, ↓.
SALUD ILIMITADA:
- ↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
NUECES ILIMITADAS:
- ↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

Rampage Total Des.

OBTENER TODAS LAS MEJORAS
Pulsa **-** y **+** al mismo tiempo en el menú principal e introduce los siguientes códigos, oirás un sonido. Ninguno es permanente:



141421:
- Desbloquear todos los monstruos.
082864:
- Modo Demo con dos monstruos aleatorios.
000000:
- Desactivar todos los códigos activos.
314159:
- Ver la versión del juego.
874098:
- Modo instantáneo con dos monstruos aleatorios.
986960:
Invencible.
011235:
- Obtener todas las habilidades.
071767:
- Destruir de un golpe.
271828:
- Desbloquear todas las ciudades.
667302:
- Ver los créditos.
667301:
- Ver la escena del final.
667300:
- Ver la escena del comienzo.

Rayman Raving Rabbids



DESBLOQUEAR TODOS LOS BONUS
Debes conseguir cierta cantidad de puntos:
LOS CONEJOS NO SABEN FREÍR HUEVOS:
- 84.000 puntos.
LOS CONEJOS NO SE PUEDEN INFILTRAR:
- 48.000 puntos.
LOS CONEJOS NO JUEGAN AL FÚTBOL:
- 138.000 puntos.
NO QUIEREN BAÑARSE:
- 9.000 puntos.
NUNCA CIERRAN LA PUERTA:
- 111.000 puntos.
LA TOMA DE LA BASTILLA:
- 57.000 puntos.

EL TONTOTRUCO

Wii Play

PALA DIFERENTE PARA EL MINIJUEGO DEL JOCKEY LÁSER
Presiona A y B juntos para cambiar a una pala circular diferente antes de que empiece el tiempo de la partida.
Mii DURMIENDO EN EL MENÚ
Si dejas el Wiimote solo en el menú, tu Mii quedará dormido y la música cambiará. Si lo dejas mucho rato,se despertará y la música será normal.
DIBUJANDO CON EL MANDO
En el canal fotos, cuando estás dibujando, si acercas el mando al sensor harás los dibujos "gordos", mientras que si lo alejas los harás pequeños.

Jaime Santonja (e-mail)



MENTIRAS, TRAICIÓN Y ASESINATO.



HOTEL DUSK



NINTENDO DS lite

¿Serás capaz de resolver los enigmas de la habitación 215? Regístrate en Hotel Dusk y sumérgete en una novela de intriga y misterio. Usa el micrófono y el Stylus de tu Nintendo DS para atar todos los cabos y descubrir qué esconde el pasado de Kyle Hyde.



PLAYSTATION 3

Blazing Angels



DESBLOQUEAR LOS EXTRAS DEL JUEGO

Para introducir las claves, pon el juego en pausa. Al retomar ya estarán disponibles las nuevas opciones:

INCREMENTAR EL DAÑO:
- Mantén pulsado **L2** y pulsa **L1**, **L1**, **R1**, suelta **L2**, mantén pulsado **R2** y pulsa **R1**, **R1**, **L1**.

INVENCIBLE:
- Mantén pulsado **L2** y pulsa ▲, ▲, ■, suelta **L2**, mantén pulsado **R2** y pulsa ▲, ■, ■, ▲.

DESBLOQUEAR TODAS LAS MISIONES Y AVIONES:
- Mantén pulsado **L2** y **R2** y pulsa ■, **L1**, **R1**, ▲, ▲, **R1**, **L2**, ■.

Call Of Duty 3

SELECCIÓN DE NIVEL

En la pantalla de misiones, mantén pulsado Select y pulsa las teclas ←, ←, ←, ←, ■, ■, y los niveles se desbloquearán.

El Padrino



CONSEGUIR GRANDES MEJORAS

Estando en pausa, introduce estos códigos. Sólo se puede introducir otro nuevo una vez que hayan pasado cinco minutos. Así que no seas abusón...

$5,000
- ■, ▲, ■, ■, ▲, **L3**.

MUNICIÓN LLENA
- ▲, ←, ▲, →, ■, **R3**.

SALUD LLENA
- ←, ■, →, ▲, →, **L3**.

Gundam

DESBLOQUEAR TODOS LOS PILOTOS

Para poder jugar con todos los pilotos de juego, tienes que completar la historia al 100%.



HAZTE CON TODOS LOS VEHÍCULOS

Para hacerte con ellos, completa la historia de Heero en el modo Original.

Marvel Ultimate Alliance

DESBLOQUEAR EXTRAS Y MEJORAS

Realiza las siguientes secuencias:

100K
- ↑, ↑, ↑, ←, →, ← (en el menú de equipos).

NIVEL 99
- ↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, → (en el menú de equipos).

THE COURSES
- ↑, →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓ (en la misión Libro de Comic).

TODAS LAS CINEMÁTICAS
- ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑ (en el menú de análisis).

TODOS LOS COMICS
- ←, →, →, ←, ↑, ↑, → (en el menú de análisis).

TODOS LOS PERSONAJES
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, **Start** (en el menú de Start o de héroe).

TODOS LOS TRAJES
- ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, **Start** (en el menú de Start o de héroe).



TODOS LOS PODERES
- ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, **Start** (en el menú de Start o de héroe).

FILLER
- ←, →, →, ←, ↑, ↓, ↓, ↑ (durante el juego).

MODO DIOS
- ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, → (durante el juego).

AUMENTAR VELOCIDAD
- ↑, ←, ↑, →, ↓, → (durante el juego).

TOQUE DE LA MUERTE
- ←, →, ↓, ↓, →, ← (durante el juego).

NBA Street Homecourt

DESBLOQUEAR JUGADORES

En este caso, los trucos son los mismos que para la Xbox 360. Así que ya estás tardando en ir a mirarlos...

Need for Speed Carbono

CONSEGUIR ALGUNAS VENTAJAS

Introduce los siguientes trucos en la pantalla principal.

DINERO EXTRA:
- ↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲.

CARGA ILIMITADA:
- ↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.

NITRO ILIMITADO:
- ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.

ROMPEVELOCIDAD ILIMITADO:
- ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.

LOGO NEED FOR SPEED CARBONO:
- →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.

MÁS DINERO:
-Ten una partida grabada de NFS Most Wanted en la tarjeta de memoria para conseguir 10.000 dólares.

Resistance

CONSEGUIR LAS HABILIDADES

Todos los puntos de habilidad se desbloquean haciendo los siguiente:

ACUPUNTURA BARATA:
- Mata a tres enemigos a la vez con el erizo Chicks.

DIG EYESTRAIN:
- Reporta 20 inteligencia.

PATE DE CHIMERA:
- Corre sobre diez enemigos con el tanque de York.

BACONS CALIENTES:
- Mata a cuatro híbridos con el Ojo de Buey.

DURA PENA:
- Mata a tres híbridos con una granada.

PIES CALIENTES:
- No recibir daño en las minas de Manchester.

SIN LUGAR PARA ESCONDERSE:
- Mata a cinco enemigos en un nivel disparándoles desde una valla con el Auger.

LEER ES DIVERTIDO:
- Reporta 10 inteligencia.

CUBOS DE CARNE SUPERSÓNICA:
- Mata a tres Leapers con una granada fragmentadora.



TAG, ERES TÚ:
- Mata a cinco enemigos con el Ojo de Buey en 30 segundos.

ESTE ES MI RIFLE, ESTA ES MI PISTOLA:
- Mata a Stalker en el círculo de Tráfico de Manchester con el M5A2.

DEMASIADOS SECRETOS:
- Consigue todos los reportes de inteligencia.

Sonic The Hedgehog

PERSONAJES EN EL MODO LIBRE

AMY ROSE:
- Consigue el rango S en todas las misiones de Soleanna.

BLAZE:
- Completa todas las misiones de Soleanna.

E-123 OMEGA:
- Consigue rango S en todas las misiones



Comando GU.

KNUCKLES:
- Consigue rango S en todas las misiones de la fase de la ciudad.

MILES:
- Completa todas las misiones de la fase de la ciudad.

ROUGE:
- Completa todas las misiones Comando GU.

Tony Hawk Downhill Jam

TODOS LOS EXTRAS Y LOS PERSONAJES

Introduce cualquiera de los siguientes códigos en el menú de trucos para conseguir desbloquear a los personajes del juego:

NEEDARIDE:
- Todos los circuitos.

YOUGOTITALL:
- Todos los especiales en la tienda.

ENTERANDWIN:
- Desbloquea al gran Grim Reaper.

NOTMONO:
- Desbloquea al incansable Jason Lee.

SUCKSTOBEDEAD:
- Desbloquea al famoso Officer Dick.



PLUS44:
- Desbloquea al imbatible Travis Barker.

HOHOHOSOI:
- Desbloquea al rápido de Christian Hosoi.

MILITARYMEN:
- Desbloquea a Colonel y guarda de seguridad.

STRANGEFELLOWS:
- Desbloquea los personajes de Padre y de Skater.

MIXITUP:
- Desbloquea al enorme Kevin Staab.

MANINEEDADATE:
- Desbloquea a mascota.

WEARELOSERS:
- Desbloquea a Nerd.

THEMEDIA:
- Desbloquea al fotografo y al cineasta.

Virtua Fighter5



DESBLOQUEAR A DURAL EN MODO VS

Supera el modo Arcade con todos los personajes al menos una vez para poder luchar con este personaje en la modalidad Versus.

FASES DE ENTRENAMIENTO

Completa el modo Time Attack, ve al modo Versus, selecciona un personaje y pulsa ↑, ↑ ↓, ↓.

TRAJES ALTERNATIVOS

Para el traje C, alcanza el rango de primer Dan, y para el segundo completa el primer orbe del personaje para el que quieras conseguir el traje alternativo.



300: March to Glory



CONSEGUIR DINERO FÁCIL

Para introducir este truco, pon el juego en pausa y ten en cuenta que sólo se puede hacer una vez.
25,000 KLEOS
- Presiona ↓, ←, ↓, ←, ↑, ←.

Burnout Dominator



DESBLOQUEAR TODOS LOS COCHES

Completa las siguientes tareas para desbloquear los coches asociados del juego:

STREET ROD:
- Efectúa un 4x Burnout durante el desafío Burnout Hot Rod Series Tuscon View.

CUSTOM HOT ROD:
- Derrapa 9.000 ft. Durante el evento Hot Rod Series Spiritual Gate Maniac Mode.

STREET DODGER:
- Efectúa 15 Near Misses en el evento Hot Rod Series Autobahn Loop Race Event.

ASSASSIN:
- Gana 150,000 Puntos Maniac en el modo Hot Rod Series Ocean Drive Maniac.

AMERICAN DRIFTER:
- Derrapa un total de 3,000ft durante el evento Factory Series Glacier Falls Drift Challenge

LIMITED ST:
-Haz Near Misses en la carrera Factory Series Glacier Falls.

AMERICAN CLASSIC:
- Gana una medalla de oro (10.000 puntos) en el evento Classic Series Glacier Falls Maniac.

BURNOUT CLASSIC:
- Efectúa un 2x Burnout durante el evento Classic Series Black Gold Highway Race.

SUPER COUPE:
- Obtén una medalla de oro en Tuned Series Dominator Challenge.

TUNED MUSCLE:
- Derriba el coche Tuned Muscle 3 veces durante el evento Tuned Series Steeltown Works Race.

WORKS M-TYPE:
- Gana 50.000 Puntos Maniac en el modo Tuned Series Autobahn Maniac.

CUSTOM COUPE ULTIMATE:
- Efectúa un 2x Bournout en el desafío Tuned Series Autobahn Near Miss.

FACTORY SPORTS:
- Gana 50.000 Puntos Maniac en el modo Black Gold Highway Maniac.

Fight Night Round 3

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Todo un luchador y uno de los mejores entrenadores del juego a tus pies:



KO REY MO:
- Supérale en el modo carrera por encima de la división ligera.

BURGUER KING COMO ENTRENADOR:
- Supera el evento de Burguer King en el modo Carrera sy contratalo por 50.000 créditos.

DESBLOQUEAR NUEVOS ESTILOS

Si te aburre pelear siempre de la misma forma, ¿por qué no usar otros estilos?

BULLY:
- Supera a Joe Frazier con Muhammed Ali.

MASTER HOOK:
- Supera a Joe Frazier con Muhammed Ali.

JUDGE JAB:
- Supera a Muhammed Ali con Joe Frazier.

DEFENSA PHILLY SHELL:
- Supera a Jermaine Taylor con Bernard Hopkins.

SINISTER CROSS:
- Supera a Roy Jones Jr. con Bernard Hopkins o James Toney.

SLICKESTER:
- Supera a James Toney con Roy Jones Jr.

La Liga de la Justicia: Héroes

OBTENER MEJORAS EN EL JUEGO

En el menú pausa, mantén pulsado los botones Gatillo Drcho. y Gatillo Izdo. e introduce:

CONSEGUIR 20 ESCUDOS:
- ↑, ↑, ↓, ↓.

CONSEGUIR TODOS LOS AUMENTOS:
- ←, →, ←, →.

INVENCIBLE:
- ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

CONSEGUIR TODAS LAS HABILIDADES:
- →, ↓, →, ↓.

ENERGÍA ILIMITADA:
- ↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←.

DESBLOQUEAR TODO:
- ↓, →, ↑.

Medal of Honor: Héroes

CONSEGUIR TODOS LOS TRAJES

Para que no digáis que no tenéis fondo de armario para elegir...



MARINO:
- Obtén rango de Cabo.

KRIESGMARINE:
- Obtén el rango de especialista.

GENERAL ALEMÁN:
- Obtén el rango de Sargento.

ARTILLERO ALEMÁN:
- Obtén el rango de Sargento 1º.

COMANDANTE:
- Obtén el rango de Staff Sergeant.



ARTILLERO MARINO:
- Mata a 50 enemigos en el modo Campaña.

PILOTO AMERICANO:
- Mata a 75 enemigos en el modo Campaña.

FUERZAS ESPECIALES:
- Mata a 100 enemigos en el modo Campaña.

POLICIA SECRETA:
- Mata a 150 enemigos en el modo Campaña.

INFANTERIA DE INVIERNO:
- Mata 200 enemigos en el modo Campaña.

SARGENTO:
- Completa el modo Campaña con dificultad Veterano.

Metal Gear Solid: Portable Ops

TODOS LOS PERSONAJES

Al desbloquearlos se pueden seleccionar.

CUNNINGHAM:
- Supérale en cualquier dificultar por muerte de estamina y supera el juego antes del 1 de enero de 1971 (fecha del juego). Lo conseguirás en una nueva partida.

ELISA:
- Consigue un nivel medico de 80 Gene: recluta 200 soldados y elimínale por muerte de estamina.



MAJOR ZERO:
- Ten una partida guardada de «MGS: Digital Graphic Novel» en la memory stick.

NULL:
- Supérale en cualquier dificultar por muerte de estamina y supera el juego antes del 1 de enero de 1971. Lo conseguirás al empezar una nueva partida.

PARAMEDIC:
- Contacta con ella por radio en la fase de torre Comm y después estará en la fase del hospital.

PYTHON:
- Supérale en cualquier dificultad por muerte de estamina y supera el juego antes del 1 de enero de 1971. Lo conseguirás al empezar una nueva partida.

RAIKOV:
- Manda espías a Western Wilderness antes de ir a la misión de la casa de la Guarda. Recibirás un mensaje de que está hecho prisionero.

SIGINT:
- Contacta con él por radio en la fase de Comm y después estará en la ciudad.

SOKOLOV:
- Dale la pintura Saturn V.



TELIKO:
- Ten una partida guardada de «Metal Gear Acid».

VENUS:
- Ten una partida guardada de «Metal Gear Acid 2».

NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD

Para poner a prueba vuestra habilidad:

EXTREME:
- Supera el juego.

CAMUFLAJE DE SALUD:
- Supera el juego con nivel técnico de 99.

Sid Meier's Pirates!

MEJORAR LOS PASOS DE BAILE

Salvo que juegues en el nivel Swashbuckler, los bailes siempre mantienen el mismo patrón, dividido en los de dos pasos o en los de cuatro pasos:

DOS PASOS:
- Adelante, Atrás, ←, ←, Atrás, Adelante, →, →, Adelante, ←, Atrás, →, Adelante, ←, Atrás, →.

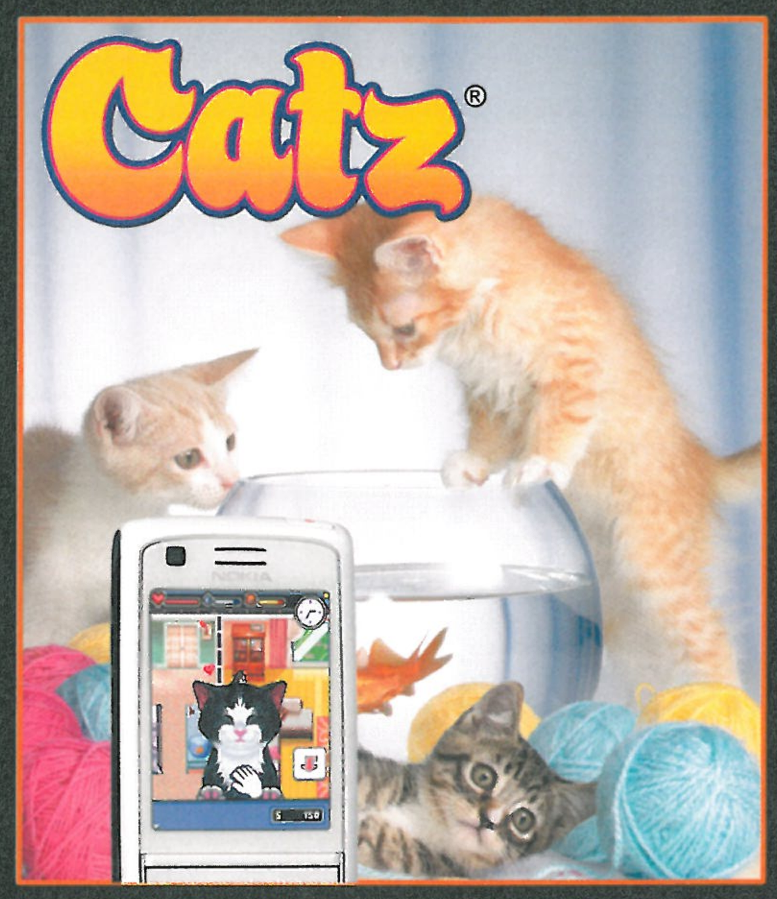
CUATRO PASOS:
- →, ←, →, ←, →, ←, →, Giro derecha, derecha, Giro derecha, Repetir, Adelante, Giro Izquierda, Adelante Giro izquierda, Repetir, Atrás, Giro derecha, Atrás, Giro derecha, Repetir.



MEJORAR ATAQUE CON CAÑONES

Hay una forma de realizar un ataque combinado con los cañones, que deja disparar a la vez balas con cadenas y balas comunes. Para hacerlo deberemos tener una embarcación de muchos cañones (más de 25). Esperaremos a que los cañones estén cargados antes del ataque. Selecciona la bala con cadena como arma. Dispara a tu enemigo y rápidamente selecciona la bala común. En un mismo ataque lanzarás balas combinadas, inflingiendo un duro castigo al enemigo.





Para bajarte este juego manda un SMS gratuito con el código CATZ al 222

Sólo clientes Orange









¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!











NINTENDO DS

Animal Crossing Wild World





CONSEGUIR TODAS LAS PLUMAS
Para hacerte con todas las plumas de juego, realiza lo que te indicamos a continuación.
PLUMA AZUL:
- Dona 200.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA VERDE:
- Dona 10.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA MORADA:
- Dona 1.100.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA ARCOIRIS:
- Dona 6.400.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA ROJA:
- Dona 800.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA BLANCA:
- Dona 1.400.000 campanas a la ciudad de Boondox.
PLUMA AMARILLA:
- Dona 500.000 campanas a la ciudad de Boondox.

CONSEGUIR NUEVOS MODELOS
Nuevos modelos para disfrutarlos en este gran juego.
MODELO MANSIÓN:
- Consigue 150.000 puntos.
MODELO UNA HISTORIA:
- Consigue 70.000 puntos.
MODELO DOS HISTORIAS:
- Consigue 100.000 puntos.

Diddy Kong Racing

DESBLOQUEAR LA SEGUNDA AVENTURA
Completa toda la primera aventura.

CONSEGUIR PERSONAJES
Te decimos cómo desbloquear todos los personajes ocultos del juego.
DRUMSTICK:
- Caza a una rana que está en la silueta del mundo (a la izquierda de la cara de Wizpigs).
T.T:
- Supera a todos los fantasmas de la carrera individual.





TAJ:
- Completa la primera aventura.
WIZPIG:
- Completa la segunda aventura.

Hotel Dusk Room 215

NUEVA ESCENA DESPUÉS DEL FINAL
Carga la partida una vez completada la aventura y ve a la habitación del hotel en la que estabas, guarda y entonces aparecerá un personaje crucial.

Mario Slam Basketball

TODOS LOS PERSONAJES
Haz lo que te decimos (que no es mucho) para poder elegir a todos los personajes.
BIRDO:
- Termina Hard Mushroom Cup (bronce).
BLACK MAGE:
- Termina la Rainbow Cup (oro).
BOO:
- Termina la Had Flower Cup (bronce).
BOWSER:
- Termina la Star Cup.
DIXIE KONG:
- Termina la Flower Cup (bronce).
FLYGUY:
- Terminar la Hard Star Cup (bronce).
MOOGLE:
- Terminar la Star Cup (plata).
NINJA:
- Termina la Rainbow Cup.
PARATROOPA:
- Termina la Mushroom Cup (bronce).
WHITE MAGE:
- Termina la Rainbow Cup (plata).

CONSEGUIR COPAS NUEVAS
Todas las copas y carreras que se esconden en el juego:
COPA ESTRELLA:
- Termina la Copa Flor.
COPA FLOR:
- Termina la Copa Seta.
COPA ARCOIRIS:
- Completa la Copa estrella.

CONSEGUIR CARRERAS NUEVAS
TERCER DRIBBLE:

-Tienes que sobrepasar los 2 record de las carreras:
CAMINO ARCOIRIS:
- Récord 45 segundos
CASTILLO PEACH:
- Récord 45 minutos.

Nintendogs





CONSEGUIR NUEVAS RAZAS
Para jugar con nuevos perros, ten en cuenta lo que te indicamos:
BEAGLE:
- Consigue 14.000 puntos.
BOXER:
- Consigue 10.000 puntos.
CAVALIER K.C.SPANIEL:
- Consigue 22.000 puntos.
CHIHUAHUA:
- Consigue 50.000 puntos.
DACHSHUND:
- Consigue 45.000 puntos.
DÁLMATA:
- Encuentra el sombrero de Fireman.
GERMAN SHEPHERD:
- Consigue 4.000 puntos.
GOLDEN RETRIEVER:
- Consigue 20.000 puntos.
HUSKY:
- Consigue 30.000 puntos.
JACK RUSSEL TERRIER:
- Encuentra el libro de Jack Russel.
PUG:
- Consigue 2.000 puntos.
SHETLAND SHEEPDOG:
-Logra 16.000 puntos.
SHIH TZU:
- Consigue 8.000 puntos.
YORKSHIRE TERRIER:
- Consigue 35.000 puntos.

NUEVAS DECORACIONES
Si te aburre la decoración de tu casa, apúntate a estas...
DECORACIÓN EUROPEA OESTE:
- Consigue 6000 puntos.
DECORACIÓN EUROPEA NORTE:
- Consigue 40.000 puntos.
DECORACIÓN ESPACIAL:
- Consigue 18.000 puntos.
CASA DE RANCHO:
- Consigue 25.000 puntos.
CASA DE MAR:
-Logra 12.000 puntos.

LOS PUNTOS DE ENTRENAMIENTO
Ve a la pantalla donde puedes cepillar a tu perro, coge el cepillo y ponlo sobre el can. Déjalo así durante horas y como cada minuto consigues un punto de entrenamiento más puedes conseguir muchos mientras realizas otras tareas.

CONOCER LOS PAQUETES CON "?"





Cuando te ofertan abrir una caja con una interrogación puedes saber si dentro hay un regalo si la pantalla realiza un flash una vez, y si es un perro si lo realiza dos veces.

Resident Evil Deadly Silence

NUEVOS PERSONAJES
Para jugar con otros personajes en el modo para varios jugadores, toma nota de estos trucos...
BARRY:
- Supera el juego con Jill en el modo Renacimiento.
FOREST SELLER:
- Completa el modo clásico con Jill.
KENNETH J. SULLIVAN:
- Completa el modo clásico con Chris.
REBECCA CHAMBERS:
- Completa el modo renacimiento con Chris.
RICHARD AIREN:
- Completa todos los niveles del modo Versus en el juego Wireless.
WESKER:
- Consigue un rango B en el maestro de Cuchillo y supera cinco niveles.

MAESTRO DEL CUCHILLO
Supera el juego en el modo Renacimiento para desbloquear estos cinco minijuegos.

DESBLOQUEAR EL LANZAGRANADAS
Supera el juego en tres horas. Estará en el primer baúl que encuentres.

Starfox Command

OBTENER LLAVE DEL DESTINO
Para desbloquear las misiones paralelas del modo individual y aumentar la dificultad, hay que pasarse una vez la primera historia lineal. De esta manera conseguimos la "Llave del destino" y la modalidad difícil.

MISIL ADICIONAL PARA EL GREAT FOX
Si se eliminan absolutamente todos los enemigos de cada uno de los niveles, se consigue un "Perfect" en la puntuación y con él un misil adicional para la nave de Great Fox. Casi nada...















PROMOCIONES EXCLUSIVAS

















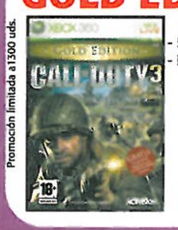








EXCLUSIVA



INCLUYE:
- 5 MAPAS MULTIJUGADOR
- DVD CON EXTRAS: MAKING OFF, ENTREVISTAS, ... Y MUCHO MÁS

VENTA EXCLUSIVA TIENDAS GAME



INCLUYE:
- UN LIBRO GUÍA DEL JUEGO
- CAMISETA
- JUEGO DE CARTAS
- MAXI SINGLE CON MÚSICA DEL JUEGO



RESÉRVALO Y LLÉVATELO AL PRECIO DE LA EDICIÓN NORMAL







COMPRA BANJO PILOT Ó 2X1 DE NEMO Y LLÉVATE GRATIS UNA FUNDA Y UN KIT DE PROTECCIÓN









Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de MAYO.
Impuestos incluidos

GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio



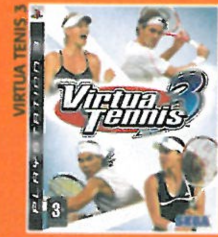


¡¡SE BUSCA!!

SEMINUEVOS

35€*

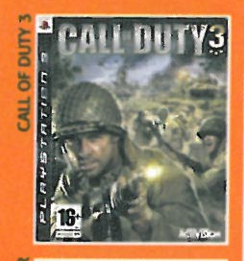
VIRTUA TENIS 3



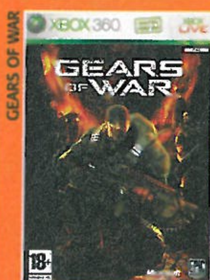
VIRTUA FIGHTER 5



CALL OF DUTY 3



GEARS OF WAR



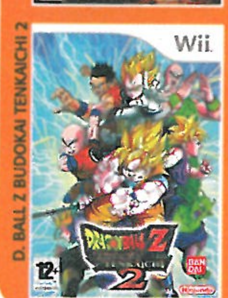
LOST PLANET



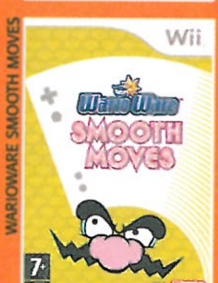
G. RECON 2 ADVANCE WARFIGHTER



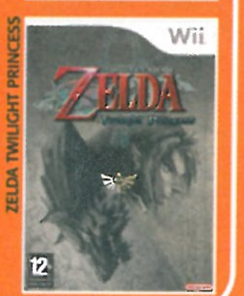
D. BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2



WARIOWARE SMOOTH MOVES



ZELDA TWILIGHT PRINCESS



25€*

G.T.A.: VICE CITY STORIES

DAXTER

PES 6

SPECTROBES

POKEMON: MUNDO MISTERIOSO



*ESTE ES EL PRECIO AL QUE TE COMPRAMOS CADA UNO DE ESTOS JUEGOS.
Oferta válida desde 01-05-07 al 31-05-07.
Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como por ejemplo, el estado físico del producto y sus manuales originales, su antigüedad, etc... Algunos productos pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables.

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: **902 17 18 19**
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: **913 803 449**
Por Correo electrónico: **pedidos@game.es**
Por Internet: **www.game.es**

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD)**.

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

NUEVAS TIENDAS



ANDALUCÍA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	✆950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo	✆950 142 927
Antequera	C.C. La Verónica	✆952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
Jerez de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez	✆956 140 442
La Línea	C.C. Gran Sur	✆956 176 817
San Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	✆957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280
Málaga	C.C. Larios	✆952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
Málaga	C.C. Vialia	✆952 342 423
Málaga	C.C. Alameda	✆952 357 219
Málaga	C.C. Carrefour Los Patios	✆952 067 783
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	✆952 409 364
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
Camas	C.C. Carrefour Camas	✆954 396 705
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar	✆954 396705
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	✆976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	✆985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	✆985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
Puerto del Rosario	C.C. Carrefour Las Rotondas	✆928 344 802
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	✆928 817 701
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo	✆942 355 740
CASTILLA LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	✆967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
CASTILLA LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	✆947 222 422
Golmavo	C.C. Camareta	✆975 245 026
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
León	C.C Espacio León	✆987 274 516
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	✆923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C. Montigalá	✆934 656 876
B. del Vallés	C.C. Baricentro	✆937 192 097
Comellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	✆934 801 628
Gavá	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	✆932 590 229
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	✆972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	✆934 639 917
S. Boi de Llobregat	C.C. Alcampo Sant Boi	✆936 548 882
Tarrassa	C.C. Carrefour Terrassa	✆937 363 358
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopla	✆966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Gandía	C.C. La Vital	✆962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	✆924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	✆986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	✆917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	✆917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	✆913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	✆914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	✆916 518 608
Alcobendas	C.C. La Vega	✆914 904 574
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	✆916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	✆916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Móstoles-El Soto	C.C. Carrefour Móstoles	✆916 143 100
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	✆916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Trorelodones	✆918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	✆968 813 427
Murcia	C.C. Thader	✆968 385 919
Molina de Segura	C.C. Vega plaza	✆968 642 691
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 506 365
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	✆943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	✆943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Bilbao	C.C Zubiarte	✆944 277 186
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 972 061
Leioa	C.C. Artea	✆944 916 802



SIEMPRE DISPONIBLES GAME

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

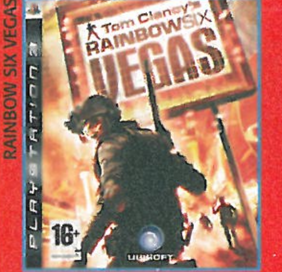
No te lo podemos poner más facil.

NOVEDADES

DESDE 1€*

F.E.A.R.


THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION


RAINBOW SIX VEGAS


DEATH JR. 2: ROOT OF EVIL

D. BALL Z: SHIN BUDOKAI 2

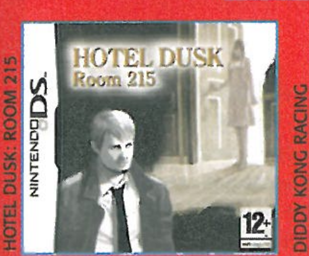
RATCHET & CLANK: ...




SPIDER-MAN 3


VIRTUA TENNIS 3


WING ISLAND


HOTEL DUSK: ROOM 215


DIDDY KONG RACING


TRAENOS LOS JUEGOS QUE YA NO QUIERAS Y PODRÁS DISFRUTAR DE ESTAS NOVEDADES POR SÓLO 1€

SUPER OFERTA **2 x 29,95€** PlayStation 2 — SUPER OFERTA **2 x 29,95€** PlayStation 2 — SUPER OFERTA **2 x 29,95€** PlayStation 2 — SUPER OFERTA **2 x 29,95€** PlayStation 2 — SUPER OFERTA **2 x 29,95€** PlayStation 2








ASTRO BOY


COLD FEAR


DISNEY MOVE


EVERQUEST: CHAMPION OF...


GHOST IN THE SHELL


GHOST RECON: JUNGLE


KING OF FIGHTERS 00/01


METAL SLUG 4


METAL SLUG 5


PRINCE OF P.: EL ALMA...


PRINCE OF P.: LAS ARENAS...


RAINBOW SIX 3


RAYMAN REVOLUTION

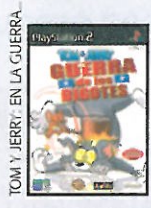

RHYTHMIC STAR


SPLINTER CELL


SPLINTER CELL: PANDORA...


STAR OCEAN: TILL THE END...


TIGRE Y DRAGON


TOM Y JERRY: EN LA GUERRA...


WINNIE THE POOH


SUPER OFERTA **2 x 29,95€** GAME BOY ADVANCE — SUPER OFERTA **2 x 29,95€** GAME BOY ADVANCE — SUPER OFERTA **2 x 29,95€** GAME BOY ADVANCE — SUPER OFERTA **2 x 29,95€** GAME BOY ADVANCE — SUPER OFERTA **2 x 29,95€** GAME BOY ADVANCE








2X1 T. HAWKS 4+KELLY S.


BARBIE DIARIO MISTERIOSO


LOS 4 FANTÁSTICOS: ¡LLAMAS A MI!


LOS 4 FANTÁSTICOS: LA PELÍCULA


MADAGASCAR: OPERACIÓN PINGÜINO


SHREK: SUPER SLAM


TONY HAWKS AMERICAN SKATELAND


TONY HAWKS DOWNHILL JAM


VECINOS INVASORES


X-MEN: EL VIDEOJUEGO OFICIAL


SUPER OFERTA

INFECTED — 24,95€ — NUEVO PRECIO


JUICED: ELIMINATOR — 29,95€ — NUEVO PRECIO

STAR WARS: LETHAL ALLIANCE — 24,95€


MERCURY MELTDOWN — 29,95€


CARS — 29,95€ — NUEVO PRECIO

PIRATAS DEL CARIBE — 29,95€ — NUEVO PRECIO


FIFA 06 — 29,95€

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX — 29,95€

LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA... — 14,95€ — NUEVO PRECIO


STAR WARS: E. III — 24,95€

PETER JACKSON'S KING KONG — 24,95€

RAYMAN DS — 24,95€ — NUEVO PRECIO

S. CELL CHAOS T. — 24,95€


HAPPY FEET — 29,95€

CARS — 29,95€


MONSTER HOUSE — 29,95€


Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de Mayo.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Ni grupos de rock, ni disfraces, ni nada: mis padres se han cansado de que no respete la tradición familiar... y aquí me tenéis, meditando sobre megapixels y polígonos. ¡Vamos a por esas preguntas!

La doble vida de «Final Fantasy XIII»

@ Hola Yen, me llamo Luis. Tengo 11 años y compro vuestra revista desde los 9 años. Y tengo unas dudas, ahí van:

■ He visto que hay dos «Final Fantasy XIII» para PS3, ¿cuál es la diferencia?

Es sencillo de explicar. «Final Fantasy XIII», a secas, es la próxima entrega de la saga, y se trata de un juego de rol. Se ambienta en el mundo de Pulse, donde Lightning, la heroína (que recuerda a Squall, de «Final Fantasy VIII»), lucha por su liberación y contra el mal uso de los Cristales de Poder. Tendrá combates en tiempo real, nuevos límites basados en el Tiempo Bala, así como un uso chulísimo de las Invocaciones: ahora son mechas, y algunos de ellos, como Shiva, podrán usarse como vehículos. Y luego tenemos «Final Fantasy Versus XIII», que no tiene nada que ver con el anterior (salvo desarrollarse en el mismo universo), y que se trata de un juego de rol y acción. Será la entrega más siniestra de la saga, ambientada en un mundo en guerra y con un sistema de combates similar al de «Kingdom Hearts». Y hasta 2008, «na de na».



FINAL FANTASY VERSUS XIII sólo tendrá en común con el juego de rol de Square Enix el hecho de ambientarse en el mismo mundo. Este título será un juego de acción que pretende ser un juego más adulto e innovador.

■ ¿Qué me podrías decir acerca del juego «Star Wars: The Force Unleashed»?

Pues que está más cerca de lo que pensamos, y que saldrá para PS2, PSP, DS y, con un motor gráfico alucinante, para PS3 y Xbox 360. Se situará poco después de la llegada del Imperio, y podremos usar a maestros en el uso de La Fuerza (el poder de los jedis), dando lugar a espectaculares combates con poderes como la telequinesis. Para ello Lucas Arts ha desarrollado nuevos motores gráficos que hacen un uso avanzado de la física, la iluminación y las partículas.

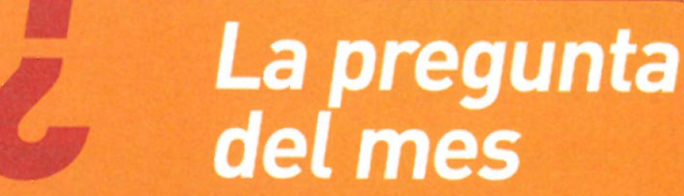
■ Mira Yen, tengo «El Padrino» para PS2, y he visto otro para mi PS3, ¿cuál es la diferencia?

«El Padrino – Don's Edition» es en esencia el mismo juego, pero con amplias novedades. Además de nuevos movimientos y ataques -y las pertinentes mejoras técnicas-, ahora se libran combates en los tejados. Y dado que es un poco extraño que El Don se ensucie las manos, al subir de escalafón es posible llevar un escuadrón de hombres para que hagan el trabajo sucio por nosotros. Es la versión más completa de todas las aparecidas.



THE FORCE UNLEASHED reune a un grupo de jedis renegados para plantar cara al Imperio. La principal baza de este título será el espectacular uso que haga de la Fuerza, gracias a un sistema de física creado en exclusiva por los chicos de Lucas Arts.





¿Perderá PS3 sus exclusivas?

■ Yen, soy dueño de una PS3 y cada vez estoy más preocupado: primero fue «Virtua Fighter», ahora «Devil May Cry 4», sin olvidar los insistentes rumores sobre «Final Fantasy XIII» y «Metal Gear Solid 4»: ¿por qué hay tantos juegos que dejan de ser exclusivos de PS3 y pasan a Xbox 360? ¿Es que todo el catálogo va a ser multiplataforma?

Ten en cuenta que Microsoft está apostando muy fuerte por su consola, y es lógico que quiera hacerse con las sagas más potentes. Hazte a la idea de que cada vez habrá más títulos que salgan para ambas consolas, porque además para las desarrolladoras es más rentable, pues se amplía su mercado potencial. Solo los que pertenecen a Sony y Microsoft («Gran Turismo» y «Halo», por ejemplo) tienen asegurada su exclusividad.

Mariano Rojas Del Nido (Sevilla)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

Oye, ¿el nuevo «Rachet & Clank» tendrá el mismo argumento y desarrollo que los demás o veremos algo nuevo?

Verás, «Ratchet and Clank: Tools of destruction» tendrá, como no, una historia completamente nueva, que contará el origen de Ratchet. En cuanto al desarrollo, en Insomniac quieren que esta entrega sea más «plataformera», pero sin dejar de lado los combates, con armas tan molonas como el «Grooviton», una bola de espejos «disco» que hace que los enemigos bailen en plan Travolta. ¿Mola eh?



RATCHET AND CLANK: TOOLS OF DESTRUCTION supone el regreso de esta carismática pareja a las consolas. Nuestros amigos se adaptan a la nueva generación y plantean un regreso a las raíces más plataformeras de esta saga, más espectacular que nunca.

« AUNQUE EXISTAN PROYECTOS Y ESTUDIOS, LAS SUCESORAS DE PS3 Y XBOX 360 TARDARÁN VARIOS AÑOS EN SALIR A LA VENTA »

He leído sobre un juego llamado «Two Worlds» para Xbox 360, ¡y he visto que es una pasada!, y como no tengo la Xbox 360 querría saber si saldrá para PS3.

Me temo que no. Este espectacular juego de rol, de desarrollo abierto, saldrá tan solo en Xbox 360 y PC, y lo hará este mismo verano. La última novedad sobre este esperado RPG es que contará con una edición de lujo, que incluirá un poster, una espada en miniatura, una camiseta...

Luis J. Bonilla (e-mail)

Un aficionado con buen apetito

@ Hola Yen, me llamo Sergio y te escribo desde Murcia poseo una PS2, y en breve una Xbox 360 o una PS3. Mis dudas son las siguientes:

¿Si mis géneros de juegos favoritos son acción, "shooter", la velocidad y los deportes, qué consola me recomiendas, PS3 o Xbox 360?

Chico, es que tú «comes» de todo, ¡así da gusto! Ambas plataformas están (y estarán) muy surtidas de todos esos géneros, así que acertarás sea cual sea tu elección. Eso es suerte: ganar elijas lo que elijas...

¿Cuándo saldrá la sucesora de la Xbox 360? ¿Y la consola que reemplazará a la PS3?

¿Todavía no tienes PS3 o Xbox 360 y ya quieres más? Tranquilo, que hasta dentro de cuatro o cinco años no tendrás noticias de las sucesoras de estas consolas.

¿Crees que con 20 Gb de disco duro hay suficiente espacio?

Depende de si vas a bajar todo el contenido online del mundo mundial a tu consola, pero con 20 gigas puedes tener más que de sobra para partidas, complementos y juegos descargables.

¿Qué consola crees que ganara en ventas en esta generación?

Para que no digan que no me mojo, diría que PS3. Eso sí, subrayo lo de «diría», porque ahora mismo la competencia entre PS3, Xbox 360 y Wii puede dar lugar a muchas sorpresas a medio plazo. ¡Habrá que esperar!

¿Cuándo saldrá en Europa la Xbox 360 Elite?

Por ahora está confirmada la fecha en Estados Unidos (finales de Abril), mientras que el Otoño es la opción más firme para Europa, hasta anuncio oficial.

¿Es posible ver la saga «The Getaway» en la Xbox 360?

Tú también le tienes ganas, ¿verdad? Team Soho, sus responsables, insisten en que será exclusivo de PS3, «salvo causa de fuerza mayor».

Sergio Conesa (e-mail)



THE GETAWAY 3. Muy pronto se hará un anuncio oficial sobre esta deseada continuación para PS3 de la saga mafiosa ambientada en Inglaterra. El diseño de Londres promete ser el más realista jamás visto en un videojuego.

vuestra OPINIÓN

Xbox 360 Elite, elitista

Iván Sánchez Cristino (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

El día 02 diciembre 2005 me levante a las 8:00 de la mañana, y tras pasarme por mi caja de ahorros para sacar mis ahorrillos, me dirigí a una gran superficie comercial a esperar, deseaba tener mi Xbox 360, tan pronto como fuese 360 Premium, por 399.95 euros, pues consideraba que la Core System era algo descafeinada para un gran jugador. La acompañe con el «Callof Duty 2» y el «Project Gotham Racing 3». A lo que añadí el cable VGA y un segundo controlador inalámbrico. Una fortuna que gustosamente pagué. Hoy se presenta la edición ELITE. Estoy profundamente dolido con Microsoft, en 15 meses han sacado la tercera versión de su consola, faltando claramente al respeto a los que ya hemos confiado en ellos en la presente generación. En su voluntad de anticiparse a PS3 en las navidades del 2005 sacaron una consola con sobrecalentamiento, entre otros problemas que han arreglado sobre la marcha. Seriedad, rigor y honestidad. Ahora solo falta que en otro año saquen la XBOX 4.0 con HD-DVD integrado para que los compradores de ELITE también se sientan como me siento yo hoy.

Yen: Entiendo tu punto de vista. Pero debes tener en cuenta que esta versión aún no tiene ni fecha de salida en España, que será más cara y que cuando llegue habrán pasado al menos dos años desde que te la compraste. La tecnología avanza muy rápido, pero estaría bien que Microsoft compensara de alguna manera a los clientes como tú.



Más diversión por favor

Cristóbal Gwizdala (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Tengo más de 40 "tacos" y me siento un poco "privilegiado en esto de "coleccionar chatarra". Tengo Xbox 360 y PlayStation 3. La primera ha salido con un año de antelación y siento decir no ha ofrecido al consumidor nada especial: un hardware robusto y con pocos fallos junto a la simplicidad de unos juegos con tanta calidad gráfica convierten a jugador en "un loco con callos en los dedos". PS3 tiene un catalogo de salida más que mediocre. El retraso ya era la oportunidad de sorprendernos y no ha ocurrido tal cosa. Están ofreciendo por mucho dinero algo que no divierte e intelectualmente nos sitúa a nivel de "mono que aprieta el botón", aunque se agradecen detalles como el Blu Ray, la HD o el lector de tarjetas. Pero nada de estos será decisivo. Juegos, juegos y más juegos que proporcionen horas de diversión es lo más importante. Así se ganaban antes los programadores al publico, y no como ahora, desarrollando un motor gráfico y haciendo copias gemelas de los éxitos.
PD. Enhorabuena a la revista por ser tan imparcial, tan divertida y todo por un precio mas que razonable... Y gracias PS3 por darnos posibilidad de jugar a los juegos de la PS2... porque así disfrutaremos de algún juego de nivel. Qué triste.

Yen: No dejas títere con cabeza... Solo puedo decirte que des tiempo a ambas consolas para que te hagan cambiar de opinión.

« LA PELÍCULA DEL PRÍNCIPE DE PERSIA HA COMENZADO A RODARSE, CON VISTAS A UN POSIBLE ESTRENO DURANTE EL PRÓXIMO AÑO »

GTA IV: polémico antes de nacer

@ Hola Yen, somos dos hermanos de Sevilla con unas cuantas dudas.

■ ¿Qué puedes contarnos sobre «Eight Days»?

Este juego está todavía en su fase preliminar de desarrollo. Lo que sí puedo contaros es que lo desarrolla el estudio de Sony Londres, y que será algo así como una versión «a lo bestia» de «Pursuit Force», el estupendo juego de PSP. Es decir, una mezcla de acción y disparos en carreras a toda velocidad.

■ ¿Sabes algo sobre «Pro Evolution Soccer 7»?

Sé algo: que lleva dos años de desarrollo, con un motor gráfico nuevo basado en el procesador CELL. Además, gracias al acuerdo de Konami con FIFpro, la saga tendrá acceso exclusivo a 15 nuevas ligas durante un periodo de más de 5 años.

■ Hemos visto el trailer de »GTA IV», y nos ha sabido a poco. ¿Nos puedes contar alguna anécdota o curiosidad sobre el juego?

Aunque quedan varios meses para que llegue a las tiendas, «Grand Theft Auto IV» ya está en el ojo del huracán. Dado que la ciudad es idéntica a Nueva York (pese a no estar confirmado que sea la misma), varias autoridades ya han puesto el grito en el cielo, y atacan el juego por desarrollarse en dicha metrópolis... ¡sin haber visto nada más que el trailer! En fin, si se tratase de una superproducción, pero del mundo del cine, seguro que los mandamases de Nueva York cambiaban su discurso.

■ ¿Qué juego nos recomiendas para estrenar la Play 3?

Eso depende mucho de vuestros gustos, pero el catálogo de que dispone ahora la consola es de lo más completito. Personalmente, me quedo con «Resistance», «Virtua Fighter» y «Motorstorm», un trío de ases.

Pepe Zabala (E-mail)



GTA IV La nueva entrega de esta aventura ya ha sembrado la polémica. Las autoridades de Nueva York se quejan de que, al parecer, el juego esté ambientado en la Gran Manzana.

Príncipe de Persia: El Retorno

@ Hola Yen. Soy un aficionado a los videojuegos, sobretodo a «Prince of Persia». Poseo una PS2, una PSP y un fiable ordenador. Tengo algunas dudas, a ver si me las puedes solucionar:

■ ¿Sabes si es cierto el rumor de un «Prince of Persia 4» o una nueva Trilogía?

La verdad es que sí, y no porque Ubisoft quiera que se sepa... Me explico: el proyecto de «Prince of Persia 4» se llevaba en el más estricto secreto, hasta que un conjunto de imágenes y diseños fue filtrado. En ellas aparece un príncipe más joven y musculoso, quedando por confirmar si se trata del hijo del original o el Príncipe que conocemos. Se rumorea un lanzamiento para 2008, tanto en PS3 como en Xbox 360. ¡Qué ganas!

■ ¿Es cierto que sacaran una película de «God of War» y de «Prince of Persia»?

El proyecto sobre «God of War» sigue en el aire, pero «Prince of Persia» ha comenzado a rodarse buscando escenarios. La dirige Jerry Bruckheimer («La roca»), y estará basada en «Las Arenas del Tiempo».



PRINCE OF PERSIA 4. Este es el peculiar aspecto que luce el protagonista de Príncipe de Persia para PS3 y Xbox 360, de acuerdo con los diseños de Ubisoft que fueron filtrados de forma involuntaria. ¿Será el Príncipe, su hijo...?

■ **¿Es posible que saquen «Gears of War» para PS3?**

No cuentes con ello... por ahora, ya que sus programadores están interesados en las posibilidades que ofrece la consola de Sony, según han declarado.

■ **¿Habrá un «Star Wars Battlefront 3» para PS3?**

Sí, pero antes podría tener una exclusividad temporal en Xbox 360. Con todo, la tercera entrega se encuentra bajo desarrollo, en principio para la consola de Microsoft y más tarde para PS3.

P. Guesgor (e-mail)

A la espera de grandes títulos.

@¡Hola Yen! Soy Álvaro un seguidor incondicional de Hobby desde que tenía 5 años . Estoy impresionado con el trabajo que estáis haciendo y os sigo mes a mes ¡Enhorabuena!

■ **Soy un fanático de «Banjo Kazooie» y he oído que es posible que lo saquen para Xbox 360, ¿Podrías confirmarme el lanzamiento y cuándo sale?**

Está confirmado, pero hasta bien entrado el 2008 no podrás disfrutar de él en tu Xbox 360.

■ **El mes pasado hablaste de los juegos "sandbox" ¿Me podrías recomendar alguno?**

Uno no, ¡varios! Aparte de la imprescindible saga «GTA» (Con «San Andreas» a la cabeza, para PS2 y Xbox), tienes también el apreciable «Scarface» para estas mismas consolas, y pronto para Wii. De las últimas consolas destacan «Saint's Row» y «Crackdown», para Xbox 360, y no está nada mal la versión de «El Padrino» para PS3.

■ **¿Se sabe de alguna secuela de «Gran Turismo» o «NFS»?**

Por ahora, la nueva entrega de «Gran Turismo», que supondrá el estreno de la saga en PS3, sigue en desarrollo para un lanzamiento a largo plazo. En cambio, la entrega número 11 de «Need for Speed» (con el nombre, rumoreado de «Pro Street»), llegará en Otoño para PS3 y Xbox 360, con un desarrollo más realista que sus predecesores.



TEKKEN 6 Una técnica de presa tan depurada como esta es sólo una de las muchas sorpresas del nuevo Tekken. Lo mejor es que no va a hacer falta esperar demasiado, ya que llegará a PS3 durante las Navidades.

■ **¿Se sabe la fecha de salida del próximo «Tekken»?**

«Tekken 6» aparecerá en PS3 a finales de año, así que estás de enhorabuena: ¡pasarás las Navidades con Heihachi!

■ **¿Cómo afecta al rendimiento de PS3 una televisión que no sea de alta definición?**

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

vuestra OPINIÓN

La fiebre de las descargas

Tomás Álvarez Gregal (Getxo)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

A mí que me lo expliquen. Estoy yo tan tranquilo con mi Xbox 360 (y pronto con mi PS3) y resulta que a mi juego le faltan contenidos. O sea, que si quiero un supercoche, me toca pasar por caja y pagar el contenido descargable. Y lo mismo para tener más niveles multijugador (aunque ahí puedo ir «a pachas» con mis colegas y pagarlos entre todos), o un traje nuevo o mil chorraditas más. Como los niveles de «Gears of War»: ¿primero gratis y luego nos hacen pagar? Eso por no hablar de los juegos de consolas antiguas. Personalmente no me llaman la atención, pero manda «lo que ponen las gallinas» que tenga que pagar esos precios por una descarga. ¡Si es que encuentro esos mismos juegos y más baratos en muchas tiendas! En fin, que espero que bajen los precios de las descargas online, o que las hagan gratuitas, porque no estoy dispuesto a pagar como un «pringao».

Yen: no considero que los juegos estén «incompletos». Al contrario: los títulos de PS3 o Xbox 360 son experiencias «redondas», pero se te da la posibilidad de extender su vida gracias a añadidos, como nuevos niveles, trajes o armas. Nadie te obliga a que adquieras estas descargas, como tampoco es necesario que te descargues juegos de otras épocas. El tema de los precios es más peliagudo, no te lo discuto... paciencia.





FINAL FANTASY: CRISIS CORE. Zack, el añorado amigo de Cloud Strife, es el protagonista de esta ansiada aventura para PSP. La pregunta es: ¿cuánto queda para que se anuncie oficialmente el remake de «Final Fantasy VII»?

El rendimiento no se ve afectado en absoluto, pero si usas una televisión o monitor de alta definición podrás apreciar los juegos con mucha más resolución y detalle que una televisión normal.
Alvaro Jiménez Contreras (e-mail)

Saltos entre consolas

@ Hola Yen me llamo Alberto, tengo una PS2, una PSP y me estoy planteando comprarme una Xbox 360.

■ ¿Crees que es posible que ver «Final Fantasy XIII» en PS3 y Xbox 360 debido al alto coste del juego?

No creo que Sony esté por la labor de ceder una franquicia tan jugosa a Microsoft, aunque tal y como están las cosas nunca se sabe. Lo veo difícil.

« EN EL CASO DE QUE SE REALICE UN REMAKE DE FINAL FANTASY VII SERÍA UN TÍTULO CUYA EXCLUSIVIDAD PERTENECERÍA A PS3 »

■ Mucho se habla sobre el supuesto remake de «FF VII». ¿Podría ser multiplataforma al igual que el original y que algún día llegue a la Xbox 360?

Tampoco apostaría por ello. Ten en cuenta que «Final Fantasy VII» fue un juego fuertemente ligado a PSone, es decir, a Sony, de modo que en el caso de que dicho remake se realice, se quedaría en PS3.

■ ¿Se sabe algo nuevo de «Final Fantasy VII Crisis Core», así como su fecha de lanzamiento?

«Crisis Core» será una precuela de « Final Fantasy VII», protagonizada por Zack, amigo de Cloud. Aparecerán personajes como el propio Cloud, Sephiroth y Aeris, y tendrá un sistema de lucha que mezclará la acción con menús estratégicos. Tendrás que esperar hasta Otoño.

■ Por último: al salir la Xbox 360 Elite al mercado, ¿Significa eso que los modelos Core y Premium dejaran de venderse?

No, al menos no a corto y medio plazo, aunque es probable que en el futuro, cuando los costes se hayan ajustado, sea el modelo Elite el que se establezca.
Alberto Puerta (e-mail)

Un poco de rol «de qualité»

@ Hola Yen, he aquí mis dudas "duderas". ¿Se sabe algo de «Valkyrie Profile Lenneth»? Sé que salió hace tiempo en USA..

En cuestión de semanas tendrás disponible para tu PSP este estupendo juego de rol, adaptación del gran «Valkyrie Profile» de PSone (inédito en España). De lo mejorcito de la consola, oye, y con una banda sonora y unos gráficos 2D insuperables.

■ He visto que los gráficos "se salen", pero ¿De qué va?

Verás, Lenneth es una valkiria, una guerrera al servicio de Odín encargada de reclutar almas para la gran batalla final, el Ragnarok. Nuestra misión es algo triste pero fascinante: «reclutar» a guerreros fallecidos para que se unan a nosotros en la lucha. El juego mezcla rol y plataformas de forma magistral.

■ Y ya que estamos, ¿Alguna noticia reciente sobre «Valkyrie Profile Silmeria»?

¡Es tu mes de suerte! Proein ha anunciado que el juego, continuación de la primera entrega, llegará a PS2 justo para finales de año. Un imprescindible.



VALKYRIE PROFILE LENNETH
La conversión de la obra maestra de PSone llega a PSP respetando la esencia del juego: combates que mezclan turnos y acción, protagonizados por personajes en 2D de increíble expresividad.

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



Número 176 — Incluye suplemento: Guías Dragon Quest y Tomb Raider Legend

Los juegos del futuro en 360: Gears of War, Prey, Saint´s Row... ¡soberbios!
Final Fantasy XII: ¡Primera valoración! Análisis Tomb Raider Legend, Metroid Prime Hunters...

Número 177 — Incluye suplemento: Las novedades del E3 2006. ¡48 páginas!

Formula One 2006: Primer contacto con el juego oficial del mundial. ¡Pilota como Fernando Alonso!
El Código Da Vinci: Desciframos todas sus claves en nuestro análisis.



Número 178 — Incluye regalo: ¡DVD con vídeos de los juegos de nueva generación

Pro Evolution 6: ¡Descubre todos los detalles de la nueva entrega del simulador de fútbol más esperado!
Entrevistas exclusivas: Miyamoto, Kojima y Cliffy B. hablan de sus juegos.



Número 179

Los 10 juegazos que vienen a PS2: God of War 2, Final Fantasy XII, Kingdom Hearts II... ¡Descúbrelos!
Reportaje: NFS Carbono. Y además, guía de GTA Liberty City Stories.



Número 180 — Incluye suplemento: 15 años de HOBBY CONSOLAS

GTA Vice City Stories: Reportaje exclusivo sobre la nueva entrega de esta salvaje saga de acción para PSP.
Reportaje: MK Armageddon. FIFA 07, ¡analizado! Kingdom Hearts 2.



Número 181 — Incluye suplemento: Guía oficial de FIFA 07

Fiebre de fútbol: Reportaje sobre «FIFA 07» en Xbox 360, preestreno de «Pro Evolution 6» y guía de «FIFA 07».
Reportaje Call of Duty 3. Y además, todo sobre el lanzamiento de Wii.



Número 182 — Gratis: DVD Xbox 360 Guías GTA Vice City Stories, PES 6 y Trucos

Así es Zelda en Wii: Primer contacto con la nueva aventura de Link.
Tokyo Game Show 2006. Y además, análisis de «Pro Evolution 6».



Número 183 — Gratis: 18 pegatinas Suplemento de 36 páginas y DVD Nintendo Wii

Gears of War: Puntuamos el juego más esperado de Xbox 360.
Primeras partidas con PS3. Y además, reportaje de «God of War 2».



Número 184 — Incluye regalo: Calendario de videojuegos 2007

Los 100 juegazos de 2007: Todos los juegos que triunfarán este año, reunidos en un reportaje de 23 páginas.
Primeros análisis de Wii. Y además, un especial con más de 1000 trucos.



Número 185 — Póster gigante: Final Fantasy XII y FF VII Advent Children

Primer análisis de FF XII: El mejor capítulo de esta genial saga de rol llega a PS2, y lo puntuamos antes que nadie.
Reportaje Final Fantasy: Así será el futuro de la saga en PS3, Wii, DS y PSP.



Número 186 — Incluye suplemento: 1ª parte de la guía Final Fantasy XII. ¡44 páginas!

¡Vuelve Turok!: Reportaje sobre el próximo capítulo de esta saga para PS3 y Xbox 360. ¡Acción jurásica!
Especial PlayStation 3: Valoramos todos los juegos de lanzamiento.



Número 187 — Dos suplementos: Especial PS3 y 2ª parte de la guía Final Fantasy XII

Devil May Cry 4: Desde Japón, primer contacto con el juego de acción más esperado de PS3 y Xbox 360.
Análisis: Burnout Dominator (PS2) y MGS Portable Ops (PSP).

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)

HOBBY CONSOLAS

• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones

«Shin Megami Tenshei - Devil Summoner» es una de las propuestas más originales dentro de los RPG pendientes de lanzamiento para PS2: las aventuras de un detective exorcista, ambientadas en el Japón de los años 20.

He visto alguna imagen de otra saga que me encanta, «Shin Megami Tenshei», de un juego llamado «Devil Summoner». ¡Es flipante! ¿Qué sabes al respecto?

«Devil Summoner» no pertenece a la saga «Shin Megami Tenshei», sino que es un derivado de ella. Este juego será la primera entrega para PS2, y narra las aventuras de un detective, capaz de capturar demonios y usarlos para combatir. Lo mejor va a ser el apartado gráfico: fondos prerrenderizados que se ambientan en el Japón de los años 20, y que parecen fotografías de época. ¡A eso le llamo originalidad!

Necesito saber desesperadamente cuándo saldrá «Final Fantasy III» para DS. Y si sabes alguna novedad, mejor que mejor...

¡Ya queda menos! Este gran juego de rol llegará el 4 de mayo. Es una adaptación del clásico de la saga, pero con gráficos 3D, escenas cinemáticas, nueva banda sonora, nuevos Trabajos... eso sí, prepárate para una dificultad de altos vuelos.

Soy fan de la saga «Silent Hill», ¿Sacarán un nuevo capitulo para mi PS3?

Sí, tenlo por seguro, pero en Konami no sueltan prenda. Se rumorea que estará ambientado en el hospital de Brookhaven y narrado a través de flashbacks, pero está todo por confirmar. No lo esperes antes de 2008.

Estoy ansioso por «Tekken 6», pero ¿se sabe algo de un posible «Soul Calibur»?

Por ahora Namco se concentra en «Tekken 6», sin que se sepa nada seguro sobre «Soul Calibur 4». Eso sí, su lanzamiento está asegurado, sobre todo gracias a la confirmación que ha dado Daisuke Uchiyama, productor jefe de Namco. Y sí lo dice él, que es todo un mandamás...

Juan Antonio Remero (Alicante)

« LA BATALLA ENTRE BLU-RAY Y HD DVD SE HA DE DECIDIR ESTAS NAVIDADES, CON LAS VENTAS FINALES DE AMBOS FORMATOS »

Cuestión de Gigas

@ Hola Yen, tengo 26 años, os sigo desde el Nº I de Hobby Consolas y me gustaría que me resolvieras algunas preguntas. Allá van:

¿Se sabe algo de la versión de 20GB de PS3? He oído rumores de que saldrá para este verano.

Eso son... rumores, efectivamente. Te confirmaremos la fecha en cuanto sea oficial... si es que finalmente sale, porque en USA ya no se vende.

¿Aparte de la capacidad del disco duro, habrá alguna otra variación con respecto a la versión de 60GB?

Ninguna, ya que las consolas serán en esencia idénticas.

¿Está previsto lanzar algún juego de «Dragon Ball» para PS3 durante este año?

El proyecto en el que se trabaja sobre dicha saga para PS3 y Xbox 360, por Bandai, sigue bajo secreto, pero es posible que no aparezca hasta 2008, si no se hace un anuncio pronto.

Pregunta complicada: ¿Crees que el formato Blu-Ray vencerá sobre HD DVD? (Por lo visto las principales compañías como Sony o Philips apoyan Blu-Ray)

Como reza el dicho, «aquí cada uno cuenta la misa según le va». El Blu-Ray parece sacar ventaja en ventas al HD-DVD, pero comienza a haber un retroceso en sus ventas propiciado por la inclusión de reproductores HD-DVD en ordenadores, así como la venta de reproductores domésticos. De todos modos, estas Navidades se perfilará el verdadero ganador cuando suban las ventas de PS3 y Xbox 360.

Y por último, ¿Crees que «Metal Gear» aprovechará al cien por cien la capacidad de PS3 o todavía es pronto para ver juegos que aprovechen toda la capacidad de semejante "bestia"?

Sin duda va a ser una piedra de toque para el potencial de PS3, pero aún queda mucho por descubrir, y han de llegar juegos incluso más espectaculares.

Jordi López Soriano (Girona)



FINAL FANTASY III. Este anticipado remake del clásico de la saga es una remodelación en toda regla: gráficos tridimensionales, nueva banda sonora, mejoras en el desarrollo... Eso sí, se ha mantenido su gran dificultad.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ ¿ES POSIBLE QUE LA PS3 PUEDA SER INFECTADA POR ALGÚN VIRUS?
Yen: No creo, pero será mejor que se abrigue por los constipados. «Hasta el 40 de mayo, no te quites el sayo».

@ ¿HAY ALGÚN JUEGO PROTAGONIZADO POR EL CHÉ GUEVARA, YEN?
Yen: Tienes uno llamado «Guay Person Simulator», que consiste en que tu personaje lleve el mayor número posible de camisetas del Ché.

@ YEN, MI COLEGA DE LA TIENDA DICE QUE VAN A SACAR UNA PS3 CON BATERÍA, PARA PODER JUGAR EN EL CAMPO SIN ENCHUFE.
Yen: En realidad debe referirse a la «Parrilla PS3». Los juegos no los reproduce muy allá, ¡pero te salen unos chuletones de rechupete!

@ ¡SOCORRO YEN! MI PERRO SE HA ORINADO SOBRE LA XBOX 360, Y NO CONSIGO QUE FUNCIONE. ¿DÓNDE ME PUEDEN ATENDER?
Yen: Será mejor que atiendas tú a tu perro, que parece que se siente algo olvidado. Deja de jugar antes de que el pobre se vengue con tu colección de juegos...

@ ¿ES VERDAD QUE VA A SALIR CHUCK NORRIS EN EL PRÓXIMO «TEKKEN»?
Yen: ¡Claro! Se ha producido un intercambio y ahora será Heihachi el que salga en la teletienda anunciando máquinas de abdominales.



@ YEN, HE INTENTADO TODOS LOS TRUCOS Y NADA. ¿CÓMO HAGO PARA DESBLOQUEAR A CLOUD STRIFE EN EL «FINAL FANTASY XII»?
Yen: Presta atención: salvas la partida, sacas el juego, consigues una copia de «Final Fantasy VII», la introduces en tu PS2 y... ¡presto, ahí tienes a Cloud!



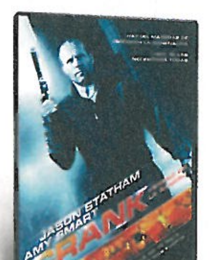
OléMovil.com
Poli Real NACIONAL
91353 13013 Tres segundos
90816 1481 Kisiera yo saber
89051 6662 Muñeca de trapo
90855 1722 Si estoy loca
90283 9908 Como en un mar e...
89798 8997 Labios compartidos
91258 0226 Cosas de crios
90014 9499 Caminos de ida y v...
89861 9203 Te entiendo
82984 Paquito Chocolatero
89551 7587 Gasolina, Sangre y...
89222 6873 Dejame verte
90671 9422 Limon y sal
88140 6150 Besos
89129 6774 Rebelde
90022 9508 Por la noche
90818 1479 Calle la pantomima
91246 0261 No te vistas que n...
90374 4885 Silencio
91212 0466 Salve del Ole
Poli Real CINE/TV
80039 3680 Rocky
80082 7186 La pantera Rosa
84560 Curro Jimenez
84064 2339 Star Wars
90669 1550 Anatomia de Grey
84207 3679 El Padrino
80108 2335 Benny Hill
83754 Pesadilla antes de...
84759 3677 Gladiator
84937 Kill Bill - Silbido
85606 Vals de Amelie
83737 8786 Dragon Ball Z
80096 9100 Pulp Fiction
84940 Sexo en Nueva York
85529 2340 El ultimo mohicano
84067 6368 El Exorcista
80017 3678 Mision imposible
83883 4887 Fraggle Rock
84724 77224 El bueno, el feo y...
Poli Real Artista TOP 10 Título
91237 1486 La Quinta Estacion Me muero
90307 9960 Holly Dolly Dolly song (ievas polka)
91249 0255 La Oreja de Van Gogh En mi lado del sofa
90895 1589 Take That Patience
91504 13725 Shakira Las de la Intuicion (Anun. coche)
91075 0523 Lucky Twice Lucky
90804 1593 Ricky Martin y Chambao Tu Recuerdo
89806 9030 Paulina Rubio Ni una sola palabra
90326 9698 A. Sanz y Shakira Te lo agradezco pero no
91426 13588 Andy y Lucas Quiereme
Ej: Envía SONO 13725 al 5888 para que suene la V.O. de LAS DE LA INTUICION cantada por SHAKIRA
Envía SONO Código POLI, MÚSICA REAL O SONIDO REAL Al 5888
ORIGINAL
Ej: Envía SONO 90374 al 5888 para escuchar SILENCIO
Poli Real Artista POP/ROCK
84699 6701 AC/DC Highway to hell
91375 13164 Kiss I was made for loving you
90911 0917 Akon y Eminem Smack That
80277 Metallica Nothing else matters
80111 7548 Guns N Roses Sweet child of mine
91444 13073 Mika Grace Kelly
89870 8976 Lily Allen Smile
80239 7559 Europe The final countdown
90019 9342 Dover Let me out
Poli Real Artista DISCO
91513 13748 Boney M Daddy cool
80056 Faithless Insomnia
89626 7769 Bob Sinclar World hold on
85048 2176 Depeche Mode Enjoy the sile...
84226 Energy 52 Cafe del mar
80093 Sash Equador
89660 7770 David Tavare Summerlove
89738 8532 Starkillers Discoteka
91098 0567 Soraya Arnelas Self control
Poli HIMNOS
82172 Barcelona
89601 Centen. del Sevilla
84494 La internacional
85220 H. de la legión
84489 Els segadors
85507 Partido popular
84436 Centen. R. Madrid
84094 H. Republicano
83188 Real Madrid
82124 Atletico Madrid
84362 Champions League
85333 You´ll never wal...
84446 Cara al sol
84490 Asturias patria q...
82123 Athletic Bilbao
90623 Centen. del Betis
83808 H. de España
SONIDOS REALES
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
GITANO Ja payo, llevo lo'malacatone en la fregoneta
TIKITAKA ¡Mítico! Tikitaka, tikitaka...
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe partiendose
ORGASMO Esto lo está pasando muy bien...
Ej: Envía SONO ORGASMO al 5888 y te pondrás a cien
Poli Real Artista REGGAETON
89514 7551 Don Omar Angelito
91207 0358 Calle 13 Atrevete-te
86973 5461 Don Omar y Aventura Ella y yo
91103 0495 Wisin y Yandel Noche de sexo
89596 6922 JMP Tu gatita
85991 9783 Wisin y Yandel Rakata
Menú 3509
Menú 5377
Menú TE QUIERO 9199
Menú
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Envía MAS 7334 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por DELFINES
Menú 2250
Menú 8788
Menú
Menú 7334
Menú 13148
Menú 1745
Menú
SONIC THE HEDGEHOG 7741
MOBILE BRAIN TRAINER
Respuestas Posibles:
3607
ANASTASIA MAYO SEXY VEGAS 9585
Envía JUEGO CÓDIGO JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 7741 al 5888 para jugar al SONIC
¿Qué es alguien nacido en Riga?
50 por 15
A: Letón
B: Lituano
C: Lapón
D: Estonio
1836
WORMS 2610
Shangai 2079
También puedes elegir:
Menú
Menú
MOTOS
DRAGONES
MACIZAS
BRUJAS
ORCAS
PECES
LOBOS
ELFOS
TOROS
CABALLOS
MACIZOS
DUENDES
TIBURONES
Ej: Para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por Lobos, envía MAS LOBOS al 5888

MUCHO MÁS QUE





Crank



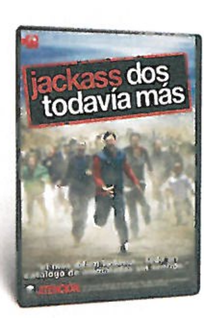
- Género **Acción**
- Protagonistas **Jason Statham, Amy Smart, José Pablo Cantillo...**
- Director **Mark Neveldine, Brain Taylor**
- Precio **17,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Chev Chelios es un asesino a sueldo que antes de retirarse es envenenado con una sustancia letal. El único modo que tiene de sobrevivir las horas suficientes para vengarse es bombear adrenalina sin cesar... ¡comienza la locura!
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1 Inglés, Castellano, Cómo se hizo Crank, Efectos especiales, Campaña de lanzamiento de la película, Videoclip...

Jackass 2



- Género **Comedia**
- Protagonistas **Johnny Knoxville, Steve-O, Bam Margera...**
- Director **Jeff Tremaine**
- Precio **19,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: ¿Echabais de menos a la peña Jackass? Pontius mostrando su masculinidad en un show de marionetas, Bam poniendo su trasero sobre un hierro candente, Knoxville disfrazado de abuelo y gastando bromas de mal gusto... Los especialistas más majaretas regresan para desquiciar a todos cuantos les rodeen. Sensibles abstenerse!
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Audiocomentario, Tomas falsas, Escenas eliminadas...

La Máquina de Bailar



- Género **Comedia**
- Protagonistas **Santiago Segura, Jose Corbacho, Jordi Vilches...**
- Director **Óscar Aibar**
- Precio **18,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Los Recreativos New Park son el peculiar escenario de la aventura de Dani, un joven desafortunado que buscará su destino con una máquina recreativa de baile. Con la ayuda del estrafalario dueño de los salones, y un grupo de amiguetes de lo más "rayado", Dani cumplirá su destino, ligado a la Máquina de Bailar.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Tráiler, Ficha técnica, Ficha artística, Filmografías, Videoclips.



MÚSICA

Fall Out Boy

En "Infinity on high", la banda más puntera del pop punk americano nos ofrece temazos como "This Ain't a Scene, It's an Arms Race", el primer single extraído de su nuevo álbum, y un tema que se convertirá en un éxito mundial como todos los "trallazos" de esta banda.

- Compañía **Universal**
- Precio **14,95 €**



LIBROS

Escuela de Manga Nº 01

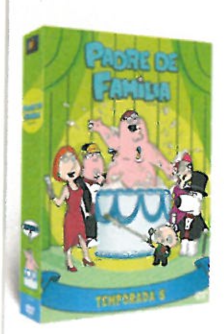
Los mejores profesionales del mundo del man ga son los profesores de esta nueva colección bimestral de 4 volúmenes. La primera entreg os enseñará cómo crear personajes.

- Editorial **Norma**
- Precio **11 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Padre de Familia (5ª Temporada)

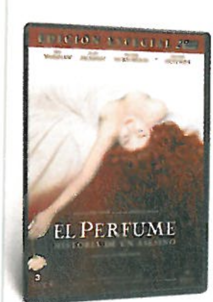
- Género Animación
- Protagonistas Peter, Lois, Meg, Chris...
- Director Seth McFarlane
- Precio 39,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★





ARGUMENTO: La familia más "bestia" de la tele vuelve con nuevos episodios, con situaciones cada vez más gamberras: Chris obligado a hacerle las "tareas" al viejo verde; Meg como secretaria del alcalde West; o Lois en su reencuentro con su hermano asesino.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 2.0 Castellano, Inglés, Comentarios, Escenas eliminadas.



El Perfume (Ed. Especial)

- Género Terror
- Protagonistas Ben Whishaw, Dustin Hoffman, Alan Rickman...
- Director Tom Tykwer
- Precio 23,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Jean Baptiste Grenouille nació en mitad del hedor de los restos de pescado de un mercado y posee un olfato excepcional con el que trabaja en una perfumería. Una vez allí consigue su objetivo, un perfume cuyos ingredientes son la esencia de jóvenes muchachas de la ciudad, a las cuales ha de matar.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1 Inglés. Dolby Digital 2.0 Castellano, Spots, Galería de fotos, Making of, extras, Imágenes del rodaje...



Blood (1ª Temporada)

- Género Animación
- Protagonistas Sya Otonashi, Hagi, George Miyagusuku, Kai Miyagusuku....
- Director Junichi Fujisaku
- Precio 49,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Serie basada en el film "Blood". Saya Otonashi sólo tiene recuerdos del último año de su vida, pero su papel es el de una verdadera cazadora de monstruos. Usando una espada sangrienta que no sabe de dónde ha salido, se ve obligada a luchar contra los monstruosos murciélagos vampiros.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Ficha artística, Ficha técnica, Fichas de personajes, Datos de producción, La música, Opening/Ending subtitulados.



CINE

Spider-man 3

El Hombre Araña regresa para enfrentarse a más enemigos que nunca: el temible Hombre de Arena, el nuevo Duende (Harry Osborn, el mejor amigo de Parker) y un traje simbiótico que llevará a nuestro héroe al límite de la locura. Más acción que nunca para el trepamuros.

- Productora **Aurum**
- Estreno **2 de mayo**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



EL SHOW DE RASCA Y PICA, EN TU CASA

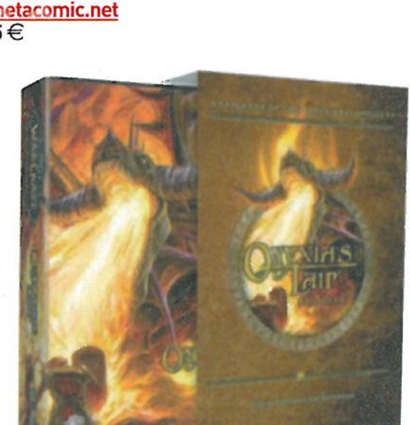
Un buen día, Rasca entró en una tienda donde pagaban dinero a las mascotas; pero en realidad era una trampa de Pica con la "sana" intención de destrozar al gato. Este set reproduce una de las escenas más burras, y al tiempo divertidas, de la pareja más agresiva de la serie "Los Simpsons", e incluye varias posibilidades de montaje.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 35 €

¡ESPARTANOS, CONTEMPLAD MI FIGURA!

No, Leónidas no se refiere a ese "tipín" que tienen él y todos sus espartanos, sino a la serie de figuras de acción basadas en el film "300". Neca trae a los personajes protagonistas de la peli, con una altura de 15 centímetros y especial detalle en las ropas, armas y facciones. Eso sí, si queréis completar los 300 espartanos, debéis comprar varias copias de la misma figura hasta tener todo el batallón de las Termópilas.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 19 €



UNA AVENTURA "MAZO" DE APASIONANTE

Warcraft traslada el éxito de sus odiseas al mundo de las cartas. Ambientado en el mundo de Azeroth, este pack inicial incluye cartas de botín que proporcionan mejoras para personajes del juego online. La serie Heroes of Azaroth contiene 361 cartas: 114 comunes, 99 infrecuentes, 110 raras y 22 épicas, además de las 16 cartas de héroe, en barajas de 68 cartas cada una. ¡Más completito imposible!

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 14,99 €



IGUALITA A LA ORIGINAL, SQUALL

La clásica pistola-espada de Squall Lionheart, el protagonista de «Final Fantasy VIII», es ahora una fidedigna reproducción a escala 1:6, y a un precio más que asequible. Y no intentéis emular al héroe con ella, ya que esta espada es un objeto de adorno y admiración de colegas, parientes y vecinos cotillas.

Más información en: www.elmstreet-online.com
Precio: 39,80 €

LA REINA ALIEN EXIGE PLEITESÍA

HorrorClix nos llega "Action Pack: Reina Alien", una representación que muestra a la reina Alien poniendo huevos para que se enfrenten contra los depredadores u otros soldados. Sin embargo, si los huevos sufren daño la reina pasa a luchar. Cada pack trae dioramas y las cartas necesarias para "dar caña" a los xenomorfos.

Más información en: www.tiendaociojoven.es
Precio: 34,95 €



MANGA PARA OTAKUS

¡Amasando! Ja-pan

Azuma Kasuma aprendió a amasar pan cuando tenía apenas 6 años. Ahora, ya graduado de secundaria, y decidido a convertirse en un ilustre panadero, será una de las piezas clave de Pantasia, la más prestigiosa panadería de Japón.

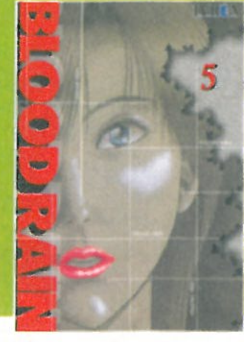
Lo encontrarás en: www.ivrea.es
Precio: 7,5 €



Blood Rain

Uno a uno, los viejos compañeros de béisbol de Kumi Aihara están siendo asesinados bajo la lluvia... Nada se sabe del asesino en serie, salvo que siempre lleva un impermeable... Blood Rain, una fascinante obra de terror manga.

Lo encontrarás en: www.ivrea.es
Precio: 6,95 €



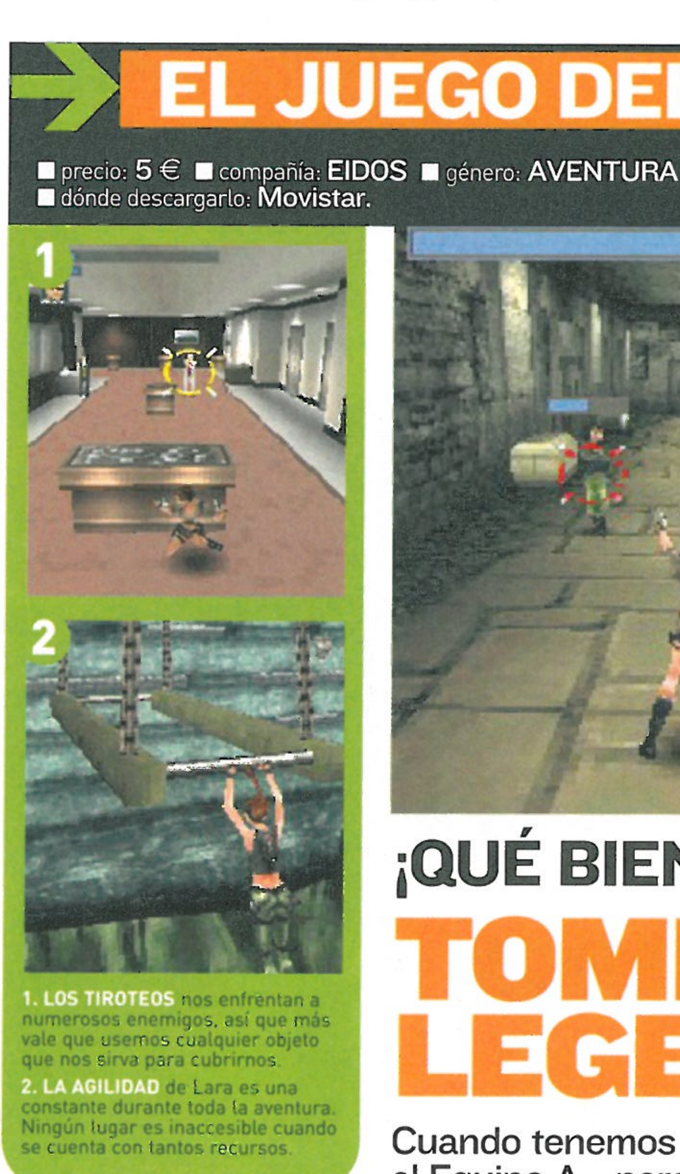
JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes recuperamos a uno de los personajes más carismáticos del mundo de los videojuegos. Os damos unas pistas: es arqueóloga, es increíblemente ágil y, sobre todo en 3D... ¡está de muy buen ver!

EL JUEGO DEL MES

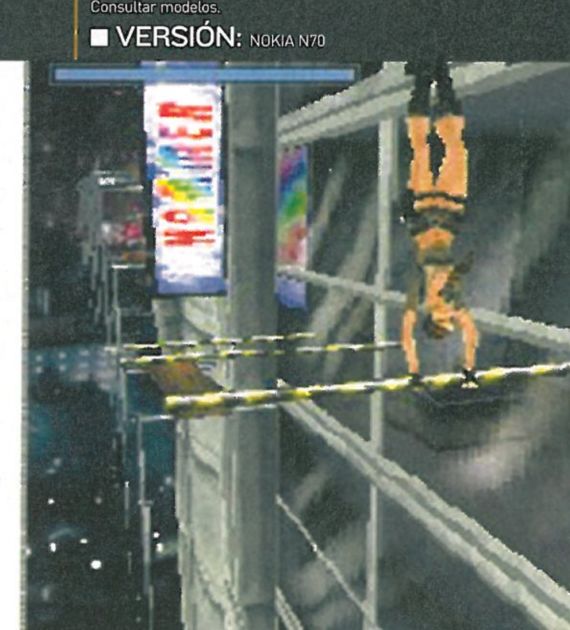
■ precio: 5 € ■ compañía: EIDOS ■ género: AVENTURA
■ dónde descargarlo: Movistar.

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.
■ VERSIÓN: NOKIA N70



1. LOS TIROTEOS nos enfrentan a numerosos enemigos, así que más vale que usemos cualquier objeto que nos sirva para cubrirnos.
2. LA AGILIDAD de Lara es una constante durante toda la aventura. Ningún lugar es inaccesible cuando se cuenta con tantos recursos.





¡QUÉ BIEN TE VEO, LARA!

TOMB RAIDER LEGEND

Cuando tenemos problemas, podemos llamar a Batman, a Superman, al Equipo A... pero si perdemos una pieza antigua, la cosa está clara.

ESTA ARQUEÓLOGA vuelve a lucir palmito en los móviles, y lo hace con mejor aspecto que nunca, pues por primera vez, podemos disfrutar de sus aventuras en 3D. Lara anda detrás de la legendaria Excalibur, cuyos fragmentos se encuentran repartidos entre Tokio, Ghana e Inglaterra. Así, esta trepidante misión nos lleva desde los altos rascacielos hasta la espesa jungla, mientras lucimos las habilidades que han caracterizado siempre a esta heroína: saltar, trepar, dar volteretas y, por supuesto, repartir plomo con sus dos míticas pistolas.

EL DESARROLLO alterna fases de plataformas con otras de acción. En las primeras debemos evitar todo tipo de obstáculos valiéndonos de la agilidad de Lara, y en las segundas tenemos que disparar a todo lo que se mueva, incluyendo a los jefes finales. Es cierto que el juego puede resultar un pelín repetitivo, pues tras completar una zona, pronto nos damos de cuenta de que el esquema de la siguiente es el mismo, pero las fases alcanzan tal grado de intensidad y realismo que nos lo harán olvidar enseguida. Y gran parte de este realismo se debe a sus geniales gráficos 3D, que nos permiten disfrutar de la acción como pocas veces lo habíamos hecho en un móvil.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	98
SONIDO	94
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	90

Valoración Lara Croft regresa a los móviles con un juego que combina las mejores virtudes de sus aventuras de siempre, con un apartado técnico revolucionario. Prohibido no probarlo.

PUNTUACIÓN FINAL 93

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Eh, ¿cuál me bajo?



■ **¿Me podríais recomendar juegos compatibles con el LG KU311?** Es un modelo bastante reciente y, seguramente por eso, muchos equipos de programadores aún no se han volcado con él. Lo cierto es que salvo en www.gameloft.com no es fácil conseguir juegos para tu móvil. En todo caso, Gameloft te ofrece buenos títulos y de diversos géneros: velocidad ("Asphalt 3"), aventura ("Might and Magic", "Prince of Persia"), fútbol ("2007 Real Football"), acción ("Rainbow Six", "Ghost Recon 2", "Splinter Cell"), puzles ("Block Breaker Deluxe")... Incluso tienes versiones en 3D de los títulos: "Asphalt 3", "2007 Real Football", "Midnight Bowling", "Midnight Billard"... Tú eliges.

Antonio (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football
2. Might and Magic
3. Tomb Raider Legend
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II



TOMB RAIDER LEGEND
Ya estábamos deseando que algún título se animase y entrase con tanta fuerza en nuestra lista de favoritos. Y quién mejor que la espectacular Lara Croft para dar ese paso. ¡Sus 3D están volviendo loca a la redacción!

Los más descargados

MOVISTAR

1. Alonso Racing 2006
2. Los Sims 2
3. 50 x 15 (2ª edición)
4. Rafa Nadal Tenis
5. Prince of Persia: Las Dos Coronas

ORANGE

1. ¿Quién es quién?
2. NBA Live 07
3. Real Football 2007
4. Los Sims 2: Mascotas
5. Bubble Boy



NBA LIVE 07
Con tanto paisano jugando al basket por aquellas tierras, no es de extrañar que la NBA haya ganado adeptos entre los jugones españoles. Y si encima podemos disfrutar de ella con un título tan completo como éste, mejor que mejor.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

CÓDIGOS BIDIS

Este sistema llega a España abanderado por Movistar, y consiste en una especie de códigos de barras que recibimos en nuestro móvil mandando un sms al número correspondiente, o bien "escaneándolos" con la cámara. Estos códigos tendrán cada vez más utilidades, **desde leerlos para descargar contenidos multimedia, hasta comprar entradas de cine** por internet y entrar a la peli sin necesidad de llevar la tarjeta. ¡Esto es el futuro!

LANZAMIENTOS I-PLAY

Esta compañía ha revelado cuáles serán sus lanzamientos estrella para los próximos meses. Entre ellos, encontramos una nueva entrega de «The Fast and the Furious» que, bajo la coletilla "Fugitive", **nos meterá en la piel de un policía que deberá demostrar su inocencia sobre el asfalto**. También destaca «Metal Slug 3», todo un clásico de los videojuegos, que regresará cargadito de acción... y de aliens que querrán cazarnos.

DRIVER

Los chicos de Gameloft dispondrán, a partir del 1 de abril, de la licencia de la saga «Driver», que hasta ahora estaba en manos de Glu Mobile. Y no pierden el tiempo ni mucho menos, pues ya **tienen previsto lanzar en junio el juego «Driver: L.A. Undercover»**, con versión tanto en 2D como en 3D.

GOLES GRATIS

¿Os gustaría poder ver los goles de vuestro equipo favorito, casi al instante y sin pagar un euro? Pues eso ya es una realidad, gracias al acuerdo entre Movistar y Coca-Cola. La marca de refrescos se ha hecho un hueco en el portal de e-moción, y aparecerá antes y después de cada gol que veamos pero, a cambio, **podemos recibir los goles de nuestro equipo totalmente gratis**, y tan sólo unos diez minutos después de marcarlos. Una buena forma de disfrutar de la salsa del fútbol.

MULTIJUGADOR

I-play lanza el juego de carreras «Burning Tires» cuyo mayor aliciente es que **cuenta con un modo multijugador a través de Bluetooth**. Sólo tenemos que seleccionar este modo, crear o unirnos a una partida...¡y a correr! Además, este título presenta otras virtudes, como el motor Abyss Engine (que ofrece unos espectaculares gráficos en 3D) y un total de 12 circuitos y 7 vehículos a elegir. ¿A qué esperáis para retar a vuestros colegas?



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15


ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS
DIVER TIENDA
TARJETA DE SOCIO
www.divertienda.com
VIDEOJUEGOS
Consigue regalos, descuentos, reservas y juega.
Con nuestra nueva tarjeta de socio podrás disfrutar de muchas ventajas. Pídela en DIVERTIENDA y colabora con una ONG*.
* Por cada tarjeta de socio aportamos 1€ a INTERMÓN OXFAM.
Transforma
Intermón Oxfam y las Pymes por el desarrollo
ALBACETE
Divertienda Hellín
C/ Doctor Cerdá Martí, 10 Bajo 2 · Tel. 967 68 12 21
hellin@divertienda.com
CÁCERES
Divertienda Plasencia
Sor Valentina Mirón, 18 · Tel. 927 41 11 41
plasencia@divertienda.com
CÓRDOBA
Divertienda Cabra
Doña Leonor, 36 · Tel. 957 52 57 82
diverestrenos@eresmas.com
Divertienda Priego
Federico Martín Bahamontes, 34 · Tel. 957 54 16 46
priego@divertienda.com
MÁLAGA
Divertienda Alhaurin El Grande
Gerald Brenand, 75 · Tel. 952 59 65 92
alhaurin@divertienda.com
Divertienda Benalmádena
Av. Tivoli, Jdnes. de Benamainar · Tel. 952 57 57 20
benalmadena@divertienda.com
Divertienda Coin
Manuel García, 12 · Tel. 952 45 15 70
coin@divertienda.com
Divertienda Benalmádena
Av. Constitución s/n · Tel. 952 44 06 71
benalmadena@divertienda.com
Divertienda Franju El Palo
Alonso Carrillo Albornoz, 6 · Tel. 952 29 75 00
franju@divertienda.com
Divertienda Casablanca El Palo
Av. Juan Sebastián Elcano, 156 · Tel. 952 29 76 97
casablanca@divertienda.com
Divertienda Estepona
Luis Buñuel, 5 · Tel. 952 29 75 00
estepona@divertienda.com
Divertienda La Unión
La Union, 28 · Tel. 952 34 15 17
launion@divertienda.com
Divertienda El Torcal
(Av.Velázquez) C/ José Palanca,1 · Tel. 952 35 54 06
eltorcal@divertienda.com
MURCIA
Divertienda Cartagena
Alfonso XIII, 66 · Tel. 968 12 16 78 cartagena@divertienda.com
Divertienda Torre-Pacheco
Av. Juan Carlos I · Tel. 968 57 86 02
torrepacheco@divertienda.com
SEVILLA
Divertienda Ecija
Av. del Genil, Ed. Las Terrazas, 8 · Tel. 955 90
ecija@divertienda.com
TOLEDO
Divertienda Talavera
Joaquina Santander, 3 · Tel. 925 68 25 15
talavera@divertienda.com
ALICANTE Nueva Apertura
Divertienda Elche
C/ Reina Victoria, 45 - Elche · Tel. 967 68 12 21
Tarjeta de Socio
Venta
Alquiler
Play_Again



Avda. Pablo Neruda 91-97
Local 23 B - C.C. Madrid Su
28018 Madrid
91 786 37 00







WII + BOB ESPONJA
258,99 €

PS3 + CABLE HDMI DE REGALO
599,99 €

DS*+ JUEGO DE GBA DE REGALO
148,99 €
*Disponible con DS Rosa, Negra y Bla





GBA MICRO* + COLEGAS EN EL BOSQUE + KING KONG
59,99 €
*Disponible con GBA plata

PSP* + JUEGO + PELICULA DE REGALO
199,99 €
*El precio variara según el pack de PSP





SURTIDOS P2 9,99 €

SURTIDOS GBA 12,99 €

REPARAMOS Y PULIMOS CUALQUIER TIPO DE CD Y DVD

EL MEJOR SURTIDO EN JUEGOS DE 2ª MANO

Wii

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

XBOX 360.

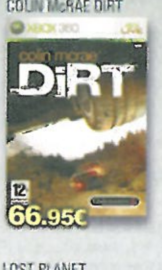
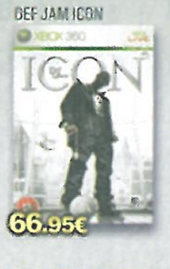
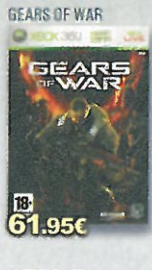
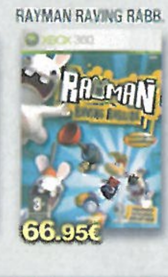
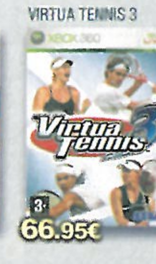
GameSHOP

especialistas en video_juegos

WWW.GAMESHOP.ES

- XBOX360 PRO SYSTEM 399.95€
- XBOX360 + SPLINTER CELL 434.95€ 
- XBOX360 + PES6 434.95€ 
- XBOX360 + CALL DUTY 3 434.95€ 
- XBOX360 + NFS CARBONO 436.95€ 
- HD-DVD PLAYER 199.95€ 
- GUITAR HERO 2 86.95€ 

CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES

- COMMAND & CONQUER 3 56.95€ 
- COLIN McRAE DIRT 66.95€ 
- DARKNESS CONS. 
- DEAD OR ALIVE 4 29.95€ 
- DEF JAM ICON 66.95€ 
- FIFA 07 29.95€ 
- FINAL FANTASY XI 2007 29.95€ 
- FORZA MOTORSPORT 2 CONS. 
- GEARS OF WAR 61.95€ 
- GHOST RECON 2 66.95€ 
- HOUR OF VICTORY 56.95€ 
- LOST PLANET 66.95€ 
- MASS EFFECT CONS. 
- MEET THE ROBINSONS 56.95€ 
- NBA STREET HOMECOURT 66.95€ 
- PIRATAS DEL CARIBE 56.95€
- RAYMAN RAVING RABB. 66.95€ 
- SPIDERMAN 3 66.95€ 
- TABLE TENNIS 24.95€ 
- VIRTUA TENNIS 3 66.95€ 

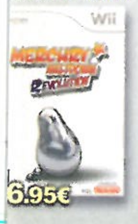
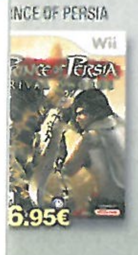
Wii

- CONSOLA NINTENDO Wii + Wii SPORTS (INCLUYE REMOTE CONTROL + NUNCHAKU) 249.95€ 
- REMOTE CONT. 42.95€ 
- NUNCHAKU 19.95€ 
- CLASSIC CONTROL 19.95€ 
- ADAPTADOR LAN 29.95€

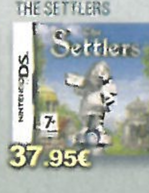
NINTENDO DS — GAME BOY micro

- NINTENDO DS LITE NEGRA 149.95€ 
- NINTENDO DS LITE BLANCA 149.95€ 
- NINTENDO DS LITE ROSA 149.95€ 

Wii:

- COOKING MAMA 46.95€  
- DBZ BUDOKAI TENKA. 2 56.95€  
- ELEDEES 46.95€  
- EL PADRINO 56.95€  
- HEATSEEKER 56.95€ 
- MERCURY MELTDOWN 46.95€ 
- METAL SLUG ANTHO. 46.95€ 
- MORTAL KOMBAT 56.95€ 
- MOH VANGUARD 56.95€ 
- MEET THE ROBINSONS 56.95€
- PRINCE OF PERSIA 46.95€ 
- RAPALA PRO FISHING 29.95€ 
- SPIDERMAN 3 56.95€ 
- SONIC SECRET RINGS 56.95€ 
- WING ISLAND 46.95€ 

DS:

- BRAIN TRAINING 29.95€ 
- DIDDY KONG RACING 39.95€ 
- FINAL FANTASY III 42.95€ 
- FINAL FANTASY V 39.95€ 
- HARVEST MOON 39.95€ 
- HOTEL DUSK ROOM 215 39.95€ 
- IMPOSSIBLE MISSION 29.95€
- KIM POSSIBLE 6 39.95€ 
- LOST IN BLUE 2 37.95€ 
- MARIO VS DONKEY 2 39.95€ 
- MEET ROBINSONS 39.95€ 
- MIND QUIZ 29.95€ 
- POKÉMON RANGER 39.95€  
- PHOENIX ACE ATTORNEY 39.95€ 
- SHREK TERCERO 37.95€ 
- SPIDERMAN 3 37.95€ 
- TAMAGOTCHI 2 37.95€ 
- THE SETTLERS 37.95€ 
- THEME PARK 42.95€ 
- YUGIOH! CHAMP. 2007 37.95€

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. TODOS LOS PRECIOS SON VÁLIDOS EXCEPTO EN CASO DE ERROR TIPOGRÁFICO. PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA. TODAS LAS OFERTAS SON VÁLIDAS HASTA FIN DE EXISTENCIAS

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



El terror como nunca lo habías jugado

RESIDENT EVIL UMBRELLA CHRONICLES

El mes que viene te contamos nuestra experiencia con el «Resident Evil» exclusivo para Wii ¡¡Qué miedo!!

Y además...

Guía Completa SPIDER-MAN 3

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 6/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain



NUEVO
1051
JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JAVA13 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 46
2611
ENTRENA TU MENTE
cod 1069
MÁS JUEGOS
3607 Mobile Brain Trainer
9585 Sexy Vegas Anastasia Mayo
2079 Shangai
2034 Zuma
9959 Ice Age 2
7743 Paris Hilton Diamond Quest
1466 Sexy Poker Susana Reche
Shangai erotico
cod 1459
cod 1182
cod 1181
cod 0258
código 1422
cod 1836
cod 1091
cod 1069
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente 902 01 01 27
MÚSICA REAL
ENCUENTRA TODO LO QUE QUIERES PARA TU MÓVIL SIN DARTE DE ALTA NI PAGAR DE MÁS
envía un mensaje con MUSIC87 + un espacio + código 7808
ARTISTAS ORIGINALES
13725 Las de la Intuicion (Anuncio coche) _ Shakira
1486 Me muero _ La Quinta estacion
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
9698 Te lo agradezco pero no _ Alejandro Sanz
0157 Tu recuerdo (salsa) _ Ricky Martin
1589 Patience _ Take That
13588 Quiereme _ Andy y Lucas
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
6701 Highway to hell _ ACDC
9908 Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
8031 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
9342 Let me out _ Dover
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
0523 Lucky _ Lucky Twice
7186 BSO La pantera Rosa
9203 Te entiendo _ Pignoise
7548 Sweet child of mine _ Guns N Roses
8997 Labios compartidos _ Maná
0261 No te vistas que no vas _ K-narias
9508 Por la noche _ Mala Rodriguez
9481 Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis
3677 BSO Gladiator
13068 Salio el Sol _ Don Omar
9422 Limon y sal _ Julieta Venegas
8624 Te busque _ Nelly Furtado
1722 Si estoy loca _ Malu
6774 Rebelde _ RBD Rebelde
9150 Para que tu no llores _ Antonio Carmona
7769 World hold on _ Bob Sinclar
0466 Salve del Ole _ Siempre Asi
13235 Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal
13748 Daddy cool _ Boney M
9070 Aire ke respiro _ ErPeche
6873 Dejame verte _ Diego Martin
7587 Gasolina, Sangre Y Fuego _ Haze
4885 Silencio _ David Bisbal
0567 Self control _ Soraya Arnelas
13164 I was made for loving you _ Kiss
6150 Besos _ El Canto del loco
0495 Noche de sexo _ Wisin y Yandel
6368 El Exorcista (Tubular bells)
3722 With or without you _ U2
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
13744 Quiero que sepas _ Andy y Lucas
4474 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
0058 No voy a cambiar _ Malu
7161 Me voy _ Julieta Venegas
9974 Ser o parecer _ RBD Rebelde
9368 Duele _ El Arrebato
13763 Pegate _ Ricky Martin
6622 Hips dont lie _ Shakira
9699 A la primera persona _ Alejandro Sanz
0917 Smack That _ Akon
FONDOS
TOP
envía un mensaje con MMS18 + un espacio + código 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
SUPERHEROES MARVEL
35198
37815
35226
35309
35195
37768
48945
45497
42622
amanda
42285
45571
nena
45614
ANIMACIONES
47074
45582
41909
48384
47077
envía un mensaje con TEMA16 + un espacio + código al 7494
TEMAS
¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
UN RELOJ DE OFERTA CON CADA TEMA
código tema
8788 Tuneados
9199 Tequieros
2250 Calaveras
3979 Gnomos
13566 COCHAZOS
0286 Macizos
2826 Bebes
3786 Kamasutra
1935 Pernilos
3509 Hadas
7148 Chicas bikini
9981 Megatetas
¿tu móvil es como los demás y está lleno de cosas aburridas?
¡llénalo por dentro de lo que más te gusta!
TONOVOCES
envía un mensaje con TONOS43 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
77479 Risa bebe
TOP
77119 Bebe gracioso
77018 Telefono antiguo
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77007 Orgasmo
77395 Mensaje del caudillo
77762 Como el luisma no se entera
1583 Tikitaka
77479 Risa bebe
77148 La guardia civil
77334 Grito de Tarzan
8026 Toros Toque de corneta
VIDEOJUEGOS
envía un mensaje con TONOS31 + un espacio + código al 7494
EN POLIFÓNICO
O LLAMA AL TELÉFONO 806 40 55 47
la música de tus videojuegos como tono
83750 Super Mario Brothers
83733 Resident Evil
83753 Tetris
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83726 F-Zerox
83724 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83720 Gauntlet
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
83715 Syphoon Filter
83691 Rodland
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS31 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL TELÉFONO 806 40 55 47
TOP
83754 Halloween town
83737 Dragon Ball Z
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
83705 Zelda
83766 Final Fantasy 3
83716 Tomb Raider 3
80048 El coche fantastico
84724 BSO El bueno, el feo y el malo
84937 Kill Bill - Silbido
83658 BSO Star Wars
85529 BSO El ultimo mohicano
89806 Ni una sola palabra
90307 Dolly song (ievas polka)
84999 CSI Miami
84692 Rasca y pica
83648 La familia Monster
82935 Noches de bohemia
83707 Gran Turismo
84295 Hikari-Kingdom hearts
NUEVAS
91399 Me equivocaria otra vez
91534 How to save a life (BSO Anatomia de Grey)
91535 You give me something
91536 One night only
91537 Lil Star
91550 Paloma brava
91552 Nieve en la ventana
91400 Hit lerele
91567 Teo & Tea
CINE Y TV
80039 Eye of the tiger (Rocky III)
83883 Fraggle Rock
80082 BSO La pantera Rosa
85606 Vals de Amelie
84067 El Exorcista (Tubular bells)
84759 Gladiator
84940 Sexo en Nueva York
84207 El Padrino
84560 Curro Jimenez
80017 BSO Mision imposible
84064 Darth Vader M imperial
80108 Benny Hill
80096 BSO Pulp Fiction
84966 24 - Serie TV
83834 La abeja maya
84441 Verano azul
84650 SWAT - Hde Harrelson
84440 El señor de los anillos
85607 El pajaro loco
80168 Superdetective en Hollywood
84697 CSI Las Vegas
84695 Shrek
84233 La historia interminable
80065 I'll be there for you
80074 El equipo A
83901 Zorba el griego
80043 BSO The Terminator
CSI:
VIDEOLLAMADAS
si tienes un móvil 3g puedes hablar con ella mientras la ves con videollamadas
803 55 39 25
servicio para mayores de 18 años
¡GARANTIZADO!